

**COMITÉ DE ADQUISICIONES, ARRENDAMIENTOS Y SERVICIOS DEL SECTOR PÚBLICO
DEL PODER EJECUTIVO DEL ESTADO DE HIDALGO**

LICITACIÓN PÚBLICA NÚMERO EA-913003989-N328-2021

JUNTA DE ACLARACIONES

EN LA CIUDAD DE PACHUCA DE SOTO, HIDALGO, SIENDO LAS DOCE HORAS DEL DÍA DIEZ DE SEPTIEMBRE DEL AÑO DOS MIL VEINTIUNO, REUNIDOS EN LA SALA DE JUNTAS DEL COMITÉ DE ADQUISICIONES, ARRENDAMIENTOS Y SERVICIOS DEL SECTOR PÚBLICO DEL PODER EJECUTIVO DEL ESTADO DE HIDALGO SITA EN BOULEVARD VALLE DE SAN JAVIER NO. 433, VALLE DE SAN JAVIER; LOS INTEGRANTES DEL COMITÉ CITADO, CON FUNDAMENTO EN LOS ARTÍCULOS 1 FRACCIÓN I, 5, 6, 23 FRACCIÓN VI, 44 Y 51 DE LA LEY DE ADQUISICIONES, ARRENDAMIENTOS Y SERVICIOS DEL SECTOR PÚBLICO DEL ESTADO DE HIDALGO; ARTÍCULOS 52 Y 53, DEL REGLAMENTO DE LA LEY EN LA MATERIA Y ARTÍCULOS PRIMERO, SEGUNDO Y SEXTO DEL ACUERDO POR EL QUE SE ESTABLECE EL COMITÉ ANTES MENCIONADO, CON LA FINALIDAD DE LLEVAR A CABO EL ACTO DE JUNTA DE ACLARACIONES DEL PROCEDIMIENTO DE LICITACIÓN PÚBLICA NACIONAL NO. EA-913003989-N328-2021, PARA LA ADQUISICIÓN DE LICENCIAS, SOLICITADOS POR EL COLEGIO DE BACHILLERES DEL ESTADO DE HIDALGO, BACHILLERATO DEL ESTADO DE HIDALGO, COLEGIO DE EDUCACIÓN PROFESIONAL TÉCNICA DEL ESTADO DE HIDALGO Y COLEGIO DE ESTUDIOS CIENTÍFICO Y TECNOLÓGICOS DEL ESTADO DE HIDALGO.

ACLARACIONES ADMINISTRATIVAS POR PARTE DE LA CONVOCANTE.

1. NO HABRÁ TOLERANCIA PARA EL INICIO DEL ACTO DE PRESENTACIÓN Y APERTURA DE PROPOSICIONES, EL RECINTO SE CERRARÁ A LA HORA INDICADA Y NO SE ACEPTARÁN MÁS ASISTENTES.
2. DEBERÁN APEGARSE Estrictamente a las condiciones establecidas en el punto, 1.2, 1.3, 1.4 Y 1.5 A ESTA CONVOCATORIA DE LICITACIÓN PÚBLICA, DEBIENDO INDICAR EN SU PROPOSICIÓN DICHAS CONDICIONES QUE EN ESTE ACTO SE RATIFICAN, O SEÑALAR LA LEYENDA "SEGÚN BASES DE LA PRESENTE LICITACIÓN", ASÍ COMO INCLUIR LA OPINIÓN POSITIVA DE CUMPLIMIENTO DE OBLIGACIONES FISCALES VIGENTE EMITIDO POR LA SECRETARÍA DE HACIENDA Y CRÉDITO PÚBLICO.
3. DE CONFORMIDAD CON LO QUE ESTABLECE EL ARTÍCULO 26 DE LA LEY EN LA MATERIA, TODA PERSONA PODRÁ PRESENTAR PROPOSICIONES, DEBIENDO ACREDITAR, A MÁS TARDAR UNA HORA ANTES AL ACTO DE FALLO, QUE CUENTA CON SU REGISTRO DE PROVEEDOR, POR LO QUE SE SUGIERE QUE, DE CONTAR CON EL REGISTRO DE PROVEEDOR VIGENTE, LO INGRESE EN ORIGINAL (O COPIA CERTIFICADA) Y COPIA SIMPLE AL MOMENTO DE LA APERTURA DE PROPOSICIONES, PARA SU DEBIDO COTEJO.
4. EN RELACIÓN AL DOCUMENTO VIII "GARANTÍA DE SERIEDAD DE LA PROPUESTA", ESTE SERÁ DEL CINCO POR CIENTO DEL TOTAL SIN I.V.A. DE LA PROPOSICIÓN ECONÓMICA DEL LICITANTE Y DEBERÁ SER ENTREGADA AL MOMENTO DE LLEVAR A CABO EL ACTO DE PRESENTACIÓN Y APERTURA DE PROPOSICIONES, MEDIANTE UN CHEQUE CERTIFICADO O PÓLIZA DE FIANZA EXPEDIDA POR COMPAÑÍA AFIANZADORA DEBIDAMENTE CONSTITUIDA A NOMBRE DE LA SECRETARÍA DE FINANZAS PÚBLICAS DEL GOBIERNO DEL ESTADO DE HIDALGO.
5. EN RELACIÓN AL NUMERAL 2.3 LAS PROPUESTAS DEBERÁN SER DIRIGIDAS A LA OFICIALÍA MAYOR DE GOBIERNO DEL ESTADO DE HIDALGO.

