



Contrato Número: 119

CONTRATO DE **ADQUISICIÓN DE MATERIAL DIDÁCTICO** QUE CELEBRAN, POR UNA PARTE, EL **BACHILLERATO DEL ESTADO DE HIDALGO**, A QUIEN EN LO SUCESIVO SE LE DENOMINARÁ "EL CONTRATANTE", REPRESENTADO EN ESTE ACTO POR EL MTRO. ELÍAS CORNEJO SÁNCHEZ, EN SU CARÁCTER DE **DIRECTOR GENERAL DEL BACHILLERATO DEL ESTADO DE HIDALGO** Y POR LA OTRA PARTE EL C. ELOY TORRES VILLA EN SU CARÁCTER DE PERSONA FÍSICA CON ACTIVIDAD EMPRESARIAL, A QUIEN EN LO SUCESIVO SE LE DENOMINARÁ "EL PROVEEDOR", AL TENOR DE LOS SIGUIENTES:

### **DECLARACIONES**

### I. DE "EL CONTRATANTE"

- A) QUE EL BACHILLERATO DEL ESTADO DE HIDALGO ES UN ORGANISMO DESCENTRALIZADO DE LA ADMINISTRACIÓN PÚBLICA DEL ESTADO DE HIDALGO, CON PERSONALIDAD JURÍDICA Y PATRIMONIO PROPIO, CREADO POR DECRETO GUBERNAMENTAL DE FECHA 09 DE ENERO DE 2007, PUBLICADO EN EL PERIÓDICO OFICIAL DEL GOBIERNO DEL ESTADO DE HIDALGO EL 19 DE FEBRERO DEL MISMO AÑO, Y MODIFICADO POR DIVERSO DECRETO PUBLICADO EL 02 DE FEBRERO DE 2015 EN EL MISMO MEDIO DE DIFUSIÓN IMPRESO.
- A) QUE SE ENCUENTRA REPRESENTADO POR EL MTRO. ELÍAS CORNEJO SÁNCHEZ, EN SU CARÁCTER DE DIRECTOR GENERAL, SEGÚN NOMBRAMIENTO EXPEDIDO POR EL LICENCIADO OMAR FAYAD MENESES, GOBERNADOR CONSTITUCIONAL DEL ESTADO LIBRE Y SOBERANO DE HIDALGO, DE FECHA 23 DE NOVIEMBRE DE 2016, CON LO ESTABLECIDO POR EL ARTÍCULO 11, FRACCIÓN I, DEL DECRETO VIGENTE QUE CREA AL BACHILLERATO DEL ESTADO DE HIDALGO.
- B) QUE EN CUMPLIMIENTO DE SUS FUNCIONES Y PARA LA REALIZACIÓN DE SUS ACTIVIDADES INSTITUCIONALES, REQUIERE DE LA ADQUISICIÓN DE MATERIAL DIDÁCTICO, PARA CUBRIR NECESIDADES DEL EJERCICIO 2022, Y DE CONFORMIDAD CON LO INDICADO EN EL ARTÍCULO 17 DE LA LEY DE ADQUISICIONES, ARRENDAMIENTOS Y SERVICIOS DEL SECTOR PÚBLICO DEL ESTADO DE HIDALGO HA MANIFESTADO LA NECESIDAD DE REALIZAR UNA COMPRA CONSOLIDADA, PARA OBTENER MEJORES CONDICIONES DE COMPRA.

1







Contrato Número: 119

- C) EL MTRO. VALENTÍN SIMÓN SÁNCHEZ, DIRECTOR ADMINISTRATIVO DE "EL CONTRATANTE" INTERVIENE EN LA CELEBRACIÓN DEL PRESENTE CONTRATO CONFORME A LAS FUNCIONES ESTABLECIDAS EN SU ESTATUTO ORGÁNICO.
- D) QUE SU REGISTRO FEDERAL DE CONTRIBUYENTES ES BEH070219AK6.
- E) QUE CUENTA CON RECURSOS SUFICIENTES PARA CUBRIR EL IMPORTE DEL PRESENTE CONTRATO. UNA VEZ CUMPLIDOS LOS REQUISITOS FIJADOS PARA EL EJERCICIO DE LOS RECURSOS A EFECTO DE LLEVAR ADELANTE EL CUMPLIMIENTO DEL PROGRAMA OPERATIVO ANUAL, SE PROCEDE A LA ADJUDICACIÓN LICITACIÓN PÚBLICA NACIONAL Nº EA-913003989-N063-2022, EN ESTRICTO APEGO A LO ESTABLECIDO A LA NORMATIVIDAD APLICABLE EN LA MATERIA EN FUNCIÓN AL ORIGEN DEL RECURSO.
- F) QUE TIENE SU DOMICILIO EN: CIRCUITO EX HACIENDA LA CONCEPCIÓN. LOTE 17, SAN JUAN TILCUAUTLA, MUNICIPIO DE SAN AGUSTÍN TLAXIACA, HIDALGO, C.P. 42160

### II. DE "EL PROVEEDOR"

- A) QUE ES UNA PERSONA FÍSICA EN USO DE SUS DERECHOS Y OBLIGACIONES CIVILES, DE NOMBRE ELOY TORRES VILLA, DEBIDAMENTE INSCRITO EN EL REGISTRO FEDERAL DE CONTRIBUYENTES, EN EL RÉGIMEN DE ACTIVIDAD EMPRESARIAL CON RFC TOVE740513B4A, LO CUAL ACREDITA CON CÉDULA DE IDENTIFICACIÓN FISCAL IDCIF: 15010109821
- B) QUE MANIFIESTA BAJO PROTESTA DE DECIR VERDAD, NO ENCONTRARSE EN LOS SUPUESTOS DEL ARTÍCULO 77 DE LA LEY DE ADQUISICIONES, ARRENDAMIENTOS Y SERVICIOS DEL SECTOR PÚBLICO DEL ESTADO DE HIDALGO.
- C) QUE TIENE CAPACIDAD ECONÓMICA, TÉCNICA Y JURÍDICA, PARA CONTRATAR Y OBLIGARSE A ENTREGAR LOS BIENES QUE EN ESTE CONTRATO SE REFIEREN Y DISPONE DE LOS ELEMENTOS Y ORGANIZACIÓN NECESARIA PARA EL SUMINISTRO DE ESTOS.
- D) QUE CONOCE PLENAMENTE EL CONTENIDO DE LA LEY DE ADQUISICIONES, ARRENDAMIENTOS Y SERVICIOS DEL SECTOR PÚBLICO DEL ESTADO DE HIDALGO Y SU REGLAMENTO, LAS NORMAS Y DISPOSICIONES VIGENTES RESPECTO DE LA ADQUISICIÓN DE LOS BIENES REFERIDOS EN ESTE CONTRATO, COMO TAMBIÉN LAS











Contrato Número: 119

DISPOSICIONES LEGALES TANTO DE CARÁCTER FEDERAL COMO ESTATAL APLICABLES A ESTA OPERACIÓN.

E) QUE SEÑALA COMO DOMICILIO LEGAL EL UBICADO EN: CALLE MORELOS NO. EXT. 609B, NO. INTERIOR DESPACHO 103, COLONIA CENTRO, PACHUCA DE SOTO, ESTADO DE HIDALGO, C.P. 42000, CORREO ELECTRÓNICO: solucionescomerciales@equipoalfa.com.mx

### III. DE LAS PARTES

QUE ES SU VOLUNTAD CELEBRAR EL PRESENTE CONTRATO, PARA LO CUAL SE RECONOCEN AMPLIAMENTE LA PERSONALIDAD, FACULTADES Y CAPACIDAD QUE OSTENTAN, MISMAS QUE NO LES HAN SIDO REVOCADAS O LIMITADAS EN FORMA ALGUNA, POR LO QUE DE COMÚN ACUERDO SE OBLIGAN DE CONFORMIDAD CON LAS SIGUIENTES:

### CLÁUSULAS

PRIMERA. - OBJETO DEL CONTRATO. - "EL CONTRATANTE" ADQUIERE EN EJERCICIO DEL RECURSO MENCIONADO EN LAS DECLARACIONES Y "EL PROVEEDOR" SE OBLIGA A VENDER Y ENTREGAR EN PERFECTAS CONDICIONES, LOS SIGUIENTES BIENES ADJUDICADOS, DE ACUERDO CON LAS ESPECIFICACIONES PRESENTADAS EN LOS ANEXOS, OFERTA Y COTIZACIÓN DEL PROCEDIMIENTO DE COMPRA REALIZADOS MEDIANTE LICITACIÓN PÚBLICA NACIONAL NO. EA-913003989-N063-2022, INDICADOS COMO CONCEPTO 1, SUBCONCEPTO 8:



J







CANTIDAD	UNIDAD DE MEDIDA	MATERIAL	MARCA	IMPORTE UNITARIO	IMPORTE TOTAL
6,217	PAQUETE	MATERIAL DIDÁCTICO PAQUETE INTEGRADO POR: MATERIAL DIDÁCTICO PARA PRIMER SEMESTRE POR UN TOTAL DE 2,464 PAQUETES, CADA UNO CON 7 LIBRETAS CUADRO CHICO, TAMAÑO 20X26 CENTÍMETROS CON ESPIRAL METÁLICO. FORROS CON DISEÑO PERSONALIZADO A COLOR EN UNA SOLA CARA, CON BARNIZ UV BRILLANTE EN CARTULINA CAPLE 14 PUNTOS, INTERIORES: 96 HOJAS IMPRESAS A UNA TINTA, SIN LOGOS, PAPEL BOND 50 GRAMOS/ METROS 2; UNA UNIDAD DE ALMACENAMIENTO EXTRÁBLE PORTÁTIL USB DE 32 GIGABYTE DE ALMACENAMIENTO, PERSONALIZADA CON EL LOGOTIPO DE GOBIERNO DEL ESTADO DE HIDALGO, PRECARGADA DE FÁBRICA CON SOFTWARE EDUCATIVO (PESO APROXIMADO 14.2 GIGABYTE). EL DISPOSITIVO DEBERÁ PESSENTARSE EN ENVASE UNITARIO CON SOPORTE DE CARTÓN, CON LÁMINA DE PLÁSTICO TRANSPARENTE CON CAVIDAD PARA ALMACENAMIENTO USB; 3 BOLÍGRAFOS CON PUNTO DE BOLA, TAPA VENTILADA PARA EVITAR ASFIMA, PUNTO MEDIANO DE 1.0 MILIMETROS, CUERPO TRIANGULAR, CON TINTA EN COLOR NEGRO, ROJO Y AJUL; 1 MARCATEXTOS COLOR AMARILLO, CUERPO CILÍNDRICO Y PUNTA BISELADA, CAPUCHÓN VENTILADO CON TINTA DE ALTA FLUORESCENCIA; 1 LÁPIZ DE MADERA METRICO DEL NÚMERO 2, DISEÑO MEXAGONAL, BORRADOR QUE NO MANCHA, NO TOXICO. LAS UNIDADES DE ALMACENAMIENTO EXTRÁBLE PORTÁTIL USB, DEBERÁN CONTENERS SOFTWARES QUE SIRVAN DE HERRAMIENTAS PARA EL DESARROLLO DE SUS ACTIVIDADES ACADÉMICAS Y OTROS QUE APOYEN AL ALUMNO EN EL APRENDIZAJE CULTURAL, LOS CUALES DEBERÁN ES SOPORTADAS POR EQUIPOS DE CÓMPUTO CON LAS SIGUIENTES CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS: 0) SISTEMA OPERATIVO WINDOWS 8 O SUPERIOR, b) MEMORIA RAM 4 GIGABYTE, c) PROCESADOR A 2 GIGAHERIZ O SUPERIOR, d) INTEL HD GRAPHICS O RADERIZA O SUPERIOR, d) INTEL HD GRAPHICS O RADERIZA O SUPERIOR, d) INTEL HD GRAPHICS O RADERIZA O PORTÁTIL USB, DEBERÁN ES SOPORTADAS POR EQUIPOS DE CÓMPUTO CON LAS SIGUIENTES SOFTWARES QUE SIRVAN DE HERRAMIENTAS PARA EL DESARROLLO DE SUS ACTIVIDADES ACADÉMICAS Y OTROS QUE APOYEN AL ALUMNO DEN EL APRENDIZAJE CULTURAL, LOS CUALES DEBERÁN ES SOPORTADAS POR EQUIPOS DE CONCONDER AL ALUMNO CON UNA RELACIÓN DE REPROMENTA POSER LA ENTIDAD EN LA CESTO DE CO	LIBETAS: MARCA: SIN MOBELO: BITEASELE USB: MARCA: SIN MOBELO: DIX 3.2+ BOLIFAGO: MODELO (REGRO): 9110 MODELO (REGRO): 9110 MODELO (ROJO): 9111  MARCA: ATOR MODELO: 2300AM LÁPIZ: MARCA: DIXON MODELO: 2554 SOFTWARE MARCA: VORTEX VERSIÓN: 1.0	\$621.93	\$3,866,538.81





