

LICITACIÓN PÚBLICA NÚMERO EA-913003989-N003-2021

JUNTA DE ACLARACIONES

EN LA CIUDAD DE PACHUCA DE SOTO, HIDALGO, SIENDO LAS ONCE HORAS DEL DÍA OCHO DE FEBRERO DEL AÑO DOS MIL VEINTIUNO, REUNIDOS EN LA SALA DE JUNTAS DEL COMITÉ DE ADQUISICIONES, ARRENDAMIENTOS Y SERVICIOS DEL SECTOR PÚBLICO DEL PODER EJECUTIVO DEL ESTADO DE HIDALGO SITA EN BOULEVARD VALLE DE SAN JAVIER NO. 433, VALLE DE SAN JAVIER; LOS INTEGRANTES DEL COMITÉ CITADO, CON FUNDAMENTO EN LOS ARTÍCULOS 1 FRACCIÓN I, 5, 6, 22, 23 FRACCIÓN VI, 25 PÁRRAFO SEGUNDO, 42, 43 PÁRRAFO TERCERO, 44 Y 51 DE LA LEY DE ADQUISICIONES, ARRENDAMIENTOS Y SERVICIOS DEL SECTOR PÚBLICO DEL ESTADO DE HIDALGO; ARTÍCULOS 52 Y 53, DEL REGLAMENTO DE LA LEY EN LA MATERIA Y ARTÍCULOS PRIMERO, SEGUNDO Y SEXTO DEL ACUERDO POR EL QUE SE ESTABLECE EL COMITÉ ANTES MENCIONADO, CON LA FINALIDAD DE LLEVAR A CABO EL ACTO DE JUNTA DE ACLARACIONES DEL PROCEDIMIENTO DE LICITACIÓN PÚBLICA NACIONAL NO. EA-913003989-N003-2021, PARA LA ADQUISICIÓN DE TRANSFERENCIAS INTERNAS OTORGADAS A ENTIDADES PARAESTATALES NO EMPRESARIALES Y NO FINANCIERAS (LICENCIAS), SOLICITADOS POR EL BACHILLERATO DEL ESTADO DE HIDALGO, COLEGIO DE BACHILLERES DEL ESTADO DE HIDALGO, COLEGIO DE ESTUDIOS CIENTÍFICOS Y TECNOLÓGICOS DEL ESTADO DE HIDALGO, COLEGIO DE EDUCACIÓN PROFESIONAL TÉCNICA DEL ESTADO DE HIDALGO E INSTITUTO HIDALGUENSE DE EDUCACIÓN PARA ADULTOS.

ACLARACIONES ADMINISTRATIVAS POR PARTE DE LA CONVOCANTE.

1. NO HABRÁ TOLERANCIA PARA EL INICIO DEL ACTO DE PRESENTACIÓN Y APERTURA DE PROPOSICIONES, EL RECINTO SE CERRARÁ A LA HORA INDICADA Y NO SE ACEPTARÁN MÁS ASISTENTES.
2. DEBERÁN APEGARSE ESTRICTAMENTE A LAS CONDICIONES ESTABLECIDAS EN EL PUNTO, 1.2, 1.3, 1.4 Y 1.5 A ESTA CONVOCATORIA DE LICITACIÓN PÚBLICA, DEBIENDO INDICAR EN SU PROPOSICIÓN DICHAS CONDICIONES QUE EN ESTE ACTO SE RATIFICAN, O SEÑALAR LA LEYENDA "SEGÚN BASES DE LA PRESENTE LICITACIÓN", ASÍ COMO INCLUIR LA OPINIÓN POSITIVA DE CUMPLIMIENTO DE OBLIGACIONES FISCALES EMITIDO POR LA SECRETARÍA DE HACIENDA Y CRÉDITO PÚBLICO.
3. DE CONFORMIDAD CON LO QUE ESTABLECE EL ARTÍCULO 26 DE LA LEY EN LA MATERIA, TODA PERSONA PODRÁ PRESENTAR PROPOSICIONES, DEBIENDO ACREDITAR, A MÁS TARDAR UNA HORA ANTES AL ACTO DE FALLO, QUE CUENTA CON SU REGISTRO DE PROVEEDOR, POR LO QUE SE SUGIERE QUE, DE CONTAR CON EL REGISTRO DE PROVEEDOR VIGENTE, LO INGRESE EN ORIGINAL (O COPIA CERTIFICADA) Y COPIA SIMPLE AL MOMENTO DE LA APERTURA DE PROPOSICIONES, PARA SU DEBIDO COTEJO.
4. EN RELACIÓN AL DOCUMENTO VIII "GARANTÍA DE SERIEDAD DE LA PROPUESTA", ESTE SERÁ DEL CINCO POR CIENTO DEL TOTAL SIN I.V.A. DE LA PROPOSICIÓN ECONÓMICA DEL LICITANTE Y DEBERÁ SER ENTREGADA AL MOMENTO DE LLEVAR A CABO EL ACTO DE PRESENTACIÓN Y APERTURA DE PROPOSICIONES, MEDIANTE UN CHEQUE CERTIFICADO O PÓLIZA DE FIANZA EXPEDIDA POR COMPAÑÍA AFIANZADORA DEBIDAMENTE CONSTITUIDA A NOMBRE DE LA SECRETARÍA DE FINANZAS PÚBLICAS DEL GOBIERNO DEL ESTADO DE HIDALGO.
5. EN RELACIÓN AL NUMERAL 2.3 LAS PROPUESTAS DEBERÁN SER DIRIGIDAS A LA OFICIALÍA MAYOR DE GOBIERNO DEL ESTADO DE HIDALGO.

LOS LICITANTES: ANGLODIGITAL, S.A. DE C.V. Y ESTRATEGA PROYECTOS, EQUIPAMIENTO INTEGRAL, S.A. DE C.V., PRESENTAN ESCRITO DE INTERÉS POR PARTICIPAR EN EL PRESENTE PROCEDIMIENTO DE CONTRATACIÓN.

LOS REPRESENTANTES DEL ÁREA SOLICITANTE HACEN LAS SIGUIENTES ACLARACIONES Y DAN CONTESTACIÓN A LOS SIGUIENTES CUESTIONAMIENTOS:

1. DOCUMENTO VI. PRESENTACIÓN DE LAS PROPOSICIONES TÉCNICAS, ECONÓMICAS.
CON LA FINALIDAD DE GARANTIZAR LA ACEPTACIÓN EN CALIDAD Y CONTENIDO DE LO OFERTADO, LOS LICITANTES PARTICIPANTES DEBERÁN PRESENTAR EN FORMATO DIGITAL DEL MATERIAL DIDÁCTICO DE TODOS LOS SUBCONCEPTOS, DICHAS MUESTRAS DEBERÁN ESTAR ALINEADAS A LO SOLICITADO EN EL ANEXO 1, MISMAS QUE DEBERÁN ENTREGARSE EN EL ACTO DE PRESENTACIÓN Y APERTURA DE LA PRESENTE LICITACIÓN ESTABLECIDO EN EL PUNTO 1.8 DE LAS BASES.

2. DOCUMENTO VI. PRESENTACIÓN DE LAS PROPOSICIONES TÉCNICAS, ECONÓMICAS.
LOS LICITANTES PARTICIPANTES DEBERÁN INTEGRAR A SU PROPOSICIÓN CARTA DE FABRICANTE DE LAS LICENCIAS DE LAS APLICACIONES DIGITALES Y DE DISTRIBUIDOR AUTORIZADO DE SU CONTENIDO. LO ANTERIOR PARA ASEGURAR AL ESTADO QUE, LO OFERTADO NO INCURRA EN VIOLACIONES A LA PROPIEDAD INTELECTUAL.

