

CONTRATO DE ADQUISICIÓN DE LIBROS DE TEXTO QUE CELEBRAN, POR UNA PARTE, EL BACHILLERATO DEL ESTADO DE HIDALGO, A QUIEN EN LO SUCESIVO SE LE DENOMINARÁ "EL CONTRATANTE", REPRESENTADO EN ESTE ACTO POR EL MTRO. ELÍAS CORNEJO SÁNCHEZ, EN SU CARÁCTER DE DIRECTOR GENERAL Y POR LA OTRA PARTE LA PERSONA MORAL COMERCIALIZADORA IMAK S.A. DE C.V., REPRESENTADA POR EL C. JUAN CARLOS MARTÍNEZ GARCÍA EN SU CARÁCTER DE REPRESENTANTE LEGAL, A QUIEN EN LO SUCESIVO SE LE DENOMINARÁ "EL PROVEEDOR", AL TENOR DE LAS SIGUIENTES:

DECLARACIONES

I. DE "EL CONTRATANTE"

2. QUE EL BACHILLERATO DEL ESTADO DE HIDALGO ES UN ORGANISMO DESCENTRALIZADO DE LA ADMINISTRACIÓN PÚBLICA DEL ESTADO DE HIDALGO, CON PERSONALIDAD JURÍDICA Y PATRIMONIO PROPIO, CREADO POR DECRETO GUBERNAMENTAL DE FECHA 09 DE ENERO DE 2007, PUBLICADO EN EL PERIÓDICO OFICIAL DEL GOBIERNO DEL ESTADO DE HIDALGO EL 19 DE FEBRERO DEL MISMO AÑO, Y MODIFICADO POR DIVERSO DECRETO PUBLICADO EL 02 DE FEBRERO DE 2015 EN EL MISMO MEDIO DE DIFUSIÓN IMPRESO.
3. QUE SE ENCUENTRA REPRESENTADO POR EL MTRO. ELÍAS CORNEJO SÁNCHEZ, EN SU CARÁCTER DE DIRECTOR GENERAL, SEGÚN NOMBRAMIENTO EXPEDIDO POR EL LICENCIADO OMAR FAYAD MENESES, GOBERNADOR CONSTITUCIONAL DEL ESTADO LIBRE Y SOBERANO DE HIDALGO, DE FECHA 23 DE NOVIEMBRE DE 2016, CON LO ESTABLECIDO POR EL ARTÍCULO 11, FRACCIÓN I, DEL DECRETO VIGENTE QUE CREA AL BACHILLERATO DEL ESTADO DE HIDALGO.
4. EL MTRO. VALENTÍN SIMÓN SÁNCHEZ, DIRECTOR ADMINISTRATIVO DE "EL CONTRATANTE" INTERVIENE EN LA CELEBRACIÓN DEL PRESENTE CONTRATO CONFORME A LAS FUNCIONES ESTABLECIDAS EN SU ESTATUTO ORGÁNICO.
5. QUE EN CUMPLIMIENTO DE SUS FUNCIONES Y PARA LA REALIZACIÓN DE SUS ACTIVIDADES, REQUIERE DE LA ADQUISICIÓN DE LIBROS DE TEXTO, PARA CUBRIR NECESIDADES DEL EJERCICIO 2022 Y DE CONFORMIDAD CON LO INDICADO EN EL ARTÍCULO 17 DE LA LEY DE ADQUISICIONES, ARRENDAMIENTOS Y SERVICIOS DEL SECTOR PÚBLICO DEL ESTADO DE HIDALGO HA MANIFESTADO LA NECESIDAD DE REALIZAR UNA COMPRA CONSOLIDADA, PARA OBTENER MEJORES CONDICIONES DE COMPRA.
6. QUE SU REGISTRO FEDERAL DE CONTRIBUYENTES ES BEH070219AK6.
7. QUE CUENTA CON RECURSOS SUFICIENTES PARA CUBRIR EL IMPORTE DEL PRESENTE CONTRATO, CONSIDERANDO LA DISPONIBILIDAD PRESUPUESTARIA. UNA VEZ CUMPLIDOS LOS REQUISITOS FIJADOS PARA EL EJERCICIO DE LOS RECURSOS A EFECTO DE LLEVAR ADELANTE EL CUMPLIMIENTO DEL PRESUPUESTO DE EGRESOS, SE PROCEDE A LA CELEBRACIÓN DEL CONTRATO PARA ADQUISICIÓN DE LIBROS DE TEXTO DERIVADO DEL PROCEDIMIENTO DE LICITACIÓN PÚBLICA NACIONAL N° EA-913003989-N061-2022, EN ESTRICTO APEGO A LO ESTABLECIDO A LA NORMATIVIDAD APLICABLE EN LA MATERIA, EN FUNCIÓN AL ORIGEN DEL RECURSO.

8. QUE TIENE SU DOMICILIO EL UBICADO EN: CIRCUITO EX HACIENDA LA CONCEPCIÓN. LOTE 17, SAN JUAN TILCUAUTLA, MUNICIPIO DE SAN AGUSTÍN TLAXIACA, HIDALGO, C.P. 42160.

II. DE "EL PROVEEDOR"

1. QUE **COMERCIALIZADORA IMAK S.A. DE C.V.**, ES UNA PERSONA MORAL, QUE DE ACUERDO A LO ESTABLECIDO, EL **C. JUAN CARLOS MARTÍNEZ GARCÍA** EN SU CARÁCTER DE REPRESENTANTE LEGAL, TIENE LAS FACULTADES PARA SUSCRIBIR EL PRESENTE INSTRUMENTO LEGAL, SEGÚN CONSTA EN LA PÓLIZA NÚMERO **01082013** DE FECHA **01 DE AGOSTO DE 2013** (PRIMERO DE AGOSTO DE DOS MIL TRECE), TIRADA ANTE LA FE DEL CONTADOR PÚBLICO CARLOS FRANCISCO HERRERA ARRIAGA, CORREDOR PÚBLICO NÚMERO 2, CON EJERCICIO EN LA PLAZA DEL ESTADO DE HIDALGO, ACTUANDO EN FUNCIONES DE FEDATARIO PÚBLICO, CON BASE EN LAS FACULTADES OTORGADAS POR EL EJECUTIVO FEDERAL Y MANIFIESTA BAJO PROTESTA DE DECIR VERDAD, QUE LAS FACULTADES QUE LE FUERON CONFERIDAS NO LE HAN SIDO REVOCADAS, MODIFICADAS O RESTRINGIDAS EN FORMA ALGUNA.
2. QUE SE ENCUENTRA DEBIDAMENTE INSCRITA ANTE EL REGISTRO FEDERAL DE CONTRIBUYENTES: **CIM130801P71** COMO LO ACREDITA CON CÉDULA DE IDENTIFICACIÓN FISCAL: IDCIF: **15020639430** Y QUE ESTÁ FACULTADA POR LA SECRETARÍA DE HACIENDA Y CRÉDITO PÚBLICO PARA LA VENTA DE LOS BIENES QUE REFIERE ESTE CONTRATO.
3. QUE MANIFIESTA BAJO PROTESTA DE DECIR VERDAD, NO ENCONTRARSE EN LOS SUPUESTOS DEL ARTÍCULO 77 DE LA LEY DE ADQUISICIONES, ARRENDAMIENTOS Y SERVICIOS DEL SECTOR PÚBLICO DEL ESTADO DE HIDALGO.
4. QUE TIENE CAPACIDAD ECONÓMICA, TÉCNICA Y JURÍDICA, PARA CONTRATAR Y OBLIGARSE A ENTREGAR LOS BIENES QUE EN ESTE CONTRATO SE REFIEREN Y DISPONE DE LOS ELEMENTOS Y ORGANIZACIÓN NECESARIA PARA EL SUMINISTRO DE ESTOS.
5. QUE CONOCE PLENAMENTE EL CONTENIDO DE LA LEY DE ADQUISICIONES, ARRENDAMIENTOS Y SERVICIOS DEL SECTOR PÚBLICO DEL ESTADO DE HIDALGO Y SU REGLAMENTO, LAS NORMAS Y DISPOSICIONES VIGENTES RESPECTO DE LA ADQUISICIÓN DE LOS BIENES REFERIDOS EN ESTE CONTRATO, COMO TAMBIÉN LAS DISPOSICIONES LEGALES TANTO DE CARÁCTER FEDERAL COMO ESTATAL APLICABLES A ESTA OPERACIÓN.
6. QUE PARA EFECTOS DEL PRESENTE CONTRATO, SEÑALA COMO DOMICILIO LEGAL EL UBICADO EN: AVENIDA CAMINO REAL DE LA PLATA ALA NORTE, NÚMERO EXTERIOR 110 ALA NORTE NIVEL 8, NÚMERO INTERIOR 806, ZONA PLATEADA, C.P. 42084, PACHUCA DE SOTO, HIDALGO, MÉXICO, TENIENDO COMO MEDIOS DE COMUNICACIÓN EL CORREO ELECTRÓNICO: **imaklicitaciones@gmail.com**

III. DE LAS PARTES

QUE ES SU VOLUNTAD CELEBRAR EL PRESENTE CONTRATO, PARA LO CUAL SE RECONOCEN AMPLIAMENTE LA PERSONALIDAD, FACULTADES Y CAPACIDAD QUE

PROCEDIMIENTO DE COMPRA: LICITACIÓN PÚBLICA NACIONAL PRESENCIAL
 NÚMERO: EA-913003989-N0061-2022
 CONTRATO NÚMERO: 106

OSTENTAN, MISMAS QUE NO LES HAN SIDO REVOCADAS O LIMITADAS EN FORMA ALGUNA, POR LO QUE DE COMÚN ACUERDO SE OBLIGAN DE CONFORMIDAD CON LAS SIGUIENTES:

CLÁUSULAS

PRIMERA. - OBJETO DEL CONTRATO. - "EL CONTRATANTE" ADQUIERE EN EJERCICIO DEL RECURSO MENCIONADO EN LAS DECLARACIONES Y "EL PROVEEDOR" SE OBLIGA A VENDER Y ENTREGAR EN PERFECTAS CONDICIONES, LOS SIGUIENTES BIENES ADJUDICADOS, DE ACUERDO CON LAS ESPECIFICACIONES PRESENTADAS EN LOS ANEXOS, OFERTA Y COTIZACIÓN DEL PROCEDIMIENTO DE COMPRA REALIZADOS MEDIANTE LICITACIÓN PÚBLICA NACIONAL NO. EA-913003989-N061-2022, INDICADOS COMO CONCEPTO 1, SUBCONCEPTO 3:

CONCEPTO	SUB CONCEPTO	DESCRIPCIÓN	CANTIDAD	UNIDAD	MARCA	P.U.	IMPORTE
1	3	<p>LIBROS DE TEXTO - ADQUISICION DE LIBROS DE TEXTO PARA EL BACHILLERATO DEL ESTADO DE HIDALGO, INTEGRADO POR:</p> <p>I. ESPECIFICACIÓN TÉCNICA</p> <p>1. LOS LIBROS DE TEXTO QUE FORMAN PARTE DEL SISTEMA EDITORIAL DEBERÁN TENER LAS SIGUIENTES CARACTERÍSTICAS DE IMPRESIÓN:</p> <p>A. FORMATO: VERTICAL (20.5 X 27 CENTIMETROS O SUPERIOR).</p> <p>B. PAPEL DE INTERIORES: PAPEL BOND BLANCO DE AL MENOS 68 GRAMOS.</p> <p>C. IMPRESIÓN DE PÁGINAS INTERIORES: A 4 X 4 TINTAS (A COLOR).</p> <p>D. PAPEL DE PORTADA: CARTULINA SULFATADA DE 12 PUNTOS.</p> <p>E. IMPRESIÓN DE PORTADA: A 4 X 0 TINTAS (COLOR).</p> <p>F. ENCUADERNACIÓN: HOTMEALT (PEGADO).</p> <p>G. ACABADO PORTADA: LAMINADO.</p> <p>2. LOS LIBROS DE TEXTO DEBERÁN VENIR EMPAQUETADOS SEGÚN EL SEMESTRE Y SUBSISTEMA EDUCATIVO QUE CORRESPONDA. LOS PAQUETES DEBERÁN ESTAR RETRACTILADOS Y CUBIERTOS CON UNAFAJILLA DE CARTÓN.</p> <p>LA PORTADA DE LA FAJILLA DE CARTÓN DEBERÁ POSEER LAS SIGUIENTES CARACTERÍSTICAS:</p> <p>A. NOMBRE Y LOGOTIPO DE LA POLÍTICA PÚBLICA. EL NOMBRE SE LE ENTREGARÁ AL LICITANTE GANADOR.</p> <p>B. NOMBRE Y LOGOTIPO DEL SUBSISTEMA EDUCATIVO QUE CORRESPONDE.</p> <p>C. LOGOTIPOS DE LA SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA Y GOBIERNO DEL ESTADO DE HIDALGO.</p> <p>D. LISTA DE ASIGNATURAS QUE INTEGRA EL PAQUETE Y SEMESTRE QUE CORRESPONDE.</p> <p>II. PROGRAMA EDITORIAL PARA ASIGNATURAS BÁSICAS DE LOS SUBSISTEMAS DE EDUCACIÓN MEDIA SUPERIOR DEL ESTADO DE HIDALGO. LOS PARTICIPANTES DEBERÁN OFRECER LAS SIGUIENTES CANTIDADES DE BIBLIOGRAFÍA EN FORMATO FÍSICO PARA LOS SUBSISTEMAS DE EDUCACIÓN MEDIA SUPERIOR: ADQUISICIÓN DE UN SISTEMA INTEGRAL PARA EDUCACIÓN MEDIA SUPERIOR INTEGRADO POR UN PROGRAMA EDITORIAL PARA EL BACHILLERATO DEL ESTADO DE HIDALGO.</p> <p>ASIGNATURAS QUE INTEGRAN EL PAQUETE DE PRIMER SEMESTRE:</p> <p>1) PROCESO COMUNICATIVO</p> <p>2) INGLÉS I</p> <p>3) INFORMÁTICA I</p> <p>4) MATEMÁTICAS, FUERZA Y MOVIMIENTO</p> <p>5) TUTORIA Y ORIENTACIÓN I</p> <p>6) AUTOGESTIÓN DEL APRENDIZAJE</p> <p>7) ÉTICA E INVESTIGACIÓN</p> <p>CANTIDAD: 2,464 PAQUETES.</p> <p>1. LAS ASIGNATURAS QUE COMPONEN LA OFERTA DEL BACHILLERATO DEL ESTADO DE HIDALGO DEBERÁN POSEER LAS SIGUIENTES CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS:</p> <p>A. LOS LIBROS DE TEXTO DEBERÁN ESTAR APEGADOS A LOS PROGRAMAS DE ESTUDIOS VIGENTES QUE ESTABLECE LA DIRECCIÓN GENERAL DE BACHILLERATO, CONSIDERANDO EL NUEVO MODELO EDUCATIVO.</p> <p>B. PARA EL CASO ESPECÍFICO DE LAS ASIGNATURAS EN INGLÉS, DEBERÁN ADEMÁS ESTAR ALINEADOS AL MARCO COMÚN DE REFERENCIA EUROPEA Y BASADO EN EL INGLÉS AMERICANO.</p> <p>C. LOS LIBROS DE TEXTO DEBERÁN CONTAR CON UNA PRESENTACIÓN</p>	6,217	PQ	IMAK	\$3,137.57	\$19,506,272.69



PROCEDIMIENTO DE COMPRA: LICITACIÓN PÚBLICA NACIONAL PRESENCIAL
NÚMERO: EA-913003989-N0061-2022
CONTRATO NÚMERO: 106

	<p>EDITORIAL, FUNDAMENTACIÓN Y/O ENFOQUE.</p> <p>D. DEBERÁN CONTAR CON UNA SECCIÓN DONDE SE EXPLIQUE LA ESTRUCTURA QUE POSEE EL RECURSO DIDÁCTICO.</p> <p>E. DEBERÁN CONTAR CON TABLAS DE CONTENIDOS QUE SEÑALE LA SIGUIENTE INFORMACIÓN: ÍNDICE, TÍTULOS DE BLOQUE, DOSIFICACIÓN HORARIA RECOMENDADA, CONTENIDOS DEL BLOQUE, APRENDIZAJES ESPERADOS, COMPETENCIAS, HABILIDADES, ACTITUDES, EJES Y/O DESEMPEÑOS.</p> <p>F. DEBERÁN CONTAR CON ENTRADAS DE BLOQUE QUE SEÑALEN NÚMERO Y NOMBRE DEL BLOQUE, PROPÓSITO, PREGUNTAS DETONADORAS, FRASES REFLEXIVAS, CARGA HORARIA RECOMENDADA, Y/O ACTIVIDADES DE EXPLORACIÓN DEL MATERIAL.</p> <p>G. DEBERÁN SEÑALAR LAS COMPETENCIAS QUE SE ATENDERÁN AL INICIO DE CADA BLOQUE, O EN SU DEFECTO, EN UNA SECCIÓN INDEPENDIENTE AL INICIO AL FINAL DEL LIBRO.</p> <p>H. DENTRO DEL CONTENIDO DEL LIBRO, SE DEBERÁN INCLUIR ACTIVIDADES Y/O FRASES REFLEXIVAS QUE PROMUEVAN LA PERMANENCIA ESCOLAR.</p> <p>I. LOS LIBROS DE TEXTO DEBERÁN CONTAR CON LECTURAS CONTEXTUALIZADORAS, EVALUACIONES DE DIAGNÓSTICO, Y/O COMPRENSIÓN LECTORA.</p> <p>J. LOS LIBROS DE TEXTO DEBERÁN CONTAR CON EL CONTENIDO DEBIDAMENTE ORGANIZADO, ACOMPAÑADO POR IMÁGENES, ESQUEMAS, ILUSTRACIONES, FOTOGRAFÍAS, MAPAS, TABLAS, GRÁFICAS Y/O CUALQUIER OTRO ELEMENTO VISUAL COMPLEMENTARIO.</p> <p>K. LOS LIBROS DE TEXTO DEBERÁN CONTAR CON GLOSARIO, ACTIVIDADES TIENEN FORMATO DE CÓDIGO QR.</p> <p>L. LOS LIBROS DE TEXTO DEBERÁN CONTAR CON ACTIVIDADES INDIVIDUALES EN PAREJA, EQUIPO Y GRUPALES. SE DEBERÁN DECLARAR LAS COMPETENCIAS, DESEMPEÑOS, ATRIBUTOS Y/O VALORES QUE SE DESARROLLARÁN EN CADA ACTIVIDAD.</p> <p>M. SE DEBERÁ OBSERVAR UNA SECUENCIA DIDÁCTICA DE INICIO, DESARROLLO Y CIERRE EN LOS BLOQUES Y/O LECCIONES.</p> <p>N. SE DEBERÁN INTEGRAR ACTIVIDADES Y CÁPSULAS ITINERANTES DE LOS EJES TRANSVERSALES (SOCIAL, AMBIENTAL, SALUD, HABILIDAD LECTORA).</p> <p>O. DEBERÁ CONTAR CON INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN Y/O PORTAFOLIOS DE EVIDENCIAS (AUTOEVALUACIÓN, COEVALUACIÓN, LISTAS DE COTEJO Y/O RUBRICAS).</p> <p>P. SE DEBERÁ INTEGRAR UNA SECCIÓN CON FUENTES BIBLIOGRÁFICAS.</p> <p>Q. PARA EL CASO DE LAS ASIGNATURAS EN INGLÉS, DEBERÁN TRAER INTEGRADO EL CUADERNO DE ACTIVIDADES DENTRO DEL LIBRO. DEBERÁN CONTAR CON HERRAMIENTAS DE APOYO ESPECÍFICAS DE LA ASIGNATURA TALES COMO: TABLAS FONÉTICAS, REFERENCIAS GRAMATICALES, LISTA DE VERBOS, TABLAS COMPARATIVAS ENTRE INGLÉS AMERICANO Y BRITÁNICO, SCRIPTS DE AUDIO, DICCIONARIO Y/O PROCESOS DE LECTOESCRITURA. DEBERÁN CONTAR CON ACTIVIDADES QUE ATIENDAN LAS CUATRO HABILIDADES LINGÜÍSTICAS (SPEAKING, READING, WRITING, LISTENING).</p> <p>R. PARA EL CASO DE LAS ASIGNATURAS DE PRIMERO Y TERCER SEMESTRE, ESTAS DEBERÁN CONTAR CON UNA SECCIÓN INDEPENDIENTE AL INTERIOR DEL LIBRO QUE CONTenga LOS SIGUIENTES RECURSOS DIDÁCTICOS: I. FICHAS CONSTRUYET QUE PROPICIAN EL DESARROLLO DE HABILIDADES SOCIOEMOCIONALES ACORDE A LA DIMENSIÓN ESTABLECIDA POR EL PROGRAMA. II. RUBRICAS ELABORADAS A PARTIR DEL CONTENIDO DE LOS LIBROS Y LAS ACTIVIDADES PARA ALCANZAR EL APRENDIZAJE ESPERADO. III. REACTIVOS ELABORADOS A PARTIR DEL CONTENIDO DE LOS LIBROS, BAJO LOS CRITERIOS TÉCNICOS DE CENEVAL. IV. LAS PORTADAS DE LOS LIBROS DEBERÁN VENIR DEBIDAMENTE PERSONALIZADAS CON LOS LOGOTIPOS DE LA POLÍTICA PÚBLICA, GOBIERNO DEL ESTADO DE HIDALGO Y SUBSISTEMA CORRESPONDIENTE. DEBERÁN SEÑALAR EL SEMESTRE QUE ATIENDE, EL TÍTULO DE LA OBRA Y AUTOR DE LA MISMA.</p> <p>S. LOS LIBROS DE TEXTO DEBERÁN INCORPORAR AL FINAL UNA SECCIÓN INDEPENDIENTE CON CONTENIDO PERSONALIZADO DEL ESTADO DE HIDALGO, PRIORIZANDO TEMAS COMO SEGURIDAD PÚBLICA, EL DESARROLLO EDUCATIVO Y DESARROLLO ECONÓMICO.</p> <p>III. SE DEBERÁN INTEGRAR PLATAFORMAS COMPLEMENTARIAS PARA DOCENTES Y ALUMNOS CON EL FIN DE MEJORAR EL PROCESO DE ENSEÑANZA APRENDIZAJE. ESTOS DEBERÁN ENCONTRARSE EN UNA PÁGINA WEB PARA SU ACCESO O MEDIANTE UN DRIVE DE ALMACENAMIENTO QUE PERMITAN LA DESCARGA. LAS PLATAFORMAS INCLUIDAS DEBERÁN SER SOPORTADAS POR EQUIPOS DE CÓMPUTO CON LAS SIGUIENTES CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS:</p> <p>A. SISTEMA OPERATIVO WINDOWS 8 O SUPERIOR</p> <p>B. MEMORIA RAM 4 GIGABYTE</p> <p>C. PROCESADOR A 2GHZ O SUPERIOR</p> <p>D. INTEL HD GRAPHICS O RADEON</p> <p>E. .NET FRAMEWORK 2.0</p> <p>F. PANTALLA DE RESOLUCIÓN MÍNIMA 1280 *720 O CON UNA RELACIÓN DE ASPECTO DE 16:9</p> <p>1. SE DEBE INCLUIR UN SOFTWARE DE EVALUACIONES DEL IDIOMA INGLÉS. ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS ESPECIFICACIONES</p>	
--	--	--