EXTREMES. E. DESERÁ, TENER AL JURICOS S. LUGGOS  INTERACIVOS QUE CONVENIDADES DE OLO PUNEDIDO  DER MATERIAL BRUGGESÁFICO. LOS JUECOS DEERRAN  SER ELASOCACIÓN PROPINO, DESRÁDOS EN UN  BNIORIO 20 1/O 3D QUE FERMITA DIVERSAS  MODALADASED EN PIERRACICON REMPINOUAL, EN IN  PARELA SOUPO O GRUPALI, DEERRAN GUISERA  EL ELASOCIO O GRUPALI, DEERRAN GUISERA  EL ELASOCIO O GRUPALI, DEERRAN GUISERA  GUARDARSE EN FORMATO POP O SINVARSE POP  CORPEO ELECTRONICO, LOS JUECOS DEBERAN  COMMAR CON SUS INSTRUCCIONES YULIA SECCION DUE  ENVILOR LAS HECLAS OPERATIVAS DE DICHO  BESTAR REALIZADO CON UN MOTOR DE YMREQUISCOS.  PARA QUE LA PAGGEN DUE SE PROPICEO Y  CORPEO EL RADAGEN DUE SE PROPICEO Y  CORPEO EL PAGGEN DUE SE PROPICEO Y  CORPADA EL PAGGEN DUE DE SE PROPICEO Y  CORPADA EL PAGGEN DUE SE PROPIC				
INTERACTIVOS QUE COMPLEMENTEN EL CONTRIBUDO DEL MATERIA BIBLICGRÁFICO, LOS JUEGOS DEBERAN SER ELAGORACION PROPINA, DEERADOS EN UN BUNDONO ZO VO 30 QUE FERMITA DIVERSAS MADDALDADES DE INTERACCION INDIVIDUAL, EN PROPINA DE PROPINA DIVERSAS MADDALDADES DE INTERACCION INDIVIDUAL, EN PROPINA DE PROPINA DIVERSAS MADDALDADES DE INTERACCION INDIVIDUAL, EN PROPINA DE PROPINA DE PROPINA DE PERO DE PLEDAN GUARDASES DE INTERACCION INDIVIDUAL, EN PROPINA DE PROPINCIA LA GERERACION DE ESTADSICA E HISTORICO, MISMOS QUE PUEDAN GUARDASES EN FORMAND POP DE BINNASE POP CORPEO RECIPÔNICO, LOS JUEGOS DEBERÁN CONTAR CON SUS INSTRUCCIONES YUMA SECCION QUE ENFLUQUE LAS REGLAS OPERATIVAS DE CICHO WISTUMBENTO, F. EL DESPO DEL SOPTIVARSE DEBERA MATERIA DE LA MAGEN DEL SE PROVIECTE Y LOS GRÁFICOS SERMA ARRACTIVOS Y DE NIBERES PRABA LOS USUARROS, C. DESERÁ UTILIAR SOPTIVARSE ACITIALIZADO SIN LICENCIA ANUAL PRABA EL APROVECHAMIENTO DEL COS JUEGOS Y ACTIVIDADES H. DEBERA HITECRAR UNIA BARRA CON FINUCIONES BURGADAR CAPITRA DE PANTALIA Y VISBILIDAD. L. EL SOPTIVARE DEDERA TIENE UN PERSO COMO MÁMIMO DE I GIGASTIVE. JAR PLATAFORMA DEBERA CONTARO DE INSTALARADOR QUE LE PERMITA AL USUARPO INSTALARADOR OBERA REPRESA CONTARO DE INSTALARADOR DEBERA TERRE UN PRESO COMO MÁMIMO DE I GIGASTIVE. JAR PLATAFORMA DEBERA CONTARO DE INSTALARADOR DEBERA TERRE UN PRESO COMO MÁMIMO DE I GIGASTIVE. JAR PLATAFORMA DEBERA CONTARO DE INSTALARADOR DE LE REPRIMITA AL USUARPO INSTALARADOR DEBERA TERRE UN PRESO COMO MÁMIMO DE I GIGASTIVE. JAR PLATAFORMA DEBERA CONTARO DE INSTALARADOR DE LE REPRIMITA AL USUARPO INSTALARADOR DE LE REPRIMITA AL USUAR		LEVISTENTES E DEBERÁ TENER AL MENOS S INEGOS		
DEL IMATERIAL BIBLIOCRÁFICO. LOS JIEGGOS DEBERÁN SER ELAGORACIÓN POPON, DERÁNDOS EN UN BIROGRIO 2D VO SD QUE FERMITA DIVERSAS MODALIDADES DE BIERRACCIÓN BIBLIONIDUAL. BI PREMILADOS QUE PERMITAN LA GELERACIÓN DE ESTABLICA E HISTÓRICA, MISMAS DUE PUEDAN GUARDARSE EN FORMATO POF O ENVIARGE POP CORRED ELECTRÓNICO. LOS JUEGOS DEBERÁN COMITAR CON SUS BIRRUCCIONES Y SIAN SECCIONI QUE BRUCAL EN REGIAS OPERATIVAS DE DICHA BRITANIO DE LES REGIAS OPERATIVAS DE DICHA BRITANIO DE LA MAGEN DE OPERATIVAS DE DICHA BRITANIO DE LA MAGEN DE SER PROVECTE Y LOS GRÁFICOS SEAN ATRACTIVOS Y DE MITURES FARA LOS USUARROS G. DEBERÁ MURILAR SOFTIVARE ACTUALIZADO SIN LICENCIA ANAM. PARA EL SOFTIWARE MURICAS DE LICENCIA ANAM. PARA EL SOFTIWARE DEBERÁ TENER UN PESO CONDO MÁRIMO DE DESEA MITURAS DE ANAM. PARA EL SOFTIWARE DEBERÁ TENER UN PESO CONDO MÁRIMO DE 1 GIGARVEL AJA HALAPORMA DEBERÁ CONTINA CON UNI NESTALADOR QUE LE PERMITA AL LUSUARIO DE SORMARE DEBERÁ TENER UN PESO CONDO MÁRIMO DE 1 GIGARVEL AJA HALAPORMA DEBERÁ CONTINA CON UNI NESTALADOR QUE LE PERMITA AL LUSUARIO DE SORMARE DEBERÁ TENER UN PESO CONDO MÁRIMO DE 1 GIGARVEL AJA HALAPORMA DEBERÁ CONTINA CON UNI NESTALADOR QUE LE PERMITA AL LUSUARIO DE SORMEGARATIVE. 2.5 DEBE INCLUE UNI SOFTIWARE DE ANOMO AL ALUMBOR PARA CONCER ELEMENTICIS DE LA TABLA PERMODICA. SETS SOFTIWARE DEBERÁ POSERE LA SEPECIFICACIONES TECNICAS Y CARACTERISTICOS DE ANOMO AL ALUMBOR PARA CONCER ELEMENTICIS DE LA TABLA PERMODICA. SETS SOFTIWARE DEBERA POSERE LA SEPECIFICACIONES TECNICAS Y CARACTERISTICOS DE CADA GEURRO O FAMILIA DE ELEMENTOS Y A SU VELI BELEMENTOS CONOCIDOS DE LA TABLA PERMODICA. DE CONFIDIA DE BURGA DEBERA POSERE LA SEPCIFICACIONES TECNICAS Y CARACTERISTICOS DE CADA GEURRO O FAMILIA DE ELEMENTOS Y A SU VEL COMMENSE DEBERGA RESALTAR LOS ELEMENTOS POR CADA GEURRO O FAMILIA DE ELEMENTOS POR CADA GEURRO O FAMILIA DE ELEMENTOS Y A SU VEL COMMENSE DEBERGA RESALTAR LOS ELEMENTOS POR CADA GEURRO O FAMILIA DE ELEMENTOS Y A SU VEL COMMENSE DE DEBERGA POSERE LA SUSARIO DE GODARGA SATIL. LE SOFTIWARE DEBERA				
SER ELASORACIÓN PROPIA DISEÑADOS EN UN BINDODADO DE PORTO DA UNE PERMINA DUERSAS MODALIDADES DE BRIERACCIÓN INIDIMODIAL, EN PAREJA, KOUPTO O GENERACIÓN DE PREMINA DE PORTO DE PREMINA LA COMPANA DE PORTO DE PORTO DE PERMINA LA COMPANA DE PORTO DE				
ENIORNO 2D Y/O 3D QUE PERMITA DIVERSAS MODAUJADES DE INTERACCIÓN JINIOPUDIAL, EN PAREJA, EQUIPO O GRUPAL), DEBERAN GENERAR RESULADOS QUE PERMITAN ILA GENERACIÓN DE ESTADBICA E HISTÓRICOS, MIRANS GUE PUEDAN GORDA DE ESTADBICA E HISTÓRICOS, MIRANS GUE PUEDAN GORDA DE ESCRIPCIOLO. LOS ALEGOS DEPERMI CONTAR CON SUS BISTRUCCIONES Y JUNA SECCIÓN QUE ENFLIQUE LAS REGLAS OFERANIAS DE DICHO HISTORICOS, OFERANIAS DE DICHO HISTORICOS SUS BISTRUCCIONES Y JUNA SECCIÓN QUE ESTA PERALADO CON UN MOTOR DE VIENDO. PARA QUE LA MIAGEN QUE SE PROYECTE Y LOS GRAFICOS SEAN ATRACTIVOS Y DE BIETRES ATRACTOS ULILIAROS. G. DEBERA. MUTARA SERVALOS ULILIAROS. G. DEBERA. MUTARA SERVALOS ULILIAROS. G. DEBERA. MUTARA SERVALOS ULILIAROS. G. DEBERA CON TRACTORICO DE LA CONTARIO DE LA APPOVECHAJBENTO DE LOS JUEGOS Y ACTUMADADAS. H. DEBERA MITIGRAR UNA BARRA CON FUNCIONES BÁSICAS DE TRAZO, RESALATADOR, MOTAS DE IEXTO, QUARDAR CAFILDA DE PANTALLA Y VISIBILIDAD. L. EL SOFINARE DEBERA TIENE PUE PESO CONDA MÁXIMO DE 1 GIGABYIE. JUA PLATAPORMA DEBERA CONTIANO DE SOBMERA DEBERA TIENE PUE POLO CANDA MÁXIMO DE 1 GIGABYIE. JUA PLATAPORMA DEBERA CONTIANO DE SOBMERA RAVIE. SU SUB DE INCLUIR UN SOFINARE DE APOYO AL ALUMAND PARA CONOCER ELEMENTOS DE LA TALA PERMOCALOR SE CARACITERISTICAS A COMPINADA CONOCER ELEMENTOS DE LA TALA LA PERMOCAL SE SE SORTIVARE DEBERA POSSEE LAS ESPECIPICACIONES TECNICAS Y CARACITERISTICAS A COMPINADA CONOCER ELEMENTOS DE LA TALBA LA PERMOCAL SE SE DEMOCADO A LOS ALUMANO DE SOBMERA SER ELEMENO SE DE LA TALBA LA PERMOCAL SE SE DEMOCADO A LOS ALUMANO DE CONOCIONO DE DEBERA CONTIANA DE BERRA CONTIANO DE CONOCIONO DE SER SE RIPICIONIAL SIN MECESODA  ODDERNA SUBLICION DE SER PUNCIONIAL SIN MECESODA  DE CONTROLOCION PESSEE LAS DEBERA CONTIANO DE LOS GUARDOS DE LA PARA TODOS DE MARCED DE CADA ELEMENTO, SE OLORO SE MARGEDO DE CADA ELEMENTO, SE OLORO SE MARGEDO DE CONDENSE DE DEBERA CONTAR DE DECRA PARA TODO  DE SOBMERA DE DEBERA PERMOCADO A LOS ALUMANOS, BIRDADADIO DE CONTROLO DE LA PARA TODOS DE LA PARA TODO  JUANDA DE LA PRIMA DE LA PIRA				
MODALIDADES DE INTERACCIÓN INDIVIDIDAL, EN PAREJA, EQUIPA O CURPAN, DEBERAN GENERAR RESULTADOS QUE PERMITAN LA GENERACION DE ESTADEIRA E HISTORICOS, MIMMOS QUE PUEDAN CUARDASE EN FORMATO POP O ENVIARSE POP CORPETO RECIPIONICOS, MISTORIO DE PUEDAN CUARDASE EN FORMATO POP O ENVIARSE POP CORPETO RECIPIONICOS, MISTORIA DE CORPETO DE	į			
PAREJA, EGUIPO O GRUPALI, DESERAN GENERAR RESULTADOS QUE PENDANIA IL AGENERACIÓN DE ESTADETICA E HISTÓRICOS, MIRMOS QUE PUEDAN QUARDARE EN FORMANDO POFO O RIVARSEE POR COMPREO BECTRÓNICO, LOS JUEGOS DESERAM COMMAR CON SUS RISTRICCIONES Y VINIA SECIOIM QUE EXPLIQUE LAS REGLAS OPERATIVAS DE DICHO MISTRIURIENTO, F. E DESENO DEL SOMMARE ELEBERA DE LAS REGLAS OPERATIVAS DE DICHO MISTRIURIENTO, F. E DESENO DEL SOMMARE BEBERA DE LAS MAGEN DEL SOMMARE BEBERA DE LAS MAGEN DUE SE PROVECTE Y LOS GRÁFICOS SEAN HARACTIVOS Y DE INITERES TARA LOS USUARIOS. G. DESERÁ UTILIDAR SORTIVABE ACTUALIZADO SINI LICENCIA ANNAL PARA EL APROVECHAMIENTO DELOS JUEGOS Y ACTIVIDADES. H. DEBERA MIEGRAR UMA BARRA CON FUNCIONES BASICAS DE TRAJO, RESALTADOR, NOTAS DE TEXTO, GUARDAD ARTICLAR DE PARIALLA Y VEBILIDAD. I. EL SORTIVAR E DEBERA TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGLARYEL LA PLATAROMAN DEBERA COMBA COMBA DE LA PLATAROPIAN DEBERA TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGLARYEL LA PLATAROMAN DEBERA COMBA DE LA PLATAROPIAN DEBERA TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE SODIMECARIYEL LA PLATAROMAN DEBERA COMBA DE LA PLATAROPIAN DEBERA TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE SODIMECARIYEL LA PLATAROMAN DEBERA COMBA DE LA PLATAROPIAN DEBERA TENER UN PESO COLOM MÁXIMO DE SODIMECARIYEL LA PLATAROMA DEBERA COMBA DE LA PLATAROPIAN DEBERA TENER UN PESO COLOM MÁXIMO DE SODIMECARIYEL LA PLATAROMA DEBERA COMBA DE LA PLATAROPIAN DEBERA TENER UN PESO COLOM MÁXIMO DE SODIMECARIYEL LA PLATAROMA DEBERA COMBA DE LA PLATAROPIAN DEBERA PLATE UN PESO COLOM MÁXIMO DE SODIMECARIYEL LA PLATAROPIAN DEBERA COMBA DE LA PLATAROPIAN DEBERA PLATE UN PESO COLOM MÁXIMO DE SODIMECARIYEL LA PLATAROPIAN DEBERA COMBA DE LA PLATAROPIAN DEBERA PLATE UN PESO COLOM MÁXIMO DE LEMBRICOS COMO COLOM SI MINIMER DE DEBERA SULURIURIA DE REPREDICADA LA DIVINA DE DEDITICA EL ELEMBRINO. D. EL CONTENIDO DEL SOMMARE DEBERA REPREDICADA LA DIVINA DE DELORIFICA EL ELEMBRINO. D. EL CONTENIDO DE SOMMARE DEBERA REPREDICADA LA DIVINA DE DELORIFICA EL ELEMBRINO. D. EL CONTENIDO DE CONDENIDO LA DIVINA DE BEBERA COLOMA DE LA POLOM	į l			
RESULADOS QUE FERNITAN LA GENERACION DE ESTADEISCA E HISTORICOS, MISMOS QUE PUEDAN CUARDARSE EN FORMATO POP O ENVIASSE POR CORRED DE ELECTRONICO, LOS JUEGOS DEBERAM COM LA COMUNIA DE POPULA DE COMUNIA DE COMUNICA DE COMUNIA DE COMUNICA DE COMUNIA DE COMUNIA DE COMUNICA DE COMUN	1			
ESTADÉRICA E HISTORICOS, MISMOS QUE PUEDAN GUARDASE EN FORMANO POP O BIVIARSE POR CORREO BECIRÓNICO. LOS JUEGOS DEBERÁN CONTAR CON SUS NISTRUCCIONES Y UNIA SECCIÓN QUE EXPLIQUE LAS REGIAS OPERATIVAS DE DICHO MISTRUMBRIO, F. EL DISEÑO DEL SOTIVARE DEBERÁ ESTAR REALIZADO CON UNI MOTOR DE VIDEOLUEGOS, PARA, QUE LA MIAGEN DUE SE MISTERES PARA, LOS GUILARIOS, G. DERSÁ, URILLAR SOFIVARE DEBERA ASTONICALADO SIN LECENICA ANNA PARA EL APROVECHAJMENTO DE LOS JUEGOS Y ACTIVIDADES, H. DEBERÁ MIEGRAE UNIA BARRA CON FUNCIONES BÁSICAS DE TRATO, RESALTADOR, NOTAS DE TEXTO, GUARDA CAPITURA DE PANIALIA Y VISBULIDAD, I. EL SOFIVAME DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGARDY EL JA PLIAFAROMA DEBERÁ CONTAR CON UNI TISTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO BISTALAND POR SU CUEIR. LE RESTALADOR DE LA DES SOMECA DETES. SE DEBE INCLUE UN SOFIVARE DE APOYO AL ALUMIAO PARA CONCOCE BLEVENIOS DE LA DES SOMECA DE TEXTO. SE DEBE INCLUE UN SOFIVARE DE APOYO AL ALUMIAO PARA CONCOCE BLEVENIOS DE LA DES SOMECA DETES. SE DEBE INCLUE UN SOFIVARE DE APOYO AL ALUMIAO PARA CONCOCES BLEVENIOS DE LA TABLA PERIODICA, ESTE SOFTWARE DEBERA POSERE IA S ESPECÍFICACIONES TECNICAS Y CARACTERISTICAS A CONTINUACION PESESTITADAS; A. UNA VEZ REALIZADA LA DISTALACIÓN DEBE ESTRUCTOMAS IN NICESDAD DE CONEXION A NITEMENT, S. DEBERA CONTENIES DE CADA ELEMENTO, S. CONTENIES DE CONTENIES DEBERA CONTENIES DE CADA ELEMENTO, S. CONTENIES DE CONTENIES DEBERA CONTENIES DE CONTENIES DEBERA CONTENIES				
GUARDAREE EN FORMATO POP O ENVIARSE POR CORRED ELECTRONICO. LOS JUECGOS DEBERAN CONTAR CON SUS INSTRUCCIONES YUMA SECCION QUE ENVICUE LAS REGAS OPERATIVAS DE DICHO MISTRUMENTO. F. EL DISEÑO DEL SOFTWARE DEBERA ESTAR REALIZADO CON UN MOTOR DE VIDEOUSEGOS, PARA QUE LA IRAGEN QUE SE PROYECTE Y LOS GRAPICOS SEAN IRAGENTOS Y DE INTERES PARA LOS USUARIOS. G. DEBERA UTULARIOS. G. DE TRAZO, RESALTADOR, INDIAS DE IEXTO, GUARDAR CAPITURA DE PANITALIA Y VISBILIDAD. I. EL SOFTIWARE DEBERA FIRER DUM PESO COLONO MAXIMO DE 1 GIGABATIE. LA PLATAFORMA DEBERA CONTOME PLONO MISTIALARIO POR SU CUENTA, ELE INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERA FIDIRE DUM PESO COLONO MAXIMO DE SOOMBGABYTE. 2. SE DEBE INCLUR UN SOFTIWARE DE APOYO AL ALUMNIO PARA CONOCERE ELEMENTIOS DE LA TABLA PERIODICA. ESTE SOFTIWARE DEBERA POSERE LAS ESPECIFICACIONES SE CIENCAS Y CARROCRESTICAS A CONTRIBUCIÓN PRESENTADAS, A UNA VEZ PERALADA DE CONSENCIÓN A VIENCENTICA SE CONTENER 118 ELEMENTOS. CONOCIDOS DE LA TABLA PERIODICA C. DEBERA VIBLIANCIO A PERIODICA DE LOS SE DEBERGA POR SULLANTA DE SERVICACIONES DE CADA ELEMENTO, ASI COMO SU INDIMENO ATOMICO, PESO MODICICULAR Y SIMBOLO CONO DE LOS SE DEBERGA DEBERA RESENTA REPROPICADO A LOS ALUMNOS, BRINDAMIDO FACULDADES DE APRENDULAR PARA LOS UNISMA PARA DE DEBERA PEREALITAR LOS ELEMENTOS POR CADA GEUPO O PAMILA DE ELEMENTOS POR CADA GEUPO DE DEBERA PEREALITAR LOS ELEMENTOS POR CADA GEUPO DE DEBERA PEREALITAR LOS CUENTARIOS A SE DEBERA INCLUEI UN				
CORREO ELECTRÓNICO. LOS JUEGOS DEBERÁN CONTAR CON SUN INSTRUCCIONES Y UNIVA SECCIÓN QUE ENPLIQUE LAS REGLAS OPERATIVAS DE DICHO HISTRUMENTO. F. EL DISFIÑO DEL SOFTWARE DEBERÁ ESTAR REALIZADO CON UN MOTOR DE VIDEOULEGOS, PARA QUE LA IMAGEN QUE SE PROPECTE Y LOS GRÁFICOS SEAN ATRACTIVOS Y DE MITERES PARA LOS GUSARROS. G. DEBERÁ UTILITAR SOFTIYARE ACINALIZADO SIN LICENCIA ANNAL PARA EL APROVECHAMENTO DELOS JUEGOS Y ACTIVIDADES. H. DEBERÁ MITERAR UNA BARRA CON FUNCIONES. BASICAS DE RRAJO, RESALTADOR, HOTAS DE TENTO, GUARDAR CAPTURA DE PANTALLA Y VEBILIDAD. I. DE SOFTIYARE DEBERÁ TILITAR EN PRESA CONTONADO. SOFTIYARE DEBERÁ TILITAR EN PRESA CONTONADO. MISTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO MISTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO MISTALADOR DEBERÁ TENER UNI PESO COMO MÁZIMAD DE SOMBERADOR DE DEBERÁ TENER UNI PESO COMO MÁZIMAD DE SOMBERADOR DE DE DEI MOLDIUR UN SOTIVARE DE APOYO AL ALUMNIO PARA CONOCER ELEMENTOS DE LA TABLA PERPRODICA. ESTE DEDE INCLUEU UN SOTIVARE DE APOYO AL ALUMNIO PARA CONOCER ELEMENTOS DE LA TABLA PERPRODICA. ESTE SOFTIVARE DEBERÁ POSERE LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTRIBUZIÓN POSE SOFTIVARE DEBERÁ POSERE LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTRIBUZIÓN POSE PORTICONAL SIN INCESIDAD DE CONSEINO A NUEMENTA A SUE REALIZADA LA INSTALACIÓN DEBE SER PUNCCIONAL SIN INCESIDAD DE CONSEINO A NUEMENTA S. DEBERÁ CONTRIBE I 10 ELEMENTOS CONOCIDOS DE LA TABLA PERIODICA C. DEBERÁ VIGUALIZA ELA SER PENICIPALES A MULCACIONES DE CADA ELEMENTO, ASÍ COMO SU HUMERO ATOMICO, RESO MOLECULAR Y SURMOLO CON LOS ALUMNOS, BENDANDO FACLUDADES DE APRENDIDA E PARA LOS MISMOS. EL EL SOFTIWARE DEBERÁ REMATALA DE SER MATICONA, E EL SOFTIWARE DEBERÁ REMATALA DOS DELA PELACACIONES DE CONDERNA DE DEBERGA REMATALA DOS DELA PELACACIONES DE DEMPIRICA EL ELEMENTOS Y A SU VEL CONTRIBER DEBERGA REMATALA DOS DELOS ELEMENTOS POR EL SOFTIWARE DEBERGA REMATALA DOS DELOS ELEMENTOS Y A SU VEL CONTRIBER DE SOFTIMA PELATADORA DEBERGA CONTRIP CONTRIBUNADO POR DELOS ELEMENTOS Y A SU VEL CONTRIBER DEBERGA REMATALA DO	ı			
CONTAR CON SUS INSTRUCCIONES Y UNA SECCION QUE EXPLIGIBLE LAS REGAS O PERATURAS DE DICHO HISTRUMENTO, F. EL DISEÑO DEL SOFIWARE DEBERÁ ESTAR REALIADO CON UN MOTOR DE VIDEOUJEGOS, PARA QUE LA MAGEN QUE SE PROYECTE Y LOS GRAPICOS SEAN ATRACTIVOS Y DE RIFEGES PARA LOS UJUARIOS. G. DEBERÁ UTILIAR SOFIVARE ACTUALIZADO SIN LICENCIA ANUAL PARA EL AFROVECHAMIRENTO DEL COS LUCIOS A CONTO ANUAL PARA EL AFROVECHAMIRENTO DEL COS LUCIOS Y CATURO ANUAL PARA EL AFROVECHAMIRENTO DEL COS LUCIOS Y CATURO ANUAL PARA EL AFROVECHAMIRENTO DEL COS LUCIOS Y CATURO ANUAL PARA EL AFROVECHAMIRENTO DEL COS LUCIOS Y CATURO ANUAL PARA EL AFROVECHAMIRENTO DEL COS LUCIOS Y CATURO GUARDA E CAPURA DE PANITALA Y VISIBUDAD L. EL SOFTWARE DEBERÁ TERRE IN MIPSOS COLONO GUARDA E CAPURA DE PANITALA Y VISIBUDAD L. EL SOFTWARE DEBERÁ TERRE IN MIPSOS COLONO HISTALARIO POR SU CUENTA. ELE INSTALADOR DE LA PLATARFORMA DEBERÁ TENE UN PESO COLONO HISTALARIO POR SU CUENTA. ELE INSTALADOR DE LA PLATARFORMA DEBERÁ TENE UN PESO COLONO HISTALARIO POR SU CUENTA. ELE INSTALADOR DE LA PLATARFORMA DEBERÁ TENE UNE PESO COLONO HISTALARIO POR SU CUENTA. ELE INSTALADOR DE LA PLATARFORMA DEBERGA FUNE UNE SOS COLONO HISTALARIO POR SU CUENTA. ELE INSTALADOR DE LA TABLA PERIODICA. ESTE SOFTWARE DEBERA POSERE LAS ESPECIFICACIONES DE CARACTERÍSTICAS A COMPINACIÓN PRESENTADAS A. UNA VEL REALIZADO LA INSTALAÇÃO PRESENTADAS A. UNA VEL REALIZADO LA INSTALAÇÃO HOS ESE REPROCIONA EL MAN ENCESDO DE CADA ELEMENTO, ASÍ COMO SU HÚMERO ATOMICO, PESO MOLECULAR Y SIMBIOLO CON DEL OUS SE DEMPIRA AND PARA ELEMENTO, D. EL CONTENIDO DE L SOFTWARE DEBERÁ REPROCADO A LOS ALUMNOS, BRINDAMBO FACILIDADES DE APRENDILAJE PARA LOS MISMOS. EL EL SOFTWARE DEBERÁ PER ENFOLOZADO A LOS ALUMNOS, BRINDAMBO FACILIDADES DE APRENDILAJE PARA LOS CONTUNERE DEBERO ENTRE DIVINE PESO COMO MÁRIMO DE 1 GIGABITEL. G. LA PLATARFORMA DEBERÁ CONTAR COLON DE SORO ARBOLLO DE DEBERÁ PER SALTAR LOS ELEMENTOS POR CADA GUENTO O PARALLA DE ELEMENTOS POR CADA GUENTA DE DEBERA PER EL PROCADO A LOS ALUMNOS, BRINDAMBO FACILIDADES DE				
EXPLIQUE LAS REGLAS OPERATIVAS DE DICHO NISTRUMENTO, F. EL DISEÑO DEL SOFTWARE DEBERA ESTAR REALIZADO CON UN MOTOR DE VIDEOJUEGOS, PARA QUE LA MACRÓN QUE SE PROVECTE Y LOS GRÁFICOS SEAN ATRACTIVOS Y DE INTERES PARA LOS USUANIOS. G. DEBERA UTILIZAR SOFTWARE ACTUALIZADO SIN LICENCIA ANUAL PARA EL APROVECHAMENTO DE LOS JUEGOS Y ACTIVIDADES. H. DEBERA INTEGRAR UNA BARRA CON FUNICIONES BASICAS DE TRACIO, RESALTADOR, MOTAS DE TEXTO, GUARDAR CAPTURA DE PANTALLA Y VISBILDAD. I. EL SOFTWARE DEBERA TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE I GIGABYTE. LIA PLATAFORMAD DEBERA CONTRACCION UNI MISTALADOR GUERA EL MISTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERA TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE SOMECABYTE. 2.5 EDBER HOLIQUE UN SOFTWARE DE APOVO AL ALUMNO PARA CONOCER ELEMBRIOS DE LA TIALA PERDÓDICA. ESTE SOFTWARE DEBERA POSER LAS ESPECIFICACIONES TECNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTRIUNACION PESES INTERVELTS. A CONOMINACION DE COMENION A INTERVELT. SOFTWARE DE CONDINACION PESES ENTRACES. A UNIA VEZ REALIZADO LA NISTALACIÓN DEBE SER FUNCIONAL SIN INCESIDAD DE COMENION A INTERVELT. B. DEBERA POSER LOS ESPECIFICACIONES TECNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTRIUNACION PESENTIADAS; A UNA VEZ REALIZADO LA NISTALACIÓN DEBE SER FUNCIONAL SIN INCESIDAD DE COMENION A INTERVELT. B. DEBERA POSER LOS ESPECIFICACIONES TECNICAS Y CARACTERÍSTICAS DE CONDINACION PESES ENTRACES. O UNIA VEZ REALIZADO LA NISTALACIÓN DEBE SER FUNCIONAL SIN INCESIDAD DE COMENION A INTERVELT. B. DEBERA POSER LOS ESPECIFICACIONES TECNICAS Y CARACTERÍSTICAS SONO DE SOMEMINA SI COMO SU MÚMERO ATOMICO, PESO MOLECULAR Y SIMBOLO CON EL QUE SE DENTIFICA EL ELEMENTO. D. EL CONTRIBUDO DE SOFTWARE DEBERA PESALTAR DO LA IOS ALUMMOS, BENDANDO FACILIDADES DE APPENDIDA PERA PARA LOS MISMOS.  E. EL SOFTWARE DEBERA PESALTAR DO LOS ALUMMOS, BENDANDO DE FORMADO DE LE PERMITA A USUARIO DE LO GRAPITE O. LA PALAFORMA DEBERA CONTRIBE CON UN INSTALADOR QUE UL EL PERMITA DE JUSTALADOR DE LA CACESO Y DESCARCA PARA TODOS LOS USUARIOS, 3, SE DEBERA INCLURU UN SOFTWARE DEBERA SERVE PÉCALO ACCESO Y DESCARCA PARA TODOS LOS USUARIOS,	į		100	
INSTRUMENTO, F. EL DISEÑO DEL SOFTWARE DEBERÁ ESTAR REALIZADO CON UN MOTOR DE VIDEOUJEGOS, PARA QUE LA MACEN QUE SE PROYECTE Y LOS GRÁRICOS SEAN AIRCRATUNOS Y DE INTERES PARA LOS USUARIOS. G. DEBERÁ UTILIZAR SOFTWARE ACTUALIZADO SIN LICENICIA ANNAL PARA EL APROVECHAMIENTO DE LOS JUEGOS Y ACTIVIDADES. H. DEBERÁ HITEGRAR UNA BARRA CON FUNCIONES BÁSICAS DE TRATO, RESALTADOR, MOTAS DE TEXTO, GUARDAR CAPIUDA DE PANHALLA Y VISIBILIDAD. I. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 CICARANTE. JAL PALAPORNA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE FERMITA AL USUARIO INSTALABOR QUE LE FERMITA AL USUARIO INSTALABOR QUE LE FERMITA AL USUARIO DE SOMECANTE. SE DEBE NOLULUR UN SOFTWARE DE APOVO AL ALUMNO PARA CONOCER ELEMENTOS DE LA TIALA PERDOICA. ESE DESE NOLULUR UN SOFTWARE DE APOVO AL ALUMNO PARA CONOCER ELEMENTOS DE LA TIALA PERDOICA. ESE SOFTWARE DEBERA POSEER LAS ESPECIFICACIONES TECNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTRIVACIÓN PESE SOFTWARE DEBERA POSEER LAS ESPECIFICACIONES TECNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTRIVACIÓN PESE SOFTWARE DEBERA POSEER LAS ESPECIFICACIONES TECNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTRIVACIÓN PESE SOFTWARE DEBERA POSEEN LOS ESPECIFICACIONES TECNICAS Y CARACTERÍSTICAS S CONTRIVACIÓN PESE SOFTWARE DEBERA POSEEN LOS ESPECIFICACIONES TECNICAS Y CARACTERÍSTICAS S CONTRIVACIÓN PESE SOFTWARE DEBERA POSEEN LOS ESPECIFICAS ONOCIOCOS DE LA HABLA PERFODICA SE ESPECIFICA SONOCIOCOS DE LA HABLA PERFODICA DE DEBERÁ VEULULIZAR AL AS PRINCIPALAS EN CONTRICES DE DEBERÁ VEULULIZAR AL AS PRINCIPALAS PERFODICAS ELEMENTOS CONOCIOCOS DE LA HABLA PERFODICAS DE DESALOR VEULULIZAR AL SA PRINCIPALAS DE LA DISCUENCIA DE DEBERÁ SER ENFOCADO A LOS ALUMNOS, BINDADARDO FACILIDADES DE APRENDIZAJE PARA LOS DENDADARDO BEBERÁ SER ENFOCADO A LOS ALUMNOS, BINDADARDO DEBERÁ SER ENFOCADO A LOS ALUMNOS, BINDADARDO DEBERÁ SER ENFOCADO A LOS ALUMNOS, BINDADARDO DEBERÁ SER ENFOCADO DE LA PARA LOS DELAPEREDIRA DE LA PRINCIPALA DE SER AS DE PARA LOS DEDERA PARA LOS UDERITA A. LE USISTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMAO DE SOMACR				
PARA QUE LA IMAGEN OUE SE PROYECTE Y LOS GRÁFICOS SEAN ARACTIVOS Y DE HIERES PARA LOS USUARIOS. G. DEBERÁ UTILIZAR SOFTWARE ACTUALIZADO SIN LICENCIA ANUAL PARA EL APROVECHAMENTO DE LOS JUEGOS Y ACTIVIDADES. H. DEBERÁ INTECRAR UNA BARRA CON FUNICIONES BÁSICAS DE TRAZO, RESALADOR, MOTAS DE TEXTO, GUARDAR CAPIDRA DE PAMTALLA Y VISIBILIDAD. I. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 CIGABVIE. LLA PLATAPORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO BISTALARLO POR SU CUENTIA, KEL INSTALADOR DE LA PLATAPORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE SOMEGASTIE. SE DEBE NACIURE UN STORTOMARE DE APOYO AL ALIMMO PARA CONOCER ELEMENTOS DE LA TABLA PERIODICA. ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSERE LAS ESPECIFICACIONES TECNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTUNACIÓN PESESTRADAS A, UNA VET REALIZADA LA BISTALACIÓN DEBE SER PUNCIONAL SIN INECESIDAD DE COMPRIONA INDERNEL B. DEBERA POSERE IN ELEMENTOS CONOCIONES DE LA TRABA PERIODIC. DE COMPRIONA INDERNEL S. DE LA PRADA PERIODIC. DEBERÁ VISILALIZAR LAS PRINCIPALES APLICACIONES DE COMPRIADA DE DEBERÁ SER REMOCIONAL SIN INECESIDAD DE COMPRIONA DE MERCHEL B. DEBERA POSER DE DEBERA VISILALIZAR LAS PRINCIPALES APLICACIONES DE COMPRIADA DE DEBERA PESALIZADA DE COMPRIADA DE LE CONTENIDO DE COMPRIADA DE DEBERA SER REMOCIONAL SIN INECESIDAD DE COMPRIADA DE DEBERA PESALIZADA LA BISTALACIÓN DEBE SER PRINCIPAL DE LA CONTENIDO DE COMPRIADA DE DEBERA SER ENFOCADO A LOS ALUMANOS, BIPINDAJANDO FAGULDADES DE LA TRABA PERCOLOGIOS DE DEMENTAS DEBERÁ SER ENFOCADO A LOS ALUMANOS, BIPINDAJANDO FAGULDADES DE APRENDIZAJE PARA LOS MISMOS. E. EL SOFTWARE DEBERÁ PESALIZAR DOS ALUMANOS, BIPINDAJANDO FAGULDADES DE APRENDIZAJE PARA LOS MISMOS. E. EL SOFTWARE DEBERÁ PESALIZAR DOS BLEMBRITOS POR CADA GRUPO O FAMILIA DE ELEMBRITOS POR CADA		INSTRUMENTO, F. EL DISEÑO DEL SOFTWARE DEBERÁ		
GRÁFICOS SEAN ATRACTIVOS Y DE INTERES PARA LOS USUARIOS. G. DEBERÁ UNILAR SOFTWARE ACTUALIZADO SIN LICENCIA ANUAL PARA EL APPOVECHAMIENTO DELOS JUEGOS Y ACTIVIDADES. H. DEBERÁ INTEGRAR UNA BARRA CON FUNCIONES BÁSICAS DE TRAZO, RESALTADOR, NOTAS DE TEXTO, GUARDAR CAFURRA DE PAMPALLA Y VISIBILDAD. I. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGABYIE. JLA PILATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARDO INSTALADOR POR SU CUENTIA. K.EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COLMO MÁXIMA DE DE SODMEGABYIE. 2. SE DEBE INCLUIR UN SOFTWARE DE APOYO AL ALLIMNO PARA CONDCER ELEMENTOS DE LA TABLA PERIODICA. ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSERE LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y CARACIERÍSTICAS A CONTINUACIÓN PRESENTADAS: A. UNA VER REALIZADOA LA INSTALACIÓN DEBES SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONDRIÓN A INTERNET. B. DEBERÁ CONTENER 118 ELEMENTOS CONDOCIDOS DE LA TABLA PERÍODICA C. DEBERÁ VISUALIZAR LAS PERICIPALES POLICACIONES DE CADA ELEMENTO, ASÍ COMO SU NÚMERO ATOMICO, PESO MOLECULAR Y SIMBOLO CON EL QUE SE IDENTIFICA EL ELEMENTIO. D. EL CONTENIDO DEL SOFTWARE DEBERÁ SER ENHOCADO A LOS ALUMNOS, BRINDANDO FACILIDADES DE AFRENDIALE PARA LOS MISMOS. E. EL SOFTWARE DEBERÁ PESALTAR LOS ELEMENTOS POR CADA GRUPO O FAMILIA DE ELEMENTOS Y A SU VEZ CONTENER UN BOSTOMO DE ES CHARA PUNCIÓNI.F. EL SOFTWARE DEBERÁ SER ENHOCADO A LOS ALUMNOS, BRINDANDO FACILIDADES DE AFRENDIALE PARA LOS MISMOS. E. EL SOFTWARE DEBERÁ SER ENHOCADO A LOS ALUMNOS, BRINDANDO FACILIDADES DE AFRENDIALE PARA LOS MISMOS. E. EL SOFTWARE DEBERÁ SER ENHOCADO A LOS ALUMNOS, BRINDANDO FACILIDADES DE AFRENDIALE PARA LOS MISMOS. SE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMAD DE SOGMAGANET LE LA PILATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO NISTALADOR O CUENTA. H. EL LINSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ SER ENHOCADO ROS DEL LA FALCICIÓN.F. EL SOFTWARE DEBERÁ SER ENHOCADO ROS DEL LA FALCICIÓN.F. SE OBERRA HICLIUR LE SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS SUARRIOS. 3. SE DEBERÁ HICLIUR UN SOFTWARE DEBERÁ		ESTAR REALIZADO CON UN MOTOR DE VIDEOJUEGOS,		
USUARIOS. G. DEBERÁ UTILIZAR SOFTWARE ACTUALIZADO SI LICENCIO ABUAL PARA EL APROVECHAMIENTO DE LOS JUEGOS Y ACTIVIDADES. H. DEBERÁ NITIGERAR UNA BARRA CON FINICIONES BÁSICAS DE TRAZO, RESALTADOR, NOTAS DE TEXTO, GUARDAR CAPITUAL Y VISIBILIDAD. I. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 CIGGABYEL, JAR PALAFADRAM DEBERÁ CONTARA CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARIO POR SU CUEHTA, KEL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE SONMEGABYEL Z. SE DEBE INCULTUR UN SOFTWARE DE APOYO AL ALUMNIO PARA CONOCER ELEMENTIOS DE LA 1/ABUA PERIODICA, ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSPER LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTRINACIÓN PRESENTADAS: A. UNA VETE REALIZADA LA INSTALACIÓN DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONBERÓN A INTERNET. B. DEBERÁ CONTENER 118 ELEMENTOS CONOCIDOS DE LA TABLA PERIODICA C. DEBERÁ VISUALIZAR LAS PRINCIPIALES APLICACIONES DE CADA ELEMENTO, ASÍ COMO SU INÚMERO ATOMICO, PESO MOLECULAR Y SÍMBOLO COU HE QUE SE DENTIFICA EL ELEMENTO, D. EL CONTENIO DE SOFTWARE DEBERÁ SER ENPOCADO A LOS ALUMINOS, BRINDANDO FACILIDADES DE APRENDIZAJE PARA DES MISMOS.  E. EL SOFTWARE DEBERÁ PESPANDIZAJE PARA DES MISMOS.  E. EL SOFTWARE DEBERÁ PESPANDIZAJE PARA DES MISMOS.  E. EL SOFTWARE DEBERÁ PESPANDIZAJE PARA DES MISMOS.  SENDANDO FACILIDADES DE APRENDIZAJE PARA DES MISMOS.  SE DEBERÁ INCULDADES DE APRENDIZAJE PARA LOS MISMOS.  SE DEBERÁ PICLUPADE DEBERÁ POCOMO MÁXIMO DE 1 GIGABYTE, C. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR DUE LE PERMITA AL USUARIO  NISTALADOR DUE LE PERMITA AL USUARIO  DE SORTIMARE DEBERÁ TERBALTAR LOS ELEMENTOS POR CADA GRUPO O FAMILIA DE ELEMENTOS Y A SU VEZ CONTRIBER UN ROSI OUCHITA, H. EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERAÍ TERBE UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGABYTE, C. LA PLATAFORMA DEBERA CONTAR CON UN INSTALADOR DUE LE PERMITA AL USUARIO  NISTALADOR DUE LE PERMITA AL USUARIO  NISTALARDOR DE DEBERÁ TERBE UN PESO COMO MÁXIMO DE SORMES DEBERÁ TERBE UN PESO COMO MÁXIMO DE SORMES DEBERÁ TERBE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS				
ACTUALIZADO SIN LICENCIA ANUAL PARA EL APROVECHAMENTO DELOS JUEGOS Y ACTIVIDADES H DEBERÁ INTECRAR UNA BARRA CON FUNCIONES BÁSICAS DE TEATO, PESALTADOR, NOTAS DE TEXTO, GUARDAR CAPTURA DE PANTALLA Y VISIBILIDAD. I, EL SOFIWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE I GICARVIE. JAR PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARIO POR SU CUENTIA. ELE INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE SOMMEGABUR. 2. SE DEBE INCULTIR UN SOFIWARE DE APOYO AL ALUMNO PARA CONOCER ELEMENTOS DE LA TABLA PERIODICA. ESTE SOFIWARE DEBERÁ POSCEPE LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTINUACION PESESINTADAS. A. UNA VER REALIZADA LA INSTALACIÓN DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE COMEXIÓN A INTENENT. B. DEBERÁ CONTENER ITIB ELEMENTOS CONOCIDOS DE LA TABLA PERIÓDICA C. DEBERÁ VISUALIZAR LAS PRINCIPALES APLICACIONES DE CADA ELEMENTO, ASÍ COMO SU HÚMERO ATOMICO, PESO MOLECULAR Y SIMBOLO CON EL GUE SE DENTIFICA EL ELEMENTO, D. EL CONTENIDO DEL SOFTWARE DEBERÁ SER RIFOCADO A LOS ALUMNOS, BRINDANDO FACILIDADES DE APRENDIZAJE PARA LOS MISMOS. E. EL SOFTWARE DEBERÁ PESALTAR ILOS ELEMENTOS POR CADA GRUPO O FAMILA DE LEMENTOS POR CADA GRUPO O TAMALA DE LEMENTOS POR CADA GRUPO O TAMALA DE DE FADOLO DE SONAFGA BYEL EL LEMENTOS POR CADA GRUPO O TAMALA DE LEMENTOS POR CADA GRUPO O TAMALA DE LEMENTOS POR CADA GRUPO O TAMALA DE DEBERÁ CONTRA DE LEMENTOS DOS DE LA PLATAFORMA DEBERA CONTRA CONTRADOR DE LEMENTE LA SONOBOR DE LA PLATAFORMA DEBERA CONTRA CONTRADOR DE LA PLATAFORMA DEBERA CONTRA		GRÁFICOS SEAN ATRACTIVOS Y DE INTERÉS PARA LOS		
APROVECHAMENTO DE LOS JUEGOS Y ACTIVIDADES H. DEBERÁ HITEGRAR UNA BARRA COM FUNICIONES BÁSICAS DE TRATO, RESALTADOR, NOTAS DE TEXTO, GUARDAR CAPITURA DE PANTALLA Y VISIBILIDAD. I. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE I. GIGABYIE. JA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARDO PO SU CUENTA, KEL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE SOMAECA BYE. 2. SE DEBE INCLURI UN SOFTWARE DE APOYO AL ALUMNIO PARA CONOCER ELEMENTOS DE LA TABLA PERMODICA, ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSTER LA SEPECIFICACIONIES TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTRIVACIÓN PRESENTADAS. A UNA VER ERALIZADA I.A NISTALACIÓN DEBE SER PUNICIONAL SIN INECESIDAD DE CONBRIÓN A INTERNET, B. DEBERÁ CONTENIER ILB ELEMENTOS CONOCIDOS DE LA TABLA PERÍODICA C. DEBERÁ MULALIZAR LAS PRINCIPALES DE CADA ELEMENTO, ASÍ COMO SI MÚMERO ACIOMES DE CADA ELEMENTO, ASÍ COMO SI MÚMERO ACIOMES DE CADA ELEMENTO, ASÍ COMO SI MÚMERO ACIOMES DE CADA GELEMENTO, ASÍ COMO SI MÚMERO ACIOMES DE CONTRIVA ELEMENTO, ASÍ COMO SI MÚMERO ACIOMES DE CADA GELEMENTO, ASÍ COMO SI MÚMERO ACIOMES DE CONTRIVA DE LEMENTO, ASÍ COMO SI MÚMERO ACIOMES DE DISTIFICA EL ELEMENTO, D. EL CONTENIDO DEL SOFTWARE DEBERÁ SER ENFOCADO A LOS ALUMNOS, BRINDANDO, BRINDANDO POR DE LA TRABA PERINDICAJE PARA LOS MISMOS. E. EL SOFTWARE DEBERÁ RESALTAR LOS ELEMENTOS POR CADA GRUPO O FAMILIA DE ELEMENTOS Y A SU VEZ CONTENED UN BOTÓN OUR ERACICE DICHA FUNCIÓNI. F. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 CIGABYTE. G. LA PLATAFORMA DEBERA CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALADOR OUE LE PERMITA AL USUARIO DE SOBMAGA SAFUE, EL SOFTWARE DE APOYO AL ALUMNIO QUE MUESTRE LAS CONSECUENCIAS DEL USO Y ABUSO DE DOROGAS A NIVER PSICOLÓGICO, PSICO,		USUARIOS. G. DEBERÁ UTILIZAR SOFTWARE		
DEBERÁ INIEGRAR UNA BARRA CON FUNCIONES BÁSICAS DE IRAZO, RESALTADOR, NOTAS DE IEXTO, GUARDAR CAPTURA DE PANTALLA Y VISIBILIDAD, I. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGARVIE, JLA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL LUSUARIO INSTALADOR QUE LE PERMITA AL LUSUARIO DE SIGNIFICA SAYTE, 2, SE DEBE INCLUR UN SOFTWARE DE APOYO AL ALUMANO PARA CONOCER ELIMENTOS DE LA TABLA PERÍODICA, ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSCER LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTRINUACION PRESENTADAS. AUNA VER REALIZADA LA RISTALACIÓN DEBE SER PUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXION A INTERNET, B. DEBERÁ CONTRIENER TIB ELEMENTOS CONOCIDOS DE LA TABLA PERIÓDICA C. DEBERÁ VISUALIZAR LAS PERIÓDICA C. DEBERÁ VISUALIZAR LAS PERIÓDICA CONES CADA ELEMENTO, ASÍ COMO SU NÚMERO ATÓMICO, PESO MOLECULAR Y SÍMBOLO CON EL QUE SE IDENTIFICA EL ELEMENTO, DE LOUS SE DENTIFICA EL ELEMENTO, DE LOUS SE DENTIFICA EL ELEMENTO, DE LE CONTENIDO DEL SOFTWARE DEBERA SER ENFOCADO A LOS ALUMNOS, BRINDANIDO FACULDADES DE APRENDIZAJE PARA LOS MISMOS, E. EL SOFTWARE DEBERA RESALTA LOS ELEMENTOS POR CADA GRUPO O FAMILLA DE ELEMENTOS Y A SU VEL CONTENER UN BOTÓN QUE PERALICE DICHA FUNCIÓN. F. EL SOFTWARE DEBERA A RESALTAR LOS ELEMENTOS POR CADA GRUPO O FAMILLA DE ELEMENTOS Y A SU VEL CONTENER UN BOTÓN QUE PERALICE DICHA FUNCIÓN. F. EL SOFTWARE DEBERA RESALTAR LOS ELEMENTOS POR CADA GRUPO O FAMILLA DE ELEMENTOS Y A SU VEL CONTENER UN BOTÓN QUE PERALICE DICHA FUNCIÓN. F. EL SOFTWARE DEBERA RESALTAR LOS ELEMENTOS POR CADA GRUPO O FAMILLA DE ELEMENTOS Y A SU VEL CONTENER UN BOTÓN QUE PERALICE DICHA FUNCIÓN. F. EL SOFTWARE DEBERA TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE GIGABYTE. G. LA PLATAFORMA DEBERA CONTAR CON UN INSTALADOR OUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALADOR OUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALADOR OUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALADOR OUE LE PERMITA AL USUADO DE SOBMEGA SI FULLIF UN PESO COMO MÁXIMO DE SOBMEGA SE FULLIFICADOR DE DERA CONTAR DE CONTAR DE CONTAR DE CONTAR DE CONTAR DEBERA CONTAR DE DEBERA ELEMENTOS POR CADA ELEMENTOS. SOBRETA EL	į į	ACTUALIZADO SIN LICENCIA ANUAL PARA EL		
BÁSICAS DE TRAÍO, RESALIADOR, NOTAS DE IEXTO, GUARDAR CAPITRA DE PARATALA Y VISBILIDAD, I. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE I CIGABYTE. JLA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARO POR SU CUENTA. K.EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COLOM MÁXIMO DE SOOMEGABYTE. 2. SE DEBE INCLUIR UN SOFTWARE DE APOYO AL ALUMNO PARA CONOCER ELEMENTOS DE LA TABLA PERIODICA. ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTINUACIÓN PRESENTADAS: A. UNA VEZ REALIZADA LA INSTALACIÓN DEBE SE PUNCIONAL SIN INCESSIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET. B. DEBERÁ CONTENER 118 ELEMENTOS CONOCIDOS DE LA TABLA PERIÓDICA C. DEBERÁ MISUALIZAR LAS PRINCIPIALES IN INCESSIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET. B. DEBERÁ CONTENER 118 ELEMENTOS CONOCIDOS DE LA TABLA PERIÓDICA C. DEBERÁ MISUALIZAR LAS PRINCIPIALES APLICACIONES DE CADA ELEMENTO, ASÍ COMO SU NÚMERO ATOMICO, PESO MOLECULAR Y SIMBOLO CON EL QUE SE DENTIFICA EL ELEMENTO, D. EL CONTENIDO DEL SOFTWARE DEBERÁ SER ENFOCADO A LOS ALUMNOS, BRINDANDO FACILIDADES DE APRENDIZAJE PARA LOS MISMOS. E. EL SOFTWARE DEBERÁ RESALIZAR LOS ELEMENTOS Y A SU VEZ CONTENER UN BOTÓN QUE REALICE DICHA FUNCIÓNI. F. EL SOFTWARE DEBERÁ SER ENTE UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGABYTE. G. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR OUE ELEMENTOS Y A SU VEZ CONTENER UN BOTÓN QUE REALICE DICHA FUNCIÓNI. F. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGABYTE. G. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR OUE EL PERMITA A LUSUARIO DES DOMEGABAYE. LEL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS SUSIARIOS. 3. SE DEBERÁ RICULIER UN SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS SUSIARIOS. 3. SE DEBERA RICULUR UN SOFTWARE DE APOYO AL ALUMANO QUE MUESTRE LAS CONSECUENCIAS DEL USO Y ABUSO DE DE DEGGAS A RIVER SOCIOLOS, DEL USO Y ABUSO DE DE DEGGAS A SINCELE PROCINCIA DEL USO				
GUARDAR CAPTURA DE PANTALLA Y VISIBILIDAD. I. EL SOFTWARE DEBERÉA TIEME IN PESO COMO MÁXIMO DE 1 CIGABYTE. JLA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARIO POR SU CUEHTA. I. ÉLI INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE SODMEGAMYTE. 2. SE DEBE INCLUIR UN SOFTWARE DE APOYO AL ALUMNIO PARA CONOCER ELEMENTOS DE LA TABLA PERRÓDICA. ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSERE LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTRIVIACIÓN PESENTADAS. A. UNA VE PEALITADA LA INSTALACIÓN DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET. B. DEBERÁ CONTENER 118 ELEMENTOS CONOCIDOS DE LA TABLA PERRÍDICA C. DEBERÁ VISUALIZAR LAS PRINCIPALES APLICACIONES DE CADA ELEMENTO, ASÍ COMO SU MÚMERO ATOMICO, PESO MOLECULAR Y SÍMBOLO CON EL QUE SE DENTIFICA EL ELEMENTO, D. EL CONTENIDO DEL SOFTWARE DEBERÁ SER ENFOCADO A LOS ALUMANOS, BRINDANDO FACILIDADES DE APRENDIZAJE PARA LOS MISMOS. E. EL SOFTWARE DEBERÁ RESALTAR LOS ELEMENTOS YOR CADA GRUPO O FAMILIA DE ELEMENTOS YOR CONTENIE UN BOTÓN QUE REALICE DICHA FUNCIÓN. F. EL SOFTWARE DEBERÁ RESALTAR LOS ELEMENTOS YOR CONTENIE UN BOTÓN QUE REALICE DICHA FUNCIÓN. F. EL SOFTWARE DEBERÁ RESALTAR LOS LELEMENTOS YOR CON UN INSTALADOR OUE EL PERMITA A LUSUARIO NISTALADOR DO ELE PERMITA A LUSUARIO DE SODMEGABNYE. EL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS. 3. SE DEBERÁ INCLUIR UN SOFTWARE DE BERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS. 3. SE DEBERÁ INCLUIR UN SOFTWARE DE BERÁSCO.  Y ABUSO DE DE DOGGAS A NIVER PINCEDO COOLOGO.	1		LEAD	
SOFIWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE  1 GIGABYEL JA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON  UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USULARIO  INSTALARLO POR SU CUENTA. K.EL INSTALADOR DE LA  PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO  DE SOMMEGABYEL 2. SE DEBE INCLUIR UN SOFIWARE DE  APOYO AL ALUMNIO PARA CONOCER ELEMENTOS DE LA  TABLA PERIÓDICA. ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS  ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A  CONTINUACIONES TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A  LA INSTALACIÓN DEBES ESTE PUNCICALOJES DE  CONEXIÓN A INTERNET. B. DEBERÁ CONTINER 118  ELEMBNITOS CONOCIONES DE LA TEBLA PERPÓDICA C.  DEBERÁ VISUALIZAR LAS PRINCIPALES APLICACIONES DE  CADA ELEMBRITO, ASÍ COMO SU NÚMERO ATOMICO,  PESO MOLECULAR Y SÍMBOLO CON EL QUE SE  IDENTIFICA EL ELEMBRITO. D. EL CONTENIDO DEL  SOFTWARE DEBERÁ SER ENFOCADO A LOS ALUMNOS,  BRINDANDOS.  E. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER LUN ESOS COLOMO MÁXIMO  DE 1 GIGABYTE. G. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR  CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO  INSTALARIO POR SU CUENTA. H. EL INSTALADOR DE LA  PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COLOMO MÁXIMO  DE 3 GIGABYTE. G. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR  ON SENDADARIO DEBERÁ TENER UN PESO COLOMO MÁXIMO  DE 5 GIGABYTE. G. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR  ON SENDADARIO DEBERÁ TENER UN PESO COLOMO MÁXIMO  DE 5 GIGABYTE. G. LA PLATAFORMA DEBERÁ SER DE FÁCIL  ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS SUBARIOS. 3.  SE DEBERÁ INCLUER UN SOFTWARE DE BAPOYO AL  ALUMNIO QUE MUESTIFE LAS CONSECUENCIAS DE LOS  Y ABUSO DE DEBOGAS A NIVEL PSICOLOGICO,				
I GIGABYIE. JIA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARLO POR SU CUENTA. K.EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COJAO MÁXIMO DE SOMMEGA SEME 2. SE DEBE INCLUIR UN SOFTWARE DE APOYO AL ALUMNIO PARA CONOCER ELEMENTOS DE LA TABLA PERIODICA. ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTINUACIÓN PRESENTADAS: A. UNA VEL REALIZADA LA INSTALACIÓN PESES FUNCIONAS SIM NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET. B. DEBERÁ CONTENIER 118 ELEMENTOS CONOCIDOS DE LA TABLA PERIÓDICA C. DEBERÁ VISUALIZAR LAS PRINCIPALES APLICACIONES DE CADA ELEMENTO, ASÍ COMO SU MÚMERO ATÓMICO, PESO MOLECULAR Y SÍMBOLO CON EL OUE SE DENTIFICA EL ELEMENTO, D. EL CONTENIER O DEL SOFTWARE DEBERÁ SER ENFOCADO A LOS ALUMANOS, BRINDANDO FACILIDADES DE APRENDIZAJE PARA LOS MISMOS.  E. EL SOFTWARE DEBERÁ SER ENFOCADO A LOS ALUMANOS, BRINDANDO FACILIDADES DE APRENDIZAJE PARA LOS MISMOS.  E. EL SOFTWARE DEBERÁ SER ENFOCADO A LOS ALUMANOS, BRINDANDO FACILIDADES DE APRENDIZAJE PARA LOS MISMOS.  E. EL SOFTWARE DEBERÁ SER ENFOCADO A LOS ALUMANOS, BRINDANDO FACILIDADES DE APRENDIZAJE PARA LOS MISMOS.  E. EL SOFTWARE DEBERÁ RESALTAR LOS CILIMENTOS POR CADA GRUPO O FAMILIA DE ELEMENTOS Y A SU VEZ CONTENER UN BOTÓN QUE REALICE DICHA FUNCIÓN. F. EL SOFTWARE DEBERÁ TER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGABYTE. G. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR POR LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR POR LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR AL USUARIO INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALADOR ODE LA PLATAFORMA DEBERÁ ENER DE LE PEFACIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS. 3. SE DEBERÁ INCLUIR UN SOFTWARE DE APOYO AL ALUMINO QUE MILESTEL LAS CONSECUENCIAS DEL USO.				
UNI INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO  MISTALARIO POR SU CUENTA. K.EL MISTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE SODMEGABYTE. 2. SE DEBE INCLUIR UNI SOFTWARE DE APOYO AL ALUMNO PARA CONOCER LEIMENTIOS DE LA TABLA PERIODICA. ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y CARACITERÍSTICAS A COMTINUACIÓN PRESENTADAS: A. UNA VEZ REALIZADA LA INSTALACIÓN DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET. B. DEBERÁ CONTENER 118 ELEMENTOS CONOCIDOS DE LA TABLA PERIÓDICA C. DEBERÁ VISUALIZAR LAS PRINCIPALES APULCACIONES DE CADA ELEMENTO, ASÍ COMO SU NÚMERO ATOMICO, PESO MOLECULAR Y SÍMBOLO CON EL QUE SE IDENTIFICA EL ELEMENTO, D. EL CONTENIDO DEL SOFTWARE DEBERÁ SER ENFOCADO A LOS ALUMNOS, BRINDANDO FACILIDADES DE APRENDIZAJE PARA LOS MISMOS. E. EL SOFTWARE DEBERÁ RESALTAR LOS ELEMENTOS POR CADA GRUPO O FAMILIA DE LEIMENTIOS POR CADA GRUPO O FAMILIA DE REMENTOS Y A SU VEZ COMTENER UN BOTÓN QUE REALICE DICHA FUNCIÓN F. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGABYTE, G. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR ODE LE PERMITA AL USUARIO INSTALADOR DOU LE PERMITA AL USUARIO INSTALADOR DOU LE DESCOMO MÁXIMO DE 500MEGABY EL EL SOFTWARE DEBERÁ SE DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARRIOS, 3. SE DEBERÁ INCLUIR UN SOFTWARE DE APOYO AL ALUMANO QUE MUESTRE LAS CONSECUENCIAS DEL USO Y ABUSO DE DOROGAS A NIVEL PISCOLOGICO, FISICO,				
INSTALARLO POR SU CUENTA, K.EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE SODMEGABYTE, 2. SE DEBE INCLUIR UN SOFTWARE DE APOYO AL ALUMNO PARA CONOCER ELEMENTOS DE LA TABLA PERIODICA, ESTE SOFTWARE DEBERÀ POSERE LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y CARACIERÍSTICAS A CONTINUACIÓN PRESENTADAS; A. UNA VEZ REALIZADA LA INSTALACIÓN DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET. B. DEBERÁ CONTENER 118 ELEMENTOS CONOCIDOS DE LA TABLA PERIÓDICA C. DEBERÁ VISUALIZAR LAS PRINCIPALES APLICACIONES DE CADA ELEMENTO, ASÍ COMO SU HÚMERO ATOMICO, PESO MOLECULAR Y SIMBOLO CON EL QUE SE IDENTIFICA EL ELEMENTO, D. EL CONTENERO SOFTWARE DEBERÁ SER ENPOCADO A LOS ALUMNOS, BRINDANDO FACILIDADES DE APRENDIZAJE PARA LOS MISMOS. E. EL SOFTWARE DEBERÁ RE REPOCADO DE ICHA FUNICIÓN F. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGABYTE, CLA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARLO POR SU CUENTA, H. EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE SOMAEGANTE, EL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS. 3. SE DEBERÁ INCLUIR UN SOFTWARE DE APOYO AL ALUMNO QUE MUESTRE LAS CONSECUENCIAS DEL USO Y ABUSO DE DROGAS A NIVEL PSICOLÓGICO, FÍSICO,				
PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO  DE 500MEGABYTE. 2. SE DEBE INCLUIR UN SOFTWARE DE APOYO AL ALUMNO PARA CONOCER ELEMENTOS DE LA TABLA PERIÓDICA, ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTINUACIÓN PESSENTADAS: A. UNA VER REALIZADA LA INSTALACIÓN DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET. B. DEBERÁ CONTENER 118 ELEMENTOS COMOCIDOS DE LA TABLA PERIÓDICA C. DEBERÁ VISUALIZAR LAS PRINCIPALES APLICACIONES DE CADA ELEMENTO, ASÍ COMO SU NÚMERO ATOMICO, PESO MOLECULAR Y SÍMBOUO CON EL GUE SE IDENTIFICA EL ELEMENTO, D. EL CONTENIDO DEL SOFTWARE DEBERÁ SER ENFOCADO A LOS ALUMNOS, BRINDANDO FACILIDADES DE APRENDIZAJE PARA LOS MISMOS. E. EL SOFTWARE DEBERÁ RESALTAR LOS ELEMENTOS POR CADA GRUPO O FAMILIA DE ELEMENTOS Y A SU VEZ CONTENER UN BOTÓN GUE PREJUCE DICHA FUNCIÓN F. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGABYTE. G. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALADOR OSU ELETEMENTA AL USUARIO INSTALADOR OSU ELETEMENTA AL USUARIO INSTALADOR OSU ELETEMENTA AL USUARIO DE SOMAEGABYTE. LEL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARCA PARA TODOS LOS USUARIOS. 3. SE DEBERÁ INCLUIR UN SOFTWARE DE APOYO AL ALUMNO QUE MUESTRE LAS CONSECUENCIAS DEL USO Y ABUSO DE DROGAS A NIVEL PSICOLÓGICO, PÍSICO,				
DE SOMMEGABYTE. 2. SE DEBE INCLUIR UN SOFTWARE DE APOYO AL ALUMNO PARA CONOCER ELEMENTOS DE LA TABLA PERIÓDICA. ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTINUACIÓN PRESENTADAS: A. UNA VER FEALUIADA LA INSTALACIÓN DEBE SER PUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET. B. DEBERÁ CONTENER 118 ELEMENTOS CONOCIDOS DE LA TABLA PERIÓDICA C. DEBERÁ VISUALIZAR LAS PRINCIPALES APLICACIONES DE CADA ELEMENTO, ASÍ COMO SU INÚMERO ATOMICO, PESO MOLECULAR Y SÍMBOLO CON EL QUE SE IDENTIFICA EL ELEMENTO, D. EL CONTENIDO DEL SOFTWARE DEBERÁ SER ENFOCADO A LOS ALUMNOS, BRINDANDO FACILIDADES DE APRENDIZAJE PARA LOS MISMOS. E. EL SOFTWARE DEBERÁ RESALTAR LOS ELEMENTOS POR CADA GRUPO O FAMILIA DE ELEMENTOS Y A SU VEZ COMIENER UN BOTÓN QUE REALICE DICHA FUNCIÓN. F. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGABYTE. G. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARLO POR SU CUENTIA, H. EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE SOMMEGABYTE. LEL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS, 3. SE DEBERÁ INCLUIR UN SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS, 3. SE DEBERÁ INCLUIR UN SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS, 3. SE DEBERÁ INCLUIR UN SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS, 3. SE DEBERÁ INCLUIR UN SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS, 3. SE DEBERÁ INCLUIR UN SOFTWARE DE APOYO AL ALUMMO QUE MUESTRE LAS CONSECUENCIAS DEL USO Y ABUSO DE DEOGAS A NIVEL PSICOLÓGICO, FÍSICO,		·		
APOYO AL ALIMANO PARA CONOCER ELEMENTOS DE LA TABLA PERIODICA, ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTINUACIÓN PRESENTADAS: A. UNA VEZ REALIZADA LA INSTALACIÓN DEBE SER FUNCIONAL SIN INECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET, B. DEBERÁ CONTENER 118 ELEMENTOS CONOCIDOS DE LA TABLA PERIÓDICA C. DEBERÁ VISUALIZAR LAS PRINCEPALES APLICACIONES DE CADA ELEMENTO, ASÍ COMO SU NÚMERO ATÓMICO, PESO MOLECULAR Y SIMBOLO CON EL QUE SE IDENTIFICA EL ELEMENTO, D. EL CONTENIDO DEL SOFTWARE DEBERÁ SER ENFOCADO A LOS ALUMMOS, BENDANDO FACILIDADES DE APRENDIZAJE PARA LOS MISMOS. E. EL SOFTWARE DEBERÁ RESALTAR LOS ELEMENTOS POR CADA GRUPO O FAMILIA DE ELEMENTOS Y A SU VEZ CONTENER UN BOTÓN QUE REALICE DICHA FUNCIÓN. F. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGABYTE. G. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARJO POR SU CUENTA, H. EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE SOMMEGABYTE. LEL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS SUBJARIOS. 3. SE DEBERÁ INCLUIR UN SOFTWARE DEB APOYO AL ALUMNO QUE MUESTRE LAS CONSECUENCIAS DEL USO Y ABUSO DE DROGAS A NIVEL PSICOLÓGICO, FISCO,				
TABLA PERIODICA, ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTINUACIÓN PRESENTADAS: A. UNA VEZ REALIZADA LA INSTALACIÓN DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET, B. DEBERÁ CONTENER 118 ELEMENTOS CONOCIDOS DE LA TABLA PERIÓDICA C. DEBERÁ VISUALIZAR LAS PRINCIPALES APLICACIONES DE CADA ELEMENTO, ASÍ COMO SU NÚMERO ATOMICO, PESO MOLECULAR Y SÍMBOLO CON EL QUE SE IDENTIFICA EL ELEMENTIO. D. EL CONTENIDO DEL SOFTWARE DEBERÁ SER ENFOCADO A LOS ALUMNOS, BRINDANDO FACILIDADES DE APRENDIZAJE PARA LOS MISMOS. E. EL SOFTWARE DEBERÁ RESALTAR LOS ELEMENTOS POR CADA GRUPO O FAMILIA DE ELEMENTIOS POR CADA GRUPO O PAMILIA DE ELEMENTIOS Y A SU VEZ CONTENER UN BOTÓN QUE REALICE DICHA FUNCIÓN, F. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGAPYTE. G. LA PLATAFORNA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARIO POR SU CUENTA. H. EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE SOMMEGABYTE. LEL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS SUBJARIOS. 3. SE DEBERÁ INCLUIR UN SOFTWARE DE APOYO AL ALUMNO QUE MUESTRE LAS CONSECUENCIAS DEL USO Y ABUSO DE DROGAS A NIVEL PSICOLÓGICO, FÍSICO,	i i			
ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y CARACIERÍSTICAS A CONTINUACIÓN PRESENTADAS: A. UNA VEZ REALIZADA LA INSTALACIÓN DEBE SER FUNCIONAL SIN INECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET. B. DEBERÁ CONTENER 18 ELEMENTOS CONOCIDOS DE LA TABLA PERIÓDICA C. DEBERÁ VISUALIZAR LAS PRINCIPALES APLICACIONES DE CADA ELEMENTO, ASÍ COMO SU NÚMERO ATÓMICO, PESO MOLECULAR Y SÍMBOLO CON EL QUE SE IDENTIFICA EL ELEMENTO. D. EL CONTENIDO DEL SOFTWARE DEBERÁ SER ENFOCADO A LOS ALUMNOS, BRINDANDO FACILIDADES DE APRENDIZAJE PARA LOS MISMOS. E. EL SOFTWARE DEBERÁ RESALTAR LOS ELEMENTOS POR CADA GRUPO O FAMILIA DE ELEMENTOS Y A SU VEZ CONTENER UN BOTÓN QUE REALICE DICHA FUNCIÓN F. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGABYTE. G. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALABLO POR SU CUENTA. H. EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 500MECA BAYTE. LEL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARCA PARA TODOS LOS USUARIOS. 3. SE DEBERÁ HICLUIR UN SOFTWARE DE APOYO AL ALUMNO QUE MUESTRE LAS CONSECUENCIAS DEL USO Y ABUSO DE DROGAS A NIVEL PSICOLÓGICO, FISICO,				
CONTINUACIÓN PRESENTADAS: A, UNA VEZ REALIZADA LA INSTALACIÓN DEBE SER FUNCIONAL SIN MECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET. B, DEBERÁ CONTENER 118 ELEMENTOS CONOCIDOS DE LA TABLA PERIÓDICA C, DEBERÁ VISUALIZAR LAS PRINCIPALES APLICACIONES DE CADA ELEMENTO, ASÍ COMO SU NUMERO ATÓMICO, PESO MOLECULAR Y SÍMBOLO CON EL QUE SE IDENTIFICA EL ELEMENTO. D. EL CONTENIDO DEL SOFTWARE DEBERÁ SER ENFOCADO A LOS ALUMNOS, BRINDANDO FACILIDADES DE APRENDIZAJE PARA LOS MISMOS.  E. EL SOFTWARE DEBERÁ RESALTAR LOS ELEMENTOS POR CADA GRUPO O FAMILIA DE ELEMENTOS Y A SU VEZ CONTENER UN BOTÓM QUE REALICE DICHA FUNCIÓN. F. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGABYTE. G. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARLO POR SU CUENTIA. H. EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 500MEGABYTE. LEL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS. 3. SE DEBERÁ INCLUIR UN SOFTWARE DE APOYO AL ALUMNO QUE MUESTRE LAS CONSECUENCIAS DEL USO Y ABUSO DE DROGAS A NIVEL PSICOLÓGICO, FÍSICO,				
LA INSTALACIÓN DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEMÓN A INTERNET. B., DEBERÁ CONTENER 118 ELEMENTOS CONOCIDOS DE LA TABLA PERIÓDICA C. DEBERÁ VISUALIZAR LAS PRINCIPALES APLICACIONES DE CADA ELEMENTO, ASÍ COMO SU MÚMERO ATÓMICO, PESO MOLECULAR Y SÍMBOLO CON EL QUE SE IDENTIFICA EL ELEMENTO, D. EL CONTENIDO DEL SOFTWARE DEBERÁ SER ENFOCADO A LOS ALUMNOS, BRINDANDO FACILIDADES DE APRENDIZAJE PARA LOS MISMOS. E. EL SOFTWARE DEBERÁ RESALTAR LOS ELEMENTOS POR CADA GRUPO O FAMILIA DE ELEMENTOS Y A SU VEZ CONTENER UN BOTÓN QUE REALICE DICHA FUNCIÓN, F. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGABYTE. G. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMÍTA AL USUARIO INSTALARLO POR SU CUENTIA. H. EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE SOUMEGAB TENER UN SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS. 3. SE DEBERÁ INCLUIR UN SOFTWARE DE APOYO AL ALUMANO QUE MUESTRE LAS CONSECUENCIAS DEL USO Y ABUSO DE DROGAS A NIVEL PSICOLÓGICO, FÍSICO,				
DE CONEMÓN A INTERNET, B. DEBERÁ CONTENER 118  ELEMENTOS CONOCIDOS DE LA TABLA PERIÓDICA C.  DEBERÁ VISUALIZAR LAS PRINCIPALES APLICACIONES DE  CADA ELEMENTO, ASÍ COMO SU MÚMERO ATÓMICO,  PESO MOLECULAR Y SÍMBOLO CON EL QUE SE  IDENTIFICA EL ELEMENTO, D. EL CONTENIDO DEL  SOFTWARE DEBERÁ SER ENFOCADO A LOS ALUMNOS,  BRINDANDO FACILIDADES DE APRENDIZAJE PARA LOS  MISMOS.  E. EL SOFTWARE DEBERÁ RESALTAR LOS ELEMENTOS POR  CADA GRUPO O FAMILIA DE ELEMENTOS Y A SU VEZ  CONTENER UN BOTÓN QUE REALICE DICHA FUNCIÓN. F.  EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO  DE 1 GIGABYTE. G. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR  CON UN INSTALADOR QUE LE PERMÍT AL USUARIO  INSTALARLO POR SU CUENTA. H. EL INSTALADOR DE LA  PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO  DE 500MEGABYTE. LEL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL  ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS. 3.  SE DEBERÁ INICUIR UN SOFTWARE DE APOYO AL  ALUMNIO QUE MUESTRE LAS CONSECUENCIAS DEL USO  Y ABUSO DE DROGAS A NIVEL PSICOLÓGICO, FÍSICO,				
ELEMENTOS CONOCIDOS DE LA TABLA PERIÓDICA C. DEBERÁ VISUALIZAR LAS PRINCIPALES APLICACIONES DE CADA ELEMENTO, ASÍ COMO SU NÚMERO ATÓMICO, PESO MOLECULAR Y SÍMBOLO CON EL QUE SE IDENTIFICA EL ELEMENTO, D. EL CONTENIDO DEL SOFTWARE DEBERÁ SER ENFOCADO A LOS ALUMNOS, BRINDANDO FACILIDADES DE APRENDIZAJE PARA LOS MISMOS. E. EL SOFTWARE DEBERÁ RESALTAR LOS ELEMENTOS POR CADA GRUPO O FAMILIA DE ELEMENTOS Y A SU VEZ CONTENER UN BOTÓN QUE REALICE DICHA FUNCIÓN. F. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGABYTE. G. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARLO POR SU CUENTA. H. EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN NPESO COMO MÁXIMO DE SOMMEGABATE. LEL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS. 3. SE DEBERÁ INCLUIR UN SOFTWARE DE APOYO AL ALUMNO QUE MUESTRE LAS CONSECUENCIAS DEL USO Y ABUSO DE DROGAS A NIVEL PSICOLÓGICO, FÍSICO,				
DEBERÁ VISUALIZAR LAS PRINCIPALES APLICACIONES DE CADA ELEMENTO, ASÍ COMO SU MÚMERO ATÓMICO, PESO MOLECULAR Y SÍMBOLO CON EL QUE SE IDENTIFICA EL ELEMENTO. D. EL CONTEMIDO DEL SOFTWARE DEBERÁ SER ENFOCADO A LOS ALUMNOS, BRINDANDO FACILIDADES DE APRENDIZAJE PARA LOS MISMOS.  E. EL SOFTWARE DEBERÁ RESALTAR LOS ELEMENTOS POR CADA GRUPO O FAMILIA DE ELEMENTOS Y A SU VEZ CONTENER UN BOTÓN QUE REALICE DICHA FUNCIÓN. F. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGABYTE. G. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO DE SOUMEGABYTE. LEL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS. 3. SE DEBERÁ INCLUIR UN SOFTWARE DE APOYO AL ALUMHO QUE MUESTRE LAS CONSECUENCIAS DEL USO Y ABUSO DE DROGAS A NIVEL PSICOLÓGICO, FÍSICO,		1		
CADA ELEMENTO, ASÍ COMO SU NÚMERO ATÓMICO, PESO MOLECULAR Y SÍMBOLO CON EL QUE SE IDENTIFICA EL ELEMENTO. D. EL CONTENIDO DEL SOFTWARE DEBERÁ SER ENFOCADO A LOS ALUMNOS, BRINDANDO FACILIDADES DE APRENDIZAJE PARA LOS MISMOS.  E. EL SOFTWARE DEBERÁ RESALTAR LOS ELEMENTOS POR CADA GRUPO O FAMILIA DE ELEMENTOS Y A SU VEZ CONTENER UN BOTÓN QUE REALICE DICHA FUNCIÓN. F. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGABYTE. G. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARLO POR SU CUENTA. H. EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE SOUMEGABYTE. LEL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS. 3.  SE DEBERÁ INCLUIR UN SOFTWARE DE APOYO AL ALUMNO QUE MUESTRE LAS CONSECUENCIAS DEL USO Y ABUSO DE DROGAS A NIVEL PSICOLÓGICO, FÍSICO,				
PESO MOLECULAR Y SÍMBOLO CON EL QUE SE IDENTIFICA EL ELEMENTO, D. EL CONTENIDO DEL SOFTWARE DEBERÁ SER ENFOCADO A LOS ALUMNOS, BRINDANDO FACILIDADES DE APRENDIZAJE PARA LOS MISMOS.  E. EL SOFTWARE DEBERÁ RESALTAR LOS ELEMENTOS POR CADA GRUPO O FAMILIA DE ELEMENTOS Y A SU VEZ CONTENER UN BOTÓN QUE REALICE DICHA FUNCIÓN. F. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGABYTE. G. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARLO POR SU CUENTA, H. EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 500MEGABYTE. LEL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS. 3. SE DEBERÁ INCLUIR UN SOFTWARE DE APOYO AL ALUMANO QUE MUESTRE LAS CONSECUENCIAS DEL USO Y ABUSO DE DROGAS A NIVEL PSICOLÓGICO, FÍSICO,				
IDENTIFICA EL ELEMENTO, D. EL CONTENIDO DEL SOFTWARE DEBERÁ SER ENFOCADO A LOS ALUMNOS, BRINDANDO FACILIDADES DE APRENDIZAJE PARA LOS MISMOS.  E. EL SOFTWARE DEBERÁ RESALTAR LOS ELEMENTOS POR CADA GRUPO O FAMILIA DE ELEMENTOS Y A SU VEZ CONTENER UN BOTÓN QUE REALICE DICHA FUNCIÓN, F. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGABYTE. G. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARLO POR SU CUENTA, H. EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 500MEGABYTE. LEL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS. 3.  SE DEBERÁ INCLUIR UN SOFTWARE DE APOYO AL ALUMANO QUE MUESTRE LAS CONSECUENCIAS DEL USO Y ABUSO DE DROGAS A NIVEL PSICOLÓGICO, FÍSICO,				a /
SOFTWARE DEBERÁ SER ENFOCADO A LOS ALUMNOS, BRINDANDO FACILIDADES DE APRENDIZAJE PARA LOS MISMOS.  E. EL SOFTWARE DEBERÁ RESALTAR LOS ELEMENTOS POR CADA GRUPO O FAMILIA DE ELEMENTOS Y A SU VEZ CONTENER UN BOTÓN QUE REALICE DICHA FUNCIÓN. F. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGABYTE. G. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARLO POR SU CUENTA. H. EL, INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 500MEGABYTE. LEL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS. 3. SE DEBERÁ INCLUIR UN SOFTWARE DE APOYO AL ALUMANO QUE MUESTRE LAS CONSECUENCIAS DEL USO Y ABUSO DE DROGAS A NIVEL PSICOLÓGICO, FÍSICO,		f		1\
BRINDANDO FACILIDADES DE APRENDIZAJE PARA LOS MISMOS.  E. EL SOFTWARE DEBERÁ RESALTAR LOS ELEMENTOS POR CADA GRUPO O FAMILIA DE ELEMENTOS Y A SU VEZ CONTENER UN BOTÓN QUE REALICE DICHA FUNCIÓN. F. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGABYTE. G. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALAPLO POR SU CUENTIA. H. EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 500MEGABYTE. LEL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS. 3.  SE DEBERÁ INCLUIR UN SOFTWARE DE APOYO AL ALUMANO QUE MUESTRE LAS CONSECUENCIAS DEL USO Y ABUSO DE DROGAS A NIVEL PSICOLÓGICO, FÍSICO,				11 /
MISMOS.  E. EL SOFTWARE DEBERÁ RESALTAR LOS ELEMENTOS POR CADA GRUPO O FAMILIA DE ELEMENTOS Y A SU VEZ CONTENER UN BOTÓN QUE REALICE DICHA FUNCIÓN. F. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGABYTE. G. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARLO POR SU CUENTA. H. EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 500MEGABYTE. LEL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS. 3.  SE DEBERÁ INCLUIR UN SOFTWARE DE APOYO AL ALUMANO QUE MUESTRE LAS CONSECUENCIAS DEL USO Y ABUSO DE DROGAS A NIVEL PSICOLÓGICO, FÍSICO,				اما
E. EL SOFTWARE DEBERÁ RESALTAR LOS ELEMENTOS POR CADA GRUPO O FAMILIA DE ELEMENTOS Y A SU VEZ CONTENER UN BOTÓN QUE REALICE DICHA FUNCIÓN, F. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGABYTE. G. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARLO POR SU CUENTA, H. EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 500MEGABYTE. LEL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS. 3. SE DEBERÁ INCLUIR UN SOFTWARE DE APOYO AL ALUMANO QUE MUESTRE LAS CONSECUENCIAS DEL USO Y ABUSO DE DROGAS A NIVEL PSICOLÓGICO, FÍSICO,		1		1/1
CADA GRUPO O FAMILIA DE ELEMENTOS Y A SU VEZ CONTENER UN BOTÓN QUE REALICE DICHA FUNCIÓN. F. EL SOFIWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGABYTE. G. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARLO POR SU CUENTA, H. EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 500MEGABYTE. LEL SOFIWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS. 3. SE DEBERÁ INCLUIR UN SOFIWARE DE APOYO AL ALUMINO QUE MUESTRE LAS CONSECUENCIAS DEL USO Y ABUSO DE DROGAS A NIVEL PSICOLÓGICO, FÍSICO,				111
CONTENER UN BOTÓN QUE REALICE DICHA FUNCIÓN, F. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGABYTE. G. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARIO POR SU CUENTA. H. EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 500MEGABYTE. LEL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS. 3. SE DEBERÁ INCLUIR UN SOFTWARE DE APOYO AL ALUMINO QUE MUESTRE LAS CONSECUENCIAS DEL USO Y ABUSO DE DROGAS A NIVEL PSICOLÓGICO, FÍSICO,				
EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGABYTE. G. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARLO POR SU CUENTA. H. EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 500MEGABYTE. LEL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS. 3. SE DEBERÁ INCLUIR UN SOFTWARE DE APOYO AL ALUMANO QUE MUESTRE LAS CONSECUENCIAS DEL USO Y ABUSO DE DROGAS A NIVEL PSICOLÓGICO, FÍSICO,				-1
DE 1 GIGABYTE. G. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARLO POR SU CUENTA, H. EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 500MEGABYTE. LEL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS. 3. SE DEBERÁ INCLUIR UN SOFTWARE DE APOYO AL ALUMANO QUE MUESTRE LAS CONSECUENCIAS DEL USO Y ABUSO DE DROGAS A NIVEL PSICOLÓGICO, FÍSICO,		1		
CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARLO POR SU CUENTA, H, EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 500MEGABYTE, LEL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS, 3. SE DEBERÁ INCLUIR UN SOFTWARE DE APOYO AL ALUMNO QUE MUESTRE LAS CONSECUENCIAS DEL USO Y ABUSO DE DROGAS A NIVEL PSICOLÓGICO, FÍSICO,			Salar Sa	
INSTALARLO POR SU CUENTA, H, EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 500MEGABYTE, LEL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS, 3. SE DEBERÁ INCLUIR UN SOFTWARE DE APOYO AL ALUMNO QUE MUESTRE LAS CONSECUENCIAS DEL USO Y ABUSO DE DROGAS A NIVEL PSICOLÓGICO, FÍSICO,				
DE 500MEGABYTE. LEL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS. 3.  SE DEBERÁ INCLUIR UN SOFTWARE DE APOYO AL ALUMANO QUE MUESTRE LAS CONSECUENCIAS DEL USO Y ABUSO DE DROGAS A NIVEL PSICOLÓGICO, FÍSICO,				$\sim$
ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS. 3.  SE DEBERÁ INCLUIR UN SOFTWARE DE APOYO AL ALUMNO QUE MUESTRE LAS CONSECUENCIAS DEL USO Y ABUSO DE DROGAS A NIVEL PSICOLÓGICO, FÍSICO,				
ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS. 3.  SE DEBERÁ INCLUIR UN SOFTWARE DE APOYO AL ALUMNO QUE MUESTRE LAS CONSECUENCIAS DEL USO Y ABUSO DE DROGAS A NIVEL PSICOLÓGICO, FÍSICO,	1	DE 500MEGABYTE. LEL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL		
ALUMNO QUE MUESTRE LAS CONSECUENCIAS DEL USO  Y ABUSO DE DROGAS A NIVEL PSICOLÓGICO, FÍSICO,				1
Y ABUSO DE DROGAS A NIVEL PSICOLÓGICO, FÍSICO,				
		ALUMNO QUE MUESTRE LAS CONSECUENCIAS DEL USO		
		Y ABUSO DE DROGAS A NIVEL PSICOLÓGICO, FÍSICO,		6
SOCIAL ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS		SOCIAL. ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS		•
ESPECIFICACIONES TÈCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A		ESPECIFICACIONES TÈCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A		
CONTINUACIÓN PRESENTADAS: A. UNA VEZ REALIZADA				
LA INSTALACIÓN DEBERÁ SER FUNCIONAL SIN				
MECESIDAD DE COMEXIÓN A INTERNET. B. DEBERÁ				
MOSTRAR EL MATERIAL EN FORMATO DIGITAL, LOS			1	
VIDEOS, JUEGOS, AUDIOS Y ACTIVIDADES EN PDF				
DEBERÁN ESTAR INTEGRADAS EN LA INTERFAZ MEDIANTE				
BOTONES DE ACCESO COLOCADOS DIRECTAMENTE EN				\
EL LIBRO DIGITAL, C. DEBERÁ CONTAR CON AL MENOS 2				7.
VIDEOS DE ALTA CALIDAD GRÁFICA Y DE DESARROLLO		VIDEOS DE ALTA CALIDAD GRAFICA Y DE DESARROLLO		