3. ANEXO 1

PARA EL CASO DEL SUBCONCEPTO 2

- I. APLICACIÓN MÓVIL
- II. MATERIAL DIDÁCTICO DIGITAL

EL CONTENIDO DEBERÁ SER SIMILAR AL SUBCONCEPTO 1, ES DECIR, DEBERÁ CONTENER:

III. MATERIAL DIDÁCTICO DIGITAL COMPLEMENTARIO PARA EL ALUMNO QUE INCLUYA:

A. UN SOFTWARE QUE PERMITAN FOMENTAR UNA CULTURA DE SALUD FÍSICA Y BRINDE UN ACOMPAÑAMIENTO MOTIVACIONAL QUE IMPULSE Y SIRVA DE GUÍA AL ESTUDIANTE PARA REALIZAR UNA SERIE DE ACTIVACIONES TANTO MOTORAS, COMO COGNITIVAS, PERMITIÉNDOLE FORTALECER TANTO SUS HABILIDADES COMO: SU SENTIDO DE PERCEPCIÓN, MANEJO DE ESPACIO Y CANTIDAD, CÁLCULO VISO MOTRIZ, ASÍ COMO FOMENTAR UNA CULTURA DE BIENESTAR MENTAL Y SOCIAL, A PARTIR DEL GUSTO POR EL CUIDADO DE UNO MISMO Y LOS DEMÁS. ESTE DEBERÁ CUMPLIR CON LAS SIGUIENTES CARACTERÍSTICAS:

- I. UNA VEZ REALIZADA LA DESCARGA DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET.
- II. EL SOFTWARE DEBERÁ PERMITIR LA DESCARGA DEL MATERIAL MULTIMEDIA QUE FACILITE EL APRENDIZAJE DE LOS TEMAS, ENTENDIÉNDOSE COMO MATERIAL MULTIMEDIA AUDIOS, JUEGOS Y VIDEOS.
 - 1) DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO 2 VIDEOS QUE PERMITAN CAPTAR LA ATENCIÓN DEL ALUMNO.
 - 2) DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO 5 AUDIOS QUE PERMITAN SER UNA HERRAMIENTA MÁS PARA EL APRENDIZAJE EN DE LOS TEMAS.
 - 3) DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO CON 5 JUEGOS QUE PERMITAN AL ALUMNO REFORZAR EL APRENDIZAJE, DICHOS JUEGOS PERMITIRÁN EVALUAR LO APRENDIDO.
- III. DEBERÁ CONTAR CON HERRAMIENTAS DE ESCRITURA, MARCADO, BORRADO Y NOTAS PARA EL USO ADECUADO DE LA