PROCEDIMIENTO DE COMPRA: LICITACIÓN PÚBLICA NACIONAL PRESENCIAL
NÚMERO: EA-913003989-N0061-2022
CONTRATO NÚMERO: 106

	<p>TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTINUACIÓN PRESENTADAS:</p> <p>A. UNA VEZ REALIZADA LA INSTALACIÓN DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET.</p> <p>B. DEBERÁ INTEGRAR AL MENOS 10 TÍTULOS, ENTENDIÉNDOSE COMO TÍTULOS, OBJETOS DE APRENDIZAJES PROPIOS, MISMOS QUE ESTÉN ALINEADOS A LOS PLANES Y PROGRAMAS DE EDUCACIÓN MEDIA SUPERIOR.</p> <p>C. EL SOFTWARE DEBERÁ POSEER MATERIAL MULTIMEDIA QUE FACILITE EL APRENDIZAJE DE LOS TEMAS, ENTENDIÉNDOSE COMO MATERIAL MULTIMEDIA (AUDIO Y VIDEOS).</p> <p>D. EL CONTENIDO DEL SOFTWARE DEBERÁ SER CLASIFICADO POR LOS NIVELES QUE ESTABLECE EL MARCO COMÚN DE REFERENCIA EUROPEA, ENTENDIENDO LOS NIVELES A1, A2 Y B1 PARA BACHILLERATOS PREVALECIENDO EL ORDEN Y CLARIDAD DE ESTE.</p> <p>E. EL CONTENIDO INTEGRADO DEBERÁ PODER SER IMPRESO O COMPARTIDO Y DEBERÁ CONTAR CON UN BOTÓN QUE PERMITA AL USUARIO DICHA IMPRESIÓN.</p> <p>F. EL CONTENIDO INTEGRADO DEBERÁ ESTAR PEDAGÓGICAMENTE BIEN ESTRUCTURADO, BAJO UNA METODOLOGÍA Y SECUENCIA DIDÁCTICA BIEN DELIMITADA, CONSIDERANDO LOS LINEAMIENTOS PRIMARIOS QUE ESTABLECE LOS MODELOS ACADÉMICOS DE EDUCACIÓN MEDIA SUPERIOR.</p> <p>G. LA VISUALIZACIÓN DE ESTE SOFTWARE DEBERÁ INTEGRAR ANIMACIONES QUE GENEREN EFECTOS DE UN PAGINADO REAL. DEBERÁ CONTAR ADEMÁS CON BOTONES DE NAVEGACIÓN PARA FACILITARLE EL USUARIO EL APROVECHAMIENTO DEL MISMO.</p> <p>H. EL SOFTWARE DEBERÁ CONTAR CON UN BUSCADOR DE PÁGINAS QUE PERMITA AL USUARIO LOCALIZAR EL CONTENIDO MÁS RÁPIDO Y EFICIENTE.</p> <p>I. DEBERÁ CONTAR CON HERRAMIENTAS DE ESCRITURA, MARCADO, BORRADO Y NOTAS PARA EL USO ADECUADO DE LA MISMA.</p> <p>J. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGABYTE.</p> <p>K. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARLO POR SU CUENTA.</p> <p>L. EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 600 MEGABYTE.</p> <p>M. EL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS.</p> <p>2. SE DEBE INCLUIR UN SOFTWARE DE APOYO AL DOCENTE. ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTINUACIÓN PRESENTADAS:</p> <p>A. UNA VEZ REALIZADA LA INSTALACIÓN DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET.</p> <p>B. DEBERÁ INTEGRAR AL MENOS 5 TÍTULOS, ENTENDIÉNDOSE COMO TÍTULOS, OBJETOS DE APRENDIZAJES PROPIOS, MISMOS QUE ESTÉN ALINEADOS A LOS PLANES Y PROGRAMAS DE EDUCACIÓN MEDIA SUPERIOR.</p> <p>C. EL SOFTWARE DEBERÁ POSEER MATERIAL MULTIMEDIA QUE FACILITE EL APRENDIZAJE DE LOS TEMAS, ENTENDIÉNDOSE COMO MATERIAL MULTIMEDIA (AUDIO, JUEGOS Y VIDEOS).</p> <p>D. DEBERÁ POSEER COMO MÍNIMO 5 VIDEOS QUE PERMITAN CAPTAR LA ATENCIÓN DEL ALUMNO.</p> <p>E. DEBERÁ POSEER COMO MÍNIMO 20 AUDIOS QUE PERMITAN SER UNA HERRAMIENTA MÁS PARA EL APRENDIZAJE EN DE LOS TEMAS.</p> <p>F. DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO CON 40 JUEGOS QUE PERMITAN AL ALUMNO REFORZAR EL APRENDIZAJE, DICHS JUEGOS PERMITIRÁN EVALUAR LO APRENDIDO.</p> <p>G. EL CONTENIDO DEL SOFTWARE DEBERÁ SER ENFOCADO A LOS DOCENTES, BRINDANDO HERRAMIENTAS QUE FACILITEN EL APRENDIZAJE EN LOS ALUMNOS.</p> <p>H. EL CONTENIDO INTEGRADO DEBERÁ PODER SER IMPRESO O COMPARTIDO Y DEBERÁ CONTAR CON UN BOTÓN QUE PERMITA AL USUARIO DICHA IMPRESIÓN.</p> <p>I. LA VISUALIZACIÓN DE ESTE SOFTWARE DEBERÁ INTEGRAR ANIMACIONES QUE GENEREN EFECTOS DE UN PAGINADO REAL. DEBERÁ CONTAR ADEMÁS CON BOTONES DE NAVEGACIÓN PARA FACILITARLE EL USUARIO EL APROVECHAMIENTO DEL MISMO.</p> <p>J. EL SOFTWARE DEBERÁ CONTAR CON UN BUSCADOR DE PÁGINAS QUE PERMITA AL USUARIO LOCALIZAR EL CONTENIDO MÁS RÁPIDO Y EFICIENTE.</p> <p>K. DEBERÁ CONTAR CON HERRAMIENTAS DE ESCRITURA, MARCADO, BORRADO Y NOTAS PARA EL USO ADECUADO DE LA MISMA.</p> <p>L. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 600 MEGABYTE.</p> <p>M. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARLO POR SU CUENTA.</p> <p>N. EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 450 MEGABYTE.</p> <p>O. EL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS.</p> <p>3. SE DEBERÁ INCLUIR UN SOFTWARE QUE PERMITA CONOCER LOS TICS. ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTINUACIÓN PRESENTADAS:</p> <p>A. UNA VEZ REALIZADA LA INSTALACIÓN DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET.</p> <p>B. DEBERÁ INTEGRAR AL MENOS 5 TÍTULOS, ENTENDIÉNDOSE COMO</p>	  
--	---	--



PROCEDIMIENTO DE COMPRA: LICITACIÓN PÚBLICA NACIONAL PRESENCIAL
NÚMERO: EA-913003989-N0061-2022
CONTRATO NÚMERO: 106

	<p>TÍTULOS, OBJETOS DE APRENDIZAJES PROPIOS, MISMOS QUE ESTÉN ALINEADOS A LOS PLANES Y PROGRAMAS DE EDUCACIÓN MEDIA SUPERIOR.</p> <p>C. EL SOFTWARE DEBERÁ POSEER MATERIAL MULTIMEDIA QUE FACILITE EL APRENDIZAJE DE LOS TEMAS, ENTENDIÉNDOSE COMO MATERIAL MULTIMEDIA AUDIOS, JUEGOS Y VIDEOS.</p> <p>D. DEBERÁ POSEER COMO MÍNIMO 5 VIDEOS QUE PERMITAN CAPTAR LA ATENCIÓN DEL ALUMNO.</p> <p>E. DEBERÁ POSEER COMO MÍNIMO 5 AUDIOS QUE PERMITAN SER UNA HERRAMIENTA MÁS PARA EL APRENDIZAJE EN DE LOS TEMAS.</p> <p>F. DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO CON 30 JUEGOS QUE PERMITAN AL ALUMNO REFORZAR EL APRENDIZAJE, DICHO JUEGOS PERMITIRÁN EVALUAR LO APRENDIDO.</p> <p>G. EL CONTENIDO DEL SOFTWARE DEBERÁ SER ENFOCADO A LOS DOCENTES, BRINDANDO HERRAMIENTAS QUE FACILITEN EL APRENDIZAJE EN LOS ALUMNOS.</p> <p>H. EL CONTENIDO INTEGRADO DEBERÁ PODER SER IMPRESO O COMPARTIDO Y DEBERÁ CONTAR CON UN BOTÓN QUE PERMITA AL USUARIO DICHA IMPRESIÓN.</p> <p>I. LA VISUALIZACIÓN DE ESTE SOFTWARE DEBERÁ INTEGRAR ANIMACIONES QUE GENEREN EFECTOS DE UN PAGINADO REAL. DEBERÁ CONTAR ADEMÁS CON BOTONES DE NAVEGACIÓN PARA FACILITARLE EL USUARIO EL APROVECHAMIENTO DEL MISMO.</p> <p>J. EL SOFTWARE DEBERÁ CONTAR CON UN BUSCADOR DE PÁGINAS QUE PERMITA AL USUARIO LOCALIZAR EL CONTENIDO MÁS RÁPIDO Y EFICIENTE.</p> <p>K. DEBERÁ CONTAR CON HERRAMIENTAS DE ESCRITURA, MARCADO, BORRADO Y NOTAS PARA EL USO ADECUADO DE LA MISMA.</p> <p>L. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGABYTE.</p> <p>M. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARLO POR SU CUENTA.</p> <p>N. EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 500 MEGABYTE.</p> <p>O. EL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS.</p> <p>4. SE DEBE INCLUIR UN SOFTWARE QUE PERMITA REALIZAR RECORRIDOS VIRTUALES. ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTINUACIÓN PRESENTADAS:</p> <p>A. UNA VEZ REALIZADA LA INSTALACIÓN DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET.</p> <p>B. LA PLATAFORMA DEBERÁ INTEGRARSE EN CAMPOS DISCIPLINARES MISMOS QUE ESTÉN ALINEADOS A LOS PLANES Y PROGRAMAS DE EDUCACIÓN MEDIA SUPERIOR: SOCIALES, CIENCIAS EXACTAS, CIENCIAS EXPERIMENTALES, HUMANIDADES ENTRE OTROS.</p> <p>C. LA PLATAFORMA PERMITIRÁ VISUALIZAR IMÁGENES PANORÁMICAS, CON LA FUNCIONALIDAD AMPLIAR O DISMINUIR.</p> <p>D. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGABYTE.</p> <p>E. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARLO POR SU CUENTA.</p> <p>F. EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 500 MEGABYTE.</p> <p>G. EL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS.</p> <p>5. SE DEBE INCLUIR UN SOFTWARE QUE PERMITA EMULAR UN MICROSCOPIO. ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTINUACIÓN PRESENTADAS:</p> <p>A. UNA VEZ REALIZADA LA INSTALACIÓN DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET.</p> <p>B. DEBE INTEGRAR COMO MÍNIMO 20 MUESTRAS, ENTENDIÉNDOSE COMO MUESTRAS, OBJETOS DIGITALES EN FORMATO IMAGEN O VIDEO QUE PERMITAN AL USUARIO APRENDER DE LAS MUESTRAS DE UN LABORATORIO, MISMAS QUE ESTÉN ALINEADAS A LOS PLANES Y PROGRAMAS DE LOS SUBSISTEMAS DE EDUCACIÓN MEDIA SUPERIOR.</p> <p>C. EL CONTENIDO DEL SOFTWARE DEBERÁ CONTAR CON UNA DESCRIPCIÓN DE CADA MUESTRA QUE FACILITE EL APRENDIZAJE DE CADA UNA DE ELLAS.</p> <p>D. EL SOFTWARE DEBERÁ CONTAR CON UNA PRÁCTICA EJEMPLO QUE LE HERRAMIENTAS AL ALUMNO DE LA MANIPULACIÓN DE UNA MUESTRA REAL.</p> <p>E. LA VISUALIZACIÓN DE ESTE SOFTWARE DEBERÁ INTEGRAR ANIMACIONES QUE GENEREN VISUALIZACIÓN REAL DE LAS MUESTRAS.</p> <p>F. EL SOFTWARE DEBERÁ CONTAR CON UN CONTROL QUE PERMITA ENFOCAR Y DESENFOCAR LA MUESTRA SELECCIONADA.</p> <p>G. DEBERÁ CONTAR CON UN BOTÓN QUE PERMITA CAMBIAR ELLENTE DEL MICROSCOPIO PERMITIENDO ALEJAR O ACERCAR CADA UNA DE LAS MUESTRAS.</p> <p>H. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGABYTE.</p>				
--	--	--	--	--	--

PROCEDIMIENTO DE COMPRA: LICITACIÓN PÚBLICA NACIONAL PRESENCIAL
NÚMERO: EA-913003989-N0061-2022
CONTRATO NÚMERO: 106

I. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARLO POR SU CUENTA.

J. EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 500 MEGABYTE

K. EL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS.

6. SE DEBE INCLUIR UN SOFTWARE DE APOYO AL DOCENTE QUE PERMITA REALIZAR PRÁCTICAS DE TODOS LOS CAMPOS DISCIPLINARES. ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTINUACIÓN PRESENTADAS:

A. UNA VEZ REALIZADA LA INSTALACIÓN DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET.

B. EL SOFTWARE DEBERÁ CONTENER ACTIVIDADES INTERACTIVAS DIVIDIDAS POR CAMPOS DISCIPLINARES: EXPERIMENTALES, CIENCIAS SOCIALES, COMUNICACIÓN ENTRE OTROS.

C. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGABYTE.

D. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARLO POR SU CUENTA.

E. EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 500 MEGABYTE

F. EL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS.

7. SE DEBE INCLUIR UN SOFTWARE DE LIBROS DE LITERATURA. ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTINUACIÓN PRESENTADAS:

A. UNA VEZ REALIZADA LA INSTALACIÓN DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET.

B. DEBE INTEGRAR AL MENOS 10 TÍTULOS

C. EL SOFTWARE DEBERÁ POSEER MATERIAL MULTIMEDIA QUE FACILITE EL APRENDIZAJE DE LOS TEMAS, ENTENDIÉNDOSE COMO MATERIAL MULTIMEDIA: AUDIOS, JUEGOS Y VIDEOS.

D. DEBERÁ POSEER COMO MÍNIMO 5 VIDEOS QUE PERMITAN CAPTAR LA ATENCIÓN DEL ALUMNO.

E. DEBERÁ POSEER COMO MÍNIMO 30 AUDIOS QUE PERMITAN SER UNA HERRAMIENTA MÁS PARA EL APRENDIZAJE EN DE LOS TEMAS

F. DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO CON 30 JUEGOS QUE PERMITAN AL ALUMNO REFORZAR EL APRENDIZAJE, DICHO JUEGOS PERMITIRÁN EVALUAR LO APRENDIDO.

G. EL CONTENIDO INTEGRADO DEBERÁ PODER SER IMPRESO O COMPARTIDO Y DEBERÁ CONTAR CON UN BOTÓN QUE PERMITA AL USUARIO DICHA IMPRESIÓN.

H. LA VISUALIZACIÓN DE ESTE SOFTWARE DEBERÁ INTEGRAR ANIMACIONES QUE GENEREN EFECTOS DE UN PAGINADO REAL. DEBERÁ CONTAR ADEMÁS CON BOTONES DE NAVEGACIÓN PARA FACILITARLE EL USUARIO EL APROVECHAMIENTO DEL MISMO.

I. EL SOFTWARE DEBERÁ CONTAR CON UN BUSCADOR DE PÁGINAS QUE PERMITA AL USUARIO LOCALIZAR EL CONTENIDO MÁS RÁPIDO Y EFICIENTE.

J. DEBERÁ CONTAR CON HERRAMIENTAS DE ESCRITURA, MARCADO, BORRADO Y NOTAS PARA EL USO ADECUADO DE LA MISMA.

K. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 500 MEGABYTE.

L. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARLO POR SU CUENTA.

M. EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 300 MEGABYTE

N. EL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS.

8. SE DEBE INCLUIR UN SOFTWARE QUE POSEA UN CATÁLOGO DE PRÁCTICAS DE LABORATORIO. ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTINUACIÓN PRESENTADAS:

A. UNA VEZ REALIZADA LA INSTALACIÓN DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET.

B. DEBE INTEGRAR AL MENOS 15 TÍTULOS.

C. EL SOFTWARE DEBERÁ CONTAR CON UN BUSCADOR DE PRÁCTICAS QUE PERMITA AL USUARIO LOCALIZAR EL CONTENIDO MÁS RÁPIDO Y EFICIENTE

D. EL SOFTWARE DEBERÁ CONTAR CON PRÁCTICAS DE LOS DIFERENTES CAMPOS DISCIPLINARES QUE ESTABLECEN LOS PROGRAMAS DE EDUCACIÓN MEDIA SUPERIOR.

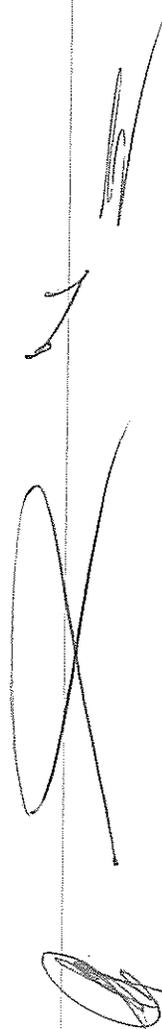
E. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGABYTE

F. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARLO POR SU CUENTA.

G. EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 500 MEGABYTE

H. EL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS.

9. SE DEBE INCLUIR UN SOFTWARE QUE POSEA UN CATÁLOGO DE PRÁCTICAS DE SIMULADORES DIGITALES. ESTE SOFTWARE DEBERÁ



PROCEDIMIENTO DE COMPRA: LICITACIÓN PÚBLICA NACIONAL PRESENCIAL
NÚMERO: EA-913003989-N0061-2022
CONTRATO NÚMERO: 106

POSEER LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTINUACIÓN PRESENTADAS:

A. UNA VEZ REALIZADA LA INSTALACIÓN DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET.

B. DEBE INTEGRAR AL MENOS 15 TÍTULOS.

C. EL SOFTWARE DEBERÁ CONTAR CON UN BUSCADOR DE PRÁCTICAS QUE PERMITA AL USUARIO LOCALIZAR EL CONTENIDO MÁS RÁPIDO Y EFICIENTE.

D. EL SOFTWARE DEBERÁ CONTAR CON PRÁCTICAS DE LOS DIFERENTES CAMPOS DISCIPLINARES QUE ESTABLECEN LOS PROGRAMAS DE EDUCACIÓN MEDIA SUPERIOR.

E. EL SOFTWARE DEBERÁ POSEER HERRAMIENTAS EDUCATIVAS QUE AYUDEN AL USUARIO CON EL ENTENDIMIENTO DE LAS PRÁCTICAS.

F. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGABYTE.

G. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARLO POR SU CUENTA.

H. EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 500 MEGABYTE.

I. EL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS.

10. SE DEBERÁ INCLUIR UN SOFTWARE DE APOYO AL ALUMNO QUE PROMUEVAN HABILIDADES A TRAVÉS DE LAS PRÁCTICAS DIARIAS QUE FOMENTEN LA TOMA DE DECISIONES FINANCIERAS. ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTINUACIÓN PRESENTADAS:

A. UNA VEZ REALIZADA LA INSTALACIÓN DEBERÁ SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET.

B. DEBERÁ MOSTRAR EL MATERIAL EN FORMATO DIGITAL. LOS VIDEOS, JUEGOS, AUDIOS Y ACTIVIDADES EN PDF DEBERÁN ESTAR INTEGRADAS EN LA INTERFAZ MEDIANTE BOTONES DE ACCESO COLOCADOS DIRECTAMENTE EN EL LIBRO DIGITAL.

C. DEBERÁ CONTAR CON AL MENOS 2 VIDEOS DE ALTA CALIDAD GRÁFICA Y DE DESARROLLO PROPIO, AL MENOS 5 AUDIOS, ACTIVIDADES INTERACTIVAS EN FORMATO PDF CON CARACTERÍSTICAS EDITABLES COMO FORMULARIOS DE RESPUESTA O CAJAS DE TEXTO, REACTIVOS DE OPCIÓN MÚLTIPLE, ETC. LOS AUDIOS, VIDEOS Y ACTIVIDADES EN FORMATO PDF DEBERÁN ESTAR ACORDES AL CONTENIDO DEL MATERIAL BIBLIOGRÁFICO.

D. DEBERÁN EXISTIR JUEGOS ESPECÍFICOS QUE DESARROLLEN COMPETENCIAS DIGITALES PARA LOS DISTINTOS CAMPOS DISCIPLINARES EXISTENTES.

E. DEBERÁ TENER AL MENOS 5 JUEGOS INTERACTIVOS QUE COMPLEMENTEN EL CONTENIDO DEL MATERIAL BIBLIOGRÁFICO. LOS JUEGOS DEBERÁN SER ELABORACIÓN PROPIA, DISEÑADOS EN UN ENTORNO 2D Y/O 3D QUE PERMITA DIVERSAS MODALIDADES DE INTERACCIÓN (INDIVIDUAL, EN PAREJA, EQUIPO O GRUPAL). DEBERÁN GENERAR RESULTADOS QUE PERMITAN LA GENERACIÓN DE ESTADÍSTICA E HISTÓRICOS, MISMOS QUE PUEDAN GUARDARSE EN FORMATO PDF O ENVIARSE POR CORREO ELECTRÓNICO. LOS JUEGOS DEBERÁN CONTAR CON SUS INSTRUCCIONES Y UNA SECCIÓN QUE EXPLIQUE LAS REGLAS OPERATIVAS DE DICHO INSTRUMENTO.

F. EL DISEÑO DEL SOFTWARE DEBERÁ ESTAR REALIZADO CON UN MOTOR DE VIDEOJUEGOS, PARA QUE LA IMAGEN QUE SE PROYECTE Y LOS GRÁFICOS SEAN ATRACTIVOS Y DE INTERÉS PARA LOS USUARIOS.

G. DEBERÁ UTILIZAR SOFTWARE ACTUALIZADO SIN LICENCIA ANUAL PARA EL APROVECHAMIENTO DE LOS JUEGOS Y ACTIVIDADES.

H. DEBERÁ INTEGRAR UNA BARRA CON FUNCIONES BÁSICAS DE TRAZO, RESALTADOR, NOTAS DE TEXTO, GUARDAR CAPTURA DE PANTALLA Y VISIBILIDAD.

I. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGABYTE.

J. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARLO POR SU CUENTA.

K. EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 500 MEGABYTE.

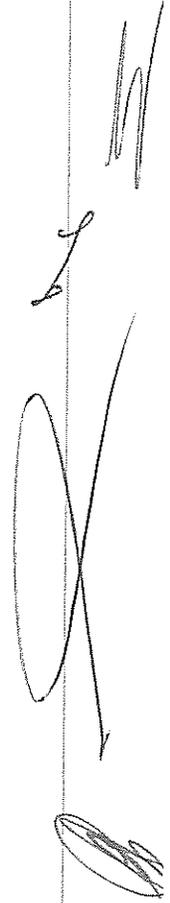
11. SE DEBERÁ INCLUIR UN SOFTWARE DE APOYO AL ALUMNO QUE PROMUEVA LOS VALORES, ACTITUDES Y COMPORTAMIENTOS, PARA EVITAR LA VIOLENCIA. ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTINUACIÓN PRESENTADAS:

A. UNA VEZ REALIZADA LA INSTALACIÓN DEBERÁ SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET.

B. DEBERÁ MOSTRAR EL MATERIAL EN FORMATO DIGITAL. LOS VIDEOS, JUEGOS, AUDIOS Y ACTIVIDADES EN PDF DEBERÁN ESTAR INTEGRADAS EN LA INTERFAZ MEDIANTE BOTONES DE ACCESO COLOCADOS DIRECTAMENTE EN EL LIBRO DIGITAL.