	PROPIO, AL MENOS 5 AUDIOS, ACTIVIDADES		
	INTERACTIVAS EN FORMATO PDF CON		
	CARACTERÍSTICAS EDITABLES COMO FORMULARIOS DE		
ļ	RESPUESTA O CAJAS DE TEXTO, REACTIVOS DE OPCIÓN		
	MÚLTIPLE, ETC. LOS AUDIOS, VIDEOS Y ACTIVIDADES EN	!	
	FORMATO PDF DEBERÁN ESTAR ACORDES AL		
	CONTENIDO DEL MATERIAL BIBLIOGRÁFICO. D.		i i
	DEBERÁN EXISTIR JUEGOS ESPECÍFICOS QUE	1	
	DESARROLLEN COMPETENCIAS DIGITALES PARA LOS		
	DISTINTOS CAMPOS DISCIPLINARES EXISTENTES, E.		
	DEBERÁ TEHER AL MENOS 10 JUEGOS INTERACTIVOS QUE	į.	
	COMPLEMENTEN EL CONTENIDO DEL MATERIAL		
	BIBLIOGRÁFICO. LOS JUEGOS DEBERÁN SER		
<u> </u>	ELABORACIÓN PROPIA, DISEÑADOS EN UN ENTORNO 2D		
	Y/O 3D QUE PERMITA DIVERSAS MODALIDADES DE		
Į.	INTERACCIÓN (INDIVIDUAL, EN PAREJA, EQUIPO O		
	GRUPAL). DEBERÁN GENERAR RESULTADOS QUE		
	PERMITAN LA GENERACIÓN DE ESTADÍSTICA E		
	HISTÓRICOS, MISMOS QUE PUEDAN GUARDARSE EN		
	FORMATO PDF O ENVIARSE POR CORREO		
	ELECTRÓNICO, LOS JUEGOS DEBERÁN CONTAR CON		
	SUS INSTRUCCIONES Y UNA SECCIÓN QUE EXPLIQUE LAS		
	REGLAS OPERATIVAS DE DICHO INSTRUMENTO. F. EL	ĺ	
	DISEÑO DEL SOFTWARE DEBERÁ ESTAR REALIZADO COM		
	UN MOTOR DE VIDEOJUEGOS, PARA QUE LA IMAGEN		
	QUE SE PROYECTE Y LOS GRÁFICOS SEAN ATRACTIVOS Y		
	DE INTERÉS PARA LOS USUARIOS. G. DEBERÁ UTILIZAR		
	SOFTWARE ACTUALIZADO SIN LICENCIA ANUAL PARA EL	100 FA FA	
	APROVECHAMIENTO DE LOS JUEGOS Y ACTIVIDADES, H.		
	DEBERÁ INTEGRAR UNA BARRA CON FUNCIONES		
	BÁSICAS DE TRAZO, RESALTADOR, NOTAS DE TEXTO,		
	GUARDAR CAPTURA DE PANTALLA Y VISIBILIDAD. I. EL		
	SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGABYTE. J. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON		
1			
	UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARLO POR SU CUENTA. K. EL INSTALADOR DE LA		
	PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO		
	DE 500 MEGABYTE. L. EL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL		/
1	ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS, 4.		,
ļ	SE DEBERÁ INCLUIR UN SOFTWARE DE APOYO AL		
	ALUMNO QUE LE PERMITA CONOCER HERRAMIENTAS		
	PARA LA INTEGRACIÓN SOCIAL, ESTE SOFTWARE DEBERÁ		
	POSEER LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y		9 4
	CARACTERÍSTICAS A CONTINUACIÓN PRESENTADAS: A.		
	UNA VEZ REALIZADA LA INSTALACIÓN DEBERÁ SER		
j	FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET.		
	B. DEBERÁ MOSTRAR EL MATERIAL EN FORMATO DIGITAL.		
	LOS VIDEOS, JUEGOS, AUDIOS Y ACTIVIDADES EN PDF		
	DEBERÁN ESTAR INTEGRADAS EN LA INTERFAZ MEDIANTE		
	BOTONES DE ACCESO COLOCADOS DIRECTAMENTE EN		
	EL LIBRO DIGITAL. C. DEBERÁ CONTAR CON AL MENOS 2		
	VIDEOS DE ALTA CALIDAD GRÁFICA Y DE DESARROLLO		1
İ	PROPIO, AL MENOS 5 AUDIOS, ACTIVIDADES		
	INTERACTIVAS EN FORMATO PDF CON		Lo
	CARACTERÍSTICAS EDITABLES COMO FORMULARIOS DE		49
	RESPUESTA O CAJAS DE IEXTO, REACTIVOS DE OPCIÓN		
	MULTIPLE, ETC. LOS AUDIOS, VIDEOS Y ACTIVIDADES EN		
	FORMATO PDF DEBERÁN ESTAR ACORDES AL		To the state of th
	CONTENIDO DEL MATERIAL BIBLIOGRÁFICO. D. DEBERÁN EXISTIR JUEGOS ESPECÍFICOS QUE	[	
			<b>N</b>
	DESARROLLEN COMPETENCIAS DIGITALES PARA LOS DISTINTOS CAMPOS DISCIPLINARES EXISTENTES. E.		V
	DEBERÁ TENER AL MENOS 10 JUEGOS INTERACTIVOS QUE		N
a de la companya de l	COMPLEMENTEN EL CONTENIDO DEL MATERIAL		7 1/
	BIBLIOGRÁFICO. LOS JUEGOS DEBERÁN SER		1 11
1	ELABORACIÓN PROPIA, DISEÑADOS EN UN ENTORNO 2D	)	\
	Y/O 3D QUE PERMITA DIVERSAS MODALIDADES DE		\ V
	THE TO THE PERMIT DIVERGING MICHOPOLOGICAL		