COMITÉ DE ADQUISICIONES, ARRENDAMIENTOS Y SERVICIOS DEL SECTOR PÚBLICO
DEL PODER EJECUTIVO DEL ESTADO DE HIDALGO

LICITACIÓN PÚBLICA NÚMERO EA-913003989-N003-2021

JUNTA DE ACLARACIONES

- MISMA.
- IV. EL CONTENIDO DIDÁCTICO DEBERÁ PODER SER COMPARTIDO O ENVIADO COMO EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE.
- B. UN SOFTWARE QUE BRINDE EL ADECUADO ACOMPAÑAMIENTO AL USUARIO, EN EL PROCESO DE COMPRENSIÓN SOBRE LA IMPORTANTE RELACIÓN DEL HOMBRE CON EL ENTORNO NATURAL, AYUDÁNDOLO A CONSTRUIR SU PROPIO APRENDIZAJE SOBRE EL USO, MANEJO, APROVECHAMIENTO, CONSERVACIÓN, RESTAURACIÓN Y RECUPERACIÓN DE LOS RECURSOS NATURALES PRESENTES Y FUTUROS. ÉSTE DEBERÁ CUMPLIR CON LAS SIGUIENTES CARACTERÍSTICAS:
- I. UNA VEZ REALIZADA LA DESCARGA DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET.
 - II. EL SOFTWARE DEBERÁ PERMITIR LA DESCARGA DEL MATERIAL MULTIMEDIA QUE FACILITE EL APRENDIZAJE DE LOS TEMAS, ENTENDIÉNDOSE COMO MATERIAL MULTIMEDIA AUDIOS, JUEGOS Y VIDEOS.
 - 1) DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO 2 VIDEOS QUE PERMITAN CAPTAR LA ATENCIÓN DEL ALUMNO.
 - 2) DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO 5 AUDIOS QUE PERMITAN SER UNA HERRAMIENTA MÁS PARA EL APRENDIZAJE EN DE LOS TEMAS.
 - 3) DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO CON 5 JUEGOS QUE PERMITAN AL ALUMNO REFORZAR EL APRENDIZAJE, DICHS JUEGOS PERMITIRÁN EVALUAR LO APRENDIDO.
 - III. EL CONTENIDO DIDÁCTICO DEBERÁ PODER SER COMPARTIDO O ENVIADO COMO EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE.
 - IV. DEBERÁ CONTAR CON HERRAMIENTAS DE ESCRITURA, MARCADO, BORRADO Y NOTAS PARA EL USO ADECUADO DE LA MISMA.
- C. UN SOFTWARE QUE PERMITA AL ALUMNO CONOCER LOS PRINCIPIOS FUNDAMENTALES DEL DEPORTE Y LA DIVERSIDAD DE DISCIPLINAS DEPORTIVAS. ÉSTE DEBERÁ CUMPLIR CON LAS SIGUIENTES CARACTERÍSTICAS:
- I. UNA VEZ REALIZADA LA DESCARGA DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET.
 - II. EL SOFTWARE DEBERÁ PERMITIR LA DESCARGA DEL MATERIAL MULTIMEDIA QUE FACILITE EL APRENDIZAJE DE LOS TEMAS, ENTENDIÉNDOSE COMO MATERIAL MULTIMEDIA AUDIOS, JUEGOS Y VIDEOS.
 - 1) DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO 2 VIDEOS QUE PERMITAN CAPTAR LA ATENCIÓN DEL ALUMNO.
 - 2) DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO 5 AUDIOS QUE PERMITAN SER UNA HERRAMIENTA MÁS PARA EL APRENDIZAJE EN DE LOS TEMAS.
 - 3) DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO CON 5 JUEGOS QUE PERMITAN AL ALUMNO REFORZAR EL APRENDIZAJE, DICHS JUEGOS PERMITIRÁN EVALUAR LO APRENDIDO.
 - III. DEBERÁ CONTAR CON HERRAMIENTAS DE ESCRITURA, MARCADO, BORRADO Y NOTAS PARA EL USO ADECUADO DE LA MISMA.
 - IV. EL CONTENIDO DIDÁCTICO DEBERÁ PODER SER COMPARTIDO O ENVIADO COMO EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE.
- D. UN SOFTWARE QUE AYUDE AL ALUMNO A CONOCER E IDENTIFICAR LOS DIFERENTES ASPECTOS DE LA INTELIGENCIA EMOCIONAL, COMO LA MULTIDIMENSIONALIDAD, EL MANEJO DE EMOCIONES, MOTIVACIÓN, COMPETENCIAS Y HABILIDADES EMOCIONALES, ENTRE OTROS. ÉSTE DEBERÁ CUMPLIR CON LAS SIGUIENTES CARACTERÍSTICAS:
- I. UNA VEZ REALIZADA LA DESCARGA DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET.
 - II. EL SOFTWARE DEBERÁ PERMITIR LA DESCARGA DEL MATERIAL MULTIMEDIA QUE FACILITE EL APRENDIZAJE DE LOS TEMAS, ENTENDIÉNDOSE COMO MATERIAL MULTIMEDIA AUDIOS, JUEGOS Y VIDEOS.
 - 1) DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO 2 VIDEOS QUE PERMITAN CAPTAR LA ATENCIÓN DEL ALUMNO.
 - 2) DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO 5 AUDIOS QUE PERMITAN SER UNA HERRAMIENTA MÁS PARA EL APRENDIZAJE EN DE LOS TEMAS.
 - 3) DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO CON 5 JUEGOS QUE PERMITAN AL ALUMNO REFORZAR EL APRENDIZAJE, DICHS JUEGOS PERMITIRÁN EVALUAR LO APRENDIDO.
 - III. DEBERÁ CONTAR CON HERRAMIENTAS DE ESCRITURA, MARCADO, BORRADO Y NOTAS PARA EL USO ADECUADO DE LA MISMA.
 - IV. EL CONTENIDO DIDÁCTICO DEBERÁ PODER SER COMPARTIDO O ENVIADO COMO EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE.
- E. UN SOFTWARE QUE PERMITA AL ALUMNO DESARROLLAR UN PENSAMIENTO CONCRETO Y CRÍTICO, A CONOCER NUEVAS FORMACIONES EN LA DIMENSIÓN HUMANA Y EL DESARROLLO DEL PENSAMIENTO POR MEDIO DE HERRAMIENTAS INFERENCIALES BASADAS EN EL ANÁLISIS Y EL RAZONAMIENTO. ÉSTE DEBERÁ CUMPLIR CON LAS SIGUIENTES CARACTERÍSTICAS:
- I. UNA VEZ REALIZADA LA DESCARGA DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET.
 - II. EL SOFTWARE DEBERÁ PERMITIR LA DESCARGA DEL MATERIAL MULTIMEDIA QUE FACILITE EL APRENDIZAJE DE LOS TEMAS, ENTENDIÉNDOSE COMO MATERIAL MULTIMEDIA AUDIOS, JUEGOS Y VIDEOS.
 - 1) DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO 2 VIDEOS QUE PERMITAN CAPTAR LA ATENCIÓN DEL ALUMNO.
 - 2) DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO 5 AUDIOS QUE PERMITAN SER UNA HERRAMIENTA MÁS PARA EL APRENDIZAJE EN DE LOS TEMAS.
 - 3) DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO CON 5 JUEGOS QUE PERMITAN AL ALUMNO REFORZAR EL APRENDIZAJE, DICHS JUEGOS PERMITIRÁN EVALUAR LO APRENDIDO.
 - III. DEBERÁ CONTAR CON HERRAMIENTAS DE ESCRITURA, MARCADO, BORRADO Y NOTAS PARA EL USO ADECUADO DE LA MISMA.
 - IV. EL CONTENIDO DIDÁCTICO DEBERÁ PODER SER COMPARTIDO O ENVIADO COMO EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE.
- F. UN SOFTWARE QUE AYUDE AL ALUMNO A RECONOCERSE COMO INDIVIDUO Y COMO SER SOCIAL, A CONOCER Y COMPRENDER LAS DIFERENTES FORMAS DE COMUNICACIÓN E INTEGRACIÓN, ASÍ COMO LA IMPORTANCIA DEL TRABAJO COLABORATIVO EN EQUIPO. ÉSTE DEBERÁ CUMPLIR CON LAS SIGUIENTES CARACTERÍSTICAS:
- I. UNA VEZ REALIZADA LA DESCARGA DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET.
 - II. EL SOFTWARE DEBERÁ PERMITIR LA DESCARGA DEL MATERIAL MULTIMEDIA QUE FACILITE EL APRENDIZAJE DE LOS TEMAS, ENTENDIÉNDOSE COMO MATERIAL MULTIMEDIA AUDIOS, JUEGOS Y VIDEOS.
 - 1) DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO 2 VIDEOS QUE PERMITAN CAPTAR LA ATENCIÓN DEL ALUMNO.
 - 2) DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO 5 AUDIOS QUE PERMITAN SER UNA HERRAMIENTA MÁS PARA EL APRENDIZAJE EN DE LOS TEMAS.
 - 3) DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO CON 5 JUEGOS QUE PERMITAN AL ALUMNO REFORZAR EL APRENDIZAJE, DICHS JUEGOS PERMITIRÁN EVALUAR LO APRENDIDO.
 - III. DEBERÁ CONTAR CON HERRAMIENTAS DE ESCRITURA, MARCADO, BORRADO Y NOTAS PARA EL USO ADECUADO DE LA MISMA.
 - IV. EL CONTENIDO DIDÁCTICO DEBERÁ PODER SER COMPARTIDO O ENVIADO COMO EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE.

LICITACIÓN PÚBLICA NÚMERO EA-913003989-N003-2021

JUNTA DE ACLARACIONES

4. ANEXO 1

PARA EL CASO DEL SUBCONCEPTO 5, EL CONTENIDO DEBERÁ SER SIMILAR AL SUBCONCEPTO 4, ES DECIR:

DICE:

LICENCIAS

EL SISTEMA DE AUTOAPRENDIZAJE MÓVIL PARA ESTUDIANTES DE NIVEL MEDIO SUPERIOR, ESTA INTEGRADO POR:

- APLICACIÓN MÓVIL.
- MATERIAL DIDÁCTICO DIGITAL PARA LAS ASIGNATURAS BÁSICAS
- MATERIAL COMPLEMENTARIO

DEBE DECIR:

ADQUISICIÓN DEL SISTEMA DE AUTOAPRENDIZAJE MÓVIL PARA ESTUDIANTES DEL NIVEL MEDIO SUPERIOR. MATERIAL DIDÁCTICO PARA EL INSTITUTO HIDALGUENSE DE EDUCACIÓN PARA LOS ADULTOS/PREPARATORIA ABIERTA, CON UN TOTAL DE 158,991 LICENCIAS. COMO SE DETALLA A CONTINUACIÓN:

1. DE LA INFORMACIÓN AL CONOCIMIENTO. CANTIDAD MÓDULO 1: 7,571 LICENCIAS.
2. EL LENGUAJE EN LA RELACIÓN DEL HOMBRE CON EL MUNDO. CANTIDAD MÓDULO 2: 7,571 LICENCIAS.
3. REPRESENTACIONES SIMBÓLICAS Y ALGORITMOS. CANTIDAD MÓDULO 3: 7,571 LICENCIAS.
4. SER SOCIAL Y SOCIEDAD. CANTIDAD MÓDULO 4: 7,571 LICENCIAS.
5. MI MUNDO EN OTRA LENGUA. CANTIDAD MÓDULO 5: 7,571 LICENCIAS.
6. TECNOLOGÍA DE INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN. CANTIDAD MÓDULO 6: 7,571 LICENCIAS.
7. TEXTOS Y VISIONES DEL MUNDO. CANTIDAD MÓDULO 7: 7,571 LICENCIAS.
8. MATEMÁTICAS Y REPRESENTACIONES DEL SISTEMA NATURAL. CANTIDAD MÓDULO 8: 7,571 LICENCIAS.
9. UNIVERSO NATURAL. CANTIDAD MÓDULO 9: 7,571 LICENCIAS.
10. SOCIEDAD MEXICANA CONTEMPORÁNEA. CANTIDAD MÓDULO 10: 7,571 LICENCIAS.
11. TRANSFORMACIONES EN EL MUNDO CONTEMPORÁNEO. CANTIDAD MÓDULO 11: 7,571 LICENCIAS.
12. MI VIDA EN OTRA LENGUA. CANTIDAD MÓDULO 12: 7,571 LICENCIAS.
13. ARGUMENTACIÓN. CANTIDAD MÓDULO 13: 7,571 LICENCIAS.
14. VARIACIÓN EN PROCESOS SOCIALES. CANTIDAD MÓDULO 14: 7,571 LICENCIAS.
15. CÁLCULO EN FENÓMENOS NATURALES Y PROCESOS SOCIALES. CANTIDAD MÓDULO 15: 7,571 LICENCIAS.
16. HACIA UN DESARROLLO SUSTENTABLE. CANTIDAD MÓDULO 16: 7,571 LICENCIAS.
17. EVOLUCIÓN Y SUS REPERCUSIONES SOCIALES. CANTIDAD MÓDULO 17: 7,571 LICENCIAS.
18. ESTADÍSTICA EN FENÓMENOS NATURALES Y PROCESOS SOCIALES. CANTIDAD MÓDULO 18: 7,571 LICENCIAS.
19. DINÁMICA EN LA NATURALEZA: EL MOVIMIENTO. CANTIDAD MÓDULO 19: 7,571 LICENCIAS.
20. OPTIMIZACIÓN EN SISTEMAS NATURALES Y SOCIALES. CANTIDAD MÓDULO 20: 7,571 LICENCIAS.
21. IMPACTO EN LA CIENCIA Y LA TECNOLOGÍA. CANTIDAD MÓDULO 21: 7,571 LICENCIAS.

EL SISTEMA DE AUTOAPRENDIZAJE MÓVIL PARA ESTUDIANTES DEL NIVEL MEDIO SUPERIOR, INSTITUTO HIDALGUENSE DE EDUCACIÓN PARA LOS ADULTOS/PREPARATORIA ABIERTA, ESTÁ INTEGRADO POR:

I. APLICACIÓN MÓVIL LA APLICACIÓN MÓVIL QUE SOPORTARÁ LOS CONTENIDOS DIDÁCTICOS DIGITALES, DEBERÁ TENER LAS SIGUIENTES CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS:

- A. LA APLICACIÓN DEBERÁ SER COMPILADA CON UN NOMBRE Y NÚMERO DE VERSIÓN, MISMO QUE NO DEBERÁ EXCEDER EL VALOR MÁXIMO POSIBLE 2100000000 CONSIDERANDO LAS POSIBLES VERSIONES FUTURAS.
- B. DEBERÁ TENER UN ÍCONO DE 512*512 PÍXELES QUE SERÁ EL ÍCONO IDENTIFICADOR DE LA APLICACIÓN.
- C. LA APLICACIÓN NO DEBERÁ PESAR MÁS DE 100MB.
- D. LA APLICACIÓN DEBERÁ SER COMPILADA CON LA FIRMA DIGITAL CON CERTIFICADO DE INSTALACIÓN.
- E. LA APLICACIÓN NO DEBERÁ CONTENER NINGÚN TIPO DE ANUNCIOS.
- F. EL CONTENIDO DE LA APLICACIÓN NO DEBERÁ SER INAPROPIADO.
- G. ÚNICAMENTE DEBERÁ TENER LA ORIENTACIÓN VERTICAL DURANTE TODO SU FUNCIONAMIENTO.
- H. LA APLICACIÓN MÓVIL DEBERÁ TENER CONEXIÓN A INTERNET ÚNICAMENTE EN LA DESCARGA DE CONTENIDO, UNA VEZ DESCARGADO DEBERÁ SER FUNCIONAL SIN LA NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET.
- I. LA APLICACIÓN DEBERÁ TENER LA IDENTIDAD DEL GOBIERNO DEL ESTADO.
- J. DEBERÁ TENER UN ACCESO GENERAL DESIGNADO POR UNA CONTRASEÑA QUE PERMITA A LOS USUARIOS ELEGIR SU SEMESTRE POSTERIORMENTE TENER ACCESO A SUS ASIGNATURAS.
- K. DEBERÁ PERMITIR AL USUARIO FINAL GESTIONAR EL CONTENIDO QUE PODRÁ ALMACENAR EN SU DISPOSITIVO MÓVIL ACORDE AL RESPECTIVO ESPACIO CON EL QUE CUENTE.
- L. LA APLICACIÓN DEBERÁ SER SOPORTADA POR DISPOSITIVOS MÓVILES CON LAS SIGUIENTES CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS:
 - I. ANDROID 6 O SUPERIOR.
 - II. PROCESADOR DE 2 GHZ O SUPERIOR.
 - III. 2 GB DE MEMORIA RAM O SUPERIOR.
 - IV. 16 GB DE ALMACENAMIENTO INTERNO.
 - V. ALMACENAMIENTO EXTERNO AMPLIABLE POR TARJETA MICROSD SUGERIBLE AL USUARIO.
 - VI. PANTALLAS SUGERIDAS 5.5 PULGADAS.
 - VII. EL APLICATIVO DEBERÁ ESTAR DESARROLLADO MEDIANTE EL LENGUAJE JAVA.

II. MATERIAL DIDÁCTICO DIGITAL PARA LAS ASIGNATURAS BÁSICAS DE LOS SUBSISTEMAS DE EDUCACIÓN MEDIA SUPERIOR DEL ESTADO DE HIDALGO. LOS CONTENIDOS DIDÁCTICOS DIGITALES PARA EL INSTITUTO HIDALGUENSE DE EDUCACIÓN PARA LOS ADULTOS/PREPARATORIA ABIERTA, DEBERÁN POSEER LAS SIGUIENTES CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS:

- A. DEBERÁN ESTAR APEGADOS A LOS PROGRAMAS DE ESTUDIOS VIGENTES QUE ESTABLECE LA DIRECCIÓN GENERAL DE BACHILLERATO CONSIDERANDO EL NUEVO MODELO EDUCATIVO.
- B. PARA EL CASO ESPECÍFICO DE LOS CONTENIDOS DIDÁCTICOS DIGITALES PARA LAS ASIGNATURAS EN INGLÉS, DEBERÁN ADEMÁS ESTAR ALINEADOS AL MARCO COMÚN DE REFERENCIA EUROPEA Y BASADO EN EL INGLÉS AMERICANO.
- C. DEBERÁN ESTAR DESAGREGADOS POR TEMAS Y ORGANIZADOS POR BLOQUE Y/O UNIDAD.
- D. SE DEBERÁ OBSERVAR UNA SECUENCIA DIDÁCTICA DISTRIBUIDA EN LOS SIGUIENTES MOMENTOS: INICIO. ENTIENDO. INVOLUCRA AL