C. DEBERÁ POSEER COMO MÍNIMO 10 AUDIOS QUE PERMITAN SER UNA HERRAMIENTA MÁS PARA EL APRENDIZAJE EN DE LOS TEMAS.

D. DEBERÁ CONTAR CON AL MENOS 2 VIDEOS DE ALTA CALIDAD GRÁFICA Y DE DESARROLLO PROPIO, ACTIVIDADES INTERACTIVAS EN FORMATO PDF CON CARACTERÍSTICAS EDITABLES COMO FORMULARIOS DE RESPUESTA O CAJAS DE TEXTO, REACTIVOS DE OPCIÓN MÚLTIPLE, ETC. LOS AUDIOS, VIDEOS Y ACTIVIDADES EN FORMATO PDF DEBERÁN ESTAR ACORDES AL





PROCEDIMIENTO DE COMPRA: LICITACIÓN PÚBLICA NACIONAL PRESENCIAL
NÚMERO: EA-913003989-N0061-2022
CONTRATO NÚMERO: 106

	<p>CONTENIDO DEL MATERIAL BIBLIOGRÁFICO.</p> <p>E. DEBERÁN EXISTIR JUEGOS ESPECÍFICOS QUE DESARROLLEN COMPETENCIAS DIGITALES PARA LOS DISTINTOS CAMPOS DISCIPLINARES EXISTENTES.</p> <p>F. DEBERÁ TENER AL MENOS 2 JUEGOS INTERACTIVOS QUE COMPLEMENTEN EL CONTENIDO DEL MATERIAL BIBLIOGRÁFICO. LOS JUEGOS DEBERÁN SER ELABORACIÓN PROPIA, DISEÑADOS EN UN ENTORNO 2D Y/O 3D QUE PERMITA DIVERSAS MODALIDADES DE INTERACCIÓN (INDIVIDUAL, EN PAREJA, EQUIPO O GRUPAL). DEBERÁN GENERAR RESULTADOS QUE PERMITAN LA GENERACIÓN DE ESTADÍSTICA E HISTÓRICOS, MISMO QUE PUEDAN GUARDARSE EN FORMATO PDF O ENVIARSE POR CORREO ELECTRÓNICO. LOS JUEGOS DEBERÁN CONTAR CON SUS INSTRUCCIONES Y UNA SECCIÓN QUE EXPLIQUE LAS REGLAS OPERATIVAS DE DICHO INSTRUMENTO.</p> <p>G. EL DISEÑO DEL SOFTWARE DEBERÁ ESTAR REALIZADO CON UN MOTOR DE VIDEOJUEGOS, PARA QUE LA IMAGEN QUE SE PROYECTE Y LOS GRÁFICOS SEAN ATRACTIVOS Y DE INTERÉS PARA LOS USUARIOS.</p> <p>H. DEBERÁ UTILIZAR SOFTWARE ACTUALIZADO SIN LICENCIA ANUAL PARA EL APROVECHAMIENTO DE LOS JUEGOS Y ACTIVIDADES</p> <p>I. DEBERÁ INTEGRAR UNA BARRA CON FUNCIONES BÁSICAS DE TRAZO, RESALTADOR, NOTAS DE TEXTO, GUARDAR CAPTURA DE PANTALLA Y VISIBILIDAD.</p> <p>J. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGABYTE.</p> <p>K. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARLO POR SU CUENTA.</p> <p>L. EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 500 MEGABYTE</p> <p>12. SE DEBE INCLUIR UN SOFTWARE DE APOYO AL ALUMNO QUE LO AYUDE A COMPRENDER TEMAS DE MATEMÁTICAS DE MANERA DIDÁCTICA. ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTINUACIÓN PRESENTADAS:</p> <p>A. UNA VEZ REALIZADA LA INSTALACIÓN DEBERÁ SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET.</p> <p>B. DEBERÁN EXISTIR JUEGOS ESPECÍFICOS QUE DESARROLLEN COMPETENCIAS DIGITALES PARA LOS DISTINTOS CAMPOS DISCIPLINARES EXISTENTES.</p> <p>C. DEBERÁ CONTAR CON AL MENOS 2 VIDEOS DE ALTA CALIDAD GRÁFICA Y DE DESARROLLO PROPIO, ACTIVIDADES INTERACTIVAS EN FORMATO PDF CON CARACTERÍSTICAS EDITABLES COMO FORMULARIOS DE RESPUESTA O CAJAS DE TEXTO, REACTIVOS DE OPCIÓN MÚLTIPLE, ETC. LOS AUDIOS, VIDEOS Y ACTIVIDADES EN FORMATO PDF DEBERÁN ESTAR ACORDES AL CONTENIDO DEL MATERIAL BIBLIOGRÁFICO.</p> <p>D. DEBERÁN EXISTIR JUEGOS ESPECÍFICOS QUE DESARROLLEN COMPETENCIAS DIGITALES PARA LOS DISTINTOS CAMPOS DISCIPLINARES EXISTENTES.</p> <p>E. DEBERÁ TENER AL MENOS 20 JUEGOS INTERACTIVOS QUE COMPLEMENTEN EL CONTENIDO DEL MATERIAL BIBLIOGRÁFICO. LOS JUEGOS DEBERÁN SER ELABORACIÓN PROPIA, DISEÑADOS EN UN ENTORNO 2D Y/O 3D QUE PERMITA DIVERSAS MODALIDADES DE INTERACCIÓN (INDIVIDUAL, EN PAREJA, EQUIPO O GRUPAL). DEBERÁN GENERAR RESULTADOS QUE PERMITAN LA GENERACIÓN DE ESTADÍSTICA E HISTÓRICOS, MISMO QUE PUEDAN GUARDARSE EN FORMATO PDF O ENVIARSE POR CORREO ELECTRÓNICO. DEBERÁN EXISTIR AL MENOS 10 VERSIONES DE JUEGOS INTERACTIVOS DISTINTOS Y ESTOS DEBERÁN SER ATRACTIVOS PARA LOS USUARIOS (ESCENARIOS DE JUEGOS DE MESA, DE VIDEOJUEGOS TRADICIONALES Y MODERNOS). LOS JUEGOS DEBERÁN CONTAR CON SUS INSTRUCCIONES Y UNA SECCIÓN QUE EXPLIQUE LAS REGLAS OPERATIVAS DE DICHO INSTRUMENTO.</p> <p>F. EL DISEÑO DEL SOFTWARE DEBERÁ ESTAR REALIZADO CON UN MOTOR DE VIDEOJUEGOS, PARA QUE LA IMAGEN QUE SE PROYECTE Y LOS GRÁFICOS SEAN ATRACTIVOS Y DE INTERÉS PARA LOS USUARIOS.</p> <p>G. DEBERÁ UTILIZAR SOFTWARE ACTUALIZADO SIN LICENCIA ANUAL PARA EL APROVECHAMIENTO DE LOS JUEGOS Y ACTIVIDADES</p> <p>H. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 2 GIGABYTE.</p> <p>I. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARLO POR SU CUENTA.</p> <p>J. EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGABYTE.</p> <p>K. EL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS</p> <p>ADQUISICIÓN DE LIBROS DE TEXTO PARA EL BACHILLERATO DEL ESTADO DE HIDALGO, INTEGRADO POR:</p> <p>I. ESPECIFICACIÓN TÉCNICA</p> <p>1. LOS LIBROS DE TEXTO QUE FORMAN PARTE DEL SISTEMA EDITORIAL DEBERÁN TENER LAS SIGUIENTES CARACTERÍSTICAS DE IMPRESIÓN:</p> <p>A. FORMATO: VERTICAL (20.5 X 27 CENTÍMETROS O SUPERIOR).</p> <p>B. PAPEL DE INTERIORES: PAPEL BOND BLANCO DE AL MENOS 68 GRAMOS.</p> <p>C. IMPRESIÓN DE PÁGINAS INTERIORES: A 4 X 4 TINTAS (A COLOR).</p> <p>D. PAPEL DE PORTADA: CARTULINA SULFATADA DE 12 PUNTOS.</p>			
--	---	--	--	--

PROCEDIMIENTO DE COMPRA: LICITACIÓN PÚBLICA NACIONAL PRESENCIAL
NÚMERO: EA-913003989-N0061-2022
CONTRATO NÚMERO: 106

E. IMPRESIÓN DE PORTADA: A 4 X 0 TINTAS (COLOR).
F. ENCUADERNACIÓN: HOTMEALT (PEGADO).
G. ACABADO PORTADA: LAMINADO.
2. LOS LIBROS DE TEXTO DEBERÁN VENIR EMPAQUETADOS SEGÚN EL SEMESTRE Y SUBSISTEMA EDUCATIVO QUE CORRESPONDA. LOS PAQUETES DEBERÁN ESTAR RETRACTILADOS Y CUBIERTOS CON UN FAJILLA DE CARTÓN. LA PORTADA DE LA FAJILLA DE CARTÓN DEBERÁ POSEER LAS SIGUIENTES CARACTERÍSTICAS:
A. NOMBRE Y LOGOTIPO DE LA POLÍTICA PÚBLICA. EL NOMBRE SE LE ENTREGARÁ AL LICITANTE GANADOR.
B. NOMBRE Y LOGOTIPO DEL SUBSISTEMA EDUCATIVO QUE CORRESPONDE.
C. LOGOTIPOS DE LA SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA Y GOBIERNO DEL ESTADO DE HIDALGO.
D. LISTA DE ASIGNATURAS QUE INTEGRA EL PAQUETE Y SEMESTRE QUE CORRESPONDE.
II. PROGRAMA EDITORIAL PARA ASIGNATURAS BÁSICAS DE LOS SUBSISTEMAS DE EDUCACIÓN MEDIA SUPERIOR DEL ESTADO DE HIDALGO. LOS PARTICIPANTES DEBERÁN OFRECER LAS SIGUIENTES CANTIDADES DE BIBLIOGRAFÍA EN FORMATO FÍSICO PARA LOS SUBSISTEMAS DE EDUCACIÓN MEDIA SUPERIOR: ADQUISICIÓN DE UN SISTEMA INTEGRAL PARA EDUCACIÓN MEDIA SUPERIOR INTEGRADO POR UN PROGRAMA EDITORIAL PARA EL BACHILLERATO DEL ESTADO DE HIDALGO.

ASIGNATURAS QUE INTEGRAN EL PAQUETE DE TERCER SEMESTRE:

- 1) PRODUCCIÓN Y APRECIACIÓN LITERARIA I
 - 2) INGLÉS III
 - 3) HARDWARE Y COMUNICACIONES, COMUNIDADES VIRTUALES
 - 4) MATEMÁTICAS, CÉLULAS Y MOLÉCULAS
 - 5) TUTORÍA Y ORIENTACIÓN III
 - 6) TRANSFORMACIONES EN EL MUNDO CONTEMPORÁNEO
 - 7) DESARROLLO COMUNITARIO
- CANTIDAD: 1,672 PAQUETES.

1. LAS ASIGNATURAS QUE COMPONEN LA OFERTA DEL BACHILLERATO DEL ESTADO DE HIDALGO DEBERÁN POSEER LAS SIGUIENTES CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS:
A. LOS LIBROS DE TEXTO DEBERÁN ESTAR APEGADOS A LOS PROGRAMAS DE ESTUDIOS VIGENTES QUE ESTABLECE LA DIRECCIÓN GENERAL DE BACHILLERATO, CONSIDERANDO EL NUEVO MODELO EDUCATIVO.
B. PARA EL CASO ESPECÍFICO DE LAS ASIGNATURAS EN INGLÉS, DEBERÁN ADEMÁS ESTAR ALINEADOS AL MARCO COMÚN DE REFERENCIA EUROPEA Y BASADO EN EL INGLÉS AMERICANO.
C. LOS LIBROS DE TEXTO DEBERÁN CONTAR CON UNA PRESENTACIÓN EDITORIAL, FUNDAMENTACIÓN Y/O ENFOQUE.
D. DEBERÁN CONTAR CON UNA SECCIÓN DONDE SE EXPLIQUE LA ESTRUCTURA QUE POSEE EL RECURSO DIDÁCTICO.
E. DEBERÁN CONTAR CON TABLAS DE CONTENIDOS QUE SEÑALE LA SIGUIENTE INFORMACIÓN: ÍNDICE, TÍTULOS DE BLOQUE, DOSIFICACIÓN HORARIA RECOMENDADA, CONTENIDOS DEL BLOQUE, APRENDIZAJES ESPERADOS, COMPETENCIAS, HABILIDADES, ACTITUDES, EJES Y/O DESEMPEÑOS.
F. DEBERÁN CONTAR CON ENTRADAS DE BLOQUE QUE SEÑALEN NÚMERO Y NOMBRE DEL BLOQUE, PROPÓSITO, PREGUNTAS DETONADORAS, FRASES REFLEXIVAS, CARGA HORARIA RECOMENDADA, Y/O ACTIVIDADES DE EXPLORACIÓN DEL MATERIAL.
G. DEBERÁN SEÑALAR LAS COMPETENCIAS QUE SE ATENDERÁN AL INICIO DE CADA BLOQUE, O EN SU DEFECTO, EN UNA SECCIÓN INDEPENDIENTE AL INICIO AL FINAL DEL LIBRO.
H. DENTRO DEL CONTENIDO DEL LIBRO, SE DEBERÁN INCLUIR ACTIVIDADES Y/O FRASES REFLEXIVAS QUE PROMUEVAN LA PERMANENCIA ESCOLAR.
I. LOS LIBROS DE TEXTO DEBERÁN CONTAR CON LECTURAS CONTEXTUALIZADORAS, EVALUACIONES DE DIAGNÓSTICO, Y/O COMPRENSIÓN LECTORA.
J. LOS LIBROS DE TEXTO DEBERÁN CONTAR CON EL CONTENIDO DEBIDAMENTE ORGANIZADO, ACOMPAÑADO POR IMÁGENES, ESQUEMAS, ILUSTRACIONES, FOTOGRAFÍAS, MAPAS, TABLAS, GRÁFICAS Y/O CUALQUIER OTRO ELEMENTO VISUAL COMPLEMENTARIO.
K. LOS LIBROS DE TEXTO DEBERÁN CONTAR CON GLOSARIO, ACTIVIDADES TIC EN FORMATO DE CÓDIGO QR.
L. LOS LIBROS DE TEXTO DEBERÁN CONTAR CON ACTIVIDADES INDIVIDUALES, EN PAREJA, EQUIPO Y GRUPALES. SE DEBERÁN DECLARAR LAS COMPETENCIAS, DESEMPEÑOS, ATRIBUTOS Y/O VALORES QUE SE DESARROLLARÁN EN CADA ACTIVIDAD.
M. SE DEBERÁ OBSERVAR UNA SECUENCIA DIDÁCTICA DE INICIO, DESARROLLO Y CIERRE EN LOS BLOQUES Y/O LECCIONES.
N. SE DEBERÁN INTEGRAR ACTIVIDADES Y CÁPSULAS ITINERANTES DE LOS EJES TRANSVERSALES (SOCIAL, AMBIENTAL, SALUD, HABILIDAD LECTORA).



PROCEDIMIENTO DE COMPRA: LICITACIÓN PÚBLICA NACIONAL PRESENCIAL
NÚMERO: EA-913003989-N0061-2022
CONTRATO NÚMERO: 106

	<p>DEBERÁ CONTAR CON INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN Y/O PORTAFOLIOS DE EVIDENCIAS (AUTOEVALUACIÓN, COEVALUACIÓN, LISTAS DE COTEJO Y/O RÚBRICAS).</p> <p>P. SE DEBERÁ INTEGRAR UNA SECCIÓN CON FUENTES BIBLIOGRÁFICAS.</p> <p>Q. PARA EL CASO DE LAS ASIGNATURAS EN INGLÉS, DEBERÁN TRAER INTEGRADO EL CUADERNO DE ACTIVIDADES DENTRO DEL LIBRO. DEBERÁN CONTAR CON HERRAMIENTAS DE APOYO ESPECÍFICAS DE LA ASIGNATURA TALES COMO: TABLAS FONÉTICAS, REFERENCIAS GRAMATICALES, LISTA DE VERBOS, TABLAS COMPARATIVAS ENTRE INGLÉS AMERICANO Y BRITÁNICO, SCRIPTS DE AUDIO, DICCIONARIO Y/O PROCESOS DE LECTOESCRITURA. DEBERÁN CONTAR CON ACTIVIDADES QUE ATIENDAN LAS CUATRO HABILIDADES LINGÜÍSTICAS (SPEAKING, READING, WRITING, LISTENING).</p> <p>R. PARA EL CASO DE LAS ASIGNATURAS DE PRIMERO Y TERCER SEMESTRE, ESTAS DEBERÁN CONTAR CON UNA SECCIÓN INDEPENDIENTE AL INTERIOR DEL LIBRO QUE CONTENGA LOS SIGUIENTES RECURSOS DIDÁCTICOS: I. FICHAS CONSTRUYET QUE PROPICIAN EL DESARROLLO DE HABILIDADES SOCIOEMOCIONALES ACORDE A LA DIMENSIÓN ESTABLECIDA POR EL PROGRAMA. II. RÚBRICAS ELABORADAS A PARTIR DEL CONTENIDO DE LOS LIBROS Y LAS ACTIVIDADES PARA ALCANZAR EL APRENDIZAJE ESPERADO. III. REACTIVOS ELABORADOS A PARTIR DEL CONTENIDO DE LOS LIBROS, BAJO LOS CRITERIOS TÉCNICOS DE CENEVAL. IV. LAS PORTADAS DE LOS LIBROS DEBERÁN VENIR DEBIDAMENTE PERSONALIZADAS CON LOS LOGOTIPOS DE LAPOLÍTICA PÚBLICA, GOBIERNO DEL ESTADO DE HIDALGO Y SUBSISTEMA CORRESPONDIENTE. DEBERÁN SEÑALAR EL SEMESTRE QUE ATIENDE, EL TÍTULO DE LA OBRA Y AUTOR DE LA MISMA.</p> <p>S. LOS LIBROS DE TEXTO DEBERÁN INCORPORAR AL FINAL UNA SECCIÓN INDEPENDIENTE CON CONTENIDO PERSONALIZADO DEL ESTADO DE HIDALGO, PRIORIZANDO TEMAS COMO SEGURIDAD PÚBLICA, EL DESARROLLO EDUCATIVO Y DESARROLLO ECONÓMICO.</p> <p>III. SE DEBERÁN INTEGRAR PLATAFORMAS COMPLEMENTARIAS PARA DOCENTES Y ALUMNOS CON EL FIN DE MEJORAR EL PROCESO DE ENSEÑANZA "APRENDIZAJE", ESTOS DEBERÁN ENCONTRARSE EN UNA PÁGINA WEB PARA SU ACCESO O MEDIANTE UN DRIVE DE ALMACENAMIENTO QUE PERMITAN LA DESCARGA. LAS PLATAFORMAS INCLUIDAS DEBERÁN SER SOPORTADAS POR EQUIPOS DE COMPUTO CON LAS SIGUIENTES CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS:</p> <p>A. SISTEMA OPERATIVO WINDOWS 8 O SUPERIOR</p> <p>B. MEMORIA RAM 4 GIGABYTE</p> <p>C. PROCESADOR A 2GHZ O SUPERIOR</p> <p>D. INTEL HD GRAPHICS O RADEON</p> <p>E. .NET FRAMEWORK 2.0</p> <p>F. PANTALLA DE RESOLUCIÓN MÍNIMA 1280 *720 O CON UNA RELACIÓN DEASPECTO DE 16 9</p> <p>1. SE DEBE INCLUIR UN SOFTWARE DE EVALUACIONES DEL IDIOMA INGLÉS. ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTINUACIÓN PRESENTADAS:</p> <p>A. UNA VEZ REALIZADA LA INSTALACIÓN DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET.</p> <p>B. DEBERÁ INTEGRAR AL MENOS 10 TÍTULOS, ENTENDIÉNDOSE COMO TÍTULOS, OBJETOS DE APRENDIZAJES PROPIOS, MISMOS QUE ESTÉN ALINEADOS A LOS PLANES Y PROGRAMAS DE EDUCACIÓN MEDIA SUPERIOR.</p> <p>C. EL SOFTWARE DEBERÁ POSEER MATERIAL MULTIMEDIA QUE FACILITE EL APRENDIZAJE DE LOS TEMAS, ENTENDIÉNDOSE COMO MATERIAL MULTIMEDIA/AUDIOS Y VIDEOS.</p> <p>D. EL CONTENIDO DEL SOFTWARE DEBERÁ SER CLASIFICADO POR LOS NIVELES QUE ESTABLECE EL MARCO COMÚN DE REFERENCIA EUROPEA, ENTENDIENDO LOS NIVELES A1, A2 Y B1 PARA BACHILLERATOS PREVALECIENDO EL ORDEN Y CLARIDAD DE ESTE.</p> <p>E. EL CONTENIDO INTEGRADO DEBERÁ PODER SER IMPRESO O COMPARTIDO Y DEBERÁ CONTAR CON UN BOTÓN QUE PERMITA AL USUARIO DICHA IMPRESIÓN.</p> <p>F. EL CONTENIDO INTEGRADO DEBERÁ ESTAR PEDAGÓGICAMENTE BIEN ESTRUCTURADO, BAJO UNA METODOLOGÍA Y SECUENCIA DIDÁCTICA BIEN DELIMITADA, CONSIDERANDO LOS LINEAMIENTOS PRIMARIOS QUE ESTABLECE LOS MODELOS ACADÉMICOS DE EDUCACIÓN MEDIA SUPERIOR.</p> <p>G. LA VISUALIZACIÓN DE ESTE SOFTWARE DEBERÁ INTEGRAR ANIMACIONES QUE GENEREN EFECTOS DE UN PAGINADO REAL. DEBERÁ CONTAR ADEMÁS CON BOTONES DE NAVEGACIÓN PARA FACILITARLE EL USUARIO EL APROVECHAMIENTO DEL MISMO.</p> <p>H. EL SOFTWARE DEBERÁ CONTAR CON UN BUSCADOR DE PÁGINAS QUE PERMITA AL USUARIO LOCALIZAR EL CONTENIDO MÁS RÁPIDO Y EFICIENTE.</p> <p>I. DEBERÁ CONTAR CON HERRAMIENTAS DE ESCRITURA, MARCADO, BORRADO Y NOTAS PARA EL USO ADECUADO DE LA MISMA.</p> <p>J. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGABYTE.</p> <p>K. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARLO POR SU CUENTA.</p> <p>L. EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 600 MEGABYTE</p> <p>M. EL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS.</p> <p>2. SE DEBE INCLUIR UN SOFTWARE DE APOYO AL DOCENTE. ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y</p>					
--	---	--	--	--	--	--



PROCEDIMIENTO DE COMPRA: LICITACIÓN PÚBLICA NACIONAL PRESENCIAL
NÚMERO: EA-913003989-N0061-2022
CONTRATO NÚMERO: 106

		<p>CARACTERÍSTICAS A CONTINUACIÓN PRESENTADAS:</p> <p>A. UNA VEZ REALIZADA LA INSTALACIÓN DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET.</p> <p>B. DEBERÁ INTEGRAR AL MENOS 5 TÍTULOS, ENTENDIÉNDOSE COMO TÍTULOS, OBJETOS DE APRENDIZAJES PROPIOS, MISMOS QUE ESTÉN ALINEADOS A LOS PLANES Y PROGRAMAS DE EDUCACIÓN MEDIA SUPERIOR.</p> <p>C. EL SOFTWARE DEBERÁ POSEER MATERIAL MULTIMEDIA QUE FACILITE EL APRENDIZAJE DE LOS TEMAS, ENTENDIÉNDOSE COMO MATERIAL MULTIMEDIA: AUDIOS, JUEGOS Y VIDEOS.</p> <p>D. DEBERÁ POSEER COMO MÍNIMO 5 VIDEOS QUE PERMITAN CAPTAR LA ATENCIÓN DEL ALUMNO.</p> <p>E. DEBERÁ POSEER COMO MÍNIMO 20 AUDIOS QUE PERMITAN SER UNA HERRAMIENTA MÁS PARA EL APRENDIZAJE EN DE LOS TEMAS.</p> <p>F. DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO CON 40 JUEGOS QUE PERMITAN AL ALUMNO REFORZAR EL APRENDIZAJE, DICHS JUEGOS PERMITIRÁN EVALUAR LO APRENDIDO.</p> <p>G. EL CONTENIDO DEL SOFTWARE DEBERÁ SER ENFOCADO A LOS DOCENTES, BRINDANDO HERRAMIENTAS QUE FACILITEN EL APRENDIZAJE EN LOS ALUMNOS.</p> <p>H. EL CONTENIDO INTEGRADO DEBERÁ PODER SER IMPRESO O COMPARTIDO Y DEBERÁ CONTAR CON UN BOTÓN QUE PERMITA AL USUARIO DICHA IMPRESIÓN.</p> <p>I. LA VISUALIZACIÓN DE ESTE SOFTWARE DEBERÁ INTEGRAR ANIMACIONES QUE GENEREN EFECTOS DE UN PAGINADO REAL. DEBERÁ CONTAR ADEMÁS CON BOTONES DE NAVEGACIÓN PARA FACILITARLE EL USUARIO EL APROVECHAMIENTO DEL MISMO.</p> <p>J. EL SOFTWARE DEBERÁ CONTAR CON UN BUSCADOR DE PÁGINAS QUE PERMITA AL USUARIO LOCALIZAR EL CONTENIDO MÁS RÁPIDO Y EFICIENTE.</p> <p>K. DEBERÁ CONTAR CON HERRAMIENTAS DE ESCRITURA, MARCADO, BORRADO Y NOTAS PARA EL USO ADECUADO DE LA MISMA.</p> <p>L. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 600 MEGABYTE.</p> <p>M. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARLO POR SU CUENTA.</p> <p>N. EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 450 MEGABYTE.</p> <p>O. EL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS.</p> <p>3. SE DEBERÁ INCLUIR UN SOFTWARE QUE PERMITA CONOCER LOS TICS. ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTINUACIÓN PRESENTADAS:</p> <p>A. UNA VEZ REALIZADA LA INSTALACIÓN DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET.</p> <p>B. DEBERÁ INTEGRAR AL MENOS 5 TÍTULOS, ENTENDIÉNDOSE COMO TÍTULOS, OBJETOS DE APRENDIZAJES PROPIOS, MISMOS QUE ESTÉN ALINEADOS A LOS PLANES Y PROGRAMAS DE EDUCACIÓN MEDIA SUPERIOR.</p> <p>C. EL SOFTWARE DEBERÁ POSEER MATERIAL MULTIMEDIA QUE FACILITE EL APRENDIZAJE DE LOS TEMAS, ENTENDIÉNDOSE COMO MATERIAL MULTIMEDIA: AUDIOS, JUEGOS Y VIDEOS.</p> <p>D. DEBERÁ POSEER COMO MÍNIMO 5 VIDEOS QUE PERMITAN CAPTAR LA ATENCIÓN DEL ALUMNO.</p> <p>E. DEBERÁ POSEER COMO MÍNIMO 5 AUDIOS QUE PERMITAN SER UNA HERRAMIENTA MÁS PARA EL APRENDIZAJE EN DE LOS TEMAS.</p> <p>F. DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO CON 30 JUEGOS QUE PERMITAN AL ALUMNO REFORZAR EL APRENDIZAJE, DICHS JUEGOS PERMITIRÁN EVALUAR LO APRENDIDO.</p> <p>G. EL CONTENIDO DEL SOFTWARE DEBERÁ SER ENFOCADO A LOS DOCENTES, BRINDANDO HERRAMIENTAS QUE FACILITEN EL APRENDIZAJE EN LOS ALUMNOS.</p> <p>H. EL CONTENIDO INTEGRADO DEBERÁ PODER SER IMPRESO O COMPARTIDO Y DEBERÁ CONTAR CON UN BOTÓN QUE PERMITA AL USUARIO DICHA IMPRESIÓN.</p> <p>I. LA VISUALIZACIÓN DE ESTE SOFTWARE DEBERÁ INTEGRAR ANIMACIONES QUE GENEREN EFECTOS DE UN PAGINADO REAL. DEBERÁ CONTAR ADEMÁS CON BOTONES DE NAVEGACIÓN PARA FACILITARLE EL USUARIO EL APROVECHAMIENTO DEL MISMO.</p> <p>J. EL SOFTWARE DEBERÁ CONTAR CON UN BUSCADOR DE PÁGINAS QUE PERMITA AL USUARIO LOCALIZAR EL CONTENIDO MÁS RÁPIDO Y EFICIENTE.</p> <p>K. DEBERÁ CONTAR CON HERRAMIENTAS DE ESCRITURA, MARCADO, BORRADO Y NOTAS PARA EL USO ADECUADO DE LA MISMA.</p> <p>L. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGABYTE.</p> <p>M. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARLO POR SU CUENTA.</p> <p>N. EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 500 MEGABYTE.</p> <p>O. EL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS.</p> <p>4. SE DEBE INCLUIR UN SOFTWARE QUE PERMITA REALIZAR RECORRIDOS VIRTUALES. ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTINUACIÓN PRESENTADAS:</p>				
--	--	--	--	--	--	--