Contrato Número: 119

INTERACCIÓN (INDIVIDUAL, EN PAREJA, EQUIPO O GRUPAL). DEBERÁN GENERAR RESULTADOS QUE PERMITAN LA GENERACIÓN DE ESTADÍSTICA HISTÓRICOS, MISMOS QUE PUEDAN GUARDARSE EN FORMATO PDF O ENVIARSE POR CORREO ELECTRÓNICO. LOS JUEGOS DEBERÁN CONTAR CON SUS INSTRUCCIONES Y UNA SECCIÓN QUE EXPLIQUE LAS REGLAS OPERATIVAS DE DICHO INSTRUMENTO, F. EL DISEÑO DEL SOFTWARE DEBERÁ ESTAR REALIZADO CON UN MOTOR DE VIDEOJUEGOS, PARA QUE LA IMAGEN QUE SE PROYECTE Y LOS GRÁFICOS SEAM ATRACTIVOS Y DE INTERÉS PARA LOS USUARIOS. G. DEBERÁ UTILIZAR SOFTWARE ACTUALIZADO SIN LICENCIA ANUAL PARA EL APROVECHAMIENTO DE LOS JUEGOS Y ACTIVIDADES, H, DEBERÁ INTEGRAR UNA BARRA CON FUNCIONES BÁSICAS DE TRAZO, RESALTADOR, NOTAS DE TEXTO, GUARDAR CAPTURA DE PANTALLA Y VISIBILIDAD. I, EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGABYTE, J. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARLO POR SU CUENTA. K. EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 500 MEGABYTE. L. EL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS. 5. SE DEBE INCLUIR UN SOFTWARE GENERADOR DE LÍNEAS DE TIEMPO. ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS ESPECIFICACIONES TÉCHICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTINUACIÓN PRESENTADAS: A. UNA VEZ REALIZADA LA INSTALACIÓN DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET, B. EL CONTENIDO DESARROLLADO CON LA HERRAMIENTA DEBERÁ PODER SER IMPRESO O COMPARTIDO Y DEBERÁ CONTAR CON UN BOTÓN QUE PERMITA AL USUARIO DICHA IMPRESIÓN. C. EL SOFTWARE DEBERÁ PERMITIR AL USUARIO DESCRIBIR LOS ACONTECIMIENTOS DE LA LÍNEA DEL TIEMPO. D. EL SOFTWARE DEBERÁ PERMITIR AL USUARIO INTRODUCIR FECHAS E IMÁGENES QUE AYUDEN AL USUARIO A ILUSTRAR LOS ACONTECIMIENTOS DE LA LÍNEA DEL TIEMPO. E. EL SOFTWARE DEBERÁ PERMITIR EDITAR LOS DATOS DEL ACONTECIMIENTO, F. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 500 MEGABYTE, G. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARLO POR SU CUENTA, H.EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 300 MEGABYTE. I. EL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS, 6. SE DEBE INCLUIR UN SOFTWARE GENERADOR DE CUADROS COMPARATIVOS, ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS ESPECIFICACIONIES TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTINUACIÓN PRESENTADAS: A. UNA VEZ REALIZADA LA INSTALACIÓN DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET. B. EL CONTENIDO DESARROLLADO CON LA HERRAMIENTA DEBERÁ PODER SER IMPRESO O COMPARTIDO Y DEBERÁ CONTAR CON UN BOTÓN QUE PERMITA AL USUARIO DICHA IMPRESIÓN. C. EL SOFTWARE DEBERÁ PERMITIR AL USUARIO AÑADIR Y EDITAR LA CANTIDAD DE COMPARACIONES DESEADA. D. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 500 MEGABYTE, E, LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARLO POR SU CUENTA, F. EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 300 MEGABYTE. G. EL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS. 7. SE DEBE INCLUIR UN SOFTWARE





	GENERADOR DE ORGANIZADORES GRÁFICOS. ESTE				
	SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS ESPECIFICACIONES				
	TECNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTINUACIÓN				l
	PRESENTADAS: A. UMA VEZ REALIZADA LA INSTALAÇIÓN	1			
	DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A				
	INTERNET, B. EL CONTENIDO DESARROLLADO CON LA				
	HERRAMIENTA DEBERÁ PODER SER IMPRESO O			1	
	COMPARTIDO Y DEBERÁ CONTAR CON UN BOTÓN QUE				
	PERMITA AL USUARIO DICHA IMPRESIÓN.				
	C. EL SOFTWARE DEBERA PERMITIR AL USUARIO				
	RESPONDER LAS INTERROGANTES. D. EL SOFTWARE		Ì		
	DEBERA TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 500	1			
	MEGABYTE, E. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON				
	UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO		İ		
	INSTALARLO POR SU CUENTA. F. EL INSTALADOR DE LA				
	PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO				
	DE 300 MEGABYTE, G. EL SOFTWARE DEBERÀ SER DE				
	FACIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS				
	USUARIOS. 8. SE DEBE INCLUIR UN SOFTWARE QUE		İ	i	
	PERMITA EVALUAR LAS HABILIDADES DEL PENSAMIENTO.		ļ		
	ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS ESPECIFICACIONES				
	TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTINUACIÓN				
	PRESENTADAS: A. UNA VEZ REALIZADA LA INSTALACIÓN				
	DEBERÁ SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN	[			
	A INTERNET, B. DEBERÁ MOSTRAR EL MATERIAL EN	i			
	FORMATO DIGITAL. LOS VIDEOS, JUEGOS, AUDIOS Y				
	ACTIVIDADES EN PDF DEBERÁN ESTAR INTEGRADAS EN				
	LA INTERFAZ MEDIANTE BOTONES DE ACCESO				
	COLOCADOS DIRECTAMENTE EN EL LIBRO DIGITAL. C.				
	DEBERA CONTAR CON AL MENOS 2 VIDEOS DE ALTA		į		
	CALIDAD GRÁFICA Y DE DESARROLLO PROPIO, AL				
	MENOS 10 AUDIOS, ACTIVIDADES INTERACTIVAS EN				
	FORMATO PDF CON CARACTERÍSTICAS EDITABLES		Í		
	COMO FORMULARIOS DE RESPUESTA O CAJAS DE				
	TEXTO, REACTIVOS DE OPCIÓN MÚLTIPLE, ETC. LOS				
	AUDIOS, VIDEOS Y ACTIVIDADES EN FORMATO PDF				
	DEBERÁN ESTAR ACORDES AL CONTENIDO DEL		i I		
	MATERIAL BIBLIOGRÁFICO. D. DEBERÁN EXISTIR JUEGOS			[	B /
	ESPECÍFICOS QUE DESARROLLEN COMPETENCIAS				-11/
	DIGITALES PARA LOS DISTINTOS CAMPOS DISCIPLINARES				$ \parallel$ $\parallel$
	EXISTENTES. E. DEBERÁ DE CONTENER UN SIMULADOR DE				lh/
	EXÁMENES CON AL MENOS 10 EJERCICIOS				111/
	MATEMÁTICOS. DEBERÁN GENERAR RESULTADOS QUE				111
	PERMITAN LA GENERACIÓN DE ESTADÍSTICA E				
ļ	HISTORICOS, MISMOS QUE PUEDAN GUARDARSE EN				į į
	FORMATO PDF O ENVIARSE POR CORREO				
1	ELECTRÓNICO, F. EL DISEÑO DEL SOFTWARE DEBERÁ				
***************************************	ESTAR REALIZADO CON UN MOTOR DE VIDEOJUEGOS,				
	PARA QUE LA IMAGEN QUE SE PROYECTE Y LOS				$\cap$
	GRÁFICOS SEAN ATRACTIVOS Y DE INTERÉS PARA LOS				- 1/
	USUARIOS. G. DEBERÁ UTILIZAR SOFTWARE				$\mathcal{O}$
	ACTUALIZADO SIN LICENCIA ANUAL PARA EL				7
	APROVECHAMIENTO DE LOS JUEGOS Y ACTIVIDADES, H.				6
	DEBERÁ INTEGRAR UNA BARRA CON FUNCIONES				N
	BÁSICAS DE TRAIO, RESALTADOR, NOTAS DE TEXTO,			l f	
	GUARDAR CAPTURA DE PANTALLA Y VISIBILIDAD. I. EL				
	SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE			1	
	1.5 GIGABYTE, J. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR				
	CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO			1	
	INSTALARLO POR SU CUENTA, K. EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO			1	
				1	
	DE 500 MEGABYTE. L. EL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL			· V	\
	ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS.				V)
	MATERIAL DIDÁCTICO PARA TERCER SEMESTRE POR UN TOTAL DE 1,872 PAQUETES, CADA UNO CON 7 LIBRETAS				1
	CUADRO CHICO, TAMAÑO 20X26 CENTÍMETROS, CON				$/ \setminus$
				\ \ \	/
	ESPIRAL METÁLICO, FORROS CON DISEÑO			1	