EL LICITANTE: ESTRATEGA PROYECTOS, EQUIPAMIENTO INTEGRAL, S.A. DE C.V., PRESENTA ESCRITO DE INTERÉS POR PARTICIPAR EN EL PRESENTE PROCEDIMIENTO DE CONTRATACIÓN.

LOS REPRESENTANTES DEL ÁREA SOLICITANTE HACEN LAS SIGUIENTES ACLARACIONES Y DAN CONTESTACIÓN A LOS SIGUIENTES CUESTIONAMIENTOS:

ACLARACIONES DE CARÁCTER TÉCNICO:

1. CON LA FINALIDAD DE GARANTIZAR LA CALIDAD EN LOS PRODUCTOS OFERTADOS, SE SOLICITA A LOS LICITANTES PARTICIPANTES PRESENTAR MUESTRAS DIGITALES DE LOS BIENES DE CADA PARTIDA DESCRITOS EN EL ANEXO 1.
2. CON RELACIÓN AL ANEXO 1, CONCEPTO 1, SUBCONCEPTO 1 REFERENTE A LAS LICENCIAS DEL COLEGIO DE BACHILLERES DEL ESTADO DE HIDALGO; LA REDACCIÓN CORRECTA ES LA SIGUIENTE:
LICENCIAS: ASIGNATURAS QUE INTEGRAN EL PAQUETE DE PRIMER SEMESTRE: 1. ÉTICA I, 2. MATEMÁTICAS I, 3. INGLÉS I, 4. QUÍMICA I, 5. TALLER DE LECTURA Y REDACCIÓN I, 6. METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN, 7. INFORMÁTICA I. CANTIDAD DEL PRIMER SEMESTRE: 90,433 LICENCIAS. (MATRÍCULA PRIMER SEMESTRE 12,919 ALUMNOS X 7 ASIGNATURAS). ASIGNATURAS QUE INTEGRAN EL PAQUETE DE TERCER SEMESTRE: 1. MATEMÁTICAS III, 2. BIOLOGÍA I, 3. FÍSICA I, 4. HISTORIA DE MÉXICO I, 5. LITERATURA I, 6. INGLÉS III. CANTIDAD DEL TERCER SEMESTRE: 69,030 LICENCIAS. (MATRÍCULA TERCER SEMESTRE: 11,505 ALUMNOS X 6 ASIGNATURAS). ASIGNATURAS QUE INTEGRAN EL PAQUETE DE QUINTO SEMESTRE: 1. TEMAS SELECTOS DE INGLÉS I, 2. GEOGRAFÍA, 3. ESTRUCTURA SOCIOECONÓMICA DE MÉXICO, 4. CÁLCULO DIFERENCIAL. CANTIDAD DEL QUINTO SEMESTRE: 40,312 LICENCIAS. (MATRÍCULA QUINTO SEMESTRE: 10,078 ALUMNOS X 4 ASIGNATURAS). ASIGNATURAS QUE INTEGRAN EL PAQUETE DE SEXTO SEMESTRE: 1. FILOSOFÍA, 2. ECOLOGÍA Y MEDIO AMBIENTE, 3. HISTORIA UNIVERSAL CONTEMPORÁNEA, 4. TEMAS SELECTOS DE INGLÉS II, 5. CÁLCULO INTEGRAL. CANTIDAD DEL SEXTO SEMESTRE: 250 LICENCIAS. (MATRÍCULA SEXTO SEMESTRE: 50 ALUMNOS X 5 ASIGNATURAS). EL SISTEMA DE AUTOAPRENDIZAJE MÓVIL PARA ESTUDIANTES DEL NIVEL MEDIO SUPERIOR, COLEGIO DE BACHILLERES DEL ESTADO DE HIDALGO, ESTÁ INTEGRADO POR: I. APLICACIÓN MÓVIL. LA APLICACIÓN MÓVIL QUE SOPORTARÁ LOS CONTENIDOS DIDÁCTICOS DIGITALES, DEBERÁ TENER LAS SIGUIENTES CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS: A. LA APLICACIÓN DEBERÁ SER COMPILADA CON UN NOMBRE Y NÚMERO DE VERSIÓN, MISMO QUE NO DEBERÁ EXCEDER EL VALOR MÁXIMO POSIBLE 2100000000 CONSIDERANDO LAS POSIBLES VERSIONES FUTURAS. B. DEBERÁ TENER UN ÍCONO DE 512*512 PÍXELES QUE SERÁ EL ÍCONO IDENTIFICADOR DE LA APLICACIÓN. C. LA APLICACIÓN NO DEBERÁ PESAR MÁS DE 100MB. D. LA APLICACIÓN DEBERÁ SER COMPILADA CON LA FIRMA DIGITAL CON CERTIFICADO DE INSTALACIÓN. E. LA APLICACIÓN NO DEBERÁ CONTENER NINGÚN TIPO DE ANUNCIOS. F. EL CONTENIDO DE LA APLICACIÓN NO DEBERÁ SER INAPROPIADO. G. ÚNICAMENTE DEBERÁ TENER LA ORIENTACIÓN VERTICAL DURANTE TODO SU FUNCIONAMIENTO. H. LA APLICACIÓN MÓVIL DEBERÁ TENER CONEXIÓN A INTERNET ÚNICAMENTE EN LA DESCARGA DE CONTENIDO, UNA VEZ DESCARGADO DEBERÁ SER FUNCIONAL SIN LA NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET. I. LA APLICACIÓN DEBERÁ TENER LA IDENTIDAD DEL GOBIERNO DEL ESTADO Y AL PROGRAMA OPERATIVO ESCUDO. J. DEBERÁ TENER UN ACCESO GENERAL DESIGNADO POR UNA CONTRASEÑA QUE PERMITA A LOS USUARIOS ELEGIR SU SEMESTRE Y POSTERIORMENTE TENER ACCESO A SUS ASIGNATURAS. K. DEBERÁ PERMITIR AL USUARIO FINAL GESTIONAR EL CONTENIDO QUE PODRÁ ALMACENAR EN SU DISPOSITIVO MÓVIL ACORDE AL RESPECTIVO ESPACIO CON EL QUE CUENTE. L. LA APLICACIÓN DEBERÁ SER SOPORTADA POR DISPOSITIVOS MÓVILES CON LAS SIGUIENTES CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS: I. ANDROID 6 O SUPERIOR. II. PROCESADOR DE 2 GHZ O SUPERIOR. III. 2 GB DE MEMORIA RAM O SUPERIOR. IV. 16 GB DE ALMACENAMIENTO INTERNO. V. ALMACENAMIENTO EXTERNO AMPLIABLE POR TARJETA MICROSD SUGERIBLE AL USUARIO. VI. PANTALLAS SUGERIDAS 5.5 PULGADAS. VII. EL APLICATIVO DEBERÁ ESTAR DESARROLLADO MEDIANTE EL LENGUAJE JAVA. II. MATERIAL DIDÁCTICO DIGITAL PARA LAS ASIGNATURAS BÁSICAS DE LOS SUBSISTEMAS DE EDUCACIÓN MEDIA SUPERIOR DEL ESTADO DE HIDALGO. LOS CONTENIDOS DIDÁCTICOS DIGITALES PARA EL COLEGIO DE BACHILLERES DEL ESTADO DE HIDALGO, DEBERÁN POSEER LAS SIGUIENTES CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS: A. DEBERÁN ESTAR APEGADOS A LOS PROGRAMAS DE ESTUDIOS VIGENTES QUE ESTABLECE LA DIRECCIÓN GENERAL DE