PROCEDIMIENTO DE COMPRA: LICITACIÓN PÚBLICA NACIONAL PRESENCIAL
NÚMERO: EA-913003989-N0061-2022
CONTRATO NÚMERO: 106

	<p>A. UNA VEZ REALIZADA LA INSTALACIÓN DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET.</p> <p>B. LA PLATAFORMA DEBERÁ INTEGRARSE EN CAMPOS DISCIPLINARES MISMOS QUE ESTÉN ALINEADOS A LOS PLANES Y PROGRAMAS DE EDUCACIÓN MEDIA SUPERIOR: SOCIALES, CIENCIAS EXACTAS, CIENCIAS EXPERIMENTALES, HUMANIDADES ENTRE OTROS.</p> <p>C. LA PLATAFORMA PERMITIRÁ VISUALIZAR IMÁGENES PANORÁMICAS, CON LA FUNCIONALIDAD AMPLIAR O DISMINUIR.</p> <p>D. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGABYTE.</p> <p>E. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARLO POR SU CUENTA.</p> <p>EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 500 MEGABYTE.</p> <p>G. EL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS.</p> <p>5. SE DEBE INCLUIR UN SOFTWARE QUE PERMITA EMULAR UN MICROSCOPIO. ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTINUACIÓN PRESENTADAS:</p> <p>A. UNA VEZ REALIZADA LA INSTALACIÓN DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET.</p> <p>B. DEBE INTEGRAR COMO MÍNIMO 20 MUESTRAS, ENTENDIÉNDOSE COMO MUESTRAS, OBJETOS DIGITALES EN FORMATO IMAGEN O VIDEO QUE PERMITAN AL USUARIO APRENDER DE LAS MUESTRAS DE UN LABORATORIO, MISMAS QUE ESTÉN ALINEADAS A LOS PLANES Y PROGRAMAS DE LOS SUBSISTEMAS DE EDUCACIÓN MEDIA SUPERIOR.</p> <p>C. EL CONTENIDO DEL SOFTWARE DEBERÁ CONTAR CON UNA DESCRIPCIÓN DE CADA MUESTRA QUE FACILITE EL APRENDIZAJE DE CADA UNA DE ELLAS.</p> <p>D. EL SOFTWARE DEBERÁ CONTAR CON UNA PRÁCTICA EJEMPLO QUE LE HERRAMIENTAS AL ALUMNO DE LA MANIPULACIÓN DE UNA MUESTRA REAL.</p> <p>E. LA VISUALIZACIÓN DE ESTE SOFTWARE DEBERÁ INTEGRAR ANIMACIONES QUE GENEREN VISUALIZACIÓN REAL DE LAS MUESTRAS.</p> <p>F. EL SOFTWARE DEBERÁ CONTAR CON UN CONTROL QUE PERMITA ENFOCAR Y DESENFOCAR LA MUESTRA SELECCIONADA.</p> <p>G. DEBERÁ CONTAR CON UN BOTÓN QUE PERMITA CAMBIAR ELLENTE DEL MICROSCOPIO PERMITIENDO ALEJAR O ACERCAR CADA UNA DE LAS MUESTRAS.</p> <p>H. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGABYTE.</p> <p>I. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARLO POR SU CUENTA.</p> <p>J. EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 500 MEGABYTE.</p> <p>K. EL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS.</p> <p>6. SE DEBE INCLUIR UN SOFTWARE DE APOYO AL DOCENTE QUE PERMITA REALIZAR PRÁCTICAS DE TODOS LOS CAMPOS DISCIPLINARES. ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTINUACIÓN PRESENTADAS:</p> <p>A. UNA VEZ REALIZADA LA INSTALACIÓN DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET.</p> <p>B. EL SOFTWARE DEBERÁ CONTENER ACTIVIDADES INTERACTIVAS DIVIDIDAS POR CAMPOS DISCIPLINARES: EXPERIMENTALES, CIENCIAS SOCIALES, COMUNICACIÓN ENTRE OTROS.</p> <p>C. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGABYTE.</p> <p>D. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARLO POR SU CUENTA.</p> <p>E. EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 500 MEGABYTE.</p> <p>F. EL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS.</p> <p>7. SE DEBE INCLUIR UN SOFTWARE DE LIBROS DE LITERATURA. ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTINUACIÓN PRESENTADAS:</p> <p>A. UNA VEZ REALIZADA LA INSTALACIÓN DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET.</p> <p>B. DEBE INTEGRAR AL MÍNIMO 10 TÍTULOS.</p> <p>C. EL SOFTWARE DEBERÁ POSEER MATERIAL MULTIMEDIA QUE FACILITE EL APRENDIZAJE DE LOS TEMAS, ENTENDIÉNDOSE COMO MATERIAL MULTIMEDIA: AUDIOS, JUEGOS Y VIDEOS.</p> <p>D. DEBERÁ POSEER COMO MÍNIMO 5 VIDEOS QUE PERMITAN CAPTAR LA ATENCIÓN DEL ALUMNO.</p> <p>E. DEBERÁ POSEER COMO MÍNIMO 30 AUDIOS QUE PERMITAN SER UNA HERRAMIENTA MÁS PARA EL APRENDIZAJE EN DE LOS TEMAS.</p> <p>F. DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO CON 30 JUEGOS QUE PERMITAN AL ALUMNO REFORZAR EL APRENDIZAJE, DICHS JUEGOS PERMITIRÁN EVALUAR LO APRENDIDO.</p> <p>G. EL CONTENIDO INTEGRADO DEBERÁ PODER SER IMPRESO O COMPARTIDO Y DEBERÁ CONTAR CON UN BOTÓN QUE PERMITA AL</p>			
--	---	--	--	--



PROCEDIMIENTO DE COMPRA: LICITACIÓN PÚBLICA NACIONAL PRESENCIAL
NÚMERO: EA-913003989-N0061-2022
CONTRATO NÚMERO: 106

	<p>USUARIO DICHA IMPRESIÓN.</p> <p>H. LA VISUALIZACIÓN DE ESTE SOFTWARE DEBERÁ INTEGRAR ANIMACIONES QUE GENEREN EFECTOS DE UN PAGINADO REAL. DEBERÁ CONTAR ADEMÁS CON BOTONES DE NAVEGACIÓN PARA FACILITARLE EL USUARIO EL APROVECHAMIENTO DEL MISMO.</p> <p>I. EL SOFTWARE DEBERÁ CONTAR CON UN BUSCADOR DE PÁGINAS QUE PERMITA AL USUARIO LOCALIZAR EL CONTENIDO MÁS RÁPIDO Y EFICIENTE.</p> <p>J. DEBERÁ CONTAR CON HERRAMIENTAS DE ESCRITURA, MARCADO, BORRADO Y NOTAS PARA EL USO ADECUADO DE LA MISMA.</p> <p>K. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 500 MEGABYTE</p> <p>L. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARLO POR SU CUENTA.</p> <p>M. EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 300 MEGABYTE</p> <p>N. EL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS.</p> <p>8. SE DEBE INCLUIR UN SOFTWARE QUE POSEA UN CATÁLOGO DE PRÁCTICAS DE LABORATORIO. ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTINUACIÓN PRESENTADAS:</p> <p>A. UNA VEZ REALIZADA LA INSTALACIÓN DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET.</p> <p>B. DEBE INTEGRAR AL MENOS 15 TÍTULOS.</p> <p>C. EL SOFTWARE DEBERÁ CONTAR CON UN BUSCADOR DE PRÁCTICAS QUE PERMITA AL USUARIO LOCALIZAR EL CONTENIDO MÁS RÁPIDO Y EFICIENTE.</p> <p>D. EL SOFTWARE DEBERÁ CONTAR CON PRÁCTICAS DE LOS DIFERENTES CAMPOS DISCIPLINARES QUE ESTABLECEN LOS PROGRAMAS DE EDUCACIÓN MEDIA SUPERIOR.</p> <p>E. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGABYTE.</p> <p>F. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARLO POR SU CUENTA.</p> <p>G. EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 500 MEGABYTE</p> <p>H. EL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS.</p> <p>9. SE DEBE INCLUIR UN SOFTWARE QUE POSEA UN CATÁLOGO DE PRÁCTICAS DE SIMULADORES DIGITALES. ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTINUACIÓN PRESENTADAS:</p> <p>A. UNA VEZ REALIZADA LA INSTALACIÓN DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET.</p> <p>B. DEBE INTEGRAR AL MENOS 15 TÍTULOS.</p> <p>C. EL SOFTWARE DEBERÁ CONTAR CON UN BUSCADOR DE PRÁCTICAS QUE PERMITA AL USUARIO LOCALIZAR EL CONTENIDO MÁS RÁPIDO Y EFICIENTE.</p> <p>D. EL SOFTWARE DEBERÁ CONTAR CON PRÁCTICAS DE LOS DIFERENTES CAMPOS DISCIPLINARES QUE ESTABLECEN LOS PROGRAMAS DE EDUCACIÓN MEDIA SUPERIOR.</p> <p>E. EL SOFTWARE DEBERÁ POSEER HERRAMIENTAS EDUCATIVAS QUE AYUDEN AL USUARIO CON EL ENTENDIMIENTO DE LAS PRÁCTICAS.</p> <p>F. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGABYTE.</p> <p>G. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARLO POR SU CUENTA.</p> <p>H. EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 500 MEGABYTE</p> <p>I. EL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS.</p> <p>10. SE DEBERÁ INCLUIR UN SOFTWARE DE APOYO AL ALUMNO QUE PROMUEVAN HABILIDADES A TRAVÉS DE LAS PRÁCTICAS DIARIAS QUE FOMENTEN LA TOMA DE DECISIONES FINANCIERAS. ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTINUACIÓN PRESENTADAS:</p> <p>A. UNA VEZ REALIZADA LA INSTALACIÓN DEBERÁ SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET.</p> <p>B. DEBERÁ MOSTRAR EL MATERIAL EN FORMATO DIGITAL. LOS VIDEOS, JUEGOS, AUDIOS Y ACTIVIDADES EN PDF DEBERÁN ESTAR INTEGRADAS EN LA INTERFAZ MEDIANTE BOTONES DE ACCESO COLOCADOS DIRECTAMENTE EN EL LIBRO DIGITAL.</p> <p>C. DEBERÁ CONTAR CON AL MENOS 2 VIDEOS DE ALTA CALIDAD GRÁFICA Y DE DESARROLLO PROPIO, AL MENOS 5 AUDIOS, ACTIVIDADES INTERACTIVAS EN FORMATO PDF CON CARACTERÍSTICAS EDITABLES COMO FORMULARIOS DE RESPUESTA O CAJAS DE TEXTO, REACTIVOS DE OPCIÓN MÚLTIPLE, ETC. LOS AUDIOS, VIDEOS Y ACTIVIDADES EN FORMATO PDF DEBERÁN ESTAR ACORDES AL CONTENIDO DEL MATERIAL BIBLIOGRÁFICO.</p> <p>D. DEBERÁN EXISTIR JUEGOS ESPECÍFICOS QUE DESARROLLEN COMPETENCIAS DIGITALES PARA LOS DISTINTOS CAMPOS DISCIPLINARES EXISTENTES.</p> <p>E. DEBERÁ TENER AL MENOS 5 JUEGOS INTERACTIVOS QUE</p>					
--	--	--	--	--	--	--

PROCEDIMIENTO DE COMPRA: LICITACIÓN PÚBLICA NACIONAL PRESENCIAL
NÚMERO: EA-913003989-N0061-2022
CONTRATO NÚMERO: 106

COMPLEMENTEN EL CONTENIDO DEL MATERIAL BIBLIOGRÁFICO. LOS JUEGOS DEBERÁN SER ELABORACIÓN PROPIA, DISEÑADOS EN UN ENTORNO 2D Y/O 3D QUE PERMITA DIVERSAS MODALIDADES DE INTERACCIÓN (INDIVIDUAL, EN PAREJA, EQUIPO O GRUPAL). DEBERÁN GENERAR RESULTADOS QUE PERMITAN LA GENERACIÓN DE ESTADÍSTICA E HISTÓRICOS, MISMOS QUE PUEDAN GUARDARSE EN FORMATO PDF O ENVIARSE POR CORREO ELECTRÓNICO. LOS JUEGOS DEBERÁN CONTAR CON SUS INSTRUCCIONES Y UNA SECCIÓN QUE EXPLIQUE LAS REGLAS OPERATIVAS DE DICHO INSTRUMENTO.

F. EL DISEÑO DEL SOFTWARE DEBERÁ ESTAR REALIZADO CON UN MOTOR DE VIDEOJUEGOS, PARA QUE LA IMAGEN QUE SE PROYECTE Y LOS GRÁFICOS SEAN ATRACTIVOS Y DE INTERÉS PARA LOS USUARIOS.

G. DEBERÁ UTILIZAR SOFTWARE ACTUALIZADO SIN LICENCIA ANUAL PARA EL APROVECHAMIENTO DE LOS JUEGOS Y ACTIVIDADES

H. DEBERÁ INTEGRAR UNA BARRA CON FUNCIONES BÁSICAS DE TRAZO, RESALTADOR, NOTAS DE TEXTO, GUARDAR CAPTURA DE PANTALLA Y VISIBILIDAD.

I. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGABYTE.

J. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARLO POR SU CUENTA.

K. EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 500 MEGABYTE.

11. SE DEBERÁ INCLUIR UN SOFTWARE DE APOYO AL ALUMNO QUE PROMUEVA LOS VALORES, ACTITUDES Y COMPORTAMIENTOS, PARA EVITAR LA VIOLENCIA. ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTINUACIÓN PRESENTADAS:

A. UNA VEZ REALIZADA LA INSTALACIÓN DEBERÁ SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET.

B. DEBERÁ MOSTRAR EL MATERIAL EN FORMATO DIGITAL. LOS VIDEOS, JUEGOS, AUDIOS Y ACTIVIDADES EN PDF DEBERÁN ESTAR INTEGRADAS EN LA INTERFAZ MEDIANTE BOTONES DE ACCESO COLOCADOS DIRECTAMENTE EN EL LIBRO DIGITAL.

C. DEBERÁ POSEER COMO MÍNIMO 10 AUDIOS QUE PERMITAN SER UNA HERRAMIENTA MÁS PARA EL APRENDIZAJE EN DE LOS TEMAS.

D. DEBERÁ CONTAR CON AL MENOS 2 VIDEOS DE ALTA CALIDAD GRÁFICA Y DE DESARROLLO PROPIO, ACTIVIDADES INTERACTIVAS EN FORMATO PDF CON CARACTERÍSTICAS EDITABLES COMO FORMULARIOS DE RESPUESTA O CAJAS DE TEXTO, REACTIVOS DE OPCIÓN MÚLTIPLE, ETC. LOS AUDIOS, VIDEOS Y ACTIVIDADES EN FORMATO PDF DEBERÁN ESTAR ACORDES AL CONTENIDO DEL MATERIAL BIBLIOGRÁFICO.

E. DEBERÁN EXISTIR JUEGOS ESPECÍFICOS QUE DESARROLLEN COMPETENCIAS DIGITALES PARA LOS DISTINTOS CAMPOS DISCIPLINARES EXISTENTES.

F. DEBERÁ TENER AL MENOS 2 JUEGOS INTERACTIVOS QUE COMPLEMENTEN EL CONTENIDO DEL MATERIAL BIBLIOGRÁFICO. LOS JUEGOS DEBERÁN SER ELABORACIÓN PROPIA, DISEÑADOS EN UN ENTORNO 2D Y/O 3D QUE PERMITA DIVERSAS MODALIDADES DE INTERACCIÓN (INDIVIDUAL, EN PAREJA, EQUIPO O GRUPAL). DEBERÁN GENERAR RESULTADOS QUE PERMITAN LA GENERACIÓN DE ESTADÍSTICA E HISTÓRICOS, MISMOS QUE PUEDAN GUARDARSE EN FORMATO PDF O ENVIARSE POR CORREO ELECTRÓNICO. LOS JUEGOS DEBERÁN CONTAR CON SUS INSTRUCCIONES Y UNA SECCIÓN QUE EXPLIQUE LAS REGLAS OPERATIVAS DE DICHO INSTRUMENTO.

G. EL DISEÑO DEL SOFTWARE DEBERÁ ESTAR REALIZADO CON UN MOTOR DE VIDEOJUEGOS, PARA QUE LA IMAGEN QUE SE PROYECTE Y LOS GRÁFICOS SEAN ATRACTIVOS Y DE INTERÉS PARA LOS USUARIOS.

H. DEBERÁ UTILIZAR SOFTWARE ACTUALIZADO SIN LICENCIA ANUAL PARA EL APROVECHAMIENTO DE LOS JUEGOS Y ACTIVIDADES

I. DEBERÁ INTEGRAR UNA BARRA CON FUNCIONES BÁSICAS DE TRAZO, RESALTADOR, NOTAS DE TEXTO, GUARDAR CAPTURA DE PANTALLA Y VISIBILIDAD.

J. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGABYTE.

K. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARLO POR SU CUENTA.

L. EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 500 MEGABYTE.

12. SE DEBE INCLUIR UN SOFTWARE DE APOYO AL ALUMNO QUE LO AYUDE A COMPRENDER TEMAS DE MATEMÁTICAS DE MANERA DIDÁCTICA. ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTINUACIÓN PRESENTADAS:

A. UNA VEZ REALIZADA LA INSTALACIÓN DEBERÁ SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET.

B. DEBERÁN EXISTIR JUEGOS ESPECÍFICOS QUE DESARROLLEN COMPETENCIAS DIGITALES PARA LOS DISTINTOS CAMPOS DISCIPLINARES EXISTENTES.

C. DEBERÁ CONTAR CON AL MENOS 2 VIDEOS DE ALTA CALIDAD GRÁFICA Y DE DESARROLLO PROPIO, ACTIVIDADES INTERACTIVAS EN FORMATO PDF CON CARACTERÍSTICAS EDITABLES COMO FORMULARIOS DE RESPUESTA O CAJAS DE TEXTO, REACTIVOS DE OPCIÓN MÚLTIPLE, ETC. LOS AUDIOS, VIDEOS Y ACTIVIDADES EN FORMATO PDF DEBERÁN ESTAR ACORDES AL



PROCEDIMIENTO DE COMPRA: LICITACIÓN PÚBLICA NACIONAL PRESENCIAL
NÚMERO: EA-913003989-N0061-2022
CONTRATO NÚMERO: 106

	<p>CONTENIDO DEL MATERIAL BIBLIOGRÁFICO.</p> <p>D. DEBERÁN EXISTIR JUEGOS ESPECÍFICOS QUE DESARROLLEN COMPETENCIAS DIGITALES PARA LOS DISTINTOS CAMPOS DISCIPLINARES EXISTENTES.</p> <p>E. DEBERÁ TENER AL MENOS 20 JUEGOS INTERACTIVOS QUE COMPLEMENTEN EL CONTENIDO DEL MATERIAL BIBLIOGRÁFICO. LOS JUEGOS DEBERÁN SER ELABORACIÓN PROPIA, DISEÑADOS EN UN ENTORNO 2D Y/O 3D QUE PERMITA DIVERSAS MODALIDADES DE INTERACCIÓN (INDIVIDUAL, EN PAREJA, EQUIPO O GRUPAL). DEBERÁN GENERAR RESULTADOS QUE PERMITAN LA GENERACIÓN DE ESTADÍSTICA E HISTÓRICOS, MISMOS QUE PUEDAN GUARDARSE EN FORMATO PDF O ENVIARSE POR CORREO ELECTRÓNICO. DEBERÁN EXISTIR AL MENOS 10 VERSIONES DE JUEGOS INTERACTIVOS DISTINTOS Y ESTOS DEBERÁN SER ATRACTIVOS PARA LOS USUARIOS (ESCENARIOS DE JUEGOS DE MESA, DE VIDEOJUEGOS TRADICIONALES Y MODERNOS). LOS JUEGOS DEBERÁN CONTAR CON SUS INSTRUCCIONES Y UNA SECCIÓN QUE EXPLIQUE LAS REGLAS OPERATIVAS DE DICHO INSTRUMENTO.</p> <p>F. EL DISEÑO DEL SOFTWARE DEBERÁ ESTAR REALIZADO CON UN MOTOR DE VIDEOJUEGOS, PARA QUE LA IMAGEN QUE SE PROYECTE Y LOS GRÁFICOS SEAN ATRACTIVOS Y DE INTERÉS PARA LOS USUARIOS.</p> <p>G. DEBERÁ UTILIZAR SOFTWARE ACTUALIZADO SIN LICENCIA ANUAL PARA EL APROVECHAMIENTO DE LOS JUEGOS Y ACTIVIDADES</p> <p>H. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 2 GIGABYTE.</p> <p>I. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARLO POR SU CUENTA.</p> <p>J. EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGABYTE.</p> <p>K. EL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS.</p> <p>ADQUISICIÓN DE LIBROS DE TEXTO PARA EL BACHILLERATO DEL ESTADO DE HIDALGO, INTEGRADO POR:</p> <p>I. ESPECIFICACIÓN TÉCNICA</p> <p>1. LOS LIBROS DE TEXTO QUE FORMAN PARTE DEL SISTEMA EDITORIAL DEBERÁN TENER LAS SIGUIENTES CARACTERÍSTICAS DE IMPRESIÓN:</p> <p>A. FORMATO: VERTICAL (20.5 X 27 CENTÍMETROS O SUPERIOR).</p> <p>B. PAPEL DE INTERIORES: PAPEL BOND BLANCO DE AL MENOS 68 GRAMOS.</p> <p>C. IMPRESIÓN DE PÁGINAS INTERIORES: A 4 X 4 TINTAS (A COLOR).</p> <p>D. PAPEL DE PORTADA: CARTULINA SULFATADA DE 12 PUNTOS.</p> <p>E. IMPRESIÓN DE PORTADA: A 4 X 0 TINTAS (COLOR).</p> <p>F. ENCUADERNACIÓN: HOTMEALT (PEGADO).</p> <p>G. ACABADO PORTADA: LAMINADO.</p> <p>2. LOS LIBROS DE TEXTO DEBERÁN VENIR EMPAQUETADOS SEGÚN EL SEMESTRE Y SUBSISTEMA EDUCATIVO QUE CORRESPONDA. LOS PAQUETES DEBERÁN ESTAR RETRACTILADOS Y CUBIERTOS CON UNA FAJILLA DE CARTÓN.</p> <p>LA PORTADA DE LA FAJILLA DE CARTÓN DEBERÁ POSEER LAS SIGUIENTES CARACTERÍSTICAS:</p> <p>A. NOMBRE Y LOGOTIPO DE LA POLÍTICA PÚBLICA. EL NOMBRE SE LE ENTREGARÁ AL LICITANTE GANADOR.</p> <p>B. NOMBRE Y LOGOTIPO DEL SUBSISTEMA EDUCATIVO QUE CORRESPONDE.</p> <p>C. LOGOTIPOS DE LA SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA Y GOBIERNO DEL ESTADO DE HIDALGO.</p> <p>D. LISTA DE ASIGNATURAS QUE INTEGRA EL PAQUETE Y SEMESTRE QUE CORRESPONDE.</p> <p>II. PROGRAMA EDITORIAL PARA ASIGNATURAS BÁSICAS DE LOS SUBSISTEMAS DE EDUCACIÓN MEDIA SUPERIOR DEL ESTADO DE HIDALGO. LOS PARTICIPANTES DEBERÁN OFRECER LAS SIGUIENTES CANTIDADES DE BIBLIOGRAFÍA EN FORMATO FÍSICO PARA LOS SUBSISTEMAS DE EDUCACIÓN MEDIA SUPERIOR: ADQUISICIÓN DE UN SISTEMA INTEGRAL PARA EDUCACIÓN MEDIA SUPERIOR INTEGRADO POR UN PROGRAMA EDITORIAL PARA EL BACHILLERATO DEL ESTADO DE HIDALGO.</p> <p>ASIGNATURAS QUE INTEGRAN EL PAQUETE DE QUINTO SEMESTRE</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) CIENCIAS DE LA COMUNICACIÓN II 2) INGLÉS V 3) HARDWARE Y COMUNICACIONES, MANTENIMIENTO DE EQUIPO DE CÓMPUTO 4) CÁLCULO DIFERENCIAL 5) TUTORÍA Y ORIENTACIÓN V 6) MÉXICO Y LAS GUERRAS MUNDIALES 7) ADMINISTRACIÓN II 8) PATRIMONIO ECOLÓGICO Y SUSTENTABLE <p>CANTIDAD: 1,881 PAQUETES.</p> <p>1. LAS ASIGNATURAS QUE COMPONEN LA OFERTA DEL BACHILLERATO DEL ESTADO DE HIDALGO DEBERÁN POSEER LAS SIGUIENTES CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS:</p> <p>A. LOS LIBROS DE TEXTO DEBERÁN ESTAR APEGADOS A LOS</p>					
--	---	--	--	--	--	--