COMITÉ DE ADQUISICIONES, ARRENDAMIENTOS Y SERVICIOS DEL SECTOR PÚBLICO
DEL PODER EJECUTIVO DEL ESTADO DE HIDALGO

LICITACIÓN PÚBLICA NÚMERO EA-913003989-N003-2021

JUNTA DE ACLARACIONES

ALUMNO EN LA RESOLUCIÓN DE UN DESAFÍO, ESTUDIO DE CASO O RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS DE LA VIDA PRÁCTICA, A PARTIR DE UNA SITUACIÓN DIDÁCTICA PLANTEADA A LO LARGO DEL PROCESO DE LA SECUENCIA DIDÁCTICA. DESARROLLO. EXPLORO. PONE EN USO SUS HABILIDADES DE BÚSQUEDA DE INFORMACIÓN. (INDAGA E INVESTIGA) PARA CONSTRUIR SU PROPIA INTERPRETACIÓN DEL OBJETO DE ESTUDIO. REALIZO. CREA SUS PROPIAS ESTRATEGIAS DE ACOMODACIÓN (CLASIFICA, ORDENA, JERARQUIZA), DE ASIMILACIÓN (INTERPRETA, RAZONA, PROPONE) Y PRODUCCIÓN DE NUEVOS SABERES, GESTIONANDO SU CONOCIMIENTO, PARA PONERLO EN USO DE FORMA PRÁCTICA, GENERANDO EVIDENCIAS Y PRODUCTOS TANGIBLES SUSCEPTIBLES DE SER EVALUADOS, EJECUTA (APLICO COMPRUEBO). CIERRE. EVALUÓ. GENERA SUS PROPIAS TEORÍAS Y CONCLUSIONES, ESTRUCTURANDO UN PENSAMIENTO PROPIO INFORMADO Y CULTO, QUE LE PERMITA DESARROLLAR PROCESOS METACOGNITIVOS (VALORO, Y ESTIMO).

- E. DEBERÁN CONTENER AL MENOS CUATRO RECURSOS MULTIMEDIA EN FORMATO DE VIDEO ADECUADOS A CADA ASIGNATURA. ESTOS CONTENIDOS PODRÁN ESTAR DENTRO DE LA APLICACIÓN O REMITIDOS A UN SERVIDOR Y/O PLATAFORMA EXTERNA.
- F. DEBERÁN CONTENER AL MENOS DIEZ RECURSOS MULTIMEDIA EN FORMATO DE AUDIO ADECUADOS A CADA ASIGNATURA.
- G. DEBERÁN CONTENER AL MENOS TRES INTERACTIVIDADES ADECUADAS A CADA ASIGNATURA.
- H. DEBERÁN CONTENER LIGAS A PORTALES DE INTERNET CON CONTENIDO COMPLEMENTARIO ADECUADO A CADA ASIGNATURA.
- I. DEBERÁN CONTAR CON LECTURAS CONTEXTUALIZADORAS, EVALUACIONES DE DIAGNÓSTICO, Y/O COMPRENSIÓN LECTORA.
- J. DEBERÁN CONTAR CON EL CONTENIDO DEBIDAMENTE ORGANIZADO, ACOMPAÑADO POR IMÁGENES, ESQUEMAS, ILUSTRACIONES, FOTOGRAFÍAS, MAPAS, TABLAS, GRÁFICAS Y/O CUALQUIER OTRO ELEMENTO VISUAL COMPLEMENTARIO.
- K. LOS CONTENIDOS DE CADA ASIGNATURA DEBERÁ ATENDER LOS CONOCIMIENTOS, HABILIDADES, APRENDIZAJES ESPERADOS Y PRODUCTOS ENUNCIADOS EN PLANES Y PROGRAMAS.
- L. CADA ASIGNATURA CONTARÁ CON UNA SECUENCIA DIDÁCTICA QUE A PARTIR DE LAS ACTIVIDADES SE PROMUEVA EL AUTOAPRENDIZAJE. LA APLICACIÓN Y EL MATERIAL DIDÁCTICO DIGITAL, DEBERÁN TENER LA IDENTIDAD DE GOBIERNO DEL ESTADO CONSIDERANDO LOS SIGUIENTES ELEMENTOS:
 - I. NOMBRE Y LOGOTIPO DEL SUBSISTEMA
 - II. LOGOTIPOS DEL GOBIERNO DEL ESTADO DE HIDALGO. LOS ARCHIVOS ORIGEN, SERÁN ENTREGADOS, A LA FIRMA DEL CONTRATO, AL LICITANTE GANADOR. LA VIGENCIA DE LAS LICENCIAS DE LOS LIBROS MÓVILES DIGITALES, SERÁ DE 365 DÍAS NATURALES, CONTADOS A PARTIR DEL DÍA SIGUIENTE AL DE LA FIRMA DEL CONTRATO DERIVADO DE LA PRESENTE LICITACIÓN.