COMITÉ DE ADQUISICIONES, ARRENDAMIENTOS Y SERVICIOS DEL SECTOR PÚBLICO
DEL PODER EJECUTIVO DEL ESTADO DE HIDALGO

LICITACIÓN PÚBLICA NÚMERO EA-913003989-N328-2021

JUNTA DE ACLARACIONES

BACHILLERATO B. PARA EL CASO ESPECÍFICO DE LOS CONTENIDOS DIDÁCTICOS DIGITALES PARA LAS ASIGNATURAS EN INGLÉS, DEBERÁN ADEMÁS ESTAR ALINEADOS AL MARCO COMÚN DE REFERENCIA EUROPEA Y BASADO EN EL INGLÉS AMERICANO. C. DEBERÁN ESTAR DESAGREGADOS POR TEMAS Y ORGANIZADOS POR BLOQUE Y/O UNIDAD. D. SE DEBERÁ OBSERVAR UNA SECUENCIA DIDÁCTICA DISTRIBUIDA EN LOS SIGUIENTES MOMENTOS: INICIO. ENTIENDO. INVOLUCRA AL ALUMNO EN LA RESOLUCIÓN DE UN DESAFÍO, ESTUDIO DE CASO O RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS DE LA VIDA PRÁCTICA, A PARTIR DE UNA SITUACIÓN DIDÁCTICA PLANTEADA A LO LARGO DEL PROCESO DE LA SECUENCIA DIDÁCTICA. DESARROLLO. EXPLORO. PONE EN USO SUS HABILIDADES DE BÚSQUEDA DE INFORMACIÓN. (INDAGA E INVESTIGA) PARA CONSTRUIR SU PROPIA INTERPRETACIÓN DEL OBJETO DE ESTUDIO. REALIZO. CREA SUS PROPIAS ESTRATEGIAS DE ACOMODACIÓN (CLASIFICA, ORDENA, JERARQUIZA), DE ASIMILACIÓN (INTERPRETA, RAZONA, PROPONE) Y PRODUCCIÓN DE NUEVOS SABERES, GESTIONANDO SU CONOCIMIENTO, PARA PONERLO EN USO DE FORMA PRÁCTICA, GENERANDO EVIDENCIAS Y PRODUCTOS TANGIBLES SUSCEPTIBLES DE SER EVALUADOS, EJECUTA (APLICO Y COMPRUEBO). CIERRE. EVALUÓ. GENERA SUS PROPIAS TEORÍAS Y CONCLUSIONES, ESTRUCTURANDO UN PENSAMIENTO PROPIO INFORMADO Y CULTO, QUE LE PERMITA DESARROLLAR PROCESOS METACOGNITIVOS (VALORO, Y ESTIMO). E. DEBERÁN CONTENER AL MENOS CUATRO RECURSOS MULTIMEDIA EN FORMATO DE VIDEO ADECUADOS A CADA ASIGNATURA. ESTOS CONTENIDOS PODRÁN ESTAR DENTRO DE LA APLICACIÓN O REMITIDOS A UN SERVIDOR Y/O PLATAFORMA EXTERNA. F. DEBERÁN CONTENER AL MENOS DIEZ RECURSOS MULTIMEDIA EN FORMATO DE AUDIO ADECUADOS A CADA ASIGNATURA. G. DEBERÁN CONTENER AL MENOS TRES INTERACTIVIDADES ADECUADAS A CADA ASIGNATURA. H. DEBERÁN CONTENER LIGAS A PORTALES DE INTERNET CON CONTENIDO COMPLEMENTARIO ADECUADO A CADA ASIGNATURA. I. DEBERÁN CONTAR CON LECTURAS CONTEXTUALIZADORAS, EVALUACIONES DE DIAGNÓSTICO, Y/O COMPRENSIÓN LECTORA. J. DEBERÁN CONTAR CON EL CONTENIDO DEBIDAMENTE ORGANIZADO, ACOMPAÑADO POR IMÁGENES, ESQUEMAS, ILUSTRACIONES, FOTOGRAFÍAS, MAPAS, TABLAS, GRÁFICAS Y/O CUALQUIER OTRO ELEMENTO VISUAL COMPLEMENTARIO. K. LOS CONTENIDOS DE CADA ASIGNATURA DEBERÁ ATENDER LOS CONOCIMIENTOS, HABILIDADES, APRENDIZAJES ESPERADOS Y PRODUCTOS ENUNCIADOS EN PLANES Y PROGRAMAS. L. CADA ASIGNATURA CONTARÁ CON UNA SECUENCIA DIDÁCTICA QUE A PARTIR DE LAS ACTIVIDADES SE PROMUEVA EL AUTOAPRENDIZAJE. LA APLICACIÓN Y EL MATERIAL DIDÁCTICO DIGITAL, DEBERÁN TENER LA IDENTIDAD DE GOBIERNO DEL ESTADO CONSIDERANDO LOS SIGUIENTES ELEMENTOS: A. NOMBRE Y LOGOTIPO DE LA POLÍTICA PÚBLICA. B. NOMBRE Y LOGOTIPO DEL COLEGIO DE BACHILLERES DEL ESTADO DE HIDALGO C. LOGOTIPOS DE LA SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA Y GOBIERNO DEL ESTADO DE HIDALGO, IDENTIDAD VINCULADA AL PROGRAMA ESCUDO DEL GOBIERNO DEL ESTADO. LOS ARCHIVOS ORIGEN, SERÁN ENTREGADOS, A LA FIRMA DEL CONTRATO, AL LICITANTE GANADOR. LA VIGENCIA