<u> </u>	PERSONALIZADO A COLOR EN UNA SOLA CARA, CON I	
i	BARNIZ UV BRILLANTE EN CARTULINA CAPLE 14 PUNTOS.	
	INTERIORES: 96 HOJAS IMPRESAS A UNA TINTA, SIN	
1	LOGOS, PAPEL BOND 50 GRAMOS/ METROS 2.; UNA	
1	UNIDAD DE ALMACENAMIENTO EXTRAÍBLE PORTÁTIL USB	
	DE 32 GIGABYTE DE ALMACENAMENTO.	
į	PERSONALIZADA CON EL LOGOTIPO DE GOBIERNO DEL	
ļ	ESTADO DE HIDALGO, PRECARGADA DE FÁBRICA CON	
	ARCHIVOS DIGITALES (PESO APROXIMADO 14.2	
Į.	GIGABYTE). EL DISPOSITIVO DEBERÁ PRESENTARSE EN	
•	ENVASE UNITARIO CON SOPORTE DE CARTÓN, CON	
i	LÁMINA DE PLÁSTICO TRANSPARENTE CON CAVIDAD	
i	PARA ALMACENAR EL DISPOSITIVO DE	
	ALMACENAMIENTO USB; 3 BOLÍGRAFOS CON PUNTO DE	
	BOLA, TAPA VENTILADA PARA EVITAR ASFIXIA, PUNTO	
- V-A	MEDIANO DE 1.0 MILIMETROS, CUERPO TRIANGULAR.	
	CON TINTA EN COLOR NEGRO, ROJO Y AZUL; 1	
-	MARCATEXTOS COLOR AMARILLO, CUERPO	
	CILÍNDRICO Y PUNTA BISELADA, CAPUCHÓN VENTILADO	
1	CON TINTA DE ALTA FLUORESCENCIA; 1 LÁPIZ DE	
1	MADERA MÉTRICO DEL NÚMERO 2, DISEÑO	
1		1
	HEXAGONAL, BORRADOR QUE NO MANCHA, NO TÓXICO. LAS UNIDADES DE ALMACENAMIENTO	-
	EXTRAÍBLE PORTÁTIL USB, DEBERÁN CONTENER	
	SOFTWARES QUE SIRVAN DE HERRAMIENTAS PARA EL	
	DESARROLLO DE SUS ACTIVIDADES ACADÉMICAS Y	
	OTROS QUE APOYEN AL ALUMNO EN EL APRENDIZAJE	
ŀ	CULTURAL, LOS CUALES DEBERÁN SER SOPORTADAS POR	
	EQUIPOS DE COMPUTO CON LAS SIGUIENTES	
	CARACTERISTICAS TÉCNICAS:	
	a) SISTEMA OPERATIVO WINDOWS 8 O SUPERIOR, b)	
	MEMORIA RAM 4 GIGABYTE, c) PROCESADOR A 2	
	GIGAHERTZ O SUPERIOR, d) INTEL HD GRAPHICS O	
	RADEON, e) NET FRAMEWORK 2.0, I) PANTALLA DE	
	RESOLUCION MINIMA 1280 *720 O CON UNA RELACION	
	DE ASPECTO DE 16:9. 1. SE DEBERÁ INCLUIR UN	i i
i	SOFTWARE DE APOYO AL ALUMNO QUE LE MUESTRE	
	INFORMACIÓN DEL ESTADO DE HIDALGO Y LE PERMITA	
	CONOCER MÁS DE LA ENTIDAD EN LA QUE VIVE. ESTE	1 /
	SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS ESPECIFICACIONES	
	TECNICAS Y CARACTERISTICAS A CONTINUACIÓN	
	PRESENTADAS: A. UNA VEZ REALIZADA LA INSTALACIÓN	/ <sub>A</sub> /
1	DEBERÁ SER FUNCIONAL, SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN	
	A INTERNET, B. DEBERA MOSTRAR EL MATERIAL EN	
1	FORMATO DIGITAL. LOS VIDEOS, JUEGOS, AUDIOS Y	
	ACTIVIDADES EN PDF DEBERÁN ESTAR INTEGRADAS EN	
	LA INTERFAZ MEDIANTE BOTONES DE ACCESO	'
İ	COLOÇADOS DIRECTAMENTE EN EL LIBRO DIGITAL. C.	
l	DEBERÁ CONTAR CON AL MENOS 2 VIDEOS DE ALTA	
!	CALIDAD GRÁFICA Y DE DESARROLLO PROPIO, AL	
l	MENOS 5 AUDIOS, ACTIVIDADES INTERACTIVAS EN	
l	FORMATO PDF CON CARACTERÍSTICAS EDITABLES	
!	COMO FORMULARIOS DE RESPUESTA O CAJAS DE	
1	TEXTO, REACTIVOS DE OPCIÓN MÚLTIPLE, ETC. LOS	1 1 4
1	AUDIOS, VIDEOS Y ACTIVIDADES EN FORMATO PDF	
1	DEBERÁN ESTAR ACORDES AL CONTENIDO DEL	
	MATERIAL BIBLIOGRÁFICO. D. DEBERÁN EXISTIR JUEGOS	
	ESPECÍFICOS QUE DESARROLLEN COMPETENCIAS	1 //2
	DIGITALES PARA LOS DISTINTOS CAMPOS DISCIPLINARES	Tien .
	EXISTENTES. E. DEBERÁ TENER AL MENOS 5 JUEGOS	<u></u>
	INTERACTIVOS QUE COMPLEMENTEN EL CONTENIDO	
İ	DEL MATERIAL BIBLIOGRÁFICO. LOS JUEGOS DEBERÁN	
	SER ELABORACIÓN PROPIA, DISEÑADOS EN UN	
	ENTORNO 2D Y/O 3D QUE PERMITA DIVERSAS	
I and a second	MODALIDADES DE INTERACCIÓN (INDIVIDUAL, EN	
	PAREJA, EQUIPO O GRUPALI, DEBERÁN GENERAR	
	RESULTADOS QUE PERMITAN LA GENERACIÓN DE	
	,	<u>\</u>





ESTADÍSTICA E HISTÓRICOS, MISMOS QUE PUEDAN GUARDARSE EN FORMATO PDF O ENVIARSE POR CORREO ELECTRÓNICO. LOS JUEGOS DEBERÁN CONTAR CON SUS INSTRUCCIONES Y UNA SECCIÓN QUE EXPLIQUE LAS REGLAS OPERATIVAS DE DICHO INSTRUMENTO. F. EL DISEÑO DEL SOFTWARE DEBERÁ ESTAR REALIZADO CON UN MOTOR DE VIDEOJUEGOS, PARA QUE LA IMAGEN QUE SE PROYECTE Y LOS GRÁFICOS SEAN ATRACTIVOS Y DE INTERÉS PARA LOS USUARIOS. G. DEBERÁ UTILIZAR SOFTWARE ACTUALIZADO SIN LICENCIA ANUAL PARA EL APROVECHAMIENTO DE LOS JUEGOS Y ACTIVIDADES. H. DEBERÁ INTEGRAR UNA BARRA CON FUNCIONES BÁSICAS DE TRAZO, RESALTADOR, NOTAS DE TEXTO,	
GUARDARSE EN FORMATO PDF O ENVIARSE POR CORREO ELECTRÓNICO. LOS JUEGOS DEBERÁN CONTAR CON SUS INSTRUCCIONES Y UNA SECCIÓN QUE EXPLIQUE LAS REGLAS OPERATIVAS DE DICHO INSTRUMENTO. F. EL DISEÑO DEL SOFTWARE DEBERÁ ESTAR REALIZADO CON UN MOTOR DE VIDEOJUEGOS, PARA QUE LA IMAGEN QUE SE PROYECTE Y LOS GRÁFICOS SEAN ATRACTIVOS Y DE INTERÉS PARA LOS USUARIOS. G. DEBERÁ UTILIZAR SOFTWARE ACTUALIZADO SIN LICENCIA ANUAL PARA EL APROVECHAMIENTO DE LOS JUEGOS Y ACTIVIDADES. H. DEBERÁ INTEGRAR UNA BARRA CON FUNCIONES	
CORREO ELECTRÓNICO, LOS JUEGOS DEBERÁN CONTAR CON SUS INSTRUCCIONES Y UNA SECCIÓN QUE EXPLIQUE LAS REGLAS OPERATIVAS DE DICHO INSTRUMENTO, F. EL DISEÑO DEL SOFTWARE DEBERÁ ESTAR REALIZADO CON UN MOTOR DE VIDEOJUEGOS, PARA QUE LA IMAGEN QUE SE PROYECTE Y LOS GRÁFICOS SEAN ATRACTIVOS Y DE INTERÊS PARA LOS USUARIOS. G. DEBERÁ UTILIZAR SOFTWARE ACTUALIZADO SIN LICENCIA ANUAL PARA EL APROVECHAMIENTO DELOS JUEGOS Y ACTIVIDADES. H. DEBERÁ INTEGRAR UNA BARRA CON FUNCIONES	
CONTAR CON SUS INSTRUCCIONES Y UNA SECCIÓN QUE EXPLIQUE LAS REGLAS OPERATIVAS DE DICHO INSTRUMENTO. F. EL DISEÑO DEL SOFTWARE DEBERÁ ESTAR REALIADO CON UN MOTOR DE VIDEOJUEGOS, PARA QUE LA IMAGEN QUE SE PROYECTE Y LOS GRÁFICOS SEAN ATRACTIVOS Y DE INTERÉS PARA LOS USUARIOS. G. DEBERÁ UTILIZAR SOFTWARE ACTUALIZADO SIN LICENCIA ANUAL PARA EL APROVECHAMIENTO DE LOS JUEGOS Y ACTIVIDADES. H. DEBERÁ INTEGRAR UNA BARRA CON FUNCIONES	
EXPLIQUE LAS REGLAS OPERATIVAS DE DICHO INSTRUMENTO, F, EL DISEÑO DEL SOFTWARE DEBERÁ ESTAR REALIZADO CON UN MOTOR DE VIDEOJUEGOS, PARA QUE LA IMAGEN QUE SE PROYECTE Y LOS GRÁFICOS SEAN ATRACTIVOS Y DE INTERÊS PARA LOS USUARIOS. G. DEBERÁ UTILIZAR SOFTWARE ACTUALIZADO SIN LICENCIA ANUAL PARA EL APROVECHAMIENTO DE LOS JUEGOS Y ACTIVIDADES. H. DEBERÁ INTEGRAR UNA BARRA CON FUNCIONES	
INSTRUMENTO, F. EL DISEÑO DEL SOFTWARE DEBERÁ ESTAR REALIZADO CON UN MOTOR DE VIDEOJUEGOS, PARA QUE LA IMAGEN QUE SE PROYECTE Y LOS GRÁFICOS SEAN ATRACTIVOS Y DE INTERÉS PARA LOS USUARIOS. G. DEBERÁ UTILIZAR SOFTWARE ACTUALIZADO SIN LICENCIA ANUAL PARA EL APROVECHAMIENTO DE LOS JUEGOS Y ACTIVIDADES. H. DEBERÁ INTEGRAR UNA BARRA CON FUNCIONES	
ESTAR REALIZADO COM UM MOTOR DE VIDEOJUEGOS, PARA QUE LA IMAGEN QUE SE PROYECTE Y LOS GRÁFICOS SEAN ATRACTIVOS Y DE INTERÉS PARA LOS USUARIOS. G. DEBERÁ UTILIZAR SOFTWARE ACTUALIZADO SIN LICENCIA AMUAL PARA EL APROVECHAMIENTO DELOS JUEGOS Y ACTIVIDADES. H. DEBERÁ IMTEGRAR UNA BARRA CON FUNCIONES	
PARA QUE LA IMAGEN QUE SE PROYECTE Y LOS GRÁFICOS SEAN ATRACTIVOS Y DE INTERÊS PARA LOS USUARIOS. G. DEBERÁ UTILIZAR SOFTWARE ACTUALIZADO SIN LICENCIA ANUAL PARA EL APROVECHAMIENTO DELOS JUEGOS Y ACTIVIDADES. H. DEBERÁ INTEGRAR UNA BARRA CON FUNCIONES	
GRÁFICOS SEAN ATRACTIVOS Y DE INTERÉS PARA LOS USUARIOS. G. DEBERÁ UTILIZAR SOFTWARE ACTUALIZADO SIN LICENCIA ANUAL PARA EL APROVECHAMIENTO DE LOS JUEGOS Y ACTIVIDADES. H. DEBERÁ INTEGRAR UNA BARRA CON FUNCIONES	
USUARIOS. G. DEBERÁ UTILIZAR SOFTWARE ACTUALIZADO SIN LICENCIA ANUAL PARA EL APROVECHAMIENTO DE LOS JUEGOS Y ACTIVIDADES. H. DEBERÁ INTEGRAR UNA BARRA CON FUNCIONES	
ACTUALIZADO SIN LICENCIA ANUAL PARA EL APROVECHAMIENTO DE LOS JUEGOS Y ACTIVIDADES. H. DEBERÁ INTEGRAR UNA BARRA CON FUNCIONES	
ACTUALIZADO SIN LICENCIA ANUAL PARA EL APROVECHAMIENTO DE LOS JUEGOS Y ACTIVIDADES. H. DEBERÁ INTEGRAR UNA BARRA CON FUNCIONES	1
APROVECHAMIENTO DE LOS JUEGOS Y ACTIVIDADES, H. DEBERÁ INTEGRAR UNA BARRA CON FUNCIONES	
DEBERÁ INTEGRAR UNA BARRA CON FUNCIONES	
GUARDAR CAPTURA DE PANTALLA Y VISIBILIDAD. I. EL	
SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE	
1 GIGABYTE, J. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON	1
UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO	
INSTALARLO POR SU CUENTA, K, EL INSTALADOR DE LA	
PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO	
DE 500 MEGABYTE. 2. SE DEBE INCLUIR UN SOFTWARE DE	
APOYO AL ALUMNO PARA CONOCER ELEMENTOS DE LA	
TABLA PERIÓDICA. ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS	
ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A	
CONTINUACIÓN PRESENTADAS: A. UNA VEZ REALIZADA	
LA INSTALACIÓN DEBE SER FUNCIONAL SIN MECESIDAD	ł
DE CONEXIÓN A INTERNET, B. DEBERÁ CONTENER 118	
ELEMENTOS CONOCIDOS DE LA TABLA PERIÓDICA C.	
DEBERÁ VISUALIZAR LAS PRINCIPALES APLICACIONES DE	
CADA ELEMENTO, ASÍ COMO SU NÚMERO ATÓMICO.	
	ŧ
PESO MOLECULAR Y SÍMBOLO CON EL QUE SE	
IDENTIFICA EL ELEMENTO. D.EL CONTENIDO DEL	1
SOFTWARE DEBERÁ SER ENFOCADO A LOS ALUMNOS,	
BRINDANDO FACILIDADES DE APRENDIZAJE PARA LOS	
MISMOS.	
E. EL SOFTWARE DEBERÁ RESALTAR LOS ELEMENTOS POR	
CADA GRUPO O FAMILIA DE ELEMENTOS Y A SU VEZ	1
CONTENER UN BOTÓN QUE REALICE DICHA FUNCIÓN, F.	
EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO	/
DE 1 GIGABYTE, G. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR	
CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO	1 1/1/1
INSTALARLO POR SU CUENTA. H. EL INSTALADOR DE LA	1 111/
PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO	1 1111
DE 500 MEGABYTE. LEL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL	
ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARRIOS. 3.	
	'
SE DEBERÁ INCLUIR UN SOFIWARE DE APOYO AL	
ALUMNO QUE MUESTRE LAS CONSECUENCIAS DEL USO	
Y ABUSO DE DROGAS A NIVEL PSICOLÓGICO, FÍSICO.	
SOCIAL ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS	
ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A	
CONTINUACIÓN PRESENTADAS: A, UMA VEZ REALIZADA	
LA INSTALACIÓN DEBERÁ SER FUNCIONAL SIN	
NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET. B. DEBERÁ	1 4
MOSTRAR EL MATERIAL EN FORMATO DIGITAL, LOS	/
VIDEOS, JUEGOS, AUDIOS Y ACTIVIDADES EN PDF	/
DEBERÁN ESTAR INTEGRADAS EN LA INTERFAZ MEDIANTE	1/-
BOTONES DE ACCESO COLO CADOS DIRECTAMENTE EN	100
EL LIBRO DIGITAL, C. DEBERÁ CONTAR CON AL MENOS 2	ſ
VIDEOS DE ALTA CALIDAD GRÁFICA Y DE DESARROLLO	//
PROPIO, AL MENOS 5 AUDIOS, ACTIVIDADES	//
INTERACTIVAS EN FORMATO PDF CON	
CARACTERÍSTICAS EDITABLES COMO FORMULARIOS DE	<i>y</i>
RESPUESTA O CAJAS DE TEXTO, REACTIVOS DE OPCIÓN (	
MÚLTIPLE, ETC. LOS AUDIOS, VIDEOS Y ACTIVIDADES EN	
FORMATO PDF DEBERÁN ESTAR ACORDES AL	ノト
CONTENIDO DEL MATERIAL BIBLIOGRÁFICO. D.	-
DEBERÁN EXISTIR JUEGOS ESPECÍFICOS QUE	





	DESARROLLEN COMPETENCIAS DIGITALES PARA LOS			I
	DISTINTOS CAMPOS DISCIPLINARES EXISTENTES. E.	Į		
	DEBERÁ TEMER AL MENOS 10 JUEGOS INTERACTIVOS QUE	ļ		
	COMPLEMENTEN EL CONTENIDO DEL MATERIAL	444		
	BIBLIOGRÁFICO. LOS JUEGOS DEBERÁN SER	2		
	ELABORACIÓN PROPIA, DISEÑADOS EN UN ENTORNO 2D			
	Y/O 3D QUE PERMITA DIVERSAS MODALIDADES DE			
	INTERACCIÓN (INDIVIDUAL, EN PAREJA, EQUIPO O			
	GRUPAL). DEBERÁN GENERAR RESULTADOS QUE			
	PERMITAN LA GENERACIÓN DE ESTADÍSTICA E HISTÓRICOS, MISMOS QUE PUEDAN GUARDARSE EN			
	FORMATO PDF O ENVIARSE POR CORREO			
	ELECTRÓNICO. LOS JUEGOS DEBERÁN CONTAR CON			
	SUS INSTRUCCIONES Y UNA SECCIÓN QUE EXPLÍQUE LAS	1		
	REGLAS OPERATIVAS DE DICHO INSTRUMENTO, F. EL			
	DISEÑO DEL SOFTWARE DEBERÁ ESTAR REALIZADO CON	22.700		
	UN MOTOR DE VIDEOJUEGOS, PARA QUE LA IMAGEN			
	QUE SE PROYECTE Y LOS GRÁFICOS SEAN ATRACTIVOS Y	4		
	DE INTERÉS PARA LOS USUARIOS. G. DEBERÁ UTILIZAR			
	SOFTWARE ACTUALIZADO SIN LICENCIA ANUAL PARA EL	ļ		
	APROVECHAMIENTO DE LOS JUEGOS Y ACTIVIDADES. H.	40		
	DEBERÁ INTEGRAR UNA BARRA CON FUNCIONES	***************************************		
	BÁSICAS DE TRAZO, RESALTADOR, NOTAS DE TEXTO,	THE POLICE OF TH		
	GUARDAR CAPTURA DE PANTALLA Y VISIBILIDAD. I. EL			
	SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE			
	1 GIGABYTE. J. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO			
	INSTALADOR GUE LE PERMITA AL USDARIO I			
	PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO			
	DE 500 MEGABYTE, L. EL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL			
	ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS, 4,			
	SE DEBERÁ INCLUIR UN SOFTWARE DE APOYO AL			
	ALUMNO QUE LE PERMITA CONOCER HERRAMIENTAS		1	
	PARA LA INTEGRACIÓN SOCIAL, ESTE SOFTWARE DEBERÁ			
	POSEER LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y			
	CARACTERISTICAS A CONTINUACIÓN PRESENTADAS; A.			
	UNA VEZ REALIZADA LA INSTALACIÓN DEBERÁ SER			
	FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET.			
	B. DEBERÁ MOSTRAR EL MATERIAL EN FORMATO DIGITAL. LOS VIDEOS, JUEGOS, AUDIOS Y ACTIVIDADES EN PDF			. /
	DEBERÁN ESTAR INTEGRADAS EN LA INTERFAZ MEDIANTE			11/
	BOTONES DE ACCESO COLOCADOS DIRECTAMENTE EN			1111
	EL LIBRO DIGITAL, C. DEBERÁ CONTAR CON AL MENOS 2	7	1	
	VIDEOS DE ALTA CALIDAD GRÁFICA Y DE DESARROLLO			111
	PROPIO, AL MEMOS 5 AUDIOS, ACTIVIDADES	r. V warmen		
	INTERACTIVAS EN FORMATO PDF CON	VIII		
	CARACTERÍSTICAS EDITABLES COMO FORMULARIOS DE			
	RESPUESTA O CAJAS DE TEXTO, REACTIVOS DE OPCIÓN			
	MULTIPLE, ETC. LOS AUDIOS, VIDEOS Y ACTIVIDADES EN	ļ		
I	FORMATO PDF DEBERÁN ESTAR ACORDES AL		]	- 77
	CONTENIDO DEL MATERIAL BIBLIOGRÁFICO. D.			$-\nu$
	DEBERÁN EXISTIR JUEGOS ESPECÍFICOS QUE		1	1
	DESARROLLEN COMPETENCIAS DIGITALES PARA LOS DISTINTOS CAMPOS DISCIPLINARES EXISTENTES, E.			/
1	DEBERÁ TEMER AL MENOS 10 JUEGOS INTERACTIVOS QUE			10
	COMPLEMENTEN EL CONTENIDO DEL MATERIAL		1	
-	BIBLIOGRÁFICO. LOS JUEGOS DEBERÁN SER			
ĺ	ELABORACIÓN PROPIA, DISEÑADOS EN UN ENTORNO 2D			
	Y/O 3D QUE PERMITA DIVERSAS MODALIDADES DE	ļ		
	INTERACCIÓN (INDIVIDUAL, EN PAREJA, EQUIPO O	ļ	. \	
	GRUPAL). DEBERÁN GENERAR RESULTADOS QUE		\ \ \ \ \	
ŀ	PERMITAN LA GENERACIÓN DE ESTADÍSTICA E	1		
-	HISTÓRICOS, MISMOS QUE PUEDAN GUARDARSE EN	ļ	\ / \	
	FORMATO PDF O ENVIARSE FOR CORREO	****		_
	ELECTRÓNICO, LOS JUEGOS DEBERÁN CONTAR CON L	VAVV annu		
	SUS INSTRUCCIONES Y UNA SECCIÓN QUE EXPLIQUE LAS REGLAS OPERATIVAS DE DICHO INSTRUMENTO. F. EL	İ		
1	T RECEAS OF ENGINEER DE DICTIO INSTRUMENTO. P. EL		1	





Contrato Número: 119

DISEÑO DEL SOFTWARE DEBERÁ ESTAR REALIZADO CON UN MOTOR DE VIDEOJUEGOS, PARA QUE LA IMAGEN QUE SE PROYECTE Y LOS GRÁFICOS SEAN ATRACTIVOS Y DE INTERÉS PARA LOS USUARIOS, G. DEBERÁ UTILIZAR SOFTWARE ACTUALIZADO SIN LICENCIA ANUAL PARA EL APROVECHAMIENTO DE LOS JUEGOS Y ACTIVIDADES, H. DEBERÁ INTEGRAR UNA BARRA CON FUNCIONES BÁSICAS DE TRAZO, RESALTADOR, NOTAS DE TEXTO, GUARDAR CAPTURA DE PANTALLA Y VISIBILIDAD. I. EL SOFTWARE DEBERÁ TEHER UN PESO COMO MÁXIMO DE I GIGABYTE. J. LA PLATAFORMA DEBERÀ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARLO POR SU CUENTA, K, EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 500 MEGABYTE, L. EL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS. 5. SE DEBE INCLUIR UN SOFTWARE GEHERADOR DE LÍNEAS DE TIEMPO. ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTINUACIÓN PRESENTADAS: A. UNA VEZ REALIZADA LA INSTALACIÓN DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET. B. EL CONTENIDO DESARROLLADO CON LA HERRAMIENTA DEBERÁ PODER SER IMPRESO O COMPARTIDO Y DEBERÁ CONTAR CON UN BOTÓN QUE PERMITA AL USUARIO DICHA IMPRESIÓN. C. EL SOFTWARE DEBERÁ PERMITIR AL USUARIO DESCRIBIR LOS ACONTECIMIENTOS DE LA LÍNEA DEL TIEMPO. D. EL SOFTWARE DEBERÁ PERMITIR AL USUARIO INTRODUCIR FECHAS E IMÁGENES QUE AYUDEN AL USUARIO A ILUSTRAR LOS ACONTECIMIENTOS DE LA LÍNEA DEL TIEMPO. E. EL SOFTWARE DEBERÁ PERMITIR EDITAR LOS DATOS DEL ACONTECIMIENTO, F. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 500 MEGABYTE, G. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARLO POR SU CUENTA, H.EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TEMER UN PESO COMO MÁXIMO DE 300 MEGABYTE. I. EL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS, 6. SE DEBE INCLUIR UN SOFTWARE GENERADOR DE CUADROS COMPARATIVOS, ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS CARACTERÍSTICAS A CONTINUACIÓN PRESENTADAS: A. UNA VEZ REALIZADA LA INSTALACIÓN DEBE SER FUNCIONAL SIN MECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET, B. EL CONTENIDO DESARROLLADO COM HERRAMIENTA DEBERÁ PODER SER IMPRESO CON LA COMPARTIDO Y DEBERÁ CONTAR CON UN BOTÓN QUE PERMITA AL USUARIO DICHA IMPRESIÓN, C. EL SOFTWARE DEBERÁ PERMITIR AL USUARIO AÑADIR Y EDITAR LA CANTIDAD DE COMPARACIONES DESEADA. D. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 500 MEGABYTE. E. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARLO POR SU CUENTA, F. EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 300 MEGABYTE, G, EL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS. 7. SE DEBE INCLUIR UN SOFTWARE GENERADOR DE ORGANIZADORES GRÁFICOS, ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTINUACIÓN PRESENTADAS: A. UNA VEZ REALIZADA LA INSTALACIÓN DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET. B. EL CONTENIDO DESARROLLADO CON LA HERRAMIENTA DEBERÁ PODER SER IMPRESO O





	COMPARTIDO Y DEBERÁ CONTAR CON UN BOTÓN QUE		
	PERMITA AL USUARIO DICHA IMPRESIÓN.		
	C. EL SOFTWARE DEBERÁ PERMITIR AL USUARIO		
	RESPONDER LAS INTERROGANTES. D. EL SOFTWARE		
	DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 500		1
	MEGABYTE, E. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR COM		
	UM INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO		ļ
	INSTALARLO POR SU CUENTA. F. EL INSTALADOR DE LA		
	PLATAFORMA DEBERÀ TENER UN PESO COMO MÁXIMO		ļ
	DE 300 MEGABYTE. G. EL SOFTWARE DEBERÁ SER DE		Į
	FACIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS		
	USUARIOS, B. SE DEBE INCLUIR UN SOFTWARE QUE		
	PERMITA EVALUAR LAS HABILIDADES DEL PENSAMIENTO.		
	ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS ESPECIFICACIONES		
	TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTINUACIÓN		
	PRESENTADAS: A. UNA VEZ REALIZADA LA INSTALACIÓN DEBERÁ SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN	1	
	A INTERNET. B. DEBERÁ MOSTRAR EL MATERIAL EN		
	FORMATO DIGITAL. LOS VIDEOS, JUEGOS, AUDIOS Y		
	ACTIVIDADES EN PDF DEBERÁN ESTAR INTEGRADAS EN		
	LA INTERFAZ MEDIANTE BOTONES DE ACCESO		
	COLOCADOS DIRECTAMENTE EN EL LIBRO DIGITAL. C.		
	DEBERÁ CONTAR CON AL MENOS 2 VIDEOS DE ALJA		
	CALIDAD GRÁFICA Y DE DESARROLLO PROPIO, AL		
	MENOS IU AUDIOS, ACTIVIDADES INTERACTIVAS EN		ļ
	FORMATO PDF CON CARACTERISTICAS EDITABLES		
	COMO FORMULARIOS DE RESPUESTA O CAJAS DE		
	TEXTO, REACTIVOS DE OPCIÓN MÚLTIPLE, ETC. LOS		
[	AUDIOS, VIDEOS Y ACTIVIDADES EN FORMATO PDF		/
	DEBERÁN ESTAR ACORDES AL CONTENIDO DEL		
	MATERIAL BIBLIOGRÁFICO. D. DEBERÁN EXISTIR JUEGOS		1 /
	ESPECÍFICOS QUE DESARROLLEN COMPETENCIAS		[. ]
	DIGITALES PARA LOS DISTINTOS CAMPOS DISCIPLINARES		//
	EXISTENTES. E. DEBERÁ DE CONTENER UN SIMULADOR DE		
	EXÁMENES CON AL MENOS 10 EJERCICIOS		1 1/1
	MATEMÁTICOS. DEBERÁN GENERAR RESULTADOS QUE	Anna Anna	
	PERMITAN LA GENERACIÓN DE ESTADÍSTICA E	*Admir/s	
	HISTÓRICOS, MISMOS QUE PUEDAN GUARDARSE EN		4
	FORMATO PDF O ENVIARSE POR CORREO		
	ELECTRÓNICO, F. EL DISEÑO DEL SOFTWARE DEBERÁ		
	ESTAR REALIZADO CON UN MOTOR DE VIDEOJUEGOS,		
	PARA QUE LA IMAGEN QUE SE PROYECTE Y LOS	We want to the second s	· n
	GRÁFICOS SEAN ATRACTIVOS Y DE INTERÉS PARA LOS		
	USUARIOS. G. DEBERÁ UTILIZAR SOFTWARE	441	1 01
	ACTUALIZADO SIN LICENCIA ANUAL PARA EL	4	1 -/
	APROVECHAMIENTO DE LOS JUEGOS Y ACTIVIDADES. H.	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
	DEBERÁ INTEGRAR UNA BARRA CON FUNCIONES	I Planta	/
	BASICAS DE TRAZO, RESALTADOR, NOTAS DE TEXTO,	The Address	6
	GUARDAR CAPTURA DE PANTALLA Y VISIBILIDAD. I. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE		
	1.5 GIGABYTE, J. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR		l
	CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO		
	INSTALARLO POR SU CUENTA, K, EL INSTALADOR DE LA		
	PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO		***
	DE 500 MEGABYTE, L. EL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL		Parameter
	ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS.		
	MATERIAL DIDÁCTICO PARA QUINTO SEMESTRE POR UN	1	
	TOTAL DE 1,881 PAQUETES, CADA UNO COM B LIBRETAS	1	
	CUADRO CHICO, TAMAÑO 20X26 CENTÍMETROS CON		- //
	ESPIRAL METÁLICO, FORROS CON DISEÑO		I N
1	PERSONALIZADO A COLOR EN UNA SOLA CARA, CON		
	BARNIZ UV BRILLANTE EN CARTULINA CAPLE 14 PUNTOS.		
	INTERIORES: 96 HOJAS IMPRESAS A UNA TINTA, SIN		
	LOGOS, PAPEL BOND 50 GRAMOS/ METROS 2.; UNA	1	
	UNIDAD DE ALMACENAMIENTO EXTRAÍBLE PORTÁTIL USB	***************************************	
	DE 32 GIGABYTE DE ALMACENAMENTO.	s l	1
	PERSONALIZADA CON EL LOGOTIPO DE GOBIERNO DEL		
			<u>l</u>