PROCEDIMIENTO DE COMPRA: LICITACIÓN PÚBLICA NACIONAL PRESENCIAL
NÚMERO: EA-913003989-N0061-2022
CONTRATO NÚMERO: 106

	<p>PROGRAMAS DE ESTUDIOS VIGENTES QUE ESTABLECE LA DIRECCIÓN GENERAL DE BACHILLERATO, CONSIDERANDO EL NUEVO MODELO EDUCATIVO.</p> <p>B. PARA EL CASO ESPECÍFICO DE LAS ASIGNATURAS EN INGLÉS, DEBERÁN ADEMÁS ESTAR ALINEADOS AL MARCO COMÚN DE REFERENCIA EUROPEA Y BASADO EN EL INGLÉS AMERICANO</p> <p>C. LOS LIBROS DE TEXTO DEBERÁN CONTAR CON UNA PRESENTACIÓN EDITORIAL, FUNDAMENTACIÓN Y/O ENFOQUE.</p> <p>D. DEBERÁN CONTAR CON UNA SECCIÓN DONDE SE EXPLIQUE LA ESTRUCTURA QUE POSEE EL RECURSO DIDÁCTICO.</p> <p>E. DEBERÁN CONTAR CON TABLAS DE CONTENIDOS QUE SEÑALE LA SIGUIENTE INFORMACIÓN: ÍNDICE, TÍTULOS DE BLOQUE, DOSIFICACIÓN HORARIA RECOMENDADA, CONTENIDOS DEL BLOQUE, APRENDIZAJES ESPERADOS, COMPETENCIAS, HABILIDADES, ACTITUDES, EJES Y/O DESEMPEÑOS.</p> <p>F. DEBERÁN CONTAR CON ENTRADAS DE BLOQUE QUE SEÑALEN NÚMERO Y NOMBRE DEL BLOQUE, PROPÓSITO, PREGUNTAS DETONADORAS, FRASES REFLEXIVAS, CARGA HORARIA RECOMENDADA, Y/O ACTIVIDADES DE EXPLORACIÓN DEL MATERIAL.</p> <p>G. DEBERÁN SEÑALAR LAS COMPETENCIAS QUE SE ATENDERÁN AL INICIO DE CADA BLOQUE, O EN SU DEFECTO, EN UNA SECCIÓN INDEPENDIENTE AL INICIO AL FINAL DEL LIBRO.</p> <p>H. DENTRO DEL CONTENIDO DEL LIBRO, SE DEBERÁN INCLUIR ACTIVIDADES Y/O FRASES REFLEXIVAS QUE PROMUEVAN LA PERMANENCIA ESCOLAR.</p> <p>I. LOS LIBROS DE TEXTO DEBERÁN CONTAR CON LECTURAS CONTEXTUALIZADORAS, EVALUACIONES DE DIAGNÓSTICO, Y/O COMPRENSIÓN LECTORA.</p> <p>J. LOS LIBROS DE TEXTO DEBERÁN CONTAR CON EL CONTENIDO DEBIDAMENTE ORGANIZADO, ACOMPAÑADO POR IMÁGENES, ESQUEMAS, ILUSTRACIONES, FOTOGRAFÍAS, MAPAS, TABLAS, GRÁFICAS Y/O CUALQUIER OTRO ELEMENTO VISUAL COMPLEMENTARIO.</p> <p>K. LOS LIBROS DE TEXTO DEBERÁN CONTAR CON GLOSARIO, ACTIVIDADES TIENEN FORMATO DE CÓDIGO QR.</p> <p>L. LOS LIBROS DE TEXTO DEBERÁN CONTAR CON ACTIVIDADES INDIVIDUALES, EN PAREJA, EQUIPO Y GRUPALES. SE DEBERÁN DECLARAR LAS COMPETENCIAS, DESEMPEÑOS, ATRIBUTOS Y/O VALORES QUE SE DESARROLLARÁN EN CADA ACTIVIDAD.</p> <p>M. SE DEBERÁ OBSERVAR UNA SECUENCIA DIDÁCTICA DE INICIO, DESARROLLO Y CIERRE EN LOS BLOQUES Y/O LECCIONES.</p> <p>N. SE DEBERÁN INTEGRAR ACTIVIDADES Y CÁPSULAS ITINERANTES DE LOS EJES TRANSVERSALES (SOCIAL, AMBIENTAL, SALUD, HABILIDAD LECTORA).</p> <p>O. DEBERÁ CONTAR CON INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN Y/O PORTAFOLIOS DE EVIDENCIAS (AUTOEVALUACIÓN, COEVALUACIÓN, LISTAS DE COTEJO Y/O RUBRICAS).</p> <p>P. SE DEBERÁ INTEGRAR UNA SECCIÓN CON FUENTES BIBLIOGRÁFICAS.</p> <p>PARA EL CASO DE LAS ASIGNATURAS EN INGLÉS, DEBERÁN TRAER INTEGRADO EL CUADERNO DE ACTIVIDADES DENTRO DEL LIBRO. DEBERÁN CONTAR CON HERRAMIENTAS DE APOYO ESPECÍFICAS DE LA ASIGNATURA TALES COMO: TABLAS FONÉTICAS, REFERENCIAS GRAMATICALES, LISTA DE VERBOS, TABLAS COMPARATIVAS ENTRE INGLÉS AMERICANO Y BRITÁNICO, SCRIPTS DE AUDIO, DICCIONARIO Y/O PROCESOS DE LECTOESCRITURA. DEBERÁN CONTAR CON ACTIVIDADES QUE ATIENDAN LAS CUATRO HABILIDADES LINGÜÍSTICAS (SPEAKING, READING, WRITING, LISTENING).</p> <p>R. PARA EL CASO DE LAS ASIGNATURAS DE PRIMERO Y TERCER SEMESTRE, ESTAS DEBERÁN CONTAR CON UNA SECCIÓN INDEPENDIENTE AL INTERIOR DEL LIBRO QUE CONTENGA LOS SIGUIENTES RECURSOS DIDÁCTICOS: I. FICHAS CONSTRUYET QUE PROPICIAN EL DESARROLLO DE HABILIDADES SOCIOEMOCIONALES ACORDE A LA DIMENSIÓN ESTABLECIDA POR EL PROGRAMA. II. RUBRICAS ELABORADAS A PARTIR DEL CONTENIDO DE LOS LIBROS Y LAS ACTIVIDADES PARA ALCANZAR EL APRENDIZAJE ESPERADO. III. REACTIVOS ELABORADOS A PARTIR DEL CONTENIDO DE LOS LIBROS, BAJO LOS CRITERIOS TÉCNICOS DE CENEVAL. IV. LAS PORTADAS DE LOS LIBROS DEBERÁN VENIR DEBIDAMENTE PERSONALIZADAS CON LOS LOGOTIPOS DE LA POLÍTICA PÚBLICA, GOBIERNO DEL ESTADO DE HIDALGO Y SUBSISTEMA CORRESPONDIENTE. DEBERÁN SEÑALAR EL SEMESTRE QUE ATIENDE, EL TÍTULO DE LA OBRA Y AUTOR DE LA MISMA.</p> <p>S. LOS LIBROS DE TEXTO DEBERÁN INCORPORAR AL FINAL UNA SECCIÓN INDEPENDIENTE CON CONTENIDO PERSONALIZADO DEL ESTADO DE HIDALGO, PRIORIZANDO TEMAS COMO SEGURIDAD PÚBLICA, EL DESARROLLO EDUCATIVO Y DESARROLLO ECONÓMICO.</p> <p>III. SE DEBERÁN INTEGRAR PLATAFORMAS COMPLEMENTARIAS PARA DOCENTES Y ALUMNOS CON EL FIN DE MEJORAR EL PROCESO DE ENSEÑANZA "APRENDIZAJE", ESTOS DEBERÁN ENCONTRARSE EN UNA PÁGINA WEB PARA SU ACCESO O MEDIANTE UN DRIVE DE ALMACENAMIENTO QUE PERMITAN LA DESCARGA. LAS PLATAFORMAS INCLUIDAS DEBERÁN SER SOPORTADAS POR EQUIPOS DE CÓMPUTO CON LAS SIGUIENTES CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS.</p> <p>A. SISTEMA OPERATIVO WINDOWS 8 O SUPERIOR</p> <p>B. MEMORIA RAM 4 GIGABYTE</p>	
--	--	--



PROCEDIMIENTO DE COMPRA: LICITACIÓN PÚBLICA NACIONAL PRESENCIAL
NÚMERO: EA-913003989-N0061-2022
CONTRATO NÚMERO: 106

	<p>C. PROCESADOR A 2GHZ O SUPERIOR D. INTEL HD GRAPHICS O RADEON E. NET FRAMEWORK 2.0 F. PANTALLA DE RESOLUCIÓN MÍNIMA 1280 *720 O CON UNA RELACIÓN DEASPECTO DE 16:9</p> <p>1. SE DEBE INCLUIR UN SOFTWARE DE EVALUACIONES DEL IDIOMA INGLÉS. ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTINUACIÓN PRESENTADAS:</p> <p>A. UNA VEZ REALIZADA LA INSTALACIÓN DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDADDE CONEXIÓN A INTERNET. B. DEBERÁ INTEGRAR AL MENOS 10 TÍTULOS, ENTENDIÉNDOSE COMO TÍTULOS, OBJETOS DE APRENDIZAJES PROPIOS, MISMOS QUE ESTÉN ALINEADOS A LOSPLANES Y PROGRAMAS DE EDUCACIÓN MEDIA SUPERIOR. C. EL SOFTWARE DEBERÁ POSEER MATERIAL MULTIMEDIA QUE FACILITE EL APRENDIZAJE DE LOS TEMAS, ENTENDIÉNDOSE COMO MATERIAL MULTIMEDIAAUDIOS Y VIDEOS. D. EL CONTENIDO DEL SOFTWARE DEBERÁ SER CLASIFICADO POR LOS NIVELES QUE ESTABLECE EL MARCO COMÚH DE REFERENCIA EUROPEA, ENTENDIENDO LOS NIVELES A1, A2 Y B1 PARA BACHILLERATOS PREVALECIENDO EL ORDEN Y CLARIDAD DE ESTE. E. EL CONTENIDO INTEGRADO DEBERÁ PODER SER IMPRESO O COMPARTIDO Y DEBERÁ CONTAR CON UN BOTÓN QUE PERMITA AL USUARIO DICHA IMPRESIÓN. F. EL CONTENIDO INTEGRADO DEBERÁ ESTAR PEDAGÓGICAMENTE BIEN ESTRUCTURADO, BAJO UNA METODOLOGÍA Y SECUENCIA DIDÁCTICA BIEN DELIMITADA, CONSIDERANDO LOS LINEAMIENTOS PRIMARIOS QUE ESTABLECELOS MODELOS ACADÉMICOS DE EDUCACIÓN MEDIA SUPERIOR. G. LA VISUALIZACIÓN DE ESTE SOFTWARE DEBERÁ INTEGRAR ANIMACIONES QUE GENEREN EFECTOS DE UN PAGINADO REAL. DEBERÁ CONTAR ADEMÁS CON BOTONES DE NAVEGACIÓN PARA FACILITARLE EL USUARIO EL APROVECHAMIENTO DEL MISMO. H. EL SOFTWARE DEBERÁ CONTAR CON UN BUSCADOR DE PÁGINAS QUE PERMITA AL USUARIO LOCALIZAR EL CONTENIDO MÁS RÁPIDO Y EFICIENTE. I. DEBERÁ CONTAR CON HERRAMIENTAS DE ESCRITURA, MARCADO, BORRADOY NOTAS PARA EL USO ADECUADO DE LA MISMA. J. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGABYTE K. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARLO POR SU CUENTA. L. EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 600 MEGABYTE M. EL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS</p> <p>2. SE DEBE INCLUIR UN SOFTWARE DE APOYO AL DOCENTE. ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTINUACIÓN PRESENTADAS:</p> <p>A. UNA VEZ REALIZADA LA INSTALACIÓN DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDADDE CONEXIÓN A INTERNET. B. DEBERÁ INTEGRAR AL MENOS 5 TÍTULOS, ENTENDIÉNDOSE COMO TÍTULOS, OBJETOS DE APRENDIZAJES PROPIOS, MISMOS QUE ESTÉN ALINEADOS A LOSPLANES Y PROGRAMAS DE EDUCACIÓN MEDIA SUPERIOR. C. EL SOFTWARE DEBERÁ POSEER MATERIAL MULTIMEDIA QUE FACILITE EL APRENDIZAJE DE LOS TEMAS, ENTENDIÉNDOSE COMO MATERIAL MULTIMEDIA AUDIOS, JUEGOS Y VIDEOS. D. DEBERÁ POSEER COMO MÍNIMO 5 VIDEOS QUE PERMITAN CAPTAR LA ATENCIÓN DEL ALUMNO. E. DEBERÁ POSEER COMO MÍNIMO 20 AUDIOS QUE PERMITAN SER UNA HERRAMIENTA MÁS PARA EL APRENDIZAJE EN DE LOS TEMAS. F. DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO CON 40 JUEGOS QUE PERMITAN AL ALUMNOREFORZAR EL APRENDIZAJE, DICHSO JUEGOS PERMITIRÁN EVALUAR LO APRENDIDO. G. EL CONTENIDO DEL SOFTWARE DEBERÁ SER ENFOCADO A LOS DOCENTES, BRINDANDO HERRAMIENTAS QUE FACILITEN EL APRENDIZAJE EN LOS ALUMNOS. H. EL CONTENIDO INTEGRADO DEBERÁ PODER SER IMPRESO O COMPARTIDO Y DEBERÁ CONTAR CON UN BOTÓN QUE PERMITA AL USUARIO DICHA IMPRESIÓN. I. LA VISUALIZACIÓN DE ESTE SOFTWARE DEBERÁ INTEGRAR ANIMACIONES QUE GENEREN EFECTOS DE UN PAGINADO REAL. DEBERÁ CONTAR ADEMÁS CON BOTONES DE NAVEGACIÓN PARA FACILITARLE EL USUARIO EL APROVECHAMIENTO DEL MISMO. J. EL SOFTWARE DEBERÁ CONTAR CON UN BUSCADOR DE PÁGINAS QUE PERMITA AL USUARIO LOCALIZAR EL CONTENIDO MÁS RÁPIDO Y EFICIENTE. K. DEBERÁ CONTAR CON HERRAMIENTAS DE ESCRITURA, MARCADO, BORRADO Y NOTAS PARA EL USO ADECUADO DE LA MISMA. L. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 600 MEGABYTE. M. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARLO POR SU CUENTA. N. EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO</p>		
--	---	--	--



PROCEDIMIENTO DE COMPRA: LICITACIÓN PÚBLICA NACIONAL PRESENCIAL
NÚMERO: EA-913003989-N0061-2022
CONTRATO NÚMERO: 106

MÁXIMO DE 450 MEGABYTE

O. EL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS.

3. SE DEBERÁ INCLUIR UN SOFTWARE QUE PERMITA CONOCER LOS TICS. ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTINUACIÓN PRESENTADAS:

A. UNA VEZ REALIZADA LA INSTALACIÓN DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET.

B. DEBERÁ INTEGRAR AL MENOS 5 TÍTULOS, ENTENDIÉNDOSE COMO TÍTULOS, OBJETOS DE APRENDIZAJES PROPIOS, MISMO QUE ESTÉN ALINEADOS A LOS PLANES Y PROGRAMAS DE EDUCACIÓN MEDIA SUPERIOR.

C. EL SOFTWARE DEBERÁ POSEER MATERIAL MULTIMEDIA QUE FACILITE EL APRENDIZAJE DE LOS TEMAS, ENTENDIÉNDOSE COMO MATERIAL MULTIMEDIA AUDIO, JUEGOS Y VIDEOS.

D. DEBERÁ POSEER COMO MÍNIMO 5 VIDEOS QUE PERMITAN CAPTAR LA ATENCIÓN DEL ALUMNO.

E. DEBERÁ POSEER COMO MÍNIMO 5 AUDIOS QUE PERMITAN SER UNA HERRAMIENTA MÁS PARA EL APRENDIZAJE EN DE LOS TEMAS.

F. DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO CON 30 JUEGOS QUE PERMITAN AL ALUMNO REFORZAR EL APRENDIZAJE, DICHO JUEGOS PERMITIRÁN EVALUAR LO APRENDIDO.

G. EL CONTENIDO DEL SOFTWARE DEBERÁ SER ENFOCADO A LOS DOCENTES, BRINDANDO HERRAMIENTAS QUE FACILITEN EL APRENDIZAJE EN LOS ALUMNOS.

H. EL CONTENIDO INTEGRADO DEBERÁ PODER SER IMPRESO O COMPARTIDO Y DEBERÁ CONTAR CON UN BOTÓN QUE PERMITA AL USUARIO DICHA IMPRESIÓN.

I. LA VISUALIZACIÓN DE ESTE SOFTWARE DEBERÁ INTEGRAR ANIMACIONES QUE GENEREN EFECTOS DE UN PAGINADO REAL. DEBERÁ CONTAR ADEMÁS CON BOTONES DE NAVEGACIÓN PARA FACILITARLE EL USUARIO EL APROVECHAMIENTO DEL MISMO.

J. EL SOFTWARE DEBERÁ CONTAR CON UN BUSCADOR DE PÁGINAS QUE PERMITA AL USUARIO LOCALIZAR EL CONTENIDO MÁS RÁPIDO Y EFICIENTE.

K. DEBERÁ CONTAR CON HERRAMIENTAS DE ESCRITURA, MARCADO, BORRADO Y NOTAS PARA EL USO ADECUADO DE LA MISMA.

L. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGABYTE.

M. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARLO POR SU CUENTA.

N. EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 500 MEGABYTE.

O. EL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS.

4. SE DEBE INCLUIR UN SOFTWARE QUE PERMITA REALIZAR RECORRIDOS VIRTUALES. ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTINUACIÓN PRESENTADAS:

A. UNA VEZ REALIZADA LA INSTALACIÓN DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET.

B. LA PLATAFORMA DEBERÁ INTEGRARSE EN CAMPOS DISCIPLINARES MISMO QUE ESTÉN ALINEADOS A LOS PLANES Y PROGRAMAS DE EDUCACIÓN MEDIA SUPERIOR: SOCIALES, CIENCIAS EXACTAS, CIENCIAS EXPERIMENTALES, HUMANIDADES ENTRE OTROS.

C. LA PLATAFORMA PERMITIRÁ VISUALIZAR IMÁGENES PANORÁMICAS, CON LA FUNCIONALIDAD AMPLIAR O DISMINUIR.

D. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGABYTE.

E. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARLO POR SU CUENTA.

F. EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 500 MEGABYTE.

G. EL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS.

5. SE DEBE INCLUIR UN SOFTWARE QUE PERMITA EMULAR UN MICROSCOPIO. ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTINUACIÓN PRESENTADAS:

A. UNA VEZ REALIZADA LA INSTALACIÓN DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET.

B. DEBE INTEGRAR COMO MÍNIMO 20 MUESTRAS, ENTENDIÉNDOSE COMO MUESTRAS, OBJETOS DIGITALES EN FORMATO IMAGEN O VIDEO QUE PERMITAN AL USUARIO APRENDER DE LAS MUESTRAS DE UN LABORATORIO, MISMO QUE ESTÉN ALINEADOS A LOS PLANES Y PROGRAMAS DE LOS SUBSISTEMAS DE EDUCACIÓN MEDIA SUPERIOR.

C. EL CONTENIDO DEL SOFTWARE DEBERÁ CONTAR CON UNA DESCRIPCIÓN DE CADA MUESTRA QUE FACILITE EL APRENDIZAJE DE CADA UNA DE ELLAS.

D. EL SOFTWARE DEBERÁ CONTAR CON UNA PRÁCTICA EJEMPLO QUE LE PERMITA AL ALUMNO DE LA MANIPULACIÓN DE UNA MUESTRA REAL.

E. LA VISUALIZACIÓN DE ESTE SOFTWARE DEBERÁ INTEGRAR ANIMACIONES QUE GENEREN VISUALIZACIÓN REAL DE LAS MUESTRAS.

F. EL SOFTWARE DEBERÁ CONTAR CON UN CONTROL QUE PERMITA

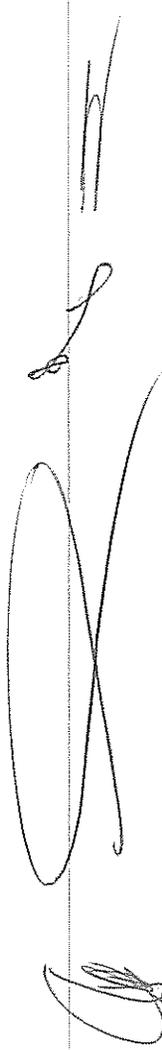
[Handwritten signatures and marks on the right side of the page]



PROCEDIMIENTO DE COMPRA: LICITACIÓN PÚBLICA NACIONAL PRESENCIAL
NÚMERO: EA-913003989-N0061-2022
CONTRATO NÚMERO: 106

	<p>ENFOCARY DESENFOCAR LA MUESTRA SELECCIONADA.</p> <p>G. DEBERÁ CONTAR CON UN BOTÓN QUE PERMITA CAMBIAR ELLENTE DEL MICROSCOPIO PERMITIENDO ALEJAR O ACERCAR CADA UNA DE LAS MUESTRAS.</p> <p>H. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGABYTE.</p> <p>I. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA ALUSUARIO INSTALARLO POR SU CUENTA.</p> <p>J. EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 500 MEGABYTE.</p> <p>K. EL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS.</p> <p>6. SE DEBE INCLUIR UN SOFTWARE DE APOYO AL DOCENTE QUE PERMITA REALIZAR PRÁCTICAS DE TODOS LOS CAMPOS DISCIPLINARES. ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTINUACIÓN PRESENTADAS:</p> <p>A. UNA VEZ REALIZADA LA INSTALACIÓN DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDADDE CONEXIÓN A INTERNET.</p> <p>B. EL SOFTWARE DEBERÁ CONTENER ACTIVIDADES INTERACTIVAS DIVIDIDAS POR CAMPOS DISCIPLINARES: EXPERIMENTALES, CIENCIAS SOCIALES, COMUNICACIÓN ENTRE OTROS.</p> <p>C. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGABYTE.</p> <p>D. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARLO POR SU CUENTA.</p> <p>E. EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 500 MEGABYTE.</p> <p>F. EL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS.</p> <p>7. SE DEBE INCLUIR UN SOFTWARE DE LIBROS DE LITERATURA. ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTINUACIÓN PRESENTADAS:</p> <p>A. UNA VEZ REALIZADA LA INSTALACIÓN DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDADDE CONEXIÓN A INTERNET.</p> <p>B. DEBE INTEGRAR AL MENOS 10 TÍTULOS.</p> <p>C. EL SOFTWARE DEBERÁ POSEER MATERIAL MULTIMEDIA QUE FACILITE EL APRENDIZAJE DE LOS TEMAS, ENTENDIÉNDOSE COMO MATERIAL MULTIMEDIAAUDIOS, JUEGOS Y VIDEOS.</p> <p>D. DEBERÁ POSEER COMO MÍNIMO 5 VIDEOS QUE PERMITAN CAPTAR LA ATENCIÓN DEL ALUMNO.</p> <p>E. DEBERÁ POSEER COMO MÍNIMO 30 AUDIOS QUE PERMITAN SER UNA HERRAMIENTA MÁS PARA EL APRENDIZAJE EN DE LOS TEMAS.</p> <p>F. DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO CON 30 JUEGOS QUE PERMITAN AL ALUMNOREFORZAR EL APRENDIZAJE, DICHS JUEGOS PERMITIRÁN EVALUAR LO APRENDIDO.</p> <p>G. EL CONTENIDO INTEGRADO DEBERÁ PODER SER IMPRESO O COMPARTIDO Y DEBERÁ CONTAR CON UN BOTÓN QUE PERMITA AL USUARIO DICHA IMPRESIÓN.</p> <p>H. LA VISUALIZACIÓN DE ESTE SOFTWARE DEBERÁ INTEGRAR ANIMACIONES QUE GENEREN EFECTOS DE UN PAGINADO REAL. DEBERÁ CONTAR ADEMÁS CON BOTONES DE NAVEGACIÓN PARA FACILITARLE EL USUARIO EL APROVECHAMIENTO DEL MISMO.</p> <p>I. EL SOFTWARE DEBERÁ CONTAR CON UN BUSCADOR DE PÁGINAS QUE PERMITA AL USUARIO LOCALIZAR EL CONTENIDO MÁS RÁPIDO Y EFICIENTE.</p> <p>J. DEBERÁ CONTAR CON HERRAMIENTAS DE ESCRITURA, MARCADO, BORRADO Y NOTAS PARA EL USO ADECUADO DE LA MISMA.</p> <p>K. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 500 MEGABYTE.</p> <p>L. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA ALUSUARIO INSTALARLO POR SU CUENTA.</p> <p>M. EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 300 MEGABYTE.</p> <p>N. EL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOSLOS USUARIOS.</p> <p>8. SE DEBE INCLUIR UN SOFTWARE QUE POSEA UN CATÁLOGO DE PRÁCTICASDE LABORATORIO. ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS ESPECIFICACIONESTÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTINUACIÓN PRESENTADAS:</p> <p>A. UHA VEZ REALIZADA LA INSTALACIÓN DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDADDE CONEXIÓN A INTERNET.</p> <p>B. DEBE INTEGRAR AL MENOS 15 TÍTULOS.</p> <p>C. EL SOFTWARE DEBERÁ CONTAR CON UN BUSCADOR DE PRÁCTICAS QUE PERMITA AL USUARIO LOCALIZAR EL CONTEHIDO MÁS RÁPIDO Y EFICIENTE.</p> <p>D. EL SOFTWARE DEBERÁ CONTAR CON PRACTICAS DE LOS DIFERENTES CAMPOS DISCIPLINARES QUE ESTABLECEN LOS PROGRAMAS DE EDUCACIÓN MEDIA SUPERIOR.</p> <p>E. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGABYTE.</p> <p>F. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA ALUSUARIO INSTALARLO POR SU CUENTA.</p>					
--	--	--	--	--	--	--