III. MATERIAL DIDÁCTICO DIGITAL COMPLEMENTARIO PARA EL ALUMNO QUE INCLUYA:

- A. UN SOFTWARE QUE PERMITAN FOMENTAR UNA CULTURA DE SALUD FÍSICA Y BRINDE UN ACOMPAÑAMIENTO MOTIVACIONAL QUE IMPULSE Y SIRVA DE GUÍA AL ESTUDIANTE PARA REALIZAR UNA SERIE DE ACTIVACIONES TANTO MOTORAS, COMO COGNITIVAS, PERMITIÉNDOLE FORTALECER TANTO SUS HABILIDADES COMO: SU SENTIDO DE PERCEPCIÓN, MANEJO DE ESPACIO Y CANTIDAD, CÁLCULO VISO MOTRIZ, ASÍ COMO FOMENTAR UNA CULTURA DE BIENESTAR MENTAL Y SOCIAL, A PARTIR DEL GUSTO POR EL CUIDADO DE UNO MISMO Y LOS DEMÁS. ÉSTE DEBERÁ CUMPLIR CON LAS SIGUIENTES CARACTERÍSTICAS:
 - I. UNA VEZ REALIZADA LA DESCARGA DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET.
 - II. EL SOFTWARE DEBERÁ PERMITIR LA DESCARGA DEL MATERIAL MULTIMEDIA QUE FACILITE EL APRENDIZAJE DE LOS TEMAS, ENTENDIÉNDOSE COMO MATERIAL MULTIMEDIA AUDIOS, JUEGOS Y VIDEOS.
 - 1) DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO 2 VIDEOS QUE PERMITAN CAPTAR LA ATENCIÓN DEL ALUMNO.
 - 2) DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO 5 AUDIOS QUE PERMITAN SER UNA HERRAMIENTA MÁS PARA EL APRENDIZAJE EN DE LOS TEMAS.
 - 3) DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO CON 5 JUEGOS QUE PERMITAN AL ALUMNO REFORZAR EL APRENDIZAJE, DICHS JUEGOS PERMITIRÁN EVALUAR LO APRENDIDO.
 - III. DEBERÁ CONTAR CON HERRAMIENTAS DE ESCRITURA, MARCADO, BORRADO Y NOTAS PARA EL USO ADECUADO DE LA MISMA.
 - IV. EL CONTENIDO DIDÁCTICO DEBERÁ PODER SER COMPARTIDO O ENVIADO COMO EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE.
- B. UN SOFTWARE QUE BRINDE EL ADECUADO ACOMPAÑAMIENTO AL USUARIO, EN EL PROCESO DE COMPRENSIÓN SOBRE LA IMPORTANTE RELACIÓN DEL HOMBRE CON EL ENTORNO NATURAL, AYUDÁNDOLO A CONSTRUIR SU PROPIO APRENDIZAJE SOBRE EL USO, MANEJO, APROVECHAMIENTO, CONSERVACIÓN, RESTAURACIÓN Y RECUPERACIÓN DE LOS RECURSOS NATURALES PRESENTES Y FUTUROS. ÉSTE DEBERÁ CUMPLIR CON LAS SIGUIENTES CARACTERÍSTICAS:
 - I. UNA VEZ REALIZADA LA DESCARGA DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET.
 - II. EL SOFTWARE DEBERÁ PERMITIR LA DESCARGA DEL MATERIAL MULTIMEDIA QUE FACILITE EL APRENDIZAJE DE LOS TEMAS, ENTENDIÉNDOSE COMO MATERIAL MULTIMEDIA AUDIOS, JUEGOS Y VIDEOS.
 - 1) DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO 2 VIDEOS QUE PERMITAN CAPTAR LA ATENCIÓN DEL ALUMNO.
 - 2) DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO 5 AUDIOS QUE PERMITAN SER UNA HERRAMIENTA MÁS PARA EL APRENDIZAJE EN DE LOS TEMAS.
 - 3) DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO CON 5 JUEGOS QUE PERMITAN AL ALUMNO REFORZAR EL APRENDIZAJE, DICHS JUEGOS PERMITIRÁN EVALUAR LO APRENDIDO.
 - III. EL CONTENIDO DIDÁCTICO DEBERÁ PODER SER COMPARTIDO O ENVIADO COMO EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE.
 - IV. DEBERÁ CONTAR CON HERRAMIENTAS DE ESCRITURA, MARCADO, BORRADO Y NOTAS PARA EL USO ADECUADO DE LA MISMA.
- C. UN SOFTWARE QUE PERMITA AL ALUMNO CONOCER LOS PRINCIPIOS FUNDAMENTALES DEL DEPORTE Y LA DIVERSIDAD DE DISCIPLINAS DEPORTIVAS. ÉSTE DEBERÁ CUMPLIR CON LAS SIGUIENTES CARACTERÍSTICAS:
 - I. UNA VEZ REALIZADA LA DESCARGA DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET.
 - II. EL SOFTWARE DEBERÁ PERMITIR LA DESCARGA DEL MATERIAL MULTIMEDIA QUE FACILITE EL APRENDIZAJE DE LOS TEMAS, ENTENDIÉNDOSE COMO MATERIAL MULTIMEDIA AUDIOS, JUEGOS Y VIDEOS.
 - 1) DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO 2 VIDEOS QUE PERMITAN CAPTAR LA ATENCIÓN DEL ALUMNO.
 - 2) DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO 5 AUDIOS QUE PERMITAN SER UNA HERRAMIENTA MÁS PARA EL APRENDIZAJE EN DE LOS TEMAS.
 - 3) DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO CON 5 JUEGOS QUE PERMITAN AL ALUMNO REFORZAR EL APRENDIZAJE, DICHS JUEGOS PERMITIRÁN EVALUAR LO APRENDIDO.
 - III. DEBERÁ CONTAR CON HERRAMIENTAS DE ESCRITURA, MARCADO, BORRADO Y NOTAS PARA EL USO ADECUADO DE LA MISMA.
 - IV. EL CONTENIDO DIDÁCTICO DEBERÁ PODER SER COMPARTIDO O ENVIADO COMO EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE.
- D. UN SOFTWARE QUE AYUDE AL ALUMNO A CONOCER E IDENTIFICAR LOS DIFERENTES ASPECTOS DE LA INTELIGENCIA EMOCIONAL, COMO LA MULTIDIMENSIONALIDAD, EL MANEJO DE EMOCIONES, MOTIVACIÓN, COMPETENCIAS Y HABILIDADES EMOCIONALES, ENTRE OTROS. ÉSTE DEBERÁ CUMPLIR CON LAS SIGUIENTES CARACTERÍSTICAS:

LICITACIÓN PÚBLICA NÚMERO EA-913003989-N003-2021

JUNTA DE ACLARACIONES

- I. UNA VEZ REALIZADA LA DESCARGA DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET.
- II. EL SOFTWARE DEBERÁ PERMITIR LA DESCARGA DEL MATERIAL MULTIMEDIA QUE FACILITE EL APRENDIZAJE DE LOS TEMAS, ENTENDIÉNDOSE COMO MATERIAL MULTIMEDIA AUDIOS, JUEGOS Y VIDEOS.
 - 1) DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO 2 VIDEOS QUE PERMITAN CAPTAR LA ATENCIÓN DEL ALUMNO.
 - 2) DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO 5 AUDIOS QUE PERMITAN SER UNA HERRAMIENTA MÁS PARA EL APRENDIZAJE EN DE LOS TEMAS.
 - 3) DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO CON 5 JUEGOS QUE PERMITAN AL ALUMNO REFORZAR EL APRENDIZAJE, DICHS JUEGOS PERMITIRÁN EVALUAR LO APRENDIDO.
- III. DEBERÁ CONTAR CON HERRAMIENTAS DE ESCRITURA, MARCADO, BORRADO Y NOTAS PARA EL USO ADECUADO DE LA MISMA.
- IV. EL CONTENIDO DIDÁCTICO DEBERÁ PODER SER COMPARTIDO O ENVIADO COMO EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE.
- E. UN SOFTWARE QUE PERMITA AL ALUMNO DESARROLLAR UN PENSAMIENTO CONCRETO Y CRÍTICO, A CONOCER NUEVAS FORMACIONES EN LA DIMENSIÓN HUMANA Y EL DESARROLLO DEL PENSAMIENTO POR MEDIO DE HERRAMIENTAS INFERENCIALES BASADAS EN EL ANÁLISIS Y EL RAZONAMIENTO. ÉSTE DEBERÁ CUMPLIR CON LAS SIGUIENTES CARACTERÍSTICAS:
 - I. UNA VEZ REALIZADA LA DESCARGA DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET.
 - II. EL SOFTWARE DEBERÁ PERMITIR LA DESCARGA DEL MATERIAL MULTIMEDIA QUE FACILITE EL APRENDIZAJE DE LOS TEMAS, ENTENDIÉNDOSE COMO MATERIAL MULTIMEDIA AUDIOS, JUEGOS Y VIDEOS.
 - 1) DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO 2 VIDEOS QUE PERMITAN CAPTAR LA ATENCIÓN DEL ALUMNO.
 - 2) DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO 5 AUDIOS QUE PERMITAN SER UNA HERRAMIENTA MÁS PARA EL APRENDIZAJE EN DE LOS TEMAS.
 - 3) DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO CON 5 JUEGOS QUE PERMITAN AL ALUMNO REFORZAR EL APRENDIZAJE, DICHS JUEGOS PERMITIRÁN EVALUAR LO APRENDIDO.
 - III. DEBERÁ CONTAR CON HERRAMIENTAS DE ESCRITURA, MARCADO, BORRADO Y NOTAS PARA EL USO ADECUADO DE LA MISMA.
 - IV. EL CONTENIDO DIDÁCTICO DEBERÁ PODER SER COMPARTIDO O ENVIADO COMO EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE.
- F. UN SOFTWARE QUE AYUDE AL ALUMNO A RECONOCERSE COMO INDIVIDUO Y COMO SER SOCIAL, A CONOCER Y COMPRENDER LAS DIFERENTES FORMAS DE COMUNICACIÓN E INTEGRACIÓN, ASÍ COMO LA IMPORTANCIA DEL TRABAJO COLABORATIVO EN EQUIPO. ÉSTE DEBERÁ CUMPLIR CON LAS SIGUIENTES CARACTERÍSTICAS:
 - I. UNA VEZ REALIZADA LA DESCARGA DEBE SER FUNCIONAL SIN NECESIDAD DE CONEXIÓN A INTERNET.
 - II. EL SOFTWARE DEBERÁ PERMITIR LA DESCARGA DEL MATERIAL MULTIMEDIA QUE FACILITE EL APRENDIZAJE DE LOS TEMAS, ENTENDIÉNDOSE COMO MATERIAL MULTIMEDIA AUDIOS, JUEGOS Y VIDEOS.
 - 1) DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO 2 VIDEOS QUE PERMITAN CAPTAR LA ATENCIÓN DEL ALUMNO.
 - 2) DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO 5 AUDIOS QUE PERMITAN SER UNA HERRAMIENTA MÁS PARA EL APRENDIZAJE EN DE LOS TEMAS.
 - 3) DEBERÁ CONTAR COMO MÍNIMO CON 5 JUEGOS QUE PERMITAN AL ALUMNO REFORZAR EL APRENDIZAJE, DICHS JUEGOS PERMITIRÁN EVALUAR LO APRENDIDO.
 - III. DEBERÁ CONTAR CON HERRAMIENTAS DE ESCRITURA, MARCADO, BORRADO Y NOTAS PARA EL USO ADECUADO DE LA MISMA.
 - IV. EL CONTENIDO DIDÁCTICO DEBERÁ PODER SER COMPARTIDO O ENVIADO COMO EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE.