	ESTADO DE HIDALGO, PRECARGADA DE FÁBRICA CON		T
	SOFTWARE EDUCATIVO (PESO APROXIMADO 14.2		
	GIGABYTE), EL DISPOSITIVO DEBERÁ PRESENTARSE EN	İ	
	ENVASE UNITARIO CON SOPORTE DE CARTÓN, CON		
	LÁMINA DE PLÁSTICO TRANSPARENTE CON CAVIDAD		
	PARA ALMACENAR EL DISPOSITIVO DE		
	ALMACENAMIENTO USB; 3 BOLÍGRAFOS CON PUNTO DE	200	
	80LA, TAPA VENTILADA PARA EVITAR ASFIXIA, PUNTO MEDIANO DE 1.0 MILIMETROS, CUERPO TRIANGULAR.	17.00	
	CON TINTA EN COLOR NEGRO, ROJO Y AZUL: 1		
	MARCATEXTOS COLOR AMARILLO, CUERPO	1	
	CILÍNDRICO Y PUNTA BISELADA, CAPUCHÓN VENTILADO		
	COH TINTA DE ALTA FLUORESCENCIA; I LÁPIZ DE		
	MADERA MÉTRICO DEL NÚMERO 2, DISEÑO	ļ	
	HEXAGONAL, BORRADOR QUE NO MANCHA, NO		
	TÓXICO. LAS UNIDADES DE ALMACENAMIENTO EXTRAÍBLE PORTÁTIL USB, DEBERÁN CONTENER		
	SOFTWARES QUE SIRVAN DE HERRAMIENTAS PARA EL		
	DESARROLLO DE SUS ACTIVIDADES ACADÉMICAS Y		
	OTROS QUE APOYEN AL ALUMNO EN EL APRENDIZAJE		
	CULTURAL, LOS CUALES DEBERÁN SER SOPORTADAS POR		
	EQUIPOS DE CÓMPUTO CON LAS SIGUIENTES		
	CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS:		
	a) SISTEMA OPERATIVO WINDOWS 8 O SUPERIOR, b) MEMORIA RAM 4 GIGABYTE, c) PROCESADOR A 2		
	GIGAHERIZ O SUPERIOR, d) INTEL HD GRAPHICS O		
	RADEON, e) NET FRAMEWORK 2.0, 1) PANTALLA DE		
	RESOLUCIÓN MÍNIMA 1280 *720 O CON UNA RELACIÓN	NII.	
	DE ASPECTO DE 16:9. 1. SE DEBERÁ INCLUIR UN		
	SOFTWARE DE APOYO AL ALUMNO QUE LE MUESTRE		
	INFORMACIÓN DEL ESTADO DE HIDALGO Y LE PERMITA CONOCER MÁS DE LA ENTIDAD EN LA QUE VIVE, ESTE		
	SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS ESPECIFICACIONES		
	TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTINUACIÓN		, t
	PRESENTADAS: A. UNA VEZ REALIZADA LA INSTALACIÓN		
	DEBERÁ SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN		
	A INTERNET, B. DEBERA MOSTRAR EL MATERIAL EN		
	FORMATO DIGITAL, LOS VIDEOS, JUEGOS, AUDIOS Y ACTIVIDADES EN PDF DEBERÁN ESTAR INTEGRADAS EN		
	LA INTERFAZ MEDIANTE BOTONES DE ACCESO		
	COLOCADOS DIRECTAMENTE EN EL LIBRO DIGITAL, C.		
	DEBERÁ CONTAR CON AL MENOS 2 VIDEOS DE ALTA		
	CALIDAD GRÁFICA Y DE DESARROLLO PROPIO, AL		
	MENOS 5 AUDIOS, ACTIVIDADES INTERACTIVAS EN FORMATO PDF CON CARACTERÍSTICAS EDITABLES		
	COMO FORMULARIOS DE RESPUESTA O CAJAS DE		
	TEXTO, REACTIVOS DE OPCIÓN MÚLTIPLE, ETC. LOS		
	AUDIOS, VIDEOS Y ACTIVIDADES EN FORMATO PDF		-/
	DEBERÁN ESTAR ACORDES AL CONTENIDO DEL		
	MATERIAL BIBLIOGRÁFICO. D. DEBERÁN EXISTIR JUEGOS		1/2
	ESPECÍFICOS QUE DESARROLLEN COMPETENCIAS DIGITALES PARA LOS DISTINTOS CAMPOS DISCIPLINARES		- Jan
	EXISTENTES. E. DEBERÁ TENER AL MENOS 5 JUEGOS		
	INTERACTIVOS QUE COMPLEMENTEN EL CONTENIDO		
	DEL MATERIAL BIBLIOGRÁFICO. LOS JUEGOS DEBERÁN		
	SER ELABORACIÓN PROPIA, DISEÑADOS EN UN		
	ENTORNO 2D Y/O 3D QUE PERMITA DIVERSAS		
	MODALIDADES DE INTERACCIÓN (INDIVIDUAL, EN		
	PAREJA, EQUIPO O GRUPAL). DEBERÁN GENERAR RESULTADOS QUE PERMITAN LA GENERACIÓN DE		7
	ESTADÍSTICA E HISTÓRICOS, MISMOS QUE PUEDAN		( // -
	GUARDARSE EN FORMATO PDF O ENVIARSE POR		
	CORREO ELECTRÓNICO, LOS JUEGOS DEBERÁN		
	CONTAR CON SUS INSTRUCCIONES Y UNA SECCIÓN QUE		
	EXPLIQUE LAS REGLAS OPERATIVAS DE DICHO	1	
-	INSTRUMENTO, F. EL DISEÑO DEL SOFTWARE DEBERÁ ESTAR REALIZADO CON UN MOTOR DE VIDEOJUEGOS.		
1,	LEGIS RESERVOG CON ON MOTOR DE VIDEOJUEGOS,	l l	





		Colinato Homoro, 117
	PARA QUE LA IMAGEN QUE SE PROYECTE Y LOS	
	GRÁFICOS SEAN ATRACTIVOS Y DE INTERÉS PARA LOS	
	USUARIOS. G. DEBERÁ UTILIZAR SOFTWARE ACTUALIZADO SIN LICENCIA ANUAL PARA EL	
	APROVECHAMIENTO DE LOS JUEGOS Y ACTIVIDADES, H.	
	DEBERÁ INTEGRAR UNA BARRA CON FUNCIONES	
	BÁSICAS DE TRAZO, RESALTADOR, NOTAS DE TEXTO,	
	GUARDAR CAPTURA DE PANTALLA Y VISIBILIDAD. I. EL	
	SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE	
	I GIGABYTE, J. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON	
	UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARLO POR SU CUENTA, K. EL INSTALADOR DE LA	
	PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO	
	DE 500 MEGABYTE, 2, SE DEBE INCLUIR UN SOFTWARE DE	
	APOYO AL ALUMNO PARA CONOCER ELEMENTOS DE LA	
	TABLA PERIÓDICA. ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS	
	ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A	
	CONTINUACIÓN PRESENTADAS: A. UNA VEZ REALIZADA	
	LA INSTALACIÓN DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET. B. DEBERÁ CONTENER 118	
	ELEMENTOS CONOCIDOS DE LA TABLA PERIÓDICA C.	
	DEBERÁ VISUALIZAR LAS PRINCIPALES APLICACIONES DE	
	CADA ELEMENTO, ASÍ COMO SU NÚMERO ATÓMICO.	
	PESO MOLECULAR Y SÍMBOLO CON EL QUE SE	
	IDENTIFICA EL ELEMENTO, D. EL CONTENIDO DEL	
	SOFTWARE DEBERÁ SER ENFOCADO A LOS ALUMNOS,	
	BRINDANDO FACILIDADES DE APRENDIZAJE PARA LOS	
	MISMOS.  E. EL SOFTWARE DEBERÁ RESALTAR LOS ELEMENTOS POR	
	CADA GRUPO O FAMILIA DE ELEMENTOS Y A SU VEZ	
	CONTENER UN BOTÓN QUE REALICE DICHA FUNCIÓN, F.	
	EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO	
	DE 1 GIGABYTE, G. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR	
	CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO	
	INSTALARLO POR SU CUENTA. H. EL INSTALADOR DE LA	
	PLATAFORMA DEBERÁ TEMER UN PESO COMO MÁXIMO	
	DE 500 MEGABYTE. LEL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS, 3,	
	SE DEBERÁ INCLUIR UN SOFTWARE DE APOYO AL	
	ALUMNO QUE MUESTRE LAS CONSECUENCIAS DEL USO	1
	Y ABUSO DE DROGAS A HIVEL PSICOLÓGICO, FÍSICO,	
	SOCIAL, ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS	'
	ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A	
	CONTINUACIÓN PRESENTADAS: A, UNA VEZ REALIZADA	
	LA INSTALACIÓN DEBERÁ SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET, B. DEBERÁ	
	MOSTRAR EL MATERIAL EN FORMATO DIGITAL, LOS	
	VIDEOS, JUEGOS, AUDIOS Y ACTIVIDADES EN PDF	
	DEBERÁN ESTAR INTEGRADAS EN LA INTERFAZ MEDIANTE	
	BOTONES DE ACCESO COLOCADOS DIRECTAMENTE EN	
	EL LIBRO DIGITAL, C. DEBERÁ CONTAR CON AL MENOS 2	6
	VIDEOS DE ALTA CALIDAD GRÁFICA Y DE DESARROLLO	
(	PROPIO, AL MENOS 5 AUDIOS, ACTIVIDADES	
	INTERACTIVAS EN FORMATO PDF CON CARACTERÍSTICAS EDITABLES COMO FORMULARIOS DE	
	RESPUESTA O CAJAS DE TEXTO, REACTIVOS DE OPCIÓN	
	MULTIPLE, ETC. LOS AUDIOS, VIDEOS Y ACTIVIDADES EN	
	FORMATO PDF DEBERÁN ESTAR ACORDES AL	
İ	CONTENIDO DEL MATERIAL BIBLIOGRÁFICO. D.	
	DEBERÁN EXISTIR JUEGOS ESPECÍFICOS QUE	
	DESARROLLEN COMPETENCIAS DIGITALES PARA LOS	
	DISTINTOS CAMPOS DISCIPLINARES EXISTENTES. E.	\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \
	DEBERÁ TENER AL MENOS 10 JUEGOS INTERACTIVOS QUE COMPLEMENTEN EL CONTENIDO DEL MATERIAL	
	BIBLIOGRÁFICO. LOS JUEGOS DEBERÁN SER	
	ELABORACIÓN PROPIA, DISEÑADOS EN UN ENTORNO 2D	
	Y/O 3D QUE PERMITA DIVERSAS MODALIDADES DE	





	INTERACCIÓN (INDIVIDUAL, EN PAREJA, EQUIPO O				7
	GRUPAL). DEBERÁN GENERAR RESULTADOS QUE	<b>l</b>			
	PERMITAN LA GENERACIÓN DE ESTADÍSTICA E				
	HISTÓRICOS, MISMOS QUE PUEDAN GUARDARSE EN FORMATO PDF O ENVIARSE POR CORREO			Market and the second s	1
	ELECTRÓNICO. LOS JUEGOS DEBERÁN CONTAR CON				
	SUS INSTRUCCIONES Y UNA SECCIÓN QUE EXPLIQUE LAS				
	REGLAS OPERATIVAS DE DICHO INSTRUMENTO. F. EL				1
	DISEÑO DEL SOFTWARE DEBERÁ ESTAR REALIZADO CON				
	UN MOTOR DE VIDEOJUEGOS, PARA QUE LA IMAGEN				
	QUE SE PROYECTE Y LOS GRÁFICOS SEAN ATRACTIVOS Y				
	DE INTERÉS PARA LOS USUARIOS, G. DEBERÁ UTILIZAR				
	SOFTWARE ACTUALIZADO SIN LICENCIA ANUAL PARA EL				
	APROVECHAMIENTO DE LOS JUEGOS Y ACTIVIDADES, H.				
	DEBERÁ INTEGRAR UNA BARRA CON FUNCIONES BÁSICAS DE TRAZO, RESALTADOR, NOTAS DE TEXTO.				
	GUARDAR CAPTURA DE PANTALLA Y VISIBILIDAD. I. EL				
	SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE				
	I GIGABYTE. J. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON				
	UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO				
	INSTALARLO POR SU CUENTA, K. EL INSTALADOR DE LA				
	PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO				
	DE 500 MEGABYTE. L. EL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL				
	ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS. 4.				Ì
	SE DEBERÁ INCLUIR UN SOFTWARE DE APOYO AL	į			
	ALUMNO QUE LE PERMITA CONOCER HERRAMIENTAS PARA LA INTEGRACIÓN SOCIAL, ESTE SOFTWARE DEBERÁ	ĺ			
	POSEER LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y				
	CARACTERÍSTICAS A CONTINUACIÓN PRESENTADAS: A.	İ			
	UNA VEZ REALIZADA LA INSTALACIÓN DEBERÁ SER				. /
	FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET.				
	B. DEBERÁ MOSTRAR EL MATERIAL EN FORMATO DIGITAL.				
	LOS VIDEOS, JUEGOS, AUDIOS Y ACTIVIDADES EN PDF				11 /1/
	DEBERÁN ESTAR INTEGRADAS EN LA INTERFAZ MEDIANTE				1 /////
	BOTONES DE ACCESO COLOCADOS DIRECTAMENTE EN				
	EL LIBRO DIGITAL. C. DEBERÁ CONTAR CON AL MENOS 2				1 1111
	VIDEOS DE ALTA CALIDAD GRÁFICA Y DE DESARROLLO	i			/
	PROPIO, AL MENOS 5 AUDIOS, ACTIVIDADES   INTERACTIVAS EN FORMATO PDF CON				101
	CARACTERÍSTICAS EDITABLES COMO FORMULARIOS DE	1			
	RESPUESTA O CAJAS DE TEXTO, REACTIVOS DE OPCIÓN	1			
	MULTIPLE, ETC. LOS AUDIOS, VIDEOS Y ACTIVIDADES EN				0
	FORMATO PDF DEBERÁN ESTAR ACORDES AL				
	CONTENIDO DEL MATERIAL BIBLIOGRÁFICO. D.				i /
	DEBERÁN EXISTIR JUEGOS ESPECÍFICOS QUE				
	DESARROLLEN COMPETENCIAS DIGITALES PARA LOS	· ·			10
	DISTINTOS CAMPOS DISCIPLINARES EXISTENTES. E.	200			S. Carrier
	DEBERA TEMER AL MEMOS 10 JUEGOS INTERACTIVOS QUE COMPLEMENTEN EL CONTENIDO DEL MATERIAL			1	
	BIBLIOGRÁFICO. LOS JUEGOS DEBERÁN SER				
1	ELABORACIÓN PROPIA, DISEÑADOS EN UN ENTORNO 2D			Y	<b>.</b> .
[	Y/O 3D QUE PERMITA DIVERSAS MODALIDADES DE			*per	1
	INTERACCIÓN (INDIVIDUAL, EN PAREJA, EQUIPO O			(	
	GRUPAL). DEBERÁN GENERAR RESULTADOS QUE			y y	
	PERMITAN LA GENERACIÓN DE ESTADÍSTICA E				
	HISTÓRICOS, MISMOS QUE PUEDAN GUARDARSE EN				
l	FORMATO PDF O ENVIARSE POR CORREO				
	ELECTRÓNICO. LOS JUEGOS DEBERÁN CONTAR CON		1		
	SUS INSTRUCCIONES Y UNA SECCIÓN QUE EXPLIQUE LAS REGLAS OPERATIVAS DE DICHO INSTRUMENTO, F. EL				
	DISEÑO DEL SOFTWARE DEBERÁ ESTAR REALIZADO CON		1		
1	UN MOTOR DE VIDEOJUEGOS, PARA QUE LA IMAGEN		]		
İ	QUE SE PROYECTE Y LOS GRÁFICOS SEAN ATRACTIVOS Y				
1	DE INTERÉS PARA LOS USUARIOS. G. DEBERÁ UTILIZAR				
	SOFTWARE ACTUALIZADO SIN LICENCIA ANUAL PARA EL				
	APROVECHAMIENTO DE LOS JUEGOS Y ACTIVIDADES. H.				
	DEBERÁ INTEGRAR UNA BARRA CON FUNCIONES				





BÁSICAS DE TRAZO, RESALTADOR, NOTAS DE TEXTO, GUARDAR CAPTURA DE PANTALLA Y VISIBILIDAD. I. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGABYTE. J. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON	
SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE	
	i i
FOOGBAL SECTEMAN ORMA DEBERA CONTAR CONT	•
UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO	
INSTALARLO POR SU CUENTA, K. EL INSTALADOR DE LA	İ
PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO	
DE 500 MEGABYTE. L. EL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL	
ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS. 5.	
SE DEBE INCLUIR UN SOFTWARE GENERADOR DE LÍNEAS	
DE TIEMPO, ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS	
ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A	į.
CONTINUACIÓN PRESENTADAS: A, UNA VEZ REALIZADA LA INSTALACIÓN DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD	
DE CONEXIÓN A INTERNET. B. EL CONTENIDO	
DESARROLLADO CON LA HERRAMIENTA DEBERÁ PODER	
SER IMPRESO O COMPARTIDO Y DEBERÁ CONTAR CON	
UN BOTÓN QUE PERMITA AL USUARIO DICHA IMPRESIÓN.	
C. EL SOFTWARE DEBERÁ PERMITIR AL USUARIO	
DESCRIBIR LOS ACONTECIMIENTOS DE LA LÍNEA DEL	
TIEMPO, D. EL SOFTWARE DEBERÁ PERMITIR AL USUARIO	
INTRODUCIR FECHAS E IMÁGENES QUE AYUDEN AL USUARIO A ILUSTRAR LOS ACONTECIMIENTOS DE LA	ŀ
LÍNEA DEL TIEMPO. E. EL SOFTWARE DEBERÁ PERMITIR	
EDITAR LOS DATOS DEL ACONIECTMENTO, F. EL	
SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE	
500 MEGABYTE. G. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR	
CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO	/
INSTALARLO POR SU CUENTA, H.EL INSTALADOR DE LA	
PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO	
DE 300 MEGABYTE. I. EL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS. 6.	
SE DEBE INCLUIR UN SOFTWARE GENERADOR DE	
CUADROS COMPARATIVOS, ESTE SOFTWARE DEBERÁ	1 1/1/
POSEER LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y	
CARACIERÍSTICAS A CONTINUACIÓN PRESENTADAS: A.	
UNA VEZ REALIZADA LA INSTALACIÓN DEBE SER	l iv
FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET.	
B. EL CONTENIDO DESARROLLADO CON LA	
HERRAMIENTA DEBERÁ PODER SER IMPRESO O COMPARTIDO Y DEBERÁ CONTAR CON UN BOTÓN QUE	
PERMITA AL USUARIO DICHA IMPRESIÓN. C. EL	1/
SOFTWARE DEBERÁ PERMITIR AL USUARIO ANADIR Y	<i>y</i>
EDITAR LA CANTIDAD DE COMPARACIONES DESEADA.	/
D. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO	
MÁXIMO DE 500 MEGABYTE. E. LA PLATAFORMA DEBERÁ	1
CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL	RE-SEE
USUARIO INSTALARLO POR SU CUENTA. F, EL INSTALADOR  DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO	
MÁXIMO DE 300 MEGABYTE. G. EL SOFTWARE DEBERÁ	
SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS	
USUARIOS. 7. SE DEBE INCLUIR UN SOFTWARE	
GENERADOR DE ORGANIZADORES GRÁFICOS. ESTE	
SOFTWARE DEBERA POSEER LAS ESPECIFICACIONES	7
TECNICAS Y CARACTERISTICAS A CONTINUACIÓN	
PRESENTADAS; A. UNA VEZ REALIZADA LA INSTALACIÓN  DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A	
INTERNET, B. EL CONTENIDO DESARROLLADO CON LA	T
HERRAMIENTA DEBERÁ PODER SER IMPRESO O	
COMPARTIDO Y DEBERÁ CONTAR CON UN BOTÓN QUE	
PERMITA AL USUARIO DICHA IMPRESIÓN.	
C. EL SOFTWARE DEBERÁ PERMITIR AL USUARIO	
RESPONDER LAS INTERROGANTES. D. EL SOFTWARE	
DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 500	
MEGABYTE. E. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR COM UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO	
INSTALARIO POR SU CUENTA, F. EL INSTALADOR DE LA	
1 SAMESTICS CONTINUE TO CONTIN	





Contrato Número: 119

	PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO	1	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
	DE 300 MEGABYTE. G. EL SOFTWARE DEBERÁ SER DE		
	FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS	İ	
	USUARIOS. B. SE DEBE INCLUIR UN SOFTWARE QUE	1	)
	PERMITA EVALUAR LAS HABILIDADES DEL PENSAMIENTO.	1	
	ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS ESPECIFICACIONES	* The state of the	
	TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTINUACIÓN		
	PRESENTADAS: A. UNA VEZ REALIZADA LA INSTALACIÓN		
	DEBERÁ SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN		
	A INTERNET. B. DEBERÁ MOSTRAR EL MATERIAL EN		
	FORMATO DIGITAL, LOS VIDEOS, JUEGOS, AUDIOS Y		
	ACTIVIDADES EN PDF DEBERÁN ESTAR INTEGRADAS EN		
	LA INTERFAZ MEDIANTE BOTONES DE ACCESO		
	COLOCADOS DIRECTAMENTE EN EL LIBRO DIGITAL. C.	[	
	DEBERÁ CONTAR CON AL MENOS 2 VIDEOS DE ALTA		
1	CALIDAD GRÁFICA Y DE DESARROLLO PROPIO, AL	***************************************	
	MENOS 10 AUDIOS, ACTIVIDADES INTERACTIVAS EN		
	FORMATO PDF CON CARACTERÍSTICAS EDITABLES		
	COMO FORMULARIOS DE RESPUESTA O CAJAS DE		
	TEXTO, REACTIVOS DE OPCIÓN MÚLTIPLE, ETC. LOS		
	AUDIOS, VIDEOS Y ACTIVIDADES EN FORMATO PDF		
	DEBERÁN ESTAR ACORDES AL CONTENIDO DEL	]	
	MATERIAL BIBLIOGRÁFICO, D. DEBERÁN EXISTIR JUEGOS		
	ESPECÍFICOS QUE DESARROLLEN COMPETENCIAS		
	DIGITALES PARA LOS DISTINTOS CAMPOS DISCIPLINARES		
	EXISTENTES. E. DEBERÁ DE CONTENER UN SIMULADOR DE	, ,	
	EXÁMENES CON AL MENOS 10 EJERCICIOS		
	MATEMÁTICOS, DEBERÁN GENERAR RESULTADOS QUE	norse and	
	PERMITAN LA GENERACIÓN DE ESTADÍSTICA E	3	1
	HISTÓRICOS, MISMOS QUE PUEDAN GUARDARSE EN		l
	FORMATO PDF O ENVIARSE POR CORREO	į į	
	ELECTRÓNICO, F. EL DISEÑO DEL SOFTWARE DEBERÁ		l i
	ESTAR REALIZADO CON UN MOTOR DE VIDEOJUEGOS.		
	PARA QUE LA IMAGEN QUE SE PROYECTE Y LOS		
	GRÁFICOS SEAM ATRACTIVOS Y DE INTERÉS PARA LOS		
	USUARIOS. G. DEBERÁ UTILIZAR SOFTWARE	]	
	ACTUALIZADO SIN LICENCIA ANUAL PARA EL	]	
	APROVECHAMIENTO DE LOS JUEGOS Y ACTIVIDADES, H.		
	DEBERA INTEGRAR UNA BARRA CON FUNCIONES		
	BÁSICAS DE TRAZO, RESALTADOR, NOTAS DE TEXTO,		
	GUARDAR CAPTURA DE PANTALLA Y VISIBILIDAD. I. EL	1	
}	SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE		
	1.5 GIGABYTE. J. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR		
	CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO		
	INSTALARLO POR SU CUENTA, K. EL INSTALADOR DE LA		
	PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO		
	DE 500 MEGABYTE. L. EL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL		
	ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS.		
		SUBTOTAL:	\$3,844,538.81
		I.V.A.:	\$618,646.21
<u> </u>		TOTAL:	
		IOIAL	\$4,485,185.02

SEGUNDA.- IMPORTE DEL CONTRATO.- "EL CONTRATANTE" CUBRIRÁ AL "EL PROVEEDOR" LA CANTIDAD DE \$4,485,185.02 (CUATRO MILLONES CUATROCIENTOS OCHENTA Y CINCO MIL CIENTO OCHENTA Y CINCO PESOS 02/100 M.N.), CANTIDAD QUE INCLUYE EL I.V.A., POR CONCEPTO DE PAGO DE LOS BIENES, MATERIA DEL PRESENTE CONTRATO, PREVIA DISPONIBILIDAD PRESUPUESTAL.









Contrata Número: 119

**TERCERA.-** LOS BIENES QUE SON OBJETO DE ESTA OPERACIÓN, SE AJUSTARÁN ESTRICTAMENTE A LAS ESPECIFICACIONES GENERALES Y TÉCNICAS QUE HAN SIDO PRESENTADAS POR "EL PROVEEDOR" Y ACEPTADAS POR "EL CONTRATANTE", PARA LA ADJUDICACIÓN DEL PRESENTE CONTRATO.

CUARTA.- FORMA DE PAGO.- "EL CONTRATANTE" CUBRIRÁ EL PRECIO PACTADO POR LA ADJUDICACIÓN DE LOS BIENES LICITADOS DE FORMA CONSOLIDADA, MEDIANTE TRANSFERENCIA INTERBANCARIA A LA ORDEN DE "EL PROVEEDOR", UNA VEZ RECIBIDOS LOS BIENES A ENTERA SATISFACCIÓN DE "EL CONTRATANTE", PREVIA ENTREGA DE LA FACTURA, ACOMPAÑADA DE LOS ARCHIVOS (PDF Y XML) Y CON LOS RECURSOS DESCRITOS EN EL ANTECEDENTE V DE ESTE CONTRATO.

LA ENTREGA DE LA FACTURA SERÁ EN LA **DIRECCIÓN DE ADMINISTRACIÓN DE RECURSOS**, **CITA EN CIRCUITO EX HACIENDA LA CONCEPCIÓN. LOTE 17, SAN JUAN TILCUAUTLA, C.P. 42160, MUNICIPIO DE SAN AGUSTÍN TLAXIACA, HIDALGO**, EN DÍAS HÁBILES EN UN HORARIO DE 9:00 A LAS 15:00 HORAS.

"EL PROVEEDOR" ACEPTA QUE EL "EL CONTRATANTE" LE EFECTÚE EL PAGO A TRAVÉS DE TRANSFERENCIA ELECTRÓNICA, PARA TAL EFECTO PROPORCIONA LA CUENTA NÚMERO 65505150493, CLABE 014290655051504939, DEL BANCO SANTANDER, A NOMBRE DE "EL PROVEEDOR".

EL PAGO DE LOS BIENES QUEDARÁ CONDICIONADO PROPORCIONALMENTE AL PAGO QUE "EL PROVEEDOR" DEBA EFECTUAR POR CONCEPTO DE PENAS CONVENCIONALES POR ATRASO.

QUINTA. - PLAZO, LUGAR Y CONDICIONES DE LA ENTREGA DE LOS BIENES. - "EL PROVEEDOR" SE COMPROMETE A ENTREGAR LOS BIENES QUE SE MENCIONAN EN LA CLÁUSULA PRIMERA DEL PRESENTE INSTRUMENTO JURÍDICO A "EL CONTRATANTE", DENTRO DEL PLAZO MÁXIMO DE 10 DÍAS HÁBILES CONTADOS A PARTIR DE LA FIRMA DE ESTE CONTRATO.