PROCEDIMIENTO DE COMPRA: LICITACIÓN PÚBLICA NACIONAL PRESENCIAL
NÚMERO: EA-913003989-N0061-2022
CONTRATO NÚMERO: 106

	<p>G. EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 500 MEGABYTE</p> <p>H. EL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS.</p> <p>9. SE DEBE INCLUIR UN SOFTWARE QUE POSEA UN CATÁLOGO DE PRÁCTICAS DE SIMULADORES DIGITALES. ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTINUACIÓN PRESENTADAS:</p> <p>A. UNA VEZ REALIZADA LA INSTALACIÓN DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET.</p> <p>B. DEBE INTEGRAR AL MENOS 15 TÍTULOS.</p> <p>C. EL SOFTWARE DEBERÁ CONTAR CON UN BUSCADOR DE PRÁCTICAS QUE PERMITA AL USUARIO LOCALIZAR EL CONTENIDO MÁS RÁPIDO Y EFICIENTE.</p> <p>D. EL SOFTWARE DEBERÁ CONTAR CON PRÁCTICAS DE LOS DIFERENTES CAMPOS DISCIPLINARES QUE ESTABLECEN LOS PROGRAMAS DE EDUCACIÓN MEDIA SUPERIOR.</p> <p>E. EL SOFTWARE DEBERÁ POSEER HERRAMIENTAS EDUCATIVAS QUE AYUDEN AL USUARIO CON EL ENTENDIMIENTO DE LAS PRÁCTICAS</p> <p>F. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGABYTE.</p> <p>G. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARLO POR SU CUENTA.</p> <p>H. EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 500 MEGABYTE</p> <p>I. EL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOS LOS USUARIOS.</p> <p>10. SE DEBERÁ INCLUIR UN SOFTWARE DE APOYO AL ALUMNO QUE PROMUEVAN HABILIDADES A TRAVÉS DE LAS PRÁCTICAS DIARIAS QUE FOMENTEN LA TOMA DE DECISIONES FINANCIERAS. ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTINUACIÓN PRESENTADAS:</p> <p>A. UNA VEZ REALIZADA LA INSTALACIÓN DEBERÁ SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET.</p> <p>B. DEBERÁ MOSTRAR EL MATERIAL EN FORMATO DIGITAL. LOS VIDEOS, JUEGOS, AUDIOS Y ACTIVIDADES EN PDF DEBERÁN ESTAR INTEGRADAS EN LA INTERFAZ MEDIANTE BOTONES DE ACCESO COLOCADOS DIRECTAMENTE EN EL LIBRO DIGITAL.</p> <p>C. DEBERÁ CONTAR CON AL MENOS 2 VIDEOS DE ALTA CALIDAD GRÁFICA Y DESARROLLO PROPIO, AL MENOS 5 AUDIOS, ACTIVIDADES INTERACTIVAS EN FORMATO PDF CON CARACTERÍSTICAS EDITABLES COMO FORMULARIOS DE RESPUESTA O CAJAS DE TEXTO, REACTIVOS DE OPCIÓN MÚLTIPLE, ETC. LOS AUDIOS, VIDEOS Y ACTIVIDADES EN FORMATO PDF DEBERÁN ESTAR ACORDES AL CONTENIDO DEL MATERIAL BIBLIOGRÁFICO.</p> <p>D. DEBERÁN EXISTIR JUEGOS ESPECÍFICOS QUE DESARROLLEN COMPETENCIAS DIGITALES PARA LOS DISTINTOS CAMPOS DISCIPLINARES EXISTENTES.</p> <p>E. DEBERÁ TENER AL MENOS 5 JUEGOS INTERACTIVOS QUE COMPLEMENTEN EL CONTENIDO DEL MATERIAL BIBLIOGRÁFICO. LOS JUEGOS DEBERÁN SER ELABORACIÓN PROPIA, DISEÑADOS EN UN ENTORNO 2D Y/O 3D QUE PERMITA DIVERSAS MODALIDADES DE INTERACCIÓN (INDIVIDUAL, EN PAREJA, EQUIPO O GRUPAL). DEBERÁN GENERAR RESULTADOS QUE PERMITAN LA GENERACIÓN DE ESTADÍSTICA E HISTÓRICOS, MISMOS QUE PUEDAN GUARDARSE EN FORMATO PDF O ENVIARSE POR CORREO ELECTRÓNICO. LOS JUEGOS DEBERÁN CONTAR CON SUS INSTRUCCIONES Y UNA SECCIÓN QUE EXPLIQUE LAS REGLAS OPERATIVAS DE DICHO INSTRUMENTO.</p> <p>F. EL DISEÑO DEL SOFTWARE DEBERÁ ESTAR REALIZADO CON UN MOTOR DE VIDEOJUEGOS, PARA QUE LA IMAGEN QUE SE PROYECTE Y LOS GRÁFICOS SEAN ATRACTIVOS Y DE INTERÉS PARA LOS USUARIOS.</p> <p>G. DEBERÁ UTILIZAR SOFTWARE ACTUALIZADO SIN LICENCIA ANUAL PARA EL APROVECHAMIENTO DE LOS JUEGOS Y ACTIVIDADES</p> <p>H. DEBERÁ INTEGRAR UNA BARRA CON FUNCIONES BÁSICAS DE TRAZO, RESALTADOR, NOTAS DE TEXTO, GUARDAR CAPTURA DE PANTALLA Y VISIBILIDAD.</p> <p>I. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGABYTE.</p> <p>J. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARLO POR SU CUENTA.</p> <p>K. EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 500 MEGABYTE.</p> <p>11. SE DEBERÁ INCLUIR UN SOFTWARE DE APOYO AL ALUMNO QUE PROMUEVA VALORES, ACTITUDES Y COMPORTAMIENTOS, PARA EVITAR LA VIOLENCIA. ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTINUACIÓN PRESENTADAS:</p> <p>A. UNA VEZ REALIZADA LA INSTALACIÓN DEBERÁ SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET.</p> <p>B. DEBERÁ MOSTRAR EL MATERIAL EN FORMATO DIGITAL. LOS VIDEOS, JUEGOS, AUDIOS Y ACTIVIDADES EN PDF DEBERÁN ESTAR INTEGRADAS EN LA INTERFAZ MEDIANTE BOTONES DE ACCESO COLOCADOS DIRECTAMENTE EN EL LIBRO DIGITAL.</p> <p>C. DEBERÁ POSEER COMO MÍNIMO 10 AUDIOS QUE PERMITAN SER UNA HERRAMIENTA MÁS PARA EL APRENDIZAJE EN DE LOS TEMAS</p>			
--	---	--	--	--



PROCEDIMIENTO DE COMPRA: LICITACIÓN PÚBLICA NACIONAL PRESENCIAL
NÚMERO: EA-913003989-N0061-2022
CONTRATO NÚMERO: 106

	<p>D. DEBERÁ CONTAR CON AL MENOS 2 VIDEOS DE ALTA CALIDAD GRÁFICA Y DEDESARROLLO PROPIO, ACTIVIDADES INTERACTIVAS EN FORMATO PDF CON CARACTERÍSTICAS EDITABLES COMO FORMULARIOS DE RESPUESTA O CAJASDE TEXTO, REACTIVOS DE OPCIÓN MÚLTIPLE, ETC. LOS AUDIOS, VIDEOS Y ACTIVIDADES EN FORMATO PDF DEBERÁN ESTAR ACORDES AL CONTENIDO DEL MATERIAL BIBLIOGRÁFICO.</p> <p>E. DEBERÁN EXISTIR JUEGOS ESPECIFICOS QUE DESARROLLEN COMPETENCIAS DIGITALES PARA LOS DISTINTOS CAMPOS DISCIPLINARES EXISTENTES.</p> <p>F. DEBERÁ TENER AL MENOS 2 JUEGOS INTERACTIVOS QUE COMPLEMENTEN EL CONTENIDO DEL MATERIAL BIBLIOGRÁFICO. LOS JUEGOS DEBERÁN SER ELABORACIÓN PROPIA, DISEÑADOS EN UN ENTORNO 2D Y/O 3D QUE PERMITADIVERSAS MODALIDADES DE INTERACCIÓN (INDIVIDUAL, EN PAREJA, EQUIPO OGRUPAL). DEBERÁN GENERAR RESULTADOS QUE PERMITAN LA GENERACIÓN DE ESTADÍSTICA E HISTÓRICOS, MISMOS QUE PUEDAN GUARDARSE EN FORMATO PDF O ENVIARSE POR CORREO ELECTRÓNICO. LOS JUEGOS DEBERÁN CONTAR CON SUS INSTRUCCIONES Y UNA SECCIÓN QUE EXPLIQUE LAS REGLAS OPERATIVAS DE DICHO INSTRUMENTO.</p> <p>G. EL DISEÑO DEL SOFTWARE DEBERÁ ESTAR REALIZADO CON UN MOTOR DE VIDEOJUEGOS, PARA QUE LA IMAGEN QUE SE PROYECTE Y LOS GRÁFICOS SEAN ATRACTIVOS Y DE INTERÉS PARA LOS USUARIOS.</p> <p>H. DEBERÁ UTILIZAR SOFTWARE ACTUALIZADO SIN LICENCIA ANUAL PARA EL APROVECHAMIENTO DE LOS JUEGOS Y ACTIVIDADES.</p> <p>I. DEBERÁ INTEGRAR UNA BARRA CON FUNCIONES BÁSICAS DE TRAZO, RESALTADOR, NOTAS DE TEXTO, GUARDAR CAPTURA DE PANTALLA Y VISIBILIDAD.</p> <p>J. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGABYTE.</p> <p>K. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA AL USUARIO INSTALARLO POR SU CUENTA.</p> <p>L. EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 500 MEGABYTE12. SE DEBE INCLUIR UN SOFTWARE DE APOYO AL ALUMNO QUE LO AYUDE A COMPRENDER TEMAS DE MATEMÁTICAS DE MANERA DIDÁCTICA. ESTE SOFTWARE DEBERÁ POSEER LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y CARACTERÍSTICAS A CONTINUACIÓN PRESENTADAS:</p> <p>A. UNA VEZ REALIZADA LA INSTALACIÓN DEBERÁ SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET.</p> <p>B. DEBERÁN EXISTIR JUEGOS ESPECIFICOS QUE DESARROLLEN COMPETENCIAS DIGITALES PARA LOS DISTINTOS CAMPOS DISCIPLINARES EXISTENTES.</p> <p>C. DEBERÁ CONTAR CON AL MENOS 2 VIDEOS DE ALTA CALIDAD GRÁFICA Y DEDESARROLLO PROPIO, ACTIVIDADES INTERACTIVAS EN FORMATO PDF CON CARACTERÍSTICAS EDITABLES COMO FORMULARIOS DE RESPUESTA O CAJASDE TEXTO, REACTIVOS DE OPCIÓN MÚLTIPLE, ETC. LOS AUDIOS, VIDEOS Y ACTIVIDADES EN FORMATO PDF DEBERÁN ESTAR ACORDES AL CONTENIDO DEL MATERIAL BIBLIOGRÁFICO.</p> <p>D. DEBERÁN EXISTIR JUEGOS ESPECIFICOS QUE DESARROLLEN COMPETENCIAS DIGITALES PARA LOS DISTINTOS CAMPOS DISCIPLINARES EXISTENTES.</p> <p>E. DEBERÁ TENER AL MENOS 20 JUEGOS INTERACTIVOS QUE COMPLEMENTENEL CONTENIDO DEL MATERIAL BIBLIOGRÁFICO. LOS JUEGOS DEBERÁN SER ELABORACIÓN PROPIA, DISEÑADOS EN UN ENTORNO 2D Y/O 3D QUE PERMITA DIVERSAS MODALIDADES DE INTERACCIÓN (INDIVIDUAL, EN PAREJA, EQUIPO OGRUPAL). DEBERÁN GENERAR RESULTADOS QUE PERMITAN LA GENERACIÓN DE ESTADÍSTICA E HISTÓRICOS, MISMOS QUE PUEDAN GUARDARSE EN FORMATO PDF O ENVIARSE POR CORREO ELECTRONICO. DEBERÁN EXISTIR AL MENOS 10 VERSIONES DE JUEGOS INTERACTIVOS DISTINTOS Y ESTOS DEBERÁN SER ATRACTIVOS PARA LOS USUARIOS (ESCENARIOS DE JUEGOS DE MESA, DE VIDEOJUEGOS TRADICIONALES Y MODERNOS). LOS JUEGOS DEBERÁN CONTAR CON SUS INSTRUCCIONES Y UNA SECCIÓN QUE EXPLIQUE LAS REGLAS OPERATIVAS DE DICHO INSTRUMENTO.</p> <p>F. EL DISEÑO DEL SOFTWARE DEBERÁ ESTAR REALIZADO CON UN MOTOR DE VIDEOJUEGOS, PARA QUE LA IMAGEN QUE SE PROYECTE Y LOS GRÁFICOS SEAN ATRACTIVOS Y DE INTERÉS PARA LOS USUARIOS.</p> <p>G. DEBERÁ UTILIZAR SOFTWARE ACTUALIZADO SIN LICENCIA ANUAL PARA EL APROVECHAMIENTO DE LOS JUEGOS Y ACTIVIDADES.</p> <p>H. EL SOFTWARE DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 2 GIGABYTE.</p> <p>I. LA PLATAFORMA DEBERÁ CONTAR CON UN INSTALADOR QUE LE PERMITA ALUSUARIO INSTALARLO POR SU CUENTA.</p> <p>J. EL INSTALADOR DE LA PLATAFORMA DEBERÁ TENER UN PESO COMO MÁXIMO DE 1 GIGABYTE.</p> <p>K. EL SOFTWARE DEBERÁ SER DE FÁCIL ACCESO Y DESCARGA PARA TODOSLOS USUARIOS</p>			
--	---	--	--	--

	SUBTOTAL	\$19,506,272.69
	I.V.A. (TASA DEL 0% "ARTÍCULO 20.-A. LEY DEL IMPUESTO AL VALOR AGREGADO")	\$0.00
	TOTAL	\$19,506,272.69

SEGUNDA. - IMPORTE DEL CONTRATO. - "EL CONTRATANTE" CUBRIRÁ A "EL PROVEEDOR" LA CANTIDAD DE \$19,506,272.69 (DIECINUEVE MILLONES QUINIENTOS SEIS MIL DOCIENTOS SETENTA Y DOS PESOS 69/100 M.N.), CANTIDAD CON I.V.A. INCLUIDO, POR CONCEPTO DE PAGO DE LOS BIENES, MATERIA DEL PRESENTE CONTRATO, PREVIA DISPONIBILIDAD PRESUPUESTAL.

TERCERA. - LOS BIENES QUE SON OBJETO DE ESTA OPERACIÓN, SE AJUSTARÁN ESTRICTAMENTE A LAS ESPECIFICACIONES GENERALES Y TÉCNICAS QUE HAN SIDO PRESENTADAS POR "EL PROVEEDOR" Y ACEPTADAS POR "EL CONTRATANTE", PARA LA ADJUDICACIÓN DEL PRESENTE CONTRATO.

CUARTA. - FORMA DE PAGO. - "EL CONTRATANTE" CUBRIRÁ EL PRECIO PACTADO POR LA ADJUDICACIÓN DE LOS BIENES LICITADOS DE FORMA CONSOLIDADA, MEDIANTE TRANSFERENCIA INTERBANCARIA A LA ORDEN DE "EL PROVEEDOR", UNA VEZ RECIBIDOS LOS BIENES A ENTERA SATISFACCIÓN DE "EL CONTRATANTE", PREVIA ENTREGA DE LA FACTURA, ACOMPAÑADA DE LOS ARCHIVOS (PDF Y XML) Y CON LOS RECURSOS DESCRITOS EN LA CLÁUSULA PRIMERA DE ESTE CONTRATO.

LA ENTREGA DE LA FACTURA SERÁ EN LA DIRECCIÓN ADMINISTRATIVA DE "EL CONTRATANTE" SITA EN CIRCUITO EX HACIENDA LA CONCEPCIÓN. LOTE 17, SAN JUAN TILCUAUTLA, MUNICIPIO DE SAN AGUSTÍN TLAXIACA, HIDALGO, C.P. 42160, EN DÍAS HÁBILES EN UN HORARIO DE 9:00 A LAS 15:00 HORAS.

"EL PROVEEDOR" ACEPTA QUE "EL CONTRATANTE" LE EFECTÚE EL PAGO A TRAVÉS DE TRANSFERENCIA ELECTRÓNICA, Y PARA TAL EFECTO PROPORCIONA LA CUENTA 1119664510, CLABE 072290011196645106, DEL BANCO BANORTE, A NOMBRE DE "EL PROVEEDOR".

EL PAGO DE LOS BIENES QUEDARÁ CONDICIONADO PROPORCIONALMENTE AL PAGO QUE "EL PROVEEDOR" DEBA EFECTUAR POR CONCEPTO DE PENAS CONVENCIONALES POR ATRASO.

QUINTA. - PLAZO, LUGAR Y CONDICIONES DE LA ENTREGA DE LOS BIENES. - "EL PROVEEDOR" SE COMPROMETE A ENTREGAR LOS BIENES QUE SE MENCIONAN EN LA CLÁUSULA PRIMERA DEL PRESENTE INSTRUMENTO JURÍDICO A "EL CONTRATANTE", DENTRO DEL PLAZO MÁXIMO DE 10 DÍAS HÁBILES CONTADOS A PARTIR DE LA FIRMA DE ESTE CONTRATO.

"EL PROVEEDOR" EFECTUARÁ EL TRASLADO DE LOS BIENES OBJETO DE ESTA OPERACIÓN, POR SU EXCLUSIVA CUENTA Y BAJO SU RESPONSABILIDAD, CUBRIENDO EN SU CASO LOS DAÑOS QUE PUEDAN SUFRIR LOS MISMOS DURANTE EL TRASLADO.

LA ENTREGA DE LOS PAQUETES DE LOS LIBROS LA HARÁ "EL PROVEEDOR" EN LOS PLANTELES DEL BACHILLERATO DEL ESTADO DE HIDALGO SEGÚN ANEXO 1.

SEXTA. - VIGENCIA. - LAS PARTES CONVIENEN EN QUE LA VIGENCIA DEL PRESENTE CONTRATO SERÁ A LOS 10 DÍAS HÁBILES POSTERIORES A LA FIRMA DEL CONTRATO.

SÉPTIMA. - PROHIBICIÓN DE CESIÓN DE DERECHOS Y OBLIGACIONES. - "EL PROVEEDOR" SE OBLIGA A NO CEDER EN FORMA PARCIAL NI TOTAL, A FAVOR DE CUALQUIER OTRA PERSONA FÍSICA O MORAL, LOS DERECHOS Y OBLIGACIONES QUE SE DERIVEN DE ESTE CONTRATO.

OCTAVA. - RESPONSABILIDAD. - "EL PROVEEDOR" SE OBLIGA A RESPONDER POR SU CUENTA Y RIESGO DE LOS DAÑOS Y/O PERJUICIOS QUE POR INOBSERVANCIA O NEGLIGENCIA DE SU PARTE LLEGUEN A CAUSAR A "EL CONTRATANTE" Y/O A TERCEROS, CON MOTIVO DE LAS OBLIGACIONES PACTADAS EN ESTE INSTRUMENTO JURÍDICO, DE CONFORMIDAD A LO ESTABLECIDO EN LA LEY DE ADQUISICIONES, ARRENDAMIENTOS Y SERVICIOS DEL SECTOR PÚBLICO DEL ESTADO DE HIDALGO.

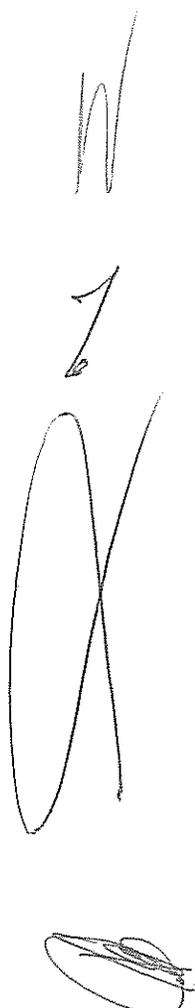
NOVENA. - IMPUESTOS Y/O DERECHOS. - "EL CONTRATANTE" SÓLO CUBRIRÁ EL IMPUESTO AL VALOR AGREGADO DE ACUERDO CON LO ESTABLECIDO EN LAS DISPOSICIONES FISCALES VIGENTES EN LA MATERIA.

DÉCIMA. - GARANTÍAS. - "EL PROVEEDOR" SE OBLIGA A OTORGAR A "EL CONTRATANTE", LA GARANTÍA DE CUMPLIMIENTO DE CONTRATO DE TODAS Y CADA UNA DE LAS OBLIGACIONES A SU CARGO DERIVADAS DEL PRESENTE INSTRUMENTO, MEDIANTE FIANZA EXPEDIDA POR COMPAÑÍA AUTORIZADA EN LOS TÉRMINOS DE LA LEY DE INSTITUCIONES DE SEGUROS Y DE FIANZAS Y A FAVOR DEL BACHILLERATO DEL ESTADO DE HIDALGO, BAJO LOS SIGUIENTES TÉRMINOS:

- DEBERÁ OTORGARLA DENTRO DE LOS 3 DÍAS HÁBILES SIGUIENTES A LA FIRMA DEL PRESENTE CONTRATO, Y
- EL MONTO SERÁ EL EQUIVALENTE AL 10% (DIEZ POR CIENTO) SOBRE EL IMPORTE TOTAL DEL PRESENTE CONTRATO, SIN INCLUIR EL IMPUESTO AL VALOR AGREGADO.

DICHA PÓLIZA DE GARANTÍA DE CUMPLIMIENTO DEL CONTRATO SERÁ DEVUELTA A "EL PROVEEDOR" UNA VEZ QUE SEA SOLICITADA POR ESCRITO SU DEVOLUCIÓN A "EL CONTRATANTE" Y ÉSTE A SU VEZ, ENTREGARÁ AUTORIZACIÓN POR ESCRITO, PARA QUE "EL PROVEEDOR" PUEDA SOLICITAR A LA AFIANZADORA CORRESPONDIENTE LA CANCELACIÓN DE LA FIANZA; AUTORIZACIÓN QUE SE ENTREGARÁ A "EL PROVEEDOR" EN FORMA INMEDIATA, SIEMPRE QUE DEMUESTRE HABER CUMPLIDO CON LA TOTALIDAD DE LAS OBLIGACIONES ADQUIRIDAS, ASÍ COMO POR HABER FENECIDO LA VIGENCIA DEL PRESENTE CONTRATO.

DE CONFORMIDAD CON LO ESTABLECIDO EN EL REGLAMENTO DE LA LEY DE ADQUISICIONES, ARRENDAMIENTOS Y SERVICIOS DEL SECTOR PÚBLICO DEL ESTADO DE HIDALGO, LA APLICACIÓN DE LA GARANTÍA DE CUMPLIMIENTO SE HARÁ EFECTIVA POR EL MONTO TOTAL DE LA OBLIGACIÓN GARANTIZADA.