DE LAS LICENCIAS DE LOS LIBROS MÓVILES DIGITALES, SERÁ DE 365 DÍAS NATURALES, CONTADOS A PARTIR DEL DÍA SIGUIENTE AL DE LA FIRMA DEL CONTRATO DERIVADO DE LA PRESENTE LICITACIÓN. III. MATERIAL DIDÁCTICO DIGITAL COMPLEMENTARIO PARA EL ALUMNO QUE INCLUYA: A. UN SOFTWARE QUE PERMITAN FOMENTAR UNA CULTURA DE SALUD FÍSICA Y BRINDE UN ACOMPAÑAMIENTO MOTIVACIONAL QUE IMPULSE Y SIRVA DE GUÍA AL ESTUDIANTE PARA REALIZAR UNA SERIE DE ACTIVACIONES TANTO MOTORAS, COMO COGNITIVAS, PERMITIÉNDOLE FORTALECER TANTO SUS HABILIDADES COMO: SU SENTIDO DE PERCEPCIÓN, MANEJO DE ESPACIO Y CANTIDAD, CÁLCULO VISO MOTRIZ, ASÍ COMO FOMENTAR UNA CULTURA DE BIENESTAR MENTAL Y SOCIAL, A PARTIR DEL GUSTO POR EL CUIDADO DE UNO MISMO Y LOS DEMÁS. ÉSTE DEBERÁ CUMPLIR CON LAS SIGUIENTES CARACTERÍSTICAS: I. UNA VEZ REALIZADA LA DESCARGA DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET. II. EL SOFTWARE DEBERÁ PERMITIR LA DESCARGA DEL MATERIAL MULTIMEDIA QUE FACILITE EL APRENDIZAJE DE LOS TEMAS, ENTIENDIÉNDOSE COMO MATERIAL MULTIMEDIA AUDIOS, JUEGOS Y VIDEOS. 1) DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO 2 VIDEOS QUE PERMITAN CAPTAR LA ATENCIÓN DEL ALUMNO. 2) DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO 5 AUDIOS QUE PERMITAN SER UNA HERRAMIENTA MÁS PARA EL APRENDIZAJE EN DE LOS TEMAS. 3) DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO CON 5 JUEGOS QUE PERMITAN AL ALUMNO REFORZAR EL APRENDIZAJE, DICHO JUEGOS PERMITIRÁN EVALUAR LO APRENDIDO. III. DEBERÁ CONTAR CON HERRAMIENTAS DE ESCRITURA, MARCADO, BORRADO Y NOTAS PARA EL USO ADECUADO DE LA MISMA. IV. EL CONTENIDO DIDÁCTICO DEBERÁ PODER SER COMPARTIDO O ENVIADO COMO EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE. B. UN SOFTWARE QUE BRINDE EL ADECUADO ACOMPAÑAMIENTO AL USUARIO, EN EL PROCESO DE COMPRENSIÓN SOBRE LA IMPORTANTE RELACIÓN DEL HOMBRE CON EL ENTORNO NATURAL, AYUDÁNDOLO A CONSTRUIR SU PROPIO APRENDIZAJE SOBRE EL USO, MANEJO, APROVECHAMIENTO, CONSERVACIÓN, RESTAURACIÓN Y RECUPERACIÓN DE LOS RECURSOS NATURALES PRESENTES Y FUTUROS. ÉSTE DEBERÁ CUMPLIR CON LAS SIGUIENTES CARACTERÍSTICAS: I. UNA VEZ REALIZADA LA DESCARGA DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET. II. EL SOFTWARE DEBERÁ PERMITIR LA DESCARGA DEL MATERIAL MULTIMEDIA QUE FACILITE EL APRENDIZAJE DE LOS TEMAS, ENTIENDIÉNDOSE COMO MATERIAL MULTIMEDIA AUDIOS, JUEGOS Y VIDEOS. 1) DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO 2 VIDEOS QUE PERMITAN CAPTAR LA ATENCIÓN DEL ALUMNO. 2) DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO 5 AUDIOS QUE PERMITAN SER UNA HERRAMIENTA MÁS PARA EL APRENDIZAJE EN DE LOS TEMAS. 3) DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO CON 5 JUEGOS QUE PERMITAN AL ALUMNO REFORZAR EL APRENDIZAJE, DICHO JUEGOS PERMITIRÁN EVALUAR LO APRENDIDO. III. DEBERÁ CONTAR CON HERRAMIENTAS DE ESCRITURA, MARCADO, BORRADO Y NOTAS PARA EL USO ADECUADO DE LA MISMA. C. UN SOFTWARE QUE PERMITA AL ALUMNO CONOCER LOS PRINCIPIOS FUNDAMENTALES DEL DEPORTE Y LA DIVERSIDAD DE DISCIPLINAS DEPORTIVAS. ÉSTE DEBERÁ CUMPLIR CON LAS SIGUIENTES CARACTERÍSTICAS: I. UNA VEZ REALIZADA LA DESCARGA DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET. II. EL SOFTWARE DEBERÁ PERMITIR LA DESCARGA DEL MATERIAL MULTIMEDIA QUE FACILITE EL APRENDIZAJE DE LOS TEMAS, ENTIENDIÉNDOSE COMO MATERIAL MULTIMEDIA AUDIOS, JUEGOS Y VIDEOS. 1) DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO 2 VIDEOS QUE PERMITAN CAPTAR LA ATENCIÓN DEL ALUMNO. 2) DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO 5 AUDIOS QUE PERMITAN SER UNA HERRAMIENTA MÁS PARA EL APRENDIZAJE EN DE LOS TEMAS. 3) DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO CON 5 JUEGOS QUE PERMITAN AL ALUMNO REFORZAR EL APRENDIZAJE, DICHO JUEGOS PERMITIRÁN EVALUAR LO APRENDIDO. III. DEBERÁ CONTAR CON HERRAMIENTAS DE ESCRITURA, MARCADO, BORRADO Y NOTAS PARA EL USO ADECUADO DE LA MISMA. D. UN SOFTWARE QUE AYUDE AL ALUMNO A CONOCER E IDENTIFICAR LOS DIFERENTES ASPECTOS DE LA INTELIGENCIA EMOCIONAL, COMO LA MULTIDIMENSIONALIDAD, EL MANEJO DE EMOCIONES, MOTIVACIÓN, COMPETENCIAS Y HABILIDADES EMOCIONALES, ENTRE OTROS. ÉSTE DEBERÁ CUMPLIR CON LAS SIGUIENTES CARACTERÍSTICAS: I. UNA VEZ REALIZADA LA DESCARGA DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET. II. EL SOFTWARE DEBERÁ PERMITIR LA DESCARGA DEL MATERIAL MULTIMEDIA QUE FACILITE EL APRENDIZAJE DE LOS TEMAS, ENTIENDIÉNDOSE COMO MATERIAL MULTIMEDIA AUDIOS, JUEGOS Y VIDEOS. 1) DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO 2 VIDEOS QUE PERMITAN CAPTAR LA ATENCIÓN DEL ALUMNO. 2) DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO 5 AUDIOS QUE PERMITAN SER UNA HERRAMIENTA MÁS PARA EL APRENDIZAJE EN DE LOS TEMAS. 3) DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO CON 5 JUEGOS QUE PERMITAN AL ALUMNO REFORZAR EL APRENDIZAJE, DICHO JUEGOS PERMITIRÁN EVALUAR LO APRENDIDO. III. DEBERÁ CONTAR CON HERRAMIENTAS DE ESCRITURA, MARCADO, BORRADO Y NOTAS PARA EL USO ADECUADO DE LA MISMA. E. UN SOFTWARE QUE PERMITA AL ALUMNO DESARROLLAR UN PENSAMIENTO CONCRETO Y CRÍTICO, A CONOCER NUEVAS FORMACIONES EN LA DIMENSIÓN HUMANA Y EL DESARROLLO DEL PENSAMIENTO POR MEDIO DE HERRAMIENTAS INFERENCIALES BASADAS EN EL ANÁLISIS Y EL RAZONAMIENTO. ÉSTE DEBERÁ CUMPLIR CON LAS SIGUIENTES CARACTERÍSTICAS: I. UNA VEZ REALIZADA LA DESCARGA DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET. II. EL SOFTWARE DEBERÁ PERMITIR LA DESCARGA DEL MATERIAL MULTIMEDIA QUE FACILITE EL APRENDIZAJE DE LOS TEMAS, ENTIENDIÉNDOSE COMO MATERIAL MULTIMEDIA AUDIOS, JUEGOS Y VIDEOS. 1) DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO 2 VIDEOS QUE PERMITAN CAPTAR LA ATENCIÓN DEL ALUMNO. 2) DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO 5 AUDIOS QUE PERMITAN SER UNA HERRAMIENTA MÁS PARA EL APRENDIZAJE EN DE LOS TEMAS. 3) DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO CON 5 JUEGOS QUE PERMITAN AL ALUMNO REFORZAR EL APRENDIZAJE, DICHO JUEGOS PERMITIRÁN EVALUAR LO APRENDIDO. III. DEBERÁ CONTAR CON HERRAMIENTAS DE ESCRITURA, MARCADO, BORRADO Y NOTAS PARA EL USO ADECUADO DE LA MISMA. F. UN SOFTWARE QUE AYUDE AL ALUMNO A RECONOCERSE COMO INDIVIDUO, Y COMO SER SOCIAL, A CONOCER Y COMPRENDER LAS DIFERENTES FORMAS DE COMUNICACIÓN E