S







Contrato Número: 119

"EL PROVEEDOR" EFECTUARÁ EL TRASLADO DE LOS BIENES OBJETO DE ESTA OPERACIÓN, POR SU EXCLUSIVA CUENTA Y BAJO SU RESPONSABILIDAD, CUBRIENDO EN SU CASO LOS DAÑOS QUE PUEDAN SUFRIR LOS MISMOS DURANTE EL TRASLADO.

LA ENTREGA DE LOS BIENES OBJETO DEL PRESENTE CONTRATO SE HARÁ EN LOS ALMACENES DE LOS DIFERENTES PLANTELES QUE CONFORMAN EL BACHILLERATO DEL ESTADO DE HIDALGO, UBICADOS SEGÚN ANEXO A, EN DÍAS HÁBILES EN UN HORARIO DE 9:00 A LAS 15:30 HORAS.

**SEXTA.- VIGENCIA. -** LAS PARTES CONVIENEN EN QUE LA VIGENCIA DEL PRESENTE CONTRATO SERÁ A LOS 10 DÍAS HÁBILES POSTERIORES A LA FIRMA DEL CONTRATO.

SÉPTIMA.- PROHIBICIÓN DE CESIÓN DE DERECHOS Y OBLIGACIONES. - "EL PROVEEDOR" SE OBLIGA A NO CEDER EN FORMA PARCIAL NI TOTAL, A FAVOR DE CUALQUIER OTRA PERSONA FÍSICA O MORAL, LOS DERECHOS Y OBLIGACIONES QUE SE DERIVEN DE ESTE CONTRATO.

OCTAVA. - RESPONSABILIDAD. - "EL PROVEEDOR" SE OBLIGA A RESPONDER POR SU CUENTA Y RIESGO DE LOS DAÑOS Y/O PERJUICIOS QUE POR INOBSERVANCIA O NEGLIGENCIA DE SU PARTE LLEGUEN A CAUSAR A "EL CONTRATANTE" Y/O A TERCEROS, CON MOTIVO DE LAS OBLIGACIONES PACTADAS EN ESTE INSTRUMENTO JURÍDICO, DE CONFORMIDAD A LO ESTABLECIDO EN LA LEY DE ADQUISICIONES, ARRENDAMIENTOS Y SERVICIOS DEL SECTOR PÚBLICO DEL ESTADO DE HIDALGO.

NOVENA.- IMPUESTOS Y/O DERECHOS. - "EL CONTRATANTE" SÓLO CUBRIRÁ EL IMPUESTO AL VALOR AGREGADO DE ACUERDO CON LO ESTABLECIDO EN LAS DISPOSICIONES FISCALES VIGENTES EN LA MATERIA.

DÉCIMA.- GARANTÍAS.- "EL PROVEEDOR" SE OBLIGA A OTORGAR A "EL CONTRATANTE", LA GARANTÍA DE CUMPLIMIENTO DE CONTRATO DE TODAS Y CADA UNA DE LAS OBLIGACIONES A SU CARGO DERIVADAS DEL PRESENTE INSTRUMENTO, MEDIANTE FIANZA EXPEDIDA POR COMPAÑÍA AUTORIZADA EN LOS TÉRMINOS DE LA LEY DE INSTITUCIONES DE SEGUROS Y DE FIANZAS Y A FAVOR DEL BACHILLERATO DEL ESTADO DE HIDALGO, BAJO LOS SIGUIENTES TÉRMINOS:











Contrato Número: 119

- 1. DEBERÁ OTORGARLA DENTRO DE LOS 03 DÍAS HÁBILES SIGUIENTES A LA FIRMA DEL PRESENTE CONTRATO, Y
- 2. EL MONTO SERÁ EL EQUIVALENTE AL 10% (DIEZ POR CIENTO) SOBRE EL IMPORTE TOTAL DEL PRESENTE CONTRATO, SIN INCLUIR EL IMPUESTO AL VALOR AGREGADO.

DICHA PÓLIZA DE GARANTÍA DE CUMPLIMIENTO DEL CONTRATO SERÁ DEVUELTA A "EL PROVEEDOR" UNA VEZ QUE SEA SOLICITADA POR ESCRITO SU DEVOLUCIÓN A "EL CONTRATANTE" Y ÉSTE A SU VEZ, ENTREGARÁ AUTORIZACIÓN POR ESCRITO, PARA QUE ÉSTE PUEDA SOLICITAR A LA AFIANZADORA CORRESPONDIENTE LA CANCELACIÓN DE LA FIANZA; AUTORIZACIÓN QUE SE ENTREGARÁ A "EL PROVEEDOR" EN FORMA INMEDIATA, SIEMPRE QUE DEMUESTRE HABER CUMPLIDO CON LA TOTALIDAD DE LAS OBLIGACIONES ADQUIRIDAS, ASÍ COMO POR HABER FENECIDO LA VIGENCIA DEL PRESENTE CONTRATO.

DE CONFORMIDAD CON LO ESTABLECIDO EN EL REGLAMENTO DE LA LEY DE ADQUISICIONES, ARRENDAMIENTOS Y SERVICIOS DEL SECTOR PÚBLICO DEL ESTADO DE HIDALGO, LA APLICACIÓN DE LA GARANTÍA DE CUMPLIMIENTO SE HARÁ EFECTIVA POR EL MONTO TOTAL DE LA OBLIGACIÓN GARANTIZADA.

EN CUMPLIMIENTO A LA LEY DE ADQUISICIONES, ARRENDAMIENTOS Y SERVICIOS DEL SECTOR PÚBLICO DEL ESTADO DE HIDALGO, PODRÁ EXIMIRSE A "EL PROVEEDOR" DE LA PRESENTACIÓN DE LA GARANTÍA DE CUMPLIMIENTO, SIEMPRE Y CUANDO LA ENTREGA TOTAL DE LOS BIENES SE REALICE ANTES DE REALIZARSE EL PAGO DE LOS BIENES, EXENCIÓN QUE DEBERÁ SOLICITAR "EL PROVEEDOR" Y EL "ÁREA ADMINISTRATIVA Y CONTRATANTE" POR ESCRITO, ÉSTE ÚLTIMO, BAJO SU RESPONSABILIDAD.

DÉCIMA PRIMERA. - EJECUCIÓN DE LA PÓLIZA DE FIANZA DE CUMPLIMIENTO DE ESTE CONTRATO. - "EL CONTRATANTE" LLEVARÁ A CABO LA EJECUCIÓN DE LA GARANTÍA DE CUMPLIMIENTO EN LOS CASOS SIGUIENTES:

SE RESCINDA ADMINISTRATIVAMENTE ESTE CONTRATO.









Contrato Número: 119

- DURANTE SU VIGENCIA SE DETECTEN DEFICIENCIAS, FALLAS O CALIDAD INFERIOR DE LOS BIENES ADQUIRIDOS, EN COMPARACIÓN CON LOS OFERTADOS.
- CUANDO EN EL SUPUESTO DE QUE SE REALICEN MODIFICACIONES AL CONTRATO,
   NO ENTREGUE "EL PROVEEDOR" LA GARANTÍA CONFORME A LEY.
- POR CUALQUIER OTRO INCUMPLIMIENTO DE LAS OBLIGACIONES CONTRAÍDAS EN ESTE CONTRATO.

**DÉCIMA SEGUNDA. - PENAS CONVENCIONALES POR ATRASO EN LA ENTREGA DE LOS BIENES. -** LA ENTREGA EXTEMPORÁNEA SE PENALIZARÁ CON EL 3 (TRES) AL MILLAR POR CADA DÍA NATURAL DE DEMORA SOBRE EL IMPORTE DE LOS BIENES PENDIENTES DE ENTREGAR A PARTIR DE LA FECHA LÍMITE SEÑALADA PARA LA ENTREGA.

EN CASO DE QUE EXISTA INCUMPLIMIENTO DEL CONTRATO POR CAUSAS IMPUTABLES A "EL PROVEEDOR" ESTE DEBERÁ REINTEGRAR LOS ANTICIPOS QUE HAYA RECIBIDO MÁS LOS INTERESES CORRESPONDIENTES. LOS CARGOS SE CALCULARÁN SOBRE EL MONTO DEL ANTICIPO NO AMORTIZADO Y SE COMPUTARÁN POR DÍAS NATURALES DESDE LA FECHA DE SU ENTREGA HASTA LA FECHA EN QUE SE PONGAN EFECTIVAMENTE LAS CANTIDADES A DISPOSICIÓN DE "EL CONTRATANTE".

SI "EL CONTRATANTE" OPTA POR LA RESCISIÓN DE CONTRATO, "EL PROVEEDOR" DEBERÁ REINTEGRAR EL ANTICIPO Y, EN SU CASO, LOS PAGOS PROGRESIVOS QUE HAYA RECIBIDO MÁS LOS INTERESES CORRESPONDIENTES. LOS INTERESES SE CALCULARÁN SOBRE EL MONTO DEL ANTICIPO NO AMORTIZADO, PAGOS PROGRESIVOS EFECTUADOS Y SE COMPUTARÁN POR DÍAS NATURALES DESDE LA FECHA DE SU ENTREGA HASTA LA FECHA EN QUE SE PONGAN EFECTIVAMENTE LAS CANTIDADES A DISPOSICIÓN DE "EL CONTRATANTE".

**DÉCIMA TERCERA.- TERMINACIÓN ANTICIPADA.-** DE CONFORMIDAD CON LO ESTABLECIDO EN LA LEY DE ADQUISICIONES, ARRENDAMIENTOS Y SERVICIOS DEL SECTOR PÚBLICO DEL ESTADO DE HIDALGO, "EL CONTRATANTE" PODRÁ DAR POR TERMINADO ANTICIPADAMENTE EL PRESENTE CONTRATO SIN RESPONSABILIDAD PARA ÉSTE Y SIN











Contrato Número: 119

NECESIDAD DE QUE MEDIE RESOLUCIÓN JUDICIAL ALGUNA, CUANDO CONCURRAN RAZONES DE INTERÉS GENERAL O BIEN, CUANDO POR CAUSAS JUSTIFICADAS SE EXTINGA LA NECESIDAD DE REQUERIR LOS BIENES OBJETO DEL PRESENTE CONTRATO Y SE DEMUESTRE QUE DE CONTINUAR CON EL CUMPLIMIENTO DE LAS OBLIGACIONES PACTADAS SE OCASIONARÍA ALGÚN DAÑO O PERJUICIO A "EL CONTRATANTE" O SE DETERMINE LA NULIDAD TOTAL O PARCIAL DE LOS ACTOS QUE DIERON ORIGEN AL PRESENTE INSTRUMENTO JURÍDICO, CON MOTIVO DE LA RESOLUCIÓN DE UNA INCONFORMIDAD EMITIDA POR LA SECRETARÍA DE LA CONTRALORÍA DEL GOBIERNO DE ESTADO DE HIDALGO.

EN ESTOS CASOS "EL CONTRATANTE" REEMBOLSARÁ A "EL PROVEEDOR" LOS GASTOS NO RECUPERABLES EN QUE HAYA INCURRIDO, SIEMPRE QUE ESTOS SEAN RAZONABLES, ESTÉN COMPROBADOS Y SE RELACIONEN DIRECTAMENTE CON EL PRESENTE INSTRUMENTO LEGAL.

DÉCIMA CUARTA. - CAUSAS DE RESCISIÓN ADMINISTRATIVA DEL CONTRATO. - "EL CONTRATANTE" PODRÁ RESCINDIR ADMINISTRATIVAMENTE ESTE CONTRATO SIN MÁS RESPONSABILIDAD PARA ÉL MISMO Y SIN NECESIDAD DE RESOLUCIÓN JUDICIAL, CUANDO "EL PROVEEDOR" INCURRA EN CUALQUIERA DE LAS CAUSALES SIGUIENTES:

- CUANDO NO ENTREGUE LA GARANTÍA DE CUMPLIMIENTO DEL CONTRATO, DENTRO DEL PLAZO SEÑALADO.
- II. CUANDO INCURRA EN FALTA DE VERACIDAD TOTAL O PARCIAL RESPECTO A LA INFORMACIÓN PROPORCIONADA PARA LA CELEBRACIÓN DEL CONTRATO.
- III. CUANDO SE INCUMPLA, TOTAL O PARCIALMENTE, CON CUALESQUIERA DE LAS OBLIGACIONES ESTABLECIDAS EN ESTE INSTRUMENTO JURÍDICO Y SUS ANEXOS.
- IV. CUANDO SE COMPRUEBE QUE "EL PROVEEDOR" HAYA ENTREGADO LOS BIENES CON DESCRIPCIONES Y CARACTERÍSTICAS DISTINTAS A LAS PACTADAS EN EL PRESENTE CONTRATO.
- V. CUANDO SE TRANSMITAN TOTAL O PARCIALMENTE, BAJO CUALQUIER TÍTULO, LOS DERECHOS Y OBLIGACIONES PACTADAS EN EL PRESENTE INSTRUMENTO JURÍDICO.











Contrato Número: 119

VI. SI LA AUTORIDAD COMPETENTE DECLARA EL CONCURSO MERCANTIL O CUALQUIER SITUACIÓN ANÁLOGA O EQUIVALENTE QUE AFECTE EL PATRIMONIO DE "EL PROVEEDOR".

**DÉCIMA QUINTA. - RESPONSABILIDAD LABORAL. -** LOS RECURSOS HUMANOS QUE RECIBAN CADA UNA DE LAS PARTES, PARA LA EJECUCIÓN DEL PRESENTE CONTRATO QUEDARÁN BAJO SU ABSOLUTA RESPONSABILIDAD JURÍDICA Y ADMINISTRATIVA Y NO EXISTIRÁ RELACIÓN LABORAL ALGUNA ENTRE ÉSTOS Y LA OTRA PARTE.

DÉCIMA SEXTA.- MODIFICACIONES.- DE CONFORMIDAD CON LO ESTIPULADO EN EL REGLAMENTO DE LA LEY DE ADQUISICIONES, ARRENDAMIENTOS Y SERVICIOS DEL SECTOR PÚBLICO DEL ESTADO DE HIDALGO, "EL CONTRATANTE" PODRÁ CELEBRAR CONVENIO MODIFICATORIO, AL PRESENTE CONTRATO DENTRO DE LA VIGENCIA DEL MISMO, PARA TAL EFECTO, "EL PROVEEDOR" SE OBLIGA A PRESENTAR, EN SU CASO, LA MODIFICACIÓN DE LA GARANTÍA EN TÉRMINOS DE LO ESTABLECIDO EN EL REGLAMENTO DE LA LEY DE ADQUISICIONES, ARRENDAMIENTOS Y SERVICIOS DEL SECTOR PÚBLICO DEL ESTADO DE HIDALGO.

DÉCIMA SÉPTIMA. - LEGISLACIÓN APLICABLE. - LAS PARTES SE OBLIGAN A SUJETARSE ESTRICTAMENTE PARA EL CUMPLIMIENTO DEL PRESENTE CONTRATO, A TODAS Y CADA UNA DE LAS CLÁUSULAS DE ESTE A LA CONVOCATORIA A LA LICITACIÓN PÚBLICA INDICADA AL RUBRO, ASÍ COMO LO ESTABLECIDO EN LA LEY DE ADQUISICIONES, ARRENDAMIENTOS Y SERVICIOS DEL SECTOR PÚBLICO DEL ESTADO DE HIDALGO, SU REGLAMENTO, EL CÓDIGO CIVIL PARA EL ESTADO DE HIDALGO, EL CÓDIGO DE PROCEDIMIENTOS CIVILES DEL ESTADO DE HIDALGO, LEY ESTATAL DEL PROCEDIMIENTO ADMINISTRATIVO PARA EL ESTADO DE HIDALGO Y LAS DISPOSICIONES ADMINISTRATIVAS APLICABLES A LA MATERIA.

DÉCIMA OCTAVA. JURISDICCIÓN. - EN CASO DE CONTROVERSIA, AMBAS PARTES SE SOMETEN A LA COMPETENCIA Y JURISDICCIÓN DE LOS TRIBUNALES DEL FUERO COMÚN DEL ESTADO DE HIDALGO, SIENDO PREFERENTES PARA CONOCER LOS DEL DISTRITO JUDICIAL DE LA CIUDAD DE PACHUCA, HIDALGO, RENUNCIANDO EXPRESAMENTE A CUALQUIER OTRO QUE PUDIERA CORRESPONDERLE POR RAZÓN DE SU DOMICILIO PRESENTE O FUTURO.







\_ELOY TORRES VILLA

Contrato Número: 119

POR LO ANTERIORMENTE EXPUESTO, TANTO "EL CONTRATANTE" COMO "EL PROVEEDOR", DECLARAN ESTAR CONFORMES Y BIEN ENTERADOS DE LAS CONSECUENCIAS, VALOR Y ALCANCE LEGAL DE TODAS Y CADA UNA DE LAS ESTIPULACIONES QUE EL PRESENTE INSTRUMENTO CONTIENE, POR LO QUE LO RATIFICAN Y FIRMAN EN CIRCUITO EX HACIENDA LA CONCEPCIÓN. LOTE 17, SAN JUAN TILCUAUTLA, C.P. 42160, MUNICIPIO DE SAN AGUSTÍN TLAXIACA, EL DÍA 12 DE ABRIL DEL 2022.

**EL CONTRATANTE** 

MTRO. ELÍAS CORNEJO SÁNCHEZ
DIRECTOR

ÁREA ADMINISTRATIVA

LIC. MTRO. VALEGIÁN SÍMÓN SÁNCHEZ DIRECTOR ADMINISTRATIVO

ÚLTIMA HOJA DEL CONTRATO DE ADQUISICIÓN DE MATERIAL DIDÁCTICO, QUE CELEBRAN POR UNA PARTE EL **BACHILLERATO DEL ESTADO DE HIDALGO**, REPRESENTADO POR EL **LICENCIADO ELÍAS CORNEJO SÁNCHEZ**, EN SU CARÁCTER DE **DIRECTOR GENERAL** Y POR LA OTRA, EL **C. ELOY TORRES VILLA**, EN SU CARÁCTER DE PROVEEDOR.

( CONTRATANTE





ANEXO A

## PROCEDIMIENTO DE COMPRA: **Licitación Pública Nacional Presencial Número: EA-913003989-N063-2022**Confrato Número: 119

TELEBACHILLERATO COMUNITARIO BOMANXOTHA	COMUNITARIO BENITO JUAREZ	COMUNITARIO BATHA Y  BARRIOS	COMUNITARIO BAJHI	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO ATOPIXCO	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO APIPILHUASCO	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO ALCHOLOYA	COMUNITARIO AHUACATLAN	IELEBACHILLERATO COMUNITARIO AGUA BENDITA	(ELEBACHILLERATO COMUNITARIO ACOPINALCO	PLANIEL AZIECA	NOMBRE DEL PLANTEL
SAN GABRIEL S/N, BOMANXOTHA, C.P. 42460, TECOZAUTLA, HIDALGO	CALLE INDEPENDENCIA 5/N, BENITO JUAREZ, C.P. 42700, MIXQUIAHUALA , HIDALGO	PRINCIPAL, AUDITORIO EJIDAL S/N. BATHA Y BARRIOS, C.P. 42486, NOPALA DE VILLAGRAN HIDALGO	DOMICILIO CONOCIDO S/N, BAJHI, C.P. 42445, TECOZAUTLA , HIDALGO	AV PRINCIPAL SN, CENTRO, C.P. 43221, IACUALTIPAN HGO , HIDALGO	DOMICILIO CONOCIDO S/N, APIPILHUASCO, C.P. 43308, ATOTONILCO EL GRANDE HIDALGO	DOMICILIO CONOCIDO S/N, ALCHOLOYA, C.P. 43547, ACATLAN, HIDALGO	BARRIO IXTLAPALAPA, CALLE TIERRA COLORADA S/N, AHUACATLAN, C.P. 43239, CALNALI, HIDALGO	DOMICILIO CONOCIDO S/N, AGUA BENDITA , C.P. 43389, SAN AGUSTIN METZGUITITLAN , HIDALGO	DOMICILIO CONOCIDO S/N, ACOPINALCO, C.P. 43920, APAN, HIDALGO	AV. MELCHOR OCAMPO NO. 5, SAN FRANCISCO 1RA, SECCION, C.P. 42854, TEPEJI DEL RIO, HIDALGO	DOMILICIO
10		7	ò	15	æ	٥	7	٥.	ω	20	
10		7	17	12	.ts.	9	<b>6</b> 9	ю	ta	48	W externine)
20	ß		26	27	12	Ü,	<u></u>	CB	(Jn	óß	Toja,
'o	7	0.	ω	E.I	19	7	()T	(J)	ıο	20	
10	(Ji	Co	12	=	r3	7	6	to	d	47	TERCERO.
19	 Io	T-	155	15	įs.	4	=	Cn	w	67	Me
Ċi	O-	O.	Q.	-O	-	ယ	7	2	-4	47	=
Ģ	,o	Ŀ		7	<u>.</u>	۵-	45	_	2	67	SIMIO
7.	15	0	20	16	Ċī	ó	_	Ĺ	6	114	
ဟု	40	Ç.	Q-	67	F-3	සු	37	0.	45.	249	iojalia: _

13ETK0096W

13ETK0106M

13ETK0072M

13ETK0023D

13EBH0031J

13ETKOD3ON

13ETK0011Z

Página 26 de 38

13ETK01272

13ETK0062F

13ETK0066B

13ETKOO83S







13ETK0114V	13ETK0125A	13ETK0055W	13ETK0116T	1361K0074K	1361K0053Y	1367K0006N	13ЕГКООВ9М	13ETK00991	1361K0081U	13ETK0048M
TELEBACHILLERATO COMUNITARIO COAMAPIL	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO CHOQUINTLA	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO CHICONCOAC	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO CHICAVASCO	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO CHAPULTEPEC DE POZOS	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO CERRO PRIETO	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO CERRO COLORADO	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO CANTERA DE VILLAGRAN	TELEBACHILLERAIO COMUNITARIO CAMPOSANTO DEL ORO	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO CALTIMACAN	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO BONDOJITO
DOMICILIO CONOCIDO S/N, COAMAPIL, C.P. 43159, TLANCHINOL, HIDALGO	DOMICILIO CONOCIDO S/N, CHOQUINTLA, C.P. 43124, TEPEHUACAN DE GUERRERO, HIDALGO	PRINCIPALS/N. CHICONCOAC, C.P. 43152. LOLOTLA, HIDALGO	BENITO JUAREZ 2, CHICAVASCO, C.P. 42601, ACTOPAN, HIDALGO	LAZARO CARDENAS S/N, CHAPULTEPEC DE POZOS, C.P. 42170. SAN AGUSTIN TLAXIACA, HIDALGO	CALLE PRINCIPAL DE LA COMUNIDAD AUN COSTADO DEL ALBERGUE S/N, CERRO PRIETO, C.P. 42265, LA MISION, HIDALGO	AV. MEXICO S/N. CERRO COLORADO , C.P. 43310. ATOTONILCO EL GRANDE, HIDALGO	LIMA S/N, CANTERA DE VILLAGRAN, C.P. 42890, TEPEJI DEL RIO DE OCAMPO , HIDALGO	PUERTO DE VIGA, CARRETERA A MILPAS NICOLAS FLORES S/N, CAMPOSANTO DEL ORO , C.P. 42342, ZIMAPAN, HIDALGO	AVENIDA LUIS DONALDO COLOSIO S/N. CENTRO, C.P. 42381. TASQUILLO, HIDALGO	PRIVADA S/N, BONDOJITO , C.P. 42400, HUICHAPAN, HIDALGO
٥,	<u>+</u>	2	16	ō	ō	ý	D-	ሪካ		Cn
ó	2	=	15	Ο۱	27	Co	7	0	<u></u>	ω
<u>.</u>	<u></u>	Ü	31	<u>C</u> h	37	17	13	5	27	21
ند		<u>.</u>	Ī0	7	Ćr	ίu	0	<sup>(</sup> ت	<u>.t.</u>	Ö,
83	10	7	<del>.</del> 5	Çn .	23	10	Ch	0	10	<u></u>
=	<del>u</del>	=	25	10	28	15	(Jr	Сh	<u>.</u>	ō.
ω	ω	÷			7	D.	ω	2	<u></u>	15
12	=	٥.	7	10	=	7	ω	w	83.	<u>o</u> ,
Ü	 4:-	10	18	වා	81	13	٥-	<u>C</u> h	ဌ	28
ži.	43	34	7.4	30	83	ħ	24	<del></del> Сл	74	fin .

Página 27 de 38







13ETK0065C	135101230	13ETK0031M	13ETK0036H	13ETK0056V	13ETK0131L	1351K0109J	13ETK0067A	13ETK0049L	13ETK0134	13ETKO 13OM	1357K0110Z
TELEBACHILLERATO COMUNITARIO EL COBRE	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO EL CASIU	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO EL BOTHO	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO EL BETHI	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO EL BARCO	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO EJIDO ROSA DE CASTILLA	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO DENGANIZHA	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO DAÑU	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO DANIZIBOJAY	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO DANGHU	IELEBACHILLERAIO COMUNITARIO CUAMONIAX	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO COYAMETEPEC
DOMICIJIO CONOCIDO S/N, EL COBRE , C.P. 4236B, NICOLAS FLORES , HIDALGO	DOMICILIO CONOCIDO S/N, EL CASIU , C.P. 43433, TENANGO DE DORIA . HIDALGO	CALLE CAMINO REAL S/N, EL BOTHO, C.P. 42377, CARDONAL HIDALGO	DOMICIUO CONOCIDO S/N. EL BETHI CENTRO , C.P. 42757, CHILCUAUTLA , HIDALGO	CALLE CENTRO S/N. COMUNIDAD EL BARCO LOLOTLA, C.P. 43146, LOLOTLA, HIDALGO	DOMICILIO CONOCIDO S/N, EJIDO ROSA DE CASTILLA, C.P. 43468, AGUA BLANCA DE ITURBIDE , HIDALGO	AV MEXICO S/N, DENGANIZHA , C.P. 42660, FRANCISCO I MADERO, HIDALGO	AV. PRINCIPAL S/N. DANU, C.P. 42480. NOPALA DE VILLAGRAN. HIDALGO	DÓMICILIO CONOCIDO S/N, DANIZIBOJAY, C.P. 42430, HUICHAPAN, HIDALGO	DOMICILIO CONOCIDO S/N, BOXAXNI, C.P. 42600, ACTOPAN, HIDALGO	CALLE PRINCIPAL CAMINO A CUAMONTAX-LA CEBA 5/N, CUAMONTAX. CUAMONTAX. C.P. 43075, HUAZALINGO, HIDALGO	DOMICILIO CONOCIDO SN. COYAMETEPEC, C.P. 43736, ACAXOCHITLAN, HIDALGO
÷	10	æ	Œ	7	ω	17	10	10	7	23	<b>+</b>
4	6	0.	ω	10	ž.	Ŷ	122	D'	13	20	Ď.
8	16	<del>-</del> 4		17	7	26	22	ō	20	ä	10
IS	oʻ	œ	4	ហ	ω	10	æ	Сh	æ	ω	ω
4-	ርክ	7	W	CO	ယ	4	<del>_</del>	.±.	10	ļ	ću
٥٠	=	<u>C</u>	7	3	o.	14	Ιο	9	18	32	O.
12	Ŷ		(h	7	0	Ş	G	620	ý	<u>-</u>	ω
_	Œ	ō	0.	G-	12	Čħ.	£0		4-	<u></u> 0	10
£,s	17	12		13	žu.	1÷ —	13	ं	ជ	329	Ćν
-7	ħ	50	29	43	17	54	54	11	Uı	107	12/

Página 28 de 38







13ETK0039E	13ETK0112X	13ETK0024C	13ETK0022E	13£TK0001S	13ETK0032L	1361K0059\$	13ETK0027Z	I 3ETKOO43R	I BETKOOS4X	13ETK0068Z	13ETK0034J
TELEBA CHILLERATO COMUNITARIO ELOXOCHITLAN	TELEBA CHILLERATO COMUNITARIO EL XUCHITL	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO EL TEZOYO	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO EL TEPOZAN	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO EL RINCON	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO EL POTRERO	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO EL PIRU	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO EL PEDREGAL	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO EL OCOTAL	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO EL NARANJO	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO EL FRESNO	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO EL COYOL
DOMICILO CONDCIDO S/N. EL PAREDON. C.P. 43330, ELOXOCHITLAN, HIDALGO	DOMICILO CONOCIDO S/N, EL XUCHITL C.P. 43472 AGUA BLANCA DE ITURBIDE HIDALGO , HIDALGO	DOMICILO CONOCIDO S/N, EL TEZOYO, C.P. 43919, APAN, HIDALGO	CARRETERA EL TEPOZAN A SAN JOSE COLIUCA S/N, EL TEPOZAN, C.P. 43949, ALMOLOYA, HIDALGO	DOMINGO FLORES ARENAS, CAMINO EL PAJE S/N, EL RINCON, C.P. 42680, EL ARENAL HIDALGO	DOMICILO CONOCIDO S/N. EL POTRERO , C.P. 42372, CARDONAL HIDALGO	EL PIRU S/N, EL PIRU, C.P. 43350. MEZITLAN, HIDALGO	MIGUEL HIDALGO S/N, EL PEDREGAL , C.P. 42994, AFOTONILCO DE TULA , HIDALGO	DOMICILIO CONOCIDO S/I4, EL OCOTAL, C.P. 43420, HUEHUETLA, HIDALGO	DOMICILIO CONOCIDO S/N, BARRIO LA JOYA, EL NARANJO, C.P. 42274, LA MISION, HIDALGO	CARRETERA NOPALA-POLOTILAN EL FRESNO CASAS VIEJAS SN. EL FRESNO CASAS VIEJAS. C.P. 42488, NOPALA DE VILLAGRAN. HIDALGO	BENITO JUAREZ S/N, EL COYOL, C.P. 42295, CHAPULHUACAN , HIDALGO
5	2	۵۰	15	61	7	ω	28	<b>-</b>	Ca	7	ts
10	4	U1	·o	Ü,	0	ю	27	13		ω	æ
7	O.		24	34	7	5	55	14	19	<del>-</del> 0	ធ
-44	0	0	ū	o,	7		- CB	<b>-</b> -	ហ	tu:	(h
12	ω	dia.	9	12	0	2	<u>15</u>	12	o.	دب	7
ó	ω	.tu	22	18	7	ω	芯	13	=	O-	12
(ည	t-S	2	1>	ću	Ŀ	З	7	Çn	13	6	1
	ω	ω	0-	7	ю	ω	29	ō	=	ō.	<u></u>
ţ-,	দ্ৰে	Cn	20	o	ů,	0.	46	- Ci	 (u)	Ki	co
17		20	óó	62	20	14	143	10	En.	28	1