EN CUMPLIMIENTO A LA LEY DE ADQUISICIONES, ARRENDAMIENTOS Y SERVICIOS DEL SECTOR PÚBLICO DEL ESTADO DE HIDALGO, PODRÁ EXIMIRSE A "EL PROVEEDOR" DE LA PRESENTACIÓN DE LA GARANTÍA DE CUMPLIMIENTO, SIEMPRE Y CUANDO LA ENTREGA TOTAL DE LOS BIENES SE REALICE ANTES DE REALIZARSE EL PAGO DE LOS BIENES, EXENCIÓN QUE DEBERÁ SOLICITAR POR ESCRITO "EL PROVEEDOR" Y "EL CONTRATANTE" AUTORIZARÁ IGUALMENTE POR ESCRITO, BAJO SU RESPONSABILIDAD.

DÉCIMA PRIMERA. - EJECUCIÓN DE LA PÓLIZA DE FIANZA DE CUMPLIMIENTO DE ESTE CONTRATO. - "EL CONTRATANTE" LLEVARÁ A CABO LA EJECUCIÓN DE LA GARANTÍA DE CUMPLIMIENTO EN LOS CASOS SIGUIENTES:

- 1) SE RESCINDA ADMINISTRATIVAMENTE ESTE CONTRATO.
- 2) DURANTE SU VIGENCIA SE DETECTEN DEFICIENCIAS, FALLAS O CALIDAD INFERIOR DE LOS BIENES ADQUIRIDOS, EN COMPARACIÓN CON LOS OFERTADOS.
- 3) CUANDO EN EL SUPUESTO DE QUE SE REALICEN MODIFICACIONES AL CONTRATO, NO ENTREGUE "EL PROVEEDOR" LA GARANTÍA CONFORME A LEY.
- 4) POR CUALQUIER OTRO INCUMPLIMIENTO DE LAS OBLIGACIONES CONTRAÍDAS EN ESTE CONTRATO.

DÉCIMA SEGUNDA. - PENAS CONVENCIONALES POR ATRASO EN LA ENTREGA DE LOS BIENES. - LA ENTREGA EXTEMPORÁNEA SE PENALIZARÁ CON EL 3 (TRES) AL MILLAR POR CADA DÍA NATURAL DE DEMORA SOBRE EL IMPORTE DE LOS BIENES PENDIENTES DE ENTREGAR A PARTIR DE LA FECHA LÍMITE SEÑALADA PARA LA ENTREGA.

EN CASO DE QUE EXISTA INCUMPLIMIENTO DEL CONTRATO POR CAUSAS IMPUTABLES A "EL PROVEEDOR" ESTE DEBERÁ REINTEGRAR LOS ANTICIPOS QUE HAYA RECIBIDO MÁS LOS INTERESES CORRESPONDIENTES. LOS CARGOS SE CALCULARÁN SOBRE EL MONTO DEL ANTICIPO NO AMORTIZADO Y SE COMPUTARÁN POR DÍAS NATURALES DESDE LA FECHA DE SU ENTREGA HASTA LA FECHA EN QUE SE PONGAN EFECTIVAMENTE LAS CANTIDADES A DISPOSICIÓN DE "EL CONTRATANTE".

SI "EL CONTRATANTE" OPTA POR LA RESCISIÓN DE CONTRATO, "EL PROVEEDOR" DEBERÁ REINTEGRAR EL ANTICIPO Y, EN SU CASO, LOS PAGOS PROGRESIVOS QUE HAYA RECIBIDO MÁS LOS INTERESES CORRESPONDIENTES. LOS INTERESES SE CALCULARÁN SOBRE EL MONTO DEL ANTICIPO NO AMORTIZADO, PAGOS PROGRESIVOS EFECTUADOS Y SE COMPUTARÁN POR DÍAS NATURALES DESDE LA FECHA DE SU ENTREGA HASTA LA FECHA EN QUE SE PONGAN EFECTIVAMENTE LAS CANTIDADES A DISPOSICIÓN DE "EL CONTRATANTE".

DÉCIMA TERCERA.- TERMINACIÓN ANTICIPADA.- DE CONFORMIDAD CON LO ESTABLECIDO EN LA LEY DE ADQUISICIONES, ARRENDAMIENTOS Y SERVICIOS DEL SECTOR PÚBLICO DEL ESTADO DE HIDALGO, "EL CONTRATANTE" PODRÁ DAR POR TERMINADO ANTICIPADAMENTE EL PRESENTE CONTRATO SIN RESPONSABILIDAD PARA ÉSTE Y SIN NECESIDAD DE QUE MEDIE RESOLUCIÓN JUDICIAL ALGUNA, CUANDO CONCURRAN RAZONES DE INTERÉS GENERAL O BIEN, CUANDO POR CAUSAS JUSTIFICADAS SE EXTINGA LA NECESIDAD DE REQUERIR LOS BIENES OBJETO DEL

PRESENTE CONTRATO Y SE DEMUESTRE QUE DE CONTINUAR CON EL CUMPLIMIENTO DE LAS OBLIGACIONES PACTADAS SE OCASIONARÍA ALGÚN DAÑO O PERJUICIO A "EL CONTRATANTE" O SE DETERMINE LA NULIDAD TOTAL O PARCIAL DE LOS ACTOS QUE DIERON ORIGEN AL PRESENTE INSTRUMENTO JURÍDICO, CON MOTIVO DE LA RESOLUCIÓN DE UNA INCONFORMIDAD EMITIDA POR LA SECRETARÍA DE LA CONTRALORÍA DEL GOBIERNO DE ESTADO DE HIDALGO.

EN ESTOS CASOS "EL CONTRATANTE" REEMBOLSARÁ A "EL PROVEEDOR" LOS GASTOS NO RECUPERABLES EN QUE HAYA INCURRIDO, SIEMPRE QUE ESTOS SEAN RAZONABLES, ESTÉN COMPROBADOS Y SE RELACIONEN DIRECTAMENTE CON EL PRESENTE INSTRUMENTO LEGAL.

DÉCIMA CUARTA. - CAUSAS DE RESCISIÓN ADMINISTRATIVA DEL CONTRATO.- "EL CONTRATANTE" PODRÁ RESCINDIR ADMINISTRATIVAMENTE ESTE CONTRATO SIN MÁS RESPONSABILIDAD PARA ÉL MISMO Y SIN NECESIDAD DE RESOLUCIÓN JUDICIAL, CUANDO "EL PROVEEDOR" INCURRA EN CUALQUIERA DE LAS CAUSALES SIGUIENTES:

- CUANDO NO ENTREGUE LA GARANTÍA DE CUMPLIMIENTO DEL CONTRATO, DENTRO DEL PLAZO SEÑALADO.
- CUANDO INCURRA EN FALTA DE VERACIDAD TOTAL O PARCIAL RESPECTO A LA INFORMACIÓN PROPORCIONADA PARA LA CELEBRACIÓN DEL CONTRATO.
- CUANDO SE INCUMPLA, TOTAL O PARCIALMENTE, CON CUALESQUIERA DE LAS OBLIGACIONES ESTABLECIDAS EN ESTE INSTRUMENTO JURÍDICO Y SUS ANEXOS.
- CUANDO SE COMPRUEBE QUE "EL PROVEEDOR" HAYA ENTREGADO LOS BIENES CON DESCRIPCIONES Y CARACTERÍSTICAS DISTINTAS A LAS PACTADAS EN EL PRESENTE CONTRATO.
- CUANDO SE TRANSMITAN TOTAL O PARCIALMENTE, BAJO CUALQUIER TÍTULO, LOS DERECHOS Y OBLIGACIONES PACTADAS EN EL PRESENTE INSTRUMENTO JURÍDICO.
- SI LA AUTORIDAD COMPETENTE DECLARA EL CONCURSO MERCANTIL O CUALQUIER SITUACIÓN ANÁLOGA O EQUIVALENTE QUE AFECTE EL PATRIMONIO DE "EL PROVEEDOR".

DÉCIMA QUINTA. - RESPONSABILIDAD LABORAL. - LOS RECURSOS HUMANOS QUE RECIBAN CADA UNA DE LAS PARTES, PARA LA EJECUCIÓN DEL PRESENTE CONTRATO QUEDARÁN BAJO SU ABSOLUTA RESPONSABILIDAD JURÍDICA Y ADMINISTRATIVA Y NO EXISTIRÁ RELACIÓN LABORAL ALGUNA ENTRE ÉSTOS Y LA OTRA PARTE.

DÉCIMA SEXTA.- MODIFICACIONES.- DE CONFORMIDAD CON LO ESTIPULADO EN EL REGLAMENTO DE LA LEY DE ADQUISICIONES, ARRENDAMIENTOS Y SERVICIOS DEL SECTOR PÚBLICO DEL ESTADO DE HIDALGO, "EL CONTRATANTE" PODRÁ CELEBRAR CONVENIO MODIFICATORIO, AL PRESENTE CONTRATO DENTRO DE LA VIGENCIA DEL

MISMO, PARA TAL EFECTO, "EL PROVEEDOR" SE OBLIGA A PRESENTAR, EN SU CASO, LA MODIFICACIÓN DE LA GARANTÍA EN TÉRMINOS DE LO ESTABLECIDO EN EL REGLAMENTO DE LA LEY DE ADQUISICIONES, ARRENDAMIENTOS Y SERVICIOS DEL SECTOR PÚBLICO DEL ESTADO DE HIDALGO.

DÉCIMA SÉPTIMA. - LEGISLACIÓN APLICABLE. - LAS PARTES SE OBLIGAN A SUJETARSE Estrictamente PARA EL CUMPLIMIENTO DEL PRESENTE CONTRATO, A TODAS Y CADA UNA DE LAS CLÁUSULAS DE ESTE A LA CONVOCATORIA A LA LICITACIÓN PÚBLICA INDICADA AL RUBRO, ASÍ COMO LO ESTABLECIDO EN LA LEY DE ADQUISICIONES, ARRENDAMIENTOS Y SERVICIOS DEL SECTOR PÚBLICO DEL ESTADO DE HIDALGO, SU REGLAMENTO, EL CÓDIGO CIVIL PARA EL ESTADO DE HIDALGO, EL CÓDIGO DE PROCEDIMIENTOS CIVILES DEL ESTADO DE HIDALGO, LEY ESTATAL DEL PROCEDIMIENTO ADMINISTRATIVO PARA EL ESTADO DE HIDALGO Y LAS DISPOSICIONES ADMINISTRATIVAS APLICABLES A LA MATERIA.

DÉCIMA OCTAVA. JURISDICCIÓN. - EN CASO DE CONTROVERSIA, AMBAS PARTES SE SOMETEN A LA COMPETENCIA Y JURISDICCIÓN DE LOS TRIBUNALES DEL FUERO COMÚN DEL ESTADO DE HIDALGO, SIENDO PREFERENTES PARA CONOCER LOS DEL DISTRITO JUDICIAL DE LA CIUDAD DE PACHUCA, HIDALGO, RENUNCIANDO EXPRESAMENTE A CUALQUIER OTRO QUE PUDIERA CORRESPONDERLE POR RAZÓN DE SU DOMICILIO PRESENTE O FUTURO.

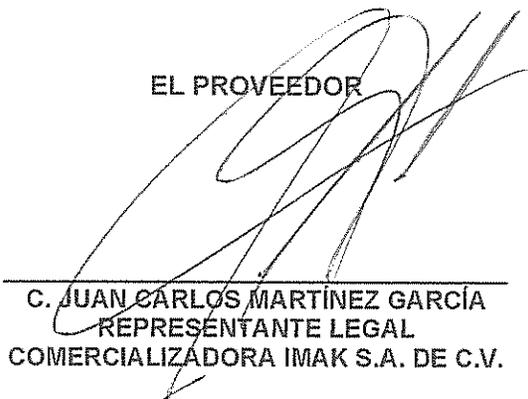
POR LO ANTERIORMENTE EXPUESTO, TANTO "EL CONTRATANTE" COMO "EL PROVEEDOR", DECLARAN ESTAR CONFORMES Y BIEN ENTERADOS DE LAS CONSECUENCIAS, VALOR Y ALCANCE LEGAL DE TODAS Y CADA UNA DE LAS ESTIPULACIONES QUE EL PRESENTE INSTRUMENTO CONTIENE, POR LO QUE LO RATIFICAN Y FIRMAN EN CIRCUITO EX HACIENDA LA CONCEPCIÓN. LOTE 17, SAN JUAN TILCUAUTLA, MUNICIPIO DE SAN AGUSTÍN TLAXIACA, HIDALGO, C.P. 42160, EL DÍA 12 DE ABRIL DE 2022.

EL CONTRATANTE



MTRO. ELÍAS CORNEJO SÁNCHEZ
DIRECTOR GENERAL

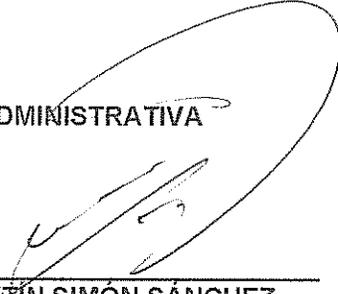
EL PROVEEDOR



C. JUAN CARLOS MARTÍNEZ GARCÍA
REPRESENTANTE LEGAL
COMERCIALIZADORA IMAK S.A. DE C.V.

PROCEDIMIENTO DE COMPRA: LICITACIÓN PÚBLICA NACIONAL PRESENCIAL
NÚMERO: EA-913003989-N0061-2022
CONTRATO NÚMERO: 106

ÁREA ADMINISTRATIVA



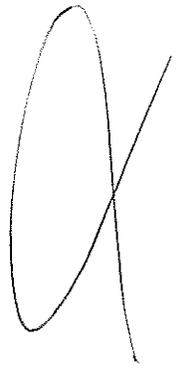
MTRO. VALENTÍN SIMÓN SÁNCHEZ
DIRECTOR ADMINISTRATIVO

ÁREA SOLICITANTE



MTRA. CLAUDIA OCADIZ GARCÍA
DIRECTORA ACADÉMICA

ÚLTIMA HOJA DEL CONTRATO DE ADQUISICIÓN DE LIBROS DE TEXTO QUE CELEBRAN POR UNA PARTE EL BACHILLERATO DEL ESTADO DE HIDALGO, REPRESENTADO POR EL MTRO. ELÍAS CORNEJO SÁNCHEZ, EN SU CARÁCTER DE DIRECTOR GENERAL Y POR LA OTRA, LA PERSONA MORAL COMERCIALIZADORA IMAK S.A. DE C.V., REPRESENTADA POR EL C. JUAN CARLOS MARTÍNEZ GARCÍA, EN SU CARÁCTER DE REPRESENTANTE LEGAL.





PROCEDIMIENTO DE COMPRA: LICITACIÓN PÚBLICA NACIONAL PRESENCIAL
NÚMERO: EA-913003989-N0061-2022
CONTRATO NÚMERO: 106

ANEXO 1.

No. CENTRO DE TRABAJO	NOMBRE DEL PLANTEL	DOMICILIO	Matrícula					TOTALES				
			Primer	Tercero	Quinto	TOTAL	TOTAL					
H.	M.	TOTAL	H.	M.	TOTAL	H.	M.	TOTAL	TOTAL			
1	13EBH0031J PLANTEL AZTECA	AV. MELCHOR OCAMPO NO. 5, SAN FRANCISCO IRA. SECCION, C.P. 42854, TEPEJI DEL RIO, HIDALGO	20	48	68	20	47	67	47	67	114	249
2	13ETK0023D TELEBACHILLERATO COMUNITARIO ACOPINALCO	DOMICILIO CONOCIDO S/N, ACOPINALCO, C.P. 43920, APAN, HIDALGO	3	2	5	2	1	3	4	2	6	14
3	13ETK0072M TELEBACHILLERATO COMUNITARIO AGUA BENDITA	DOMICILIO CONOCIDO S/N, AGUA BENDITA, C.P. 43389, SAN AGUSTIN METZQUITILAN, HIDALGO	6	2	8	3	2	5	2	1	3	16
4	13ETK0030N TELEBACHILLERATO COMUNITARIO AHUACATLAN	BARRIO IXTLABALPA, CALLE TIERRA COLORADA S/N, AHUACATLAN, C.P. 43239, CALNAL, HIDALGO	7	8	15	5	6	11	7	4	11	37
5	13ETK0011Z TELEBACHILLERATO COMUNITARIO ALCHOLOVA	DOMICILIO CONOCIDO S/N, ALCHOLOVA, C.P. 43547, ACATLAN, HIDALGO	6	9	15	7	7	14	3	6	9	38
6	13ETK0105M TELEBACHILLERATO COMUNITARIO APPLIHUASCO	DOMICILIO CONOCIDO S/N, APPLIHUASCO, C.P. 43308, ATOTONILCO EL GRANDE, HIDALGO	8	4	12	2	2	4	1	4	5	21
7	13ETK0096W TELEBACHILLERATO COMUNITARIO ATOPIXCO	AV PRINCIPAL SN, CENTRO, C.P. 43221, ZACUALTIPAN HGO, HIDALGO	15	12	27	13	11	24	9	7	16	67
8	13ETK0083S TELEBACHILLERATO COMUNITARIO BAJHI	DOMICILIO CONOCIDO S/N, BAJHI, C.P. 42445, TECOZAUTLA, HIDALGO	9	17	26	3	12	15	6	14	20	61
9	13ETK0066B TELEBACHILLERATO COMUNITARIO BATHA Y BARRIOS	PRINCIPAL AUDITORIO EIDAL S/N, BATHA Y BARRIOS, C.P. 42486, NOPALA DE VILLAGRAN, HIDALGO	7	7	14	6	8	14	6	4	10	38
10	13ETK0062F TELEBACHILLERATO COMUNITARIO BENITO JUAREZ	CALLE INDEPENDENCIA S/N, BENITO JUAREZ, C.P. 42700, MIXQUAHUALA, HIDALGO	11	11	22	7	5	12	6	9	15	49
11	13ETK0127Z TELEBACHILLERATO COMUNITARIO BOMANXOTHA	SAN GABRIEL S/N, BOMANXOTHA, C.P. 42460, TECOZAUTLA, HIDALGO	10	10	20	9	10	19	5	9	14	53
12	13ETK0048M TELEBACHILLERATO COMUNITARIO BONDOLITO	PRIVADA S/N, BONDOLITO, C.P. 42400, HUICHAPAN, HIDALGO	8	13	21	6	10	16	12	16	28	65
13	13ETK0081U TELEBACHILLERATO COMUNITARIO CALTIMACAN	AVENIDA LUIS DONALDO COLOSIO S/N, CENTRO, C.P. 42381, TASCUILLO, HIDALGO	11	16	27	4	10	14	15	18	33	74



PROCEDIMIENTO DE COMPRA: LICITACIÓN PÚBLICA NACIONAL PRESENCIAL
NÚMERO: EA-913003989-ND0061-2022
CONTRATO NÚMERO: 106

No	CLAVE CENTRO DE TRABAJO	NOMBRE DEL PLANTEL	DOMICILIO	Matrícula					TOTALES				
				H	M	TOTAL	H	M		TOTAL			
14	13ETK0099T	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO DEL ORO	PUERTO DE VIGA, CARRETERA A MILLPAS NICOLAS FLORES S/N, CAMPOSANTO DEL ORO , C.P. 42342, ZIMAPAN, HIDALGO	5	0	5	5	0	5	2	3	5	15
15	13ETK0089M	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO CANTERA DE VILLAGRAN	LIMA S/N, CANTERA DE VILLAGRAN , C.P. 42890, TEPEJI DEL RIO DE OCCAMPO, HIDALGO	6	7	13	0	5	5	3	3	6	24
16	13ETK0006N	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO CERRO COLORADO	AV. MEXICO S/N, CERRO COLORADO , C.P. 43310, ATOTONILCO EL GRANDE, HIDALGO	9	8	17	3	12	15	6	7	13	45
17	13ETK0053Y	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO CERRO PRIETO	CALLE PRINCIPAL DE LA COMUNIDAD AJUN COSTADO DEL ALBERGUE S/N, CERRO PRIETO, C.P. 42265, LA MISION, HIDALGO	10	27	37	5	23	28	7	11	18	83
18	13ETK0074K	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO CHARPUTEPPEC DE POZOS	LAZARO CARDENAS S/N, CHARPUTEPPEC DE POZOS, C.P. 42170, SAN AGUSTIN TLAXIACA, HIDALGO	10	5	15	7	5	12	1	2	3	30
19	13ETK0116T	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO CHICAVASCO	BENITO JUAREZ 2, CHICAVASCO, C.P. 42601, ACTOPAN, HIDALGO	16	15	31	10	15	25	11	7	18	74
20	13ETK0005W	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO CHICONCOAC	PRINCIPAL S/N, CHICONCOAC, C.P. 43152, LOLOTLA, HIDALGO	2	11	13	4	7	11	4	6	10	34
21	13ETK0125A	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO CHOQUINTLA	DOMICILIO CONOCIDO S/N, CHOQUINTLA, C.P. 43124, TEPEHUACAN DE GUERRERO, HIDALGO	14	2	16	11	2	13	3	11	14	43
22	13ETK0114V	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO COAMAPIL	DOMICILIO CONOCIDO S/N, COAMAPIL, C.P. 43159, TLANCHINOL, HIDALGO	6	9	15	3	8	11	3	12	15	41
23	13ETK0110Z	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO COYAMETEPEC	DOMICILIO CONOCIDO SN, COYAMETEPEC, C.P. 43736, ACAXOCHITLAN, HIDALGO	4	6	10	3	3	6	3	2	5	21
24	13ETK0130M	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO CUAMONTAX	CALLE PRINCIPAL CAMINO A CUAMONTAX-LA CEIBA S/N, C.P. 43075, HUAZALINGO, HIDALGO	23	20	43	13	19	32	16	16	32	107
25	13ETK0134I	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO DANGHU	DOMICILIO CONOCIDO S/N, 80XAXNI, C.P. 42500, ACTOPAN, HIDALGO	7	13	20	8	10	18	9	4	13	51
26	13ETK0049L	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO DANZIBOLAY	DOMICILIO CONOCIDO S/N, DANZIBOLAY, C.P. 42430, HIDALGO	10	6	16	5	4	9	8	11	19	44



PROCEDIMIENTO DE COMPRA: LICITACIÓN PÚBLICA NACIONAL PRESENCIAL
NÚMERO: EA-913003989-N0061-2022
CONTRATO NÚMERO: 106

No. CAUSE CENTRADO DE TRABAJO	NOMBRE DEL PAVTEL	DOMICILIO	Matrícula					TOTALS/				
			Primerio	Segundo	Quinto	TOTAL	TOTALS/					
H	M	TOTAL	H	M	TOTAL	H	M	TOTAL	TOTALS/			
27	13ETK0067A	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO DANU VILLAGRAN,	10	12	22	8	11	19	5	8	13	54
28	13ETK0109I	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO DENGANTZHA	17	9	26	10	4	14	9	5	14	54
29	13ETK0131L	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO EJIDO ROSA DE CASTILLA	3	4	7	3	3	6	0	4	4	17
30	13ETK0056V	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO EL BARCO	7	10	17	5	8	13	7	6	13	43
31	13ETK0036H	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO EL BETHI	8	3	11	4	3	7	5	6	11	29
32	13ETK0031M	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO EL BOTHO	8	6	14	8	7	15	11	10	21	50
33	13ETK0123C	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO EL CASIU	10	6	16	6	5	11	9	8	17	44
34	13ETK0065C	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO EL COBRE	4	4	8	2	4	6	2	1	3	17
35	13ETK0034I	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO EL COYOL	5	8	13	5	7	12	4	4	8	33
36	13ETK0068Z	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO EL FRESNO	7	3	10	3	3	6	6	6	12	28
37	13ETK0054X	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO EL NARANJO	8	11	19	5	6	11	2	11	13	43
38	13ETK0043R	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO EL OCOTAL	1	13	14	1	12	13	5	10	15	42
39	13ETK0027Z	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO EL PEDREGAL	28	27	55	18	24	42	17	29	46	143