ESTRATEGIA PROYECTOS, EQUIPAMIENTO INTEGRAL, S.A. DE C.V.

PREGUNTA 1

1.2 CONDICIONES DE PAGO, EN SU ÚLTIMO PÁRRAFO NOTIFICA QUE EL PAGO SE REALIZARÁ A TRAVÉS DE LA DIRECCIÓN DE ADMINISTRACIÓN DE CADA UNO DE LOS ORGANISMOS EDUCATIVOS.

1.10. FIRMA DEL PEDIDO/CONTRATO. EL PROVEEDOR SELECCIONADO RESPONDERÁ POR LOS VICIOS OCULTOS DE LOS BIENES QUE PRESENTE, COMPROMETIÉNDOSE A SUSTITUIRLOS POR OTROS, QUE CUMPLAN CON LAS ESPECIFICACIONES DE SU OFERTA, GARANTIZANDO DICHA RESPONSABILIDAD MEDIANTE FIANZA EXPEDIDA POR COMPAÑÍA AFIANZADORA LEGALMENTE CONSTITUIDA, A FAVOR DE LA SECRETARÍA DE FINANZAS PÚBLICAS, POR EL 10% DEL IMPORTE TOTAL DEL PEDIDO/CONTRATO, SIN INCLUIR EL IVA, QUE TAMBIÉN RESPONDERÁ POR EL OPORTUNO CUMPLIMIENTO DE LOS SERVICIOS, CALIDAD Y ESPECIFICACIONES REQUERIDAS.

CON RESPECTO A LO ANTERIOR MI REPRESENTADA ENTIENDE QUE LAS GARANTÍAS DE CUMPLIMIENTO DE CONTRATO DEBERÁN SER A FAVOR DE LOS ORGANISMOS EDUCATIVOS QUE REALIZARÁN LOS PAGOS CORRESPONDIENTES A LA ADQUISICIÓN LIBROS, OBJETO DE LA PRESENTE LICITACIÓN.

R= FAVOR DE APEGARSE A LAS BASES DE LA PRESENTE LICITACIÓN.

PREGUNTA 2

PUNTO 1.4. SUBCONCEPTO 1: LA ENTREGA SE REALIZARÁ EN LOS PLANTELES DEL BACHILLERATO DEL ESTADO DE HIDALGO SEGÚN ANEXO 1.1. CON DATOS PREVIOS SUSCEPTIBLES DE ACTUALIZACIÓN.

DEBIDO A QUE LAS LICENCIAS PARA LAS APLICACIONES SE ENTREGARÍAN EN UN DISCO DURO CON LA INFORMACIÓN CORRESPONDIENTE Y UNA CLAVE PARA TENER ACCESO A LA APLICACIÓN, SOLICITAMOS A LA CONVOCANTE QUE LAS LICENCIAS PUEDAN ENTREGARSE DIRECTAMENTE EN LA DIRECCIÓN GENERAL DEL BACHILLERATO DEL ESTADO DE HIDALGO Y NO EN CADA UNO DE LOS PLANTELES YA QUE, DE NO SER ASÍ, EL COSTO DE LAS APLICACIONES PARA ESTE SUBSISTEMA SERÁ MAYOR, PORQUE SE TENDRÍA QUE CONSIDERAR EL COSTO DE DISTRIBUCIÓN Y LOGÍSTICA.

R= ES CORRECTA SU APRECIACIÓN, LA ENTREGA SE REALIZARÁ EN LA DIRECCIÓN DE ADMINISTRACIÓN DEL BACHILLERATO DEL ESTADO DE HIDALGO, TAL COMO SE ESTABLECE EN LA ACLARACIÓN NÚMERO 2 POR PARTE DE LA CONVOCANTE.

PREGUNTA 3

ANEXO NO. 1

SUBCONCEPTO 1, 3, Y 4, PUNTO III. MATERIAL DIDÁCTICO DIGITAL COMPLEMENTARIO PARA EL ALUMNO

EL MATERIAL DIDÁCTICO COMPLEMENTARIO DIGITAL QUE SE SOLICITA, ¿DEBERÁ INTEGRARSE DENTRO DE LA APLICACIÓN MÓVIL? SI LA RESPUESTA ES NO, ¿CUÁL VA A SER LA FORMA PARA LA DISTRIBUCIÓN DE ESTOS SOFTWARES?

R= ES CORRECTA SU APRECIACIÓN, EL MATERIAL DIDÁCTICO COMPLEMENTARIO DEBERÁ INTEGRARSE DENTRO DE LAS APLICACIONES MÓVILES DE CADA SUBSISTEMA.

EL ACTO DE PRESENTACIÓN Y APERTURA DE PROPOSICIONES TENDRÁ VERIFICATIVO, EL DÍA 11 DE FEBRERO DEL AÑO EN CURSO A LAS ONCE HORAS EN ESTAS MISMAS OFICINAS, DESCRITAS EN EL PROEMIO DE LA PRESENTE ACTA.

COMITÉ DE ADQUISICIONES, ARRENDAMIENTOS Y SERVICIOS DEL SECTOR PÚBLICO
DEL PODER EJECUTIVO DEL ESTADO DE HIDALGO

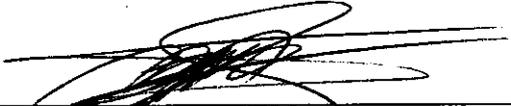
LICITACIÓN PÚBLICA NÚMERO EA-913003989-N003-2021

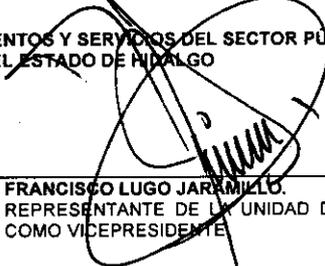
JUNTA DE ACLARACIONES

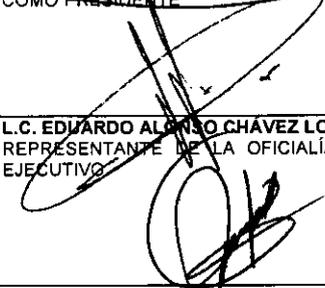
SIN OTRO ASUNTO QUE TRATAR, SIENDO LAS ONCE HORAS CON TREINTA DEL DÍA EN QUE SE ACTÚA, SE DA POR TERMINADA LA PRESENTE ACTA, FIRMANDO PARA CONSTANCIA TODOS Y CADA UNO DE LOS QUE EN ELLA INTERVINIERON.