LICITACIÓN PÚBLICA NÚMERO EA-913003989-N328-2021

JUNTA DE ACLARACIONES

INTEGRACIÓN, ASÍ COMO LA IMPORTANCIA DEL TRABAJO COLABORATIVO EN EQUIPO. ÉSTE DEBERÁ CUMPLIR CON LAS SIGUIENTES CARACTERÍSTICAS: I. UNA VEZ REALIZADA LA DESCARGA DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET. II. EL SOFTWARE DEBERÁ PERMITIR LA DESCARGA DEL MATERIAL MULTIMEDIA QUE FACILITE EL APRENDIZAJE DE LOS TEMAS, ENTENDIÉNDOSE COMO MATERIAL MULTIMEDIA AUDIOS, JUEGOS Y VIDEOS. 1) DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO 2 VIDEOS QUE PERMITAN CAPTAR LA ATENCIÓN DEL ALUMNO. 2) DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO 5 AUDIOS QUE PERMITAN SER UNA HERRAMIENTA MÁS PARA EL APRENDIZAJE EN DE LOS TEMAS. 3) DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO CON 5 JUEGOS QUE PERMITAN AL ALUMNO REFORZAR EL APRENDIZAJE, DICHS JUEGOS PERMITIRÁN EVALUAR LO APRENDIDO. III. DEBERÁ CONTAR CON HERRAMIENTAS DE ESCRITURA, MARCADO, BORRADO Y NOTAS PARA EL USO ADECUADO DE LA MISMA. IV. EL CONTENIDO DIDÁCTICO DEBERÁ PODER SER COMPARTIDO O ENVIADO COMO EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE.

ESTRATEGIA PROYECTOS, EQUIPAMIENTO INTEGRAL S.A. DE C.V.

PREGUNTA 1.

ANEXO NO. 1

SUBCONCEPTO 1, 2, 3, Y 4, PUNTO III. MATERIAL DIDÁCTICO DIGITAL COMPLEMENTARIO PARA EL ALUMNO
EL MATERIAL DIDÁCTICO COMPLEMENTARIO DIGITAL QUE SE SOLICITA, ¿DEBERÁ INTEGRARSE DENTRO DE LA APLICACIÓN MÓVIL? O BIEN ¿CUÁL VA A SER LA FORMA PARA LA DISTRIBUCIÓN DE ESTOS SOFTWARES?

R= ES CORRECTA SU APRECIACIÓN, EL MATERIAL DIDÁCTICO COMPLEMENTARIO DEBERÁ INTEGRARSE DENTRO DE LAS APLICACIONES MÓVILES DE CADA SUBSISTEMA.

PREGUNTA 2.

SIGUIENDO LOS CRITERIOS DESCRITOS EN LOS SUBCONCEPTOS 2, 3 Y 4. ¿CUÁLES SON LAS ASIGNATURAS QUE INTEGRAN LOS PAQUETES DE LICENCIAS PARA EL SUBCONCEPTO 1 REFERENTE AL COLEGIO DE BACHILLERES DEL ESTADO DE HIDALGO?

R= SE CONTESTA CON LA ACLARACIÓN DEL ÁREA.

EL ACTO DE PRESENTACIÓN Y APERTURA DE PROPOSICIONES TENDRÁ VERIFICATIVO, EL DÍA 15 DE SEPTIEMBRE DEL AÑO EN CURSO A LAS DOCE HORAS EN ESTAS MISMAS OFICINAS, DESCRITAS EN EL PROEMIO DE LA PRESENTE ACTA.