PROCEDIMIENTO DE COMPRA: LICITACIÓN PÚBLICA NACIONAL PRESENCIAL
NÚMERO: EA-913003989-N0061-2022
CONTRATO NÚMERO: 106

No CENTRO DE TRABAJO	NOMBRE DE PLANTEL	DOMICILIO	Maticula					TOTALES					
			Primero	Tercero	Quinto	TOTALES							
H	M	TOTAL	H	M	TOTAL	H	M	TOTAL					
40	13ETK0059S	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO EL PIRU	EL PIRU S/N, EL PIRU, C.P. 43350, MEZTITLAN, HIDALGO	3	2	5	1	2	3	3	3	6	14
41	13ETK0032L	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO EL POTRERO	DOMICILIO CONOCIDO S/N, EL POTRERO, C.P. 42372, CARDONAL, HIDALGO	7	0	7	7	0	7	4	2	6	20
42	13ETK0001S	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO EL RINCON	DOMINGO FLORES ARENAS, CAMINO EL PALE S/N, EL RINCON, C.P. 42690, EL ARENAL, HIDALGO	19	15	34	6	12	18	3	7	10	62
43	13ETK0022E	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO EL TEPOZAN	CARETERA EL TEPOZAN A SAN JOSE COJUACA S/N, EL TEPOZAN, C.P. 43949, ALMOLOYA, HIDALGO	15	9	24	13	9	22	14	6	20	66
44	13ETK0024C	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO EL TEZOYO	DOMICILIO CONOCIDO S/N, EL TEZOYO, C.P. 43919, ABAÑ, HIDALGO	6	5	11	0	4	4	2	3	5	20
45	13ETK0112X	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO EL XUCHITL	DOMICILIO CONOCIDO S/N, EL XUCHITL, C.P. 43472, AGUA BLANCA DE ITURBIDE HIDALGO, HIDALGO	2	4	6	0	3	3	2	3	5	14
46	13ETK0039E	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO ELOXOCHITLAN	DOMICILIO CONOCIDO S/N, EL PAREDON, C.P. 43330, ELOXOCHITLAN, HIDALGO	5	2	7	4	2	6	3	1	4	17
47	13ETK0002R	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO FONTEZUELAS	DOMICILIO CONOCIDO S/N, FONTEZUELAS, C.P. 43358, MEZTITLAN, HIDALGO	11	17	28	8	17	25	15	12	27	80
48	13ETK0102Q	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO FRANCISCO I. MADERO	DOMICILIO CONOCIDO S/N, CENTRO, C.P. 42345, ZIMAPAN, HIDALGO	9	5	14	8	5	13	2	2	4	31
49	13ETK00079F	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO HERMOSILLO MONTE NOBLE	AV. PRINCIPAL S/N, HERMOSILLO MONTE NOBLE, C.P. 42629, SANTAGO DE ANAYA, HIDALGO	3	4	7	2	3	5	2	5	7	19
50	13ETK0017T	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO IGNACIO ZARAGOZA	DOMICILIO CONOCIDO S/N, IGNACIO ZARAGOZA, C.P. 42157, AACUBA, HIDALGO	7	5	12	7	4	11	10	9	19	42
51	13ETK0064D	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO IXCUICUILA	DOMICILIO CONOCIDO SN, IXCUICUILA, C.P. 43111, MOLANGO DE ESCAMILLA, HIDALGO	8	7	15	5	7	12	5	9	14	41
52	13ETK0121E	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO JUNTAS CHICAS	CALLE CENTRO S/N, LOCALIDAD JUNTAS CHICAS, C.P. 43430, MUNICIPIO HUEHUETLA, HIDALGO	4	7	11	4	6	10	9	9	18	39



PROCEDIMIENTO DE COMPRA: LICITACIÓN PÚBLICA NACIONAL PRESENCIAL
 NÚMERO: EA-913003989-N0061-2022
 CONTRATO NÚMERO: 106

No	CLAVE CENTRO DE TRABAJO	NOMBRE DEL PLANTEL	DOMICILIO	Matrícula					TOTALES				
				H	M	TOTAL	H	M		TOTAL			
53	13ETK0015V	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO LA BOVEDA	DOMICILIO CONOCIDO S/N, LA BOVEDA, C.P. 43734, ACAXOCHITLAN, HIDALGO	9	11	20	2	11	13	3	3	6	39
54	13ETK0040U	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO LA CANADA	CALE PRINCIPAL S/N, LA CANADA, C.P. 43515, HUASCA DE OCAMPO, HIDALGO	6	5	11	3	4	7	3	8	11	29
55	13ETK0013X	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO LA MESA	DOMICILIO CONOCIDO S/N, LA MESA, C.P. 43739, ACAXOCHITLAN, HIDALGO	7	2	9	2	2	4	5	4	9	22
56	13ETK0046O	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO LAS CHACAS	DOMICILIO CONOCIDO CAMINO A COCHISCUATITLA, S/N, LAS CHACAS ABALO, C.P. 43006, HUEHUITLA DE REYES, HIDALGO, HIDALGO CALE BENITO JUAREZ S/N, LLANO LARGO, C.P. 42420, HUICHAPAN, HIDALGO	13	17	30	7	14	21	6	14	20	71
57	13ETK0050A	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO LLANO LARGO	JUAREZ 5, CENTRO, C.P. 43720, ACAXOCHITLAN, HIDALGO	20	11	31	15	10	25	11	11	22	78
58	13ETK0117S	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO LOS REYES	DOMICILIO CONOCIDO S/N, MACUXTEPETLA, C.P. 43005, HUEHUITLA DE REYES, HIDALGO	9	8	17	7	8	15	6	3	9	41
59	13ETK0047N	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO MACUXTEPETLA	DOMICILIO CONOCIDO S/N, MAGUEYES VERDES, C.P. 43523, HUASCA DE OCAMPO, HIDALGO	33	40	73	14	26	40	29	29	58	171
60	13ETK0041T	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO MAGUEYES VERDES	DOMICILIO CONOCIDO S/N, MAJADILLAS LOMA BONITA, C.P. 43407, METEPEC, HIDALGO	2	7	9	2	4	6	3	4	7	22
61	13ETK0057U	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO MAJADILLAS	AV LAS VIOLETAS S/N, MARAVILLAS, C.P. 42490, NOPALA DE VILLAGRAN, HIDALGO	6	8	14	5	7	12	1	6	7	33
62	13ETK0069Z	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO MARAVILLAS	CALE PRINCIPAL S/N, MONTE GRANDE, C.P. 43034, SAN FELIPE ORIZATLAN, HIDALGO	20	13	33	18	13	31	16	14	30	94
63	13ETK0078G	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO MONTE GRANDE	CAMINO A MONTECILLOS S/N, MONTECILLOS, C.P. 43303, ATOTONILCO EL GRANDE, HIDALGO	9	11	20	8	10	18	6	4	10	48
64	13ETK0028Z	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO MONTECILLOS	DOMICILIO CONOCIDO S/N, MORELOS TRANCAS, C.P. 42345, ZIMAPAN, HIDALGO	5	10	15	2	9	11	1	4	5	31
65	13ETK0100S	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO MORELOS TRANCAS		12	6	18	8	5	13	3	0	3	34



PROCEDIMIENTO DE COMPRA: LICITACIÓN PÚBLICA NACIONAL PRESENCIAL
NÚMERO: EA-913003989-N0061-2022
CONTRATO NÚMERO: 106

No	CLAVE CENTRO DE TRABAJO	NOMBRE DEL PLANTEL	DOMICILIO	Materia					TOTALES				
				H	M	TOTAL	H	M		TOTAL	H	M	TOTAL
66	13ETK0113W	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO NAOPA	EVODIO CASTILLO MAJERA S/N, NAOPA, C.P. 43109, MOLANGO DE ESCAMILLA, HIDALGO	6	6	12	4	5	9	5	5	10	31
67	13ETK0092Z	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO NOMOALCO	CENTRO S/N, NOMOALCO, C.P. 43250, XOCHICOA TLAN, HIDALGO	21	12	33	12	11	23	8	11	19	75
68	13ETK0082T	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO NOXTHEY	DOMICILIO CONOCIDO S/N, NOXTHEY, C.P. 42386, TASQUILLO, HIDALGO	4	10	14	3	8	11	5	6	11	36
69	13ETK0098U	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO NUEVA ESPERANZA	AV DE LAS FLORES S/N, NUEVA ESPERANZA, C.P. 43848, ZEMPOALA, HIDALGO	12	12	24	9	10	19	9	11	20	63
70	13ETK0129X	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO OHUATIPA	CENTRO S/N, OHUATIPA, C.P. 43098, XOCHIATIPAN, HIDALGO	20	23	43	11	21	32	20	18	38	113
71	13ETK0090B	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO OJO DE AGUA	DOMICILIO CONOCIDO S/N, OJO DE AGUA, C.P. 42865, TEPEI DEL RIO, HIDALGO	16	8	24	3	1	4	6	6	12	40
72	13ETK0097V	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO OLOMTECO	OLOMTECO S/N, OLOMTECO, C.P. 43200, ZACUALTIPAN, HIDALGO	2	5	8	2	4	6	2	5	7	21
73	13ETK0005O	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO PACHIQUITLA	CALLE PRINCIPAL A UN COSTADO DE LA GALERA PUBLICA S/N, PACHIQUITLA, C.P. 43094, XOCHIATIPAN, HIDALGO	11	12	23	8	7	15	6	6	12	50
74	13ETK0073N	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO PACULA	FRANCISCO I MADERO S/N, CENTRO, C.P. 42240, PACULA, HIDALGO	5	3	8	4	3	7	3	8	11	26
75	13ETK0058T	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO PALO GORDO	DOMICILIO CONOCIDO S/N, PALO GORDO EJIDO NQPALILLO, C.P. 43404, METEPEC, HIDALGO	7	10	17	6	9	15	4	4	8	40
76	13ETK0093Z	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO PAPAYTLA	HIDALGO 119, PAPAYTLA, C.P. 43263, XOCHICOA TLAN, HIDALGO	4	3	7	4	3	7	2	3	5	19
77	13ETK0033K	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO POZUELOS	DOMICILIO CONOCIDO S/N, POZUELOS, C.P. 42370, CARDONAL, HIDALGO	4	7	11	2	7	9	5	3	8	28
78	13ETK0101R	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO PUERTO JUAREZ	CAMINO A XITHA SEGUNDO S/N, XITHA SEGUNDO, C.P. 42331, ZIMAPAN, HIDALGO	3	4	7	3	4	7	3	0	3	17
79	13ETK0075I	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO PUERTO MEXICO	DOMICILIO CONOCIDO S/N, PUERTO MEXICO, C.P. 42178, SAN AGUSTIN TLAXIACA, HIDALGO	1	5	6	0	4	4	2	10	12	22



PROCEDIMIENTO DE COMPRA: LICITACIÓN PÚBLICA NACIONAL PRESENCIAL
 NÚMERO: EA-913003989-N0061-2022
 CONTRATO NÚMERO: 106

No	CLAVE GENTRICO DE TABLADO	NOMBRE DEL PLANTEL	DOMICILIO	Matricula					TOTAL				
				H	M	TOTAL	H	M		TOTAL			
80	13ETK0120F	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SAN AMBROSIO	CALLE PRINCIPAL S/N, COLONIA LA LOMA SAN AMBROSIO, C.P. 43431, HUEHUETLA HGO, HIDALGO	4	7	11	2	4	6	4	4	8	25
81	13ETK0009K	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SAN ANDRES CHICHAYOTLA	CALLE PRINCIPAL S/N, SAN ANDRES CHICHAYOTLA, C.P. 43230, CALNALI, HIDALGO	24	21	45	19	17	36	21	17	38	119
82	13ETK0003Q	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SAN ANTONIO	PRINCIPAL S/N, SAN ANTONIO, C.P. 43111, MOLANGO DE ESCAMILLA, HIDALGO	11	10	21	10	9	19	6	10	16	56
83	13ETK0070O	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SAN ANTONIO EL PASO	AVENIDA PINO S/N, SAN ANTONIO EL PASO, C.P. 43570, OMTLAN DE JUAREZ, HIDALGO	13	8	21	11	6	17	3	6	9	47
84	13ETK0019R	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SAN ANTONIO TEZOQUIPAN	LA JOYA S/N, SAN ANTONIO TEZOQUIPAN, C.P. 42390, ALFAYUYUCAN, HIDALGO	6	7	13	5	7	12	4	7	11	36
85	13ETK0012Y	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SAN DIONISIO	DOMICILIO CONOCIDO S/N, SAN DIONISIO, C.P. 43550, ACATLAN, HIDALGO	10	10	20	8	9	17	5	11	16	53
86	13ETK0084R	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SAN FRANCISCO	CALLE PRINCIPAL S/N, SAN FRANCISCO, C.P. 42450, TECOZAUTLA, HIDALGO	5	12	17	5	11	16	5	12	17	50
87	13ETK0014W	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SAN FRANCISCO ATOTONILCO	LUIS DONALDO COLOSIO MURRIETA S/N, SAN FRANCISCO ATOTONILCO, C.P. 43736, ACAXOCHITLAN, HIDALGO	4	3	7	4	2	6	0	6	6	19
88	13ETK0118R	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SAN FRANCISCO HUAZALINGO	MANANTIALES S/N, SAN FRANCISCO, C.P. 43070, HUAZALINGO, HIDALGO	10	20	30	7	13	20	10	11	21	71
89	13ETK0086P	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SAN FRANCISCO LA LAGUNA	CALLE PRINCIPAL S/N, SAN FRANCISCO LA LAGUNA, C.P. 43495, TENANINGO DE DORIA, HIDALGO	12	12	24	7	10	17	7	3	10	51
90	13ETK0020G	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SAN FRANCISCO SACACACHILCO	CARRETERA PRINCIPAL ALFAYUYUCAN A SAN FRANCISCO SACACACHILCO S/N, SAN FRANCISCO SACACACHILCO, C.P. 42390, ALFAYUYUCAN, HIDALGO	1	0	1	1	0	1	3	4	7	9
91	13ETK0044Q	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SAN GREGORIO	DELEGACION 51, SAN GREGORIO, C.P. 43431, HUEHUETLA, HIDALGO	9	6	15	8	5	13	10	7	17	45



PROCEDIMIENTO DE COMPRA: LICITACIÓN PÚBLICA NACIONAL PRESENCIAL
NÚMERO: EA-913003989-N0061-2022
CONTRATO NÚMERO: 106

NO. CENTRO DE TRABAJO	NOMBRE DEL PLANTEL	DOMICILIO	Matrícula					TOTALES				
			Primer	Tercero	Quinto	TOTALES						
H	M	TOTAL	H	M	TOTAL	H	M	TOTAL				
92	13ETK0051Z TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SAN ISIDRO EL ASTILLERO	DOMICILIO CONOCIDO S/N, SAN ISIDRO EL ASTILLERO, C.P. 42430, HUICHAPAN, HIDALGO	23	11	34	14	10	24	7	16	23	81
93	13ETK0133J TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SAN JERONIMO	DOMICILIO CONOCIDO S/N, SAN JERONIMO, C.P. 43440, SAN BARTOLO	7	9	16	8	7	15	5	15	20	51
94	13ETK0025B TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SAN JOSE JIQUILPAN	DOMICILIO CONOCIDO S/N, SAN JOSE JIQUILPAN, C.P. 43923, APAN, HIDALGO	5	4	9	2	3	5	5	3	8	22
95	13ETK0007M TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SAN JOSE PIEDRA GORDA	DOMICILIO CONOCIDO S/N, SAN JOSE PIEDRA GORDA, C.P. 42894, TEPELI DEL RIO DE OCCAMPO, HIDALGO	16	13	29	9	10	19	5	12	17	65
96	13ETK0119Q TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SAN JOSE TEPENE	AV. MIGUEL HIDALGO S/N, SAN JOSE TEPENE, C.P. 42680, EL ARENAL, HIDALGO	19	19	38	11	18	29	5	13	18	85
97	13ETK0107L TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SAN LORENZO	CARRETERA ESTATAL METZITLAN-TLAHUATEPA KM. 60 S/N, BARRIO LA GARITA, SAN LORENZO ITZACAOYOTLA, C.P. 43191, JUAREZ HIDALGO	5	5	10	5	4	9	4	4	8	27
98	13ETK00076I TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SAN MATEO	DOMICILIO CONOCIDO S/N, SAN MATEO, C.P. 43446, SAN BARTOLO, HIDALGO	7	12	19	5	11	16	5	2	7	42
99	13ETK0135H TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SAN NICOLAS	DOMICILIO CONOCIDO S/N, SAN NICOLAS, C.P. 42210, JACALA DE LEDEZMA, HIDALGO	13	14	27	11	12	23	5	8	13	63
100	13ETK0132K TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SAN NICOLAS (TENANGO)	PASEO DE LOS FORRADORES S/N, SAN NICOLAS, C.P. 43483, TENANGO DE DORIA, HIDALGO	6	11	17	3	7	10	6	5	11	38
101	13ETK0018S TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SAN NICOLAS TECOMATLAN	PLAZA PRINCIPAL S/N, SAN NICOLAS TECOMATLAN, C.P. 42152, AHAUCUBA, HIDALGO	12	12	24	8	9	17	6	5	11	52
102	13ETK0021F TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SAN PABLO OXTOTIPAN	CARRETERA ALFAJAYUCAN CHAPANTONGO S/N, SAN PABLO OXTOTIPAN, C.P. 43396, ALFAJAYUCAN, HIDALGO	1	2	3	1	1	2	5	2	7	12
103	13ETK0108K TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SAN PEDRITO	DOMICILIO CONOCIDO S/N, SAN PEDRITO, C.P. 43470, AGUA BLANCA, HIDALGO	2	4	6	1	2	3	1	3	4	13



PROCEDIMIENTO DE COMPRA: LICITACIÓN PÚBLICA NACIONAL PRESENCIAL
NÚMERO: EA-913003989-N0061-2022
CONTRATO NÚMERO: 106

No. CENTRO DE TRABAJO	NOMBRE DEL PUNTEL	DOMICILIO	Materia														
			Primero			Tercero			Quinto			TOTAL					
H	M	TOTAL	H	M	TOTAL	H	M	TOTAL	H	M	TOTAL	H	M	TOTAL	TOTAL		
104	13ETK0029Y VAQUERIAS	DOMICILIO CONOCIDO S/N, SAN PEDRO VAQUERIAS, C.P. 43329, 43329, HIDALGO	7	4	11	7	4	11	2	2	4	4	8	14	26		
105	13ETK0035I RAFAEL	DOMICILIO CONOCIDO 13, SAN RAFAEL, C.P. 42280, CHAPULHUACAN, HIDALGO	6	4	10	4	3	7	3	10	13	30			30		
106	13ETK0077H SEBASTIAN	PRINCIPAL S/N, SAN SEBASTIAN, C.P. 43440, SAN BARTOLO TUTOTEPEC, HIDALGO	7	7	14	7	7	14	2	4	6	34			34		
107	13ETK0061G SEBASTIAN	SAN SEBASTIAN CAPULINES S/N, SAN SEBASTIAN CAPULINES, C.P. 42123, MINERAL DEL CHICO, HIDALGO	2	6	8	2	5	7	1	4	5	20			20		
108	13ETK0105N ANA	LAZARO CARDENAS S/N, SANTA ANA ATZCAPOTZALTONGO, C.P. 42860, TEPEH DEL RIO, HIDALGO	10	2	12	8	3	11	10	4	14	37			37		
109	13ETK0037G ANA	CALLE COLEGIO S/N, SANTA ANA BATHA, C.P. 42750, CHILCUAUTLA, HIDALGO	11	11	22	7	9	16	3	14	17	55			55		
110	13ETK0111Y CATARINA	AVENIDA PRINCIPAL S/N, SANTA CATARINA, C.P. 43726, ACAXOCHITLAN, HIDALGO	4	5	9	3	4	7	2	3	5	21			21		
111	13ETK0026A CRUZ	DOMICILIO CONOCIDO S/N, SANTA CRUZ, C.P. 43915, APAN, HIDALGO	8	9	17	6	6	12	6	9	15	44			44		
112	13ETK0124B CRUZ DE MONTECILLOS	DOMICILIO CONOCIDO S/N, SANTA CRUZ DE MONTECILLOS, C.P. 43326, ATOTONILCO EL GRANDE, HIDALGO	3	5	8	1	5	6	2	1	3	17			17		
113	13ETK0052Z MARIA	DOMICILIO CONOCIDO S/N, SANTA MARIA, C.P. 43191, JUAREZ HIDALGO, HIDALGO	6	11	17	4	11	15	1	10	11	43			43		
114	13ETK0016U MARIA MAGDALENA	DOMICILIO CONOCIDO S/N, SANTA MARIA MAGDALENA, C.P. 42610, ACTOPAN, HIDALGO	6	7	13	4	6	10	3	4	7	30			30		
115	13ETK0080V MONICA	LA PALMA S/N, SANTA MONICA, C.P. 42644, SANTIAGO DE ANAVA, HIDALGO	8	8	16	8	8	16	6	8	14	46			46		
116	13ETK0060H MONICA AUTEMPA	SERAPIO LOPEZ S/N, SANTA MONICA AUTEMPA, C.P. 43350, METZITITLAN, HIDALGO	6	3	9	5	3	8	4	3	7	24			24		



PROCEDIMIENTO DE COMPRA: LICITACIÓN PÚBLICA NACIONAL PRESENCIAL
NÚMERO: EA-913003989-N0061-2022
CONTRATO NÚMERO: 106

NO. CENTRO DE TRABAJO	NOMBRE DEL PLANTEL	DOMICILIO	Materia					TOTAL				
			H	M	TOTAL	H	M		TOTAL			
117	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SANTA URSULA	CENTRO S/N, SANTA URSULA, C.P. 43420, HUEHUETLA, HIDALGO	12	18	30	9	9	18	4	7	11	59
118	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO SANTO DOMINGO	DOMICILIO CONOCIDO S/N, SANTO DOMINGO, C.P. 43500, HUASCA DE OCAMPO, HIDALGO	2	5	7	0	5	5	1	8	9	21
119	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO TALOL	DOMICILIO CONOCIDO S/N, CENTRO TALOL, C.P. 43021, SAN FELIPE ORIZATLAN, HIDALGO	14	14	28	12	13	25	15	10	25	78
120	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO TENANGO	CARRETERA A VILLA S/N, TENANGO, C.P. 43135, TEPEHUACAN DE GUERRERO, HIDALGO	1	9	10	0	7	7	4	6	10	27
121	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO TEPEITIC	AV. JUAREZ S/N, TEPEITIC, C.P. 42700, MIXQUIAHUALA, HIDALGO	21	13	34	15	8	23	8	6	14	71
122	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO TEPEVICA	CALLE HIDALGO 5, TEPEVICA, C.P. 43343, ELOXOCHITLAN HIDALGO,	2	1	3	2	0	2	2	4	6	11
123	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO TEXCAPA	DOMICILIO CONOCIDO S/N, BARRIO GUADALUPANO, C.P. 43130, TEPEHUACAN DE GUERRERO, HIDALGO	5	4	9	2	1	3	6	4	10	22
124	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO TLAHUALTERA	EVARISTO MORALES S/N, CENTRO, C.P. 43170, TLAHUALTERA, HIDALGO	6	10	16	4	9	13	10	12	22	51
125	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO TLAXCOYA	AV. REVOLUCION 8, TLAXCOYA, C.P. 43264, XOCHICOATLAN, HIDALGO	4	6	10	4	5	10	5	4	9	29
126	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO TUZANAPA	CARRETERA TUZANAPA CIENEGULLAS KM 1 S/N, TUZANAPA, C.P. 43381, METZQUITLAN, HIDALGO	10	9	19	7	7	14	5	4	9	42
127	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO TUZANCOAC	DOMICILIO CONOCIDO S/N, TUZANCOAC, C.P. 43269, TUZANCOAC, HIDALGO	12	11	23	7	9	16	4	7	11	50
128	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO TZIDEHE	DOMICILIO CONOCIDO S/N, TZIDEHE, C.P. 42448, TECOZAUTLA, HIDALGO	9	7	16	6	6	12	8	15	23	51
129	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO VENUSTIANO CARRANZA	FERRROCARRIL S/N, MIRAVALLE, C.P. 42780, TLAHUILLIPAN, HIDALGO	2	7	9	3	8	11	2	5	7	27



PROCEDIMIENTO DE COMPRA: LICITACIÓN PÚBLICA NACIONAL PRESENCIAL
 NÚMERO: EA-913003989-N0061-2022
 CONTRATO NÚMERO: 106

No. CLAVE CENTRO DE TRABAJO	NOMBRE DEL PLANTEL	DOMICILIO	Matrícula										TOTALES
			Primero			Tercero			Quinto		TOTALES		
			H	M	TOTAL	H	M	TOTAL	H	M		TOTAL	
130	13ETK01040	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO XAJHA HIDALGO	DOMICILIO CONOCIDO S/N, XAJHA, C.P. 42356, ZIMAPAN, HIDALGO	3	5	8	2	5	7	5	4	9	24
131	13ETK0088N	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO XILITLA	LA LOMITA S/N, LA CRUZ, C.P. 43130, TEPEHUACAN DE GUERRERO, HIDALGO	7	7	14	6	6	12	13	10	23	49
132	13ETK0115U	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO XICUILA	DOMICILIO CONOCIDO S/N, XICUILA, C.P. 43011, HUEJUTLA DE REYES, HIDALGO	20	18	38	18	17	35	14	12	26	99
133	13ETK0091A	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO XOCHITLAN DE LAS FLORES	BUGAMBILAS S/N, CENTRO, C.P. 42815, TULA DE ALLENDE HIDALGO,	7	9	16	2	9	11	6	7	13	40
134	13ETK0128Y	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO XOXOILPA	CAMINO A TERRACERIA A AGUACATTILA S/N, XOXOILPA, C.P. 43080, YAHUALILCA, HIDALGO	8	16	24	7	10	17	9	5	14	55
135	13ETK0098L	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO ZACATIPAN	CARRETERA A ZACATEMPA S/N, ZACATIPAN, C.P. 43279, TIANGUISTENGO, HIDALGO	19	12	31	11	9	20	8	4	12	63
136	13ETK0126Z	TELEBACHILLERATO COMUNITARIO ZACUALTIPANITO	DOMICILIO CONOCIDO S/N, ZACUALTIPANITO, C.P. 43139, TEPEHUACAN DE GRO, HIDALGO	6	9	15	6	7	13	1	10	11	39
TOTALES				1204	1260	2464	825	1047	1572	840	1041	1381	6217