CONFORME A LO DISPUESTO EN EL ARTICULO 51 DE LA LEY DE ADQUISICIONES, ARRENDAMIENTOS Y SERVICIOS DEL SECTOR PUBLICO DEL ESTADO DE HIDALGO, SE HACE CONSTAR EN ESTE ACTO QUE SE COLOCA COPIA DE LA PRESENTE ACTA EN EL LIBRO DE LICITACIONES PÚBLICAS 2021, LA CUAL ESTARÁ DISPONIBLE DURANTE LOS SIGUIENTES CINCO DÍAS HÁBILES, ASÍ TAMBIÉN, SE SUBIRÁ A LA PÁGINA OFICIALIAMAYOR.HIDALGO.GOB.MX. PARA SU CONSULTA PÚBLICA.

COMITÉ DE ADQUISICIONES, ARRENDAMIENTOS Y SERVICIOS DEL SECTOR PÚBLICO
DEL PODER EJECUTIVO DEL ESTADO DE HIDALGO

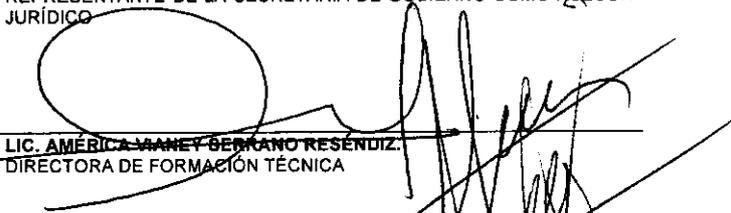

LIC. EDGAR BARROQUIN HERNÁNDEZ,
REPRESENTANTE DE LA SECRETARÍA DE FINANZAS PÚBLICAS
COMO PRESIDENTE

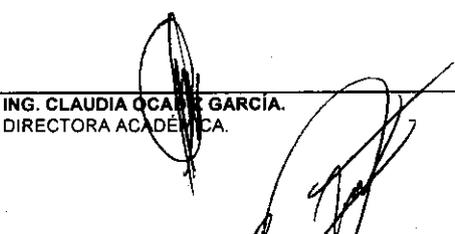

FRANCISCO LUGO JARAMILLO,
REPRESENTANTE DE LA UNIDAD DE PLANEACIÓN Y PROSPECTIVA
COMO VICEPRESIDENTE

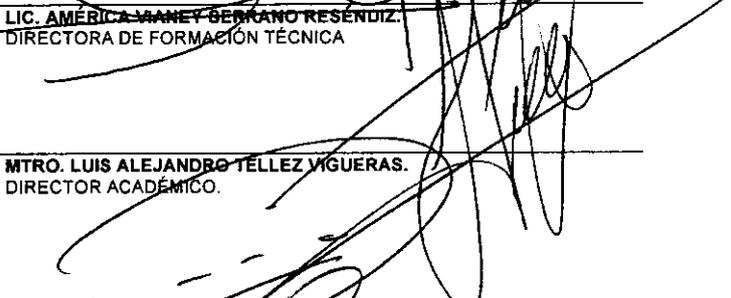

L.C. EDUARDO ALBERTO CHÁVEZ LORA,
REPRESENTANTE DE LA OFICIALÍA MAYOR COMO SECRETARIO
EJECUTIVO

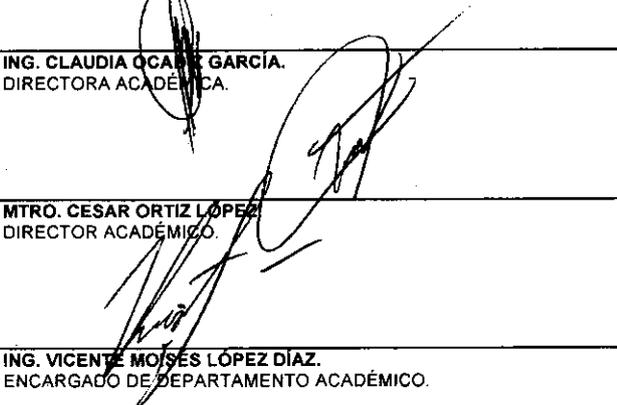

L.A. EZEQUIEL MORENO PÉREZ
REPRESENTANTE DE LA SECRETARÍA DE GOBIERNO COMO ASESOR
JURÍDICO

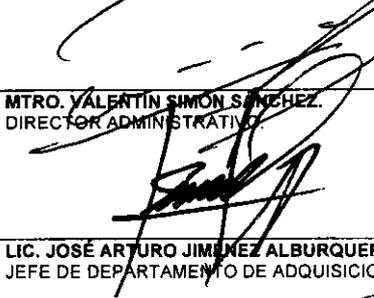

LIC. BERENICE GERÓNIMO PINEDA,
SUBDIRECTORA DE FORTALECIMIENTO INSTITUCIONAL.

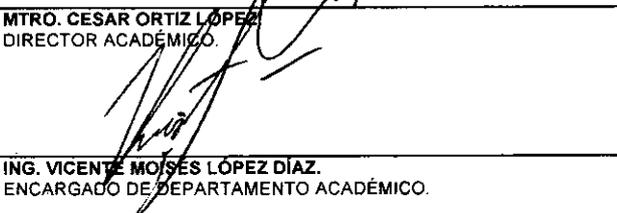

LIC. AMÉRICA MANEY BERTRANDO RESENDIZ,
DIRECTORA DE FORMACIÓN TÉCNICA

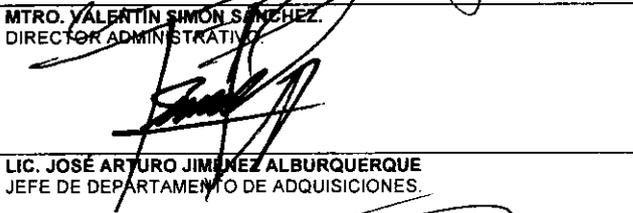

ING. CLAUDIA OCAÑA GARCÍA,
DIRECTORA ACADÉMICA.


MTRO. LUIS ALEJANDRO TÉLLEZ VIGUERAS,
DIRECTOR ACADÉMICO.


MTRO. CESAR ORTIZ LÓPEZ,
DIRECTOR ACADÉMICO.


MTRO. VALENTÍN SIMÓN SÁNCHEZ,
DIRECTOR ADMINISTRATIVO.

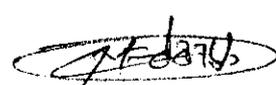

ING. VICENTE MOÍSES LÓPEZ DÍAZ,
ENCARGADO DE DEPARTAMENTO ACADÉMICO.


LIC. JOSÉ ARTURO JIMÉNEZ ALBURQUERQUE
JEFE DE DEPARTAMENTO DE ADQUISICIONES.


LIC. CLEOILDE HERRERA CRUZ,
SUBDIRECTORA DE PREPARATORIA ABIERTA.


LIC. PEDRO VARGAS ESCALERA,
DIRECTOR DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS.

LICITANTES


MARÍA FERNANDA ARMENTA YÚDICE,
REPRESENTANTE DE ANGLODIGITAL, S.A. DE C.V.


MARÍA DEL CARMEN SÁNCHEZ PÉREZ,
REPRESENTANTE DE ESTRATEGIA PROYECTOS, EQUIPAMIENTO
INTEGRAL, S.A. DE C.V.