Página 29 de 38







	7		T	I	1	····	1			
13ETK0050A	13ETK0046O	13ETK0013X	1351K0040U	13ETK0015V	13ETK0121E	13ETK0064D	1361K0017T	13ETK0079F	13ETK0102Q	13ETK0002R
TELEBACHILLERATO COMUNITARIO LLANO LARGO	TELEBA CHILLERATO COMUNITARIO LAS CHACAS	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO LA MESA	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO LA CAÑADA	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO LA BOVEDA	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO JUNTAS CHICAS	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO IXCUICUILA	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO IGNACIO ZARAGOZA	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO HERMOSILLO MONTE NOBLE	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO FRANCISCO I. MADERO	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO FONTEZUELAS
CALLE BENITO JUAREZ 5/N, LLANO LARGO, C.P. 42420, HUICHAPAN, HIDALGO	DOMICILIO CONOCIDO CAMINO A COCHISCUATIILA, S/N, LAS CHACAS ABAJO, C.P. 43006, HUEJUTLA DE REYES, HIDALGO, HIDALGO	DOMICIUO CONOCIDO S/N, LA MESA, C.P. 43739, ACAXOCHITLAN, HIDALGO	CALLE PRINCIPAL S/N, LA CANADA, C.P. 43515, HUASCA DE OCAMPO, HIDALGO	DOMICILIO CONOCIDO 5/N, LA BOVEDA, C.P. 43734, ACAXOCHIÎLAN, HIDALGO	CALLE CENTRO S/N, LOCALIDAD JUNTAS CHICAS, C.P. 43430, MUNICIPIO HUEHUETLA, HIDALGO	DOMICILIO CONOCIDO SN, IXCUICUILA, C.P. 43111, MOLANGO DE ESCAMILLA, HIDALGO	DOMICILIO CONOCIDO S/N. IGNACIO IARAGOIA, C.P. 42157. AJACUBA, HIDALGO	AV, PRINCIPAL S/N, HERMOSILLO MONTE NOBLE , C.P., 42629, SANTIAGO DE ANAYA, HIDALGO	DOMICILO CONOCIDO S/N. CENTRO, C.P. 42345, ZIMAPAN, HIDALGO	DOMICILO CONOCIDO S/N, FONTEZUELAS , C.P. 43358, METZTITLAN HIDALGO
20	13	7	D,	ó	4	ස	7	ن ن	ø	==
=	17	2	យ	<u></u>	7	7	យ	Ţ.	<i>U</i> 1	17
33	30	ò		20	_	15	12	7	4:	28
15	7	t-3	cω	ю	4-	5	7	Ю	Co-	රත
10	1-1	F3	<u> </u>		ó	7	4	ယ	(Ji	17
25	<u>15</u>	45.	7	$\overline{\omega}$	10	12	=	5	చె	25
=	٥,	(h	ယ	ω	٠٥	(r.	10	10	1/3	ਯ
	ī	1_	Co	(1,)	۰۵	Ŷ	ò	<b>C</b> n	64	15
22	20	٠٥	=	Ď-	<u></u>	ī.	19	7	ş.	27
78	71	22	29	39	39	盐	42	Ÿ	31	8
_,,						,			<	F



Página 30 de 38







		-	T	1	ĭ	1	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	T		
13ETK0082F	13ETK0092Z	13ETKO113W	13ETK0100S	13E1K0028Z	13ETK0078G	13ETK0069Z	13ETK0057U	13ETK00411	13ETK0047N	13ETK01175
COMUNITARIO NOXTHEY	TELEBA CHILLERATO COMUNITARIO NONOALCO	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO NAOPA	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO MORELOS TRANCAS	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO MONTECILLOS	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO MONTE GRANDE	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO MARAVILLAS	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO MAJADILLAS	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO MAGUEYES VERDES	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO MACUXTEPETLA	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO LOS REYES
NOXTHEY, C.P. 42384, TASQUILLO, HIDALGO	CENTRO S/N. NONOALCO, C.P. 43250. XOCHICOATLAN, HIDALGO DOMICILIO CONOCIDO S/N.	EVODIO CASTILLO NAJERA S/N, NAOPA, C.P. 43109, MOLANGO DE ESCAMILLA, HIDALGO	DOMICILIO CONOCIDO 5/N. MORELOS TRANCAS , C.P. 42345, ZIMAPAN, HIDALGO	CAMINO A MONIECILLOS S/N, MONIECILLOS , C.P. 43303, ATOTONILCO EL GRANDE , HIDALGO	CALLE PRINCIPAL S/N, MONTE GRANDE, C.P. 43034, SAN FELIPE ORIZATLAN, HIDALGO	AVLAS VIOLETAS S/N, MARAVILLAS. C.P. 42490, NOPALA DE VILLAGRAN, HIDALGO	DOMICILIO CONOCIDO S/N, MAJADILLAS LOMA BONITA, C.P. 43407. METEPEC, HIDALGO	DOMICILIO CONOCIDO S/N. MAGUEYES VERDES, C.P., 43523, HUASCA DE OCAMPO, HIDALGO	DOMICILIO CONOCIDO S/N. MACUXTEPETLA , C.P. 43005, HUEJUTLA DE REYES, HIDALGO	JUAREZ 5, CENTRO, C.P. 43720. ACAXOCHITLANI, HIDALGO
4-	10	ó	10	ហ	9	20	ó	2	33	ō,
10	12	O,	0.	10	=	13	8	7	40	Cu
	33	12	Ö	15	20	ಟ	and the	٠٥	73	17
ω	10	<u> </u>	Œ	2	œ	81	(Jr)	Ю	14	7
89	1	វោ	Œ	9	10	13	7	<u>. F.</u>	26	හ
=	23	Ď	<u>.</u>		81	31	12	٥,	40	ហ៊
5	8	(J1	ω		0.	<u></u>		ယ	29	O.
ó		Uı	0	£2.	4.	<u>-</u>	٥.	4-	29	Ç.)
=	19	5	ω	(n	ō	3)	7	N	රා ශ	9
36	75	Ċi	<u>ب</u> ب	<u>ω</u>	46	Ħá	(بر) (بر)	22	171	1
				<u></u>			L	***************************************	de	)

Página 31 de 38







1351	_								<del></del>
13ETK0101R	13ETK0033K	1351K0093Z	13ETKOO58T	13E7K0071N	13ETK0005O	13ETK0097V	13ETK0090B	13ETK0129X	13ETK0098U
TELEBA CHILLER ATO COMUNITARIO PUERTO JUAREZ	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO POZUELOS	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO PAPAXILA	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO PALO GORDO	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO PACULA	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO PACHIQUITLA	TELEBA CHILLERATO COMUNITARIO OLONTECO	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO OJO DE AGUA	TELEBA CHILLERATO COMUNITARIO OHUATIPA	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO NUEVA ESPERANZA
CAMINO A XITHA SEGUNDO S/N, XITHA SEGUNDO, C.P. 42331, ZIMAPAN, HIDALGO	DOMICILIO CONOCIDO S/N, POZUELOS , C.P. 42370, CARDOHAL , HIDALGO	HIDALGO 119, PAPAXILA, C.P. 43263. XOCHICOATLAN , HIDALGO	DOMICILIO CONOCIDO S/N, PALO GORDO EJIDO NOPAULLO , C.P. 43404, METEPEC , HIDALGO	FRANCISCO I MADERO S/N, CENTRO, C.P. 42240, PACULA, HIDALGO	CALLE PRINCIPAL A UN COSTADO DE LA GALERA PUBUCA S/N, PACHIQUITLA, C.P. 43094, XOCHIATIPAN, HIDALGO	OLONIECO S/N, OLONIECO , C.P. 43200, IACUALIIPAN , HIDALGO	DOMICIUO CONOCIDO S/N. OJO DE AGUA, C.P. 42865, TEPEJI DEL RIO, HIDALGO	CENTRO S/N, OHUATIPA, C.P. 43098. XOCHIATIPAN, HIDALGO	AV DE LAS FLORES S/N, NUEVA ESPERANZA, C.P. 43848, ZEMPOALA. HIDALGO
ću:	-1	4	7	Ćη		2	16	20	75
ħ	7	យ	10	ω	12	6	œ	23	13
7	=	7	17	œ	23	B	24	43	24
ω	12	.4	٥,	4	CD	2	ω		O
.b.	7	ω	·o	ω	7	4		5	ō
7	Þ	7	<del>G</del> i	7	15	ó	4	32	ļĢ
ယ	(h	lυ	.12	ເນ	0\	2	٥	20	•
0	ω	ω	.ta	œ	O.	۲n	٥,	ā	- Walker
ω	æ	Ľη	<u>C</u> n		12	7	15	in co	20
117	28	9	-10	26	50	21	40	<u> </u>	for the second
	CAMINO A XITHA SEGUNDO S/N, XITHA SEGUNDO, C.P. 42331, ZIMAPAN, 3 4 7 3 0 3 HIDALGO	DOMICILIO CONOCIDO S/N,   POZUELOS. C.P. 42370, CARDONAL.   4   7   11   2   7   9   5   3   6	HIDALGO 119, PAPAXILA, C.P. 43263.  XOCHICOATLAN , HIDALGO  DOMICILIO CONOCIDO S/N. POZUELOS , CP. 42370, CARDONAL , HIDALGO  CAMINO A XIIHA SEGUNDO S/N. XIIHA SEGUNDO S/N. XIIHA SEGUNDO C.P. 42331 , ZIMAAPAN , SEGUNDO C.P. 42331 , ZIMAAPAN , HIDALGO	DOMICILIO CONOCIDO S/N, PALO GORDO EJIDO NOPAULLO, C.P.   7   10   17   6   9   15   4   4   5     4   4   5     4   4	FRANCISCO I MADERO S/N, CENIRO.   S   3   8   4   3   7   3   8   11	CALLE PRINCIPALA UNI COSTADO DE LA GALERA PUBUCAS S/N. PACHIQUIITA, C.P. 436994, XOCHHATIPAN, HIDALGO  FRANCISCO I MADERO S/N. CENTRO. C.P. 42240, PACULA, HIDALGO  DOMICIUO CONOCIDO S/N. PALO GORDO EJIDO NOPAULLO, C.P. 43404, METEPEC, HIDALGO  DOMICIUO CONOCIDO S/N. HIDALGO  HIDALGO 119, PAPAXILA, C.P. 43263, XOCHICOATLAN, HIDALGO  DOMICIUO CONOCIDO S/N. POZUELOS, C.P. 42370, CARDONALI, HIDALGO  CAMINO A XITHA SEGUIDDO S/N. XITHA SEGUNDO, C.P. 42331, ZIMAPANI, HIDALGO  SEGUNDO, C.P. 42331, ZIMAPANI, SEGUNDO, C.P. 42331, Z	OLONIECO S/N. OLONIECO. C.P. 43200, IACOUALIPAN, HIDALGO  CALLE PRINCIPAL A UN COSTADO DE LA GALERA PUBLICA S/N. PACHIQUILLA, C.P. 43504, NACHIARIPAN, HIDALGO  FRANCISCO I MADERO S/N. CENIRO, C.P. 4230, PACULA, HIDALGO  GORDO EJDO NOPALILLO, C.P. 7 10 17 6 9 15 4 4 5 5 11 5 6 6 6 12 6 11 5 6 6 6 12 6 6 12 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6	DOMICIUO CONOCIDO S/N. OJO DE AGUA. C.P. 1284S. TEPEJ DEL RIO.   16	CENTRO S/N. OHUATIPA. C.P. 43098. 20 23 43 11 2! 32 20 18 38  DOMICIUO CONOCIDO S/N. OJO DE AGUA, C.P. 4385, IEPE/I DEL PRO. 16 8 24 3 11 2! 4 6 6 12  DOMICIUO CONOCIDO S/N. OJO DE AGUA, C.P. 4385, IEPE/I DEL PRO. 16 8 24 3 11 4 6 2 5 7  HIDALGO OLONIECO S/N. OLONIECO, C.P. 4399, HIDALGO DE LA GALERA PUBLICA S/N. PACHOUITA. C.P. 4399, PACHADIRAN HIDALGO DE CALERA PUBLICA S/N. PALO GORDO S/N. PAL

Página 32 de 38







	_				_	_		_	<u> </u>	
13ETK0020G	3ETK0086P	13ETKO118R	3ETK0014W	13ETK0084R	3ETK0012Y	GETKOO19R	3ETK0070-O	3ETK0003Q	3ETK0009K	13ETK0120F
TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SAN FRANCISCO SACACHICHILCO	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SAN FRANCISCO LA LAGUNA	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SAN FRANCISCO HUAZALINGO	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SAN FRANCISCO ATOTONILCO	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SAN FRANCISCO	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SAN DIONISIO	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SAN ANTONIO TEZOQUIPAN	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SAN ANTONIO EL PASO	TELEBA CHILLER ATO COMUNITARIO SAN ANTONIO	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SAN ANDRES CHICHAYOTLA	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SAN AMBROSIO
CARRETERA PRINCIPAL ALFAJAYUCAN A SAN FRANCISCO SACACHICHILCO S/N. SAN FRANCISCO	CALLE PRINCIPAL S/N, SAN FRANCISCO LA LAGUNA, C.P. 43495, TENANGO DE DORIA, HIDALGO	MANANITALES S/N, SAN FRANCISCO . C.P. 43070, HUAZALINGO, HIDALGO	LUIS DONALDO COLOSIO MURRIETA S/N, SAN FRANCISCO ATOTONILCO, C.P. 43730, ACAXOCHITLAN, HIDALGO	CALLE PRINCIPAL S/N. SAN FRANCISCO, C.P. 42450, TECOZAUTLA. HIDALGO	DOMICILIO CONOCIDO S/N, SAN DIONISIO, C.P. 43550, ACAILAN, HIDALGO	LA JOYA SIN, SAN ANTONIO TEZOQUIPAN , C.P. 42390, ALFAYAYUCAN , HIDALGO	AVENIDA PINO S/N, SAN ANTONIO EL PASO, C.P. 13570, OMITAN DE JUAREZ, HIDALGO	PRINCIPAL S/N, SAN ANTONIO , C.P. 43111, MOLANGO DE ESCAMILLA , HIDALGO	CALLE PRINCIPAL S/N. SAN ANDRES CHICHAYOTLA, C.P. 43230, CALNAU, HIDALGO	CALLE PRINCIPAL S/N, COLONIA LA LOMA SAN AMBROSIO, C.P. 43431. HUEHUETLA HGO, HIDALGO
_	12	10	4	5	10	Ó	Ţ,	=	24	14
0	12	20	ω	12	10	7	CO	10	22	7
	13 44	30	7	17	20	<u></u>	12	21	45	Ξ
-	7	7	4	Ćī.	ÇO	Çn	=	10	61	1/2
0	ō	ದ	12	Ξ	ó	7	o,	6	17	. <u>.</u> 12
	17	क्ष	٥.	ō.	17	12	17	ρ	36	٥,
ω	7	ō	0	(h	(Js	<u> </u>	ίu	D-	21	<u>+</u> -
Ŀ	ယ	=	0,	12		Ž	٥٠	10	<del>\</del> 7	<u></u>
7	ō	21	ō.	-17	<del>-</del>		vo.	16	38	ග
9	<u>en</u>	<u>4</u>	79	8	ដូ	36	479	Un O	119	25

Página 33 de 38







1961K0018S	13ETK0132K	13ETK0135H	13ETK0076	1361K0107L	13ETK0119Q	13ETK0007M	13ETK0025B	13ETK0133J	13ЕТКОО51Z	I SETKOO44Q	
TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SAN NICOLAS TECOMATLAN	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SAN NICOLAS (TENANGO)	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SAN NICOLAS	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SAN MATEO	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SAN LORENZO	TELEBA CHILLERATO COMUNITARIO SAN JOSE TEPENENE	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SAN JOSE PIEDRA GORDA	TELEBA CHILLERATO COMUNITARIO SAN JOSE JIQUILPAN	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SAN JERONIMO	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SAN ISIDRO EL ASTILLERO	TELEBA CHILLERATO COMUNITARIO SAN GREGORIO	
PLAZA PRINCIPAL S/N, SAN NICOLAS TECOMATLAN, C.P. 42152 AJACUBA, HIDALGO	PASEO DE LOS FORJADORES S/N, SAN NICOLAS, C.P. 43493, TENANGO DE DORIA, HIDALGO	DOMICILIO CONOCIDO S/N, SAN NICOLAS , C.P. 42210, JACALA DE LEDEZMA, HIDALGO	DOMICILIO CONOCIDO S/N, SAN MATEO, C.P. 43446, SAN BARTOLO, HIDALGO	CARRETERA ESTATAL METZTITLAN- ILAHUILTEPA KM. 60 S/N, BARRIO LA GARITA, SAN LORENZO ITZTACOYOTLA, C.P. 43191, JUAREZ HIDALGO,	AV. MIGUEL HIDALGO S/N; SAN JOSE TEPENENE. C.P. 42680, EL ARENAL, HIDALGO	DOMICILIO CONOCIDO S/N, SAN JOSE PIEDRA GORDA, C.P. 42894, TEPEJI DEL RIO DE OCAMPO, HIDALGO	DOMICILIO CONOCIDO S/N. SAN JOSE JIQUILPAN , C.P. 43923, APAN . HIDALGO	DOMICILIO CONOCIDO S/N, SAN JERONIMO, C.P. 43440, SAN BARTOLO TUTOTEPEC, HIDALGO	DOMICIUO CONOCIDO S/N, SAN ISIDRO EL ASTILLERO, C.P. 42430, HUICHAPAN, HIDALGO	DELEGACION 51, SAN GREGORIO, C.P. 43431, HUEHUETLA, HIDALGO	SACACHICHILCO, C.P. 42390, ALFAJAYUCAN,
75	a,	ū	7	(n	19	16	5	7	23	9	
10		14	12	(Ji	19	<u></u>	شد	ó		O\	
19.	17	27	19	10	38	29	Ģ	ló	φ	15	
æ	w	=	Ċ٦	Сл	=	9	2	හ	<u></u>	CD)	
ø	7	12	urtural 	<u>.s.</u>	18	10	ധ	7	10	5	
17	10	23	<u>0</u> ,	ů,	29	19	Ch .	퍖	24	13	
٥.	0.	Ċti	ίħ		5	(JT	Čī .	ហ	7	0.1	
(h	(h	CD	13	4	13	21	ω	15	<u>o</u> ,	7	
		Ü	7	Cri		}7	(n	20	23	17	
52	38	63	42	27	885	65	22	5]	8	čų Tr	J

Página 34 de 38







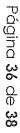
Γ	ļ	T		I					
13ETK0026A	13ETK0111Y	13ETK0037G	13ETK0105N	13ETK0061G	13ЕГКОО77Н	13ÉTK00351	13ETK0029Y	13ETK0108K	13ETK0021F
TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SANTA CRUZ	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SANTA CATARINA	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SANTA ANA BATHA	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SANTA ANA ATZCAPOTZALTONGO	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SAN SEBASTIAN CAPULINES	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SAN SEBASTIAN	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SAN RAFAEL	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SAN PEDRO VAQUERIAS	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SAN PEDRITO	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SAN PABLO OXTOTIPAN
DOMICIHO CONOCIDO S/N, SANTA CRUZ , C.P., 43915, APAN, HIDALGO	AVENIDA PRINCIPALS/N, SANTA CATARINA, C.P. 43726, ACAXOCHILAN, HIDALGO	CALLE COLEGIO S/N. SANTA ANA BATHA, C.P. 42750, CHILCUAUTLA, HIDALGO	LAZARO CARDENAS S/N, SANTA ANA ATZCAPOIZALTONGO, C.P. 42860. TEPEJI DELRIO, HIDALGO	SAN SEBASTIAN CAPULINES S/N, SAN SEBASTIAN CAPULINES, C.P. 42123, MINERAL DEL CHICO , HIDALGO	PRINCIPÁL S/N. SAN SEBASTIAN, C.P. 43440, SAN BARTOLO TUTOTEPEC, HIDALGO	DOMICILIO CONOCIDO 13, SAN RAFAEL C.P. 42280, CHAPULHUACAN, HIDALGO	DOMICILIO CONOCIDO S/N. SAN PEDRO VAQUERIAS, C.P. 43329, 43329, HIDALGO	DOMICILIO CONOCIDO S/N, SAN PEDRITO, C.P. 43470, AGUA BLANCA, HIDALGO	CARRETERA ALFAJAYUCAN CHAPANTONGO S/N, SAN PABLO OXTOTIPAN C.P. 43390, ALFAJAYUCAN, HIDALGO
පා	<u>+</u> -	=	10	ro	7	0-	7	2	_
ò	Ćħ		10	ó	7	44	<u></u>	<u> 1-</u>	2
17	ŷ	22	12	Ca	<u></u>	ō		٥.	دري
ō,	(a)	7	œ	1-3	7	Ŀ	7		
o,	<u>t-</u>	νο	ယ	ហ	7	(2)	.4.	19	~
72	7	<u>o</u> ,		7	#	7	à a	ω	13
O.	10	W	ō		15	ω	13		(h
ò	(J)	12.	<u>+</u> -	±	<u>.t.</u>	<u>-</u> 0	13	(ب)	to
5	ζħ	17	15	ťλl	Q.	5	r-	.5-	\
12. 12.	2]	ស្ង	37	20	ř	30	20·	ū	15/
									Le

Página 35 de 38





13E1K0038F	13ETK0063E	13ETK0097O	13ETK0122D	13ETK0042S	13ETK0045P	13ЕТКОО6ОН	13ETK0080V	13ETK0016U	13ETK0052Z	13ETKO124B
TELEBACHILLERATO COMUNITARIO TEPEYICA	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO TEPEITIC	IELEBACHILLERATO COMUNITARIO TENANGO	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO TALOL	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SANTO DOMINGO	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SAINTA URSULA	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SANTA MONICA AUTEMPA	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SANTA MONICA	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SANTA MARIA MAGDALENA	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SANTA MARIA	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SAIVIA CRUZ DE MONIECILLOS
CALLE HIDALGO 5, TEPEYICA, C.P. 43343, ELOXOCHITLAN HIDALGO, HIDALGO	AV. JUAREZ S/N, TEPETIC, C.P. 42700. MIXQUIAHUALA, HIDALGO	CARRETERA A VILLA S/N, TENANGO, C.P. +3135 TEPEHUACAN DE GUERRERO, HIDALGO	DOMICILIO CONOCIDO S/N, CENTRO TALOL, C.P. 43021, SAN FELIPE ORIZATLAN, HIDALGO	DOMICILIO CONOCIDO S/N, SANTO DOMINGO, C.P. 43500, HUASCA DE OCAMPO, HIDALGO	CEMIRO S/N, SANTA URSULA , C.P. 43420. HUEHUETLA. HIDALGO	SERAPIO LOPEZ S/N, SANTA MONICA AUTEMPA, C.P. 43350, METZIITLAN, HIDALGO	LA PALMA S/N, SANTA MONICA, C.P. 42644, SANTIAGO DE ANAYA, HIDALGO	DOMICILIO CONOCIDO S/N, SANTA MARIA MAGDALENA, C.P. 42610, ACTOPAN, HIDALGO	DOMICILIO CONOCIDO S/N, SANTA MARIA, C.P. 43191, JUAREZ HIDALGO, HIDALGO	DOMICILIO CONOCIDO S/N, SANTA CRUZ DE MONIECILLOS , C.P. 43326. ATOTOMILCO EL GRANDE, HIDALGO
10	21		14	2	12	<b>0</b> ^	CD:	ó	6	ω
	ω	Ģ		Œ	<u>-</u> 8	EU	œ	7	==	۲n
ω	34	10	28	7	30	9	- G-	ū	17	Ça
2	15	O	12	0	Ą	5	Ç0	£.	.t	
0	ප	7	13	5	ó	ш	ප	Đ.	=	۲n
2	23	7	25	(J	16	œ	<u>l</u>	10	5	Đ,
2	8	<u>+</u> -	15		4-	4	ó	CU		10
4-	Đ.	0,	01	æ	7	E)	යා	42	10	
o,	4	10	25	5	=	<i>†</i>		7	_	ω
=	71	27	78	21	59	24	40	30	Ċ	57









13ETK0091A	13611:011:50	13ETK0088N	13ETK0104O	13ETK0103P	13ETK0085Q	13ETK0095X	13ETK0073L	13ETK0094Y	13ETK0004P	13ETK0010Z
TELEBACHILLERATO COMUNITARIO XOCHITLAN DE LAS FLORES	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO XIQUILA	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO XILITLA	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO XAJHA	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO VENUSTIANO CARRANZA	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO IZIDEJHE	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO TUZANCOAC	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO TUZANAPA	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO TLAXCOYA	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO TLAHUILTEPA	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO TEXCAPA
BUGAMBILIAS S/N, CENTRO, C.P. 4281 S. TULA DE ALLENDE HIDALGO, HIDALGO	DOMICILIO CONDCIDO S/N, XIQUILA , C.P. 43011, HUEJUTLA DE REYES. HIDALGO	LA LOMITA S/N, LA CRUZ, C.P. 43130, TEPEHUACAN DE GUERRERO, HIDALGO	DOMICILIO CONOCIDO S/N, XAJHA, C.P. 42356, ZIMAPAN, HIDALGO	FERROCARRIL S/N, MIRAVALLE, C.P. 42780, TLAHUELILPAN, HIDALGO	DOMICILIO CONOCIDO S/N. 17IDEJHE, C.P. 42448, TECOZAUTLA. HIDALGO	DOMICILIO CONOCIDO S/N, TUZANCOAC, C.P. 43269, TUZANCOAC, HIDALGO	CARRETERA 1UZANAPA CIENEGUILLAS KM 1 S/N, TUZANAPA , C.P. 43381, METZQUITITLAN , HIDALGO	AV. REVOLUCION 8. ILAXCOYA, C.P. 43264, XOCHICOATLAN, HIDALGO	EVARISTO MORALES S/N, CENTRO, C.P. 43170, TLAHUILTEPA, HIDALGO	DOMICILIO CONOCIDO S/N, BARRIO GUADALUPANO, C.P. 43130, TEPEHUACAN DE GUERRERO, HIDALGO
7	20	7	ω	2	ō	12	10	4	oʻ	Ċ'n
o	18	7	. <i>(</i> n	7	7		Ó	٥٠	10	4
<u></u>	ಜ	<u>+</u> -	æ	ņ	ō.	23	ól	10	l ó	Ō
ю	æ	٥٠	2	ω	٥٠	7	7	4	-4	2
۰۵	77	٥٠	5	œ	D.	'θ	7	6	,a	
	냜	12	7		12	6	14	10	ū	Ĺŝ
0-	I	3	5	to	ထ	<u> </u>	Ćn	(J)	10	6
×	13	6	4	(h	2	7	#-	4-	:3 	12
<del>-</del>	26	53	9	7	53	=	ģ	φ.	23	5
à	99	49	24	27	5]	50	42	29	51	22

Página 37 de 38







	13ETK01262	13ETK0008L	13ETKO128Y		
00]	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO ZACUALTIPANITO	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO ZACATIPAN	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO XOXOLPA		
IOTAL	DOMICILIO CONOCIDO S/N. ZACUALTIPANITO, C.P. 43139. TEPEHUACAN DE GRO., HIDALGO	CARRETERA A ZACATEMPA S/N. ZACATIPAN, C.P. 43279, TIANGUISTENGO, HIDALGO	CAMINO A TERRACERIA A AGUACATITLA S/N, XOXOLPA, C.P. 43080, YAHUALICA, HIDALGO		
1202	<u>0</u> -	91	CS		
1260	'a	12	16		
2464	75	<u>rri</u>	12		
825	0.		7		
1047	,7	ý	10		
1872	<u>ω</u>	20	17		
840		Çs.	9		
£	10	2-	(h		
1881		10	14 55		