SIN OTRO ASUNTO QUE TRATAR, SIENDO LAS DOCE HORAS CON TREINTA MINUTOS DEL DÍA EN QUE SE ACTÚA, SE DA POR TERMINADA LA PRESENTE ACTA, FIRMANDO PARA CONSTANCIA TODOS Y CADA UNO DE LOS QUE EN ELLA INTERVINIERON.

CONFORME A LO DISPUESTO EN EL ARTICULO 51 DE LA LEY DE ADQUISICIONES, ARRENDAMIENTOS Y SERVICIOS DEL SECTOR PUBLICO DEL ESTADO DE HIDALGO, SE HACE CONSTAR EN ESTE ACTO QUE SE COLOCA COPIA DE LA PRESENTE ACTA EN EL LIBRO DE LICITACIONES PÚBLICAS 2021, LA CUAL ESTARÁ DISPONIBLE DURANTE LOS SIGUIENTES CINCO DÍAS HÁBILES, ASÍ TAMBIÉN, SE SUBIRÁ A LA PÁGINA OFICIAL AMAYOR.HIDALGO.GOB.MX. PARA SU CONSULTA PÚBLICA.

COMITÉ DE ADQUISICIONES, ARRENDAMIENTOS Y SERVICIOS DEL SECTOR PÚBLICO
DEL PODER EJECUTIVO DEL ESTADO DE HIDALGO



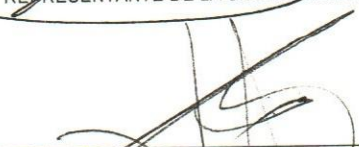
FRANCISCO LUGO JARAMILLO.
REPRESENTANTE DE LA UNIDAD DE PLANEACIÓN Y PROSPECTIVA
COMO VICEPRESIDENTE



LIC. EDGAR MARROQUÍN HERNÁNDEZ.
REPRESENTANTE DE LA SECRETARÍA DE FINANZAS PÚBLICAS



L.A. EZEQUIEL MORENO PÉREZ
REPRESENTANTE DE LA SECRETARÍA DE GOBIERNO COMO
ASESOR JURÍDICO



LIC. LUCÍA VITE ARENAS.
TITULAR DE RMYSG



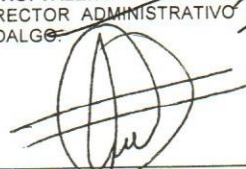
LIC. JOSÉ ARTURO JIMÉNEZ ALBURQUERQUE
JEFE DE ADQUISICIONES DEL COLEGIO DE BACHILLERES DEL
ESTADO DE HIDALGO.



MTRO. VALENTÍN SIMÓN SÁNCHEZ
DIRECTOR ADMINISTRATIVO DEL BACHILLERATO DEL ESTADO DE
HIDALGO.



LIC. KARLA JANETT SÁNCHEZ VARGAS.
COORDINADOR DEL COLEGIO DE ESTUDIOS CIENTÍFICOS Y
TECNOLÓGICOS DEL ESTADO DE HIDALGO.



LIC. LUCÍA CASTELAZO PALACIOS.
COORDINADOR DEL COLEGIO DE ESTUDIOS CIENTÍFICOS Y
TECNOLÓGICOS DEL ESTADO DE HIDALGO.

COMITÉ DE ADQUISICIONES, ARRENDAMIENTOS Y SERVICIOS DEL SECTOR PÚBLICO
DEL PODER EJECUTIVO DEL ESTADO DE HIDALGO

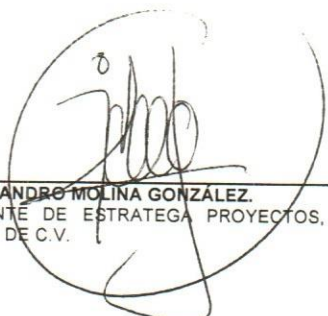
LICITACIÓN PÚBLICA NÚMERO EA-913003989-N328-2021

JUNTA DE ACLARACIONES



LIC. AMÉRICA VIANEY SERRANO RESÉNDIZ.
DIRECTORA DE FORMACIÓN TÉCNICA.

LICITANTES



TIXEL ALEJANDRO MOLINA GONZÁLEZ.
REPRESENTANTE DE ESTRATEGIA PROYECTOS, EQUIPAMIENTO
INTEGRAL S.A. DE C.